



# Documentazione Smart Cupboard

Riferimento	
Versione	0.1
Data	30/10/2020
Destinatario	Tutor aziendale: Fabio Spacagna Tutor economia: Stefano Rainone
Presentato da	Informatica: Francesco Aurilio, Carmine D'Angelo, Emanuele Vitale. Consulenza e Management aziendale: Apuzzo Anna Cristiana, De Vito Elena Santoro Elisabetta ,Testa Elia, Uletta Lionetti Claudia
Approvato da	



# Sommario

Revisio	n History	3
Modell	o Funzionale del Progetto EasyPlan	4
1. Int	troduzione	4
1.1.	Scopo del sistema	4
1.2.	Ambito del sistema	Errore. Il segnalibro non è definito.
1.3.	Obiettivi e criteri di successo del sistema	Errore. Il segnalibro non è definito.
1.4.	Definizioni, acronimi e abbreviazioni	Errore. Il segnalibro non è definito.
1.5.	Riferimenti	Errore. Il segnalibro non è definito.
1.6.	Panoramica	Errore. Il segnalibro non è definito.
2. Sis	stema corrente	Errore. Il segnalibro non è definito.
2.1.	Activity diagram	Errore. Il segnalibro non è definito.
3. Re	equisiti	Errore. Il segnalibro non è definito.
3.1.	Requisiti funzionali	4
3.2.	Requisiti non funzionali	5
4. Sco	enari	Errore. Il segnalibro non è definito.
4.1.	Scenari lato utente	Errore. Il segnalibro non è definito.
4.2.	Scenari lato amministrativo	Errore. Il segnalibro non è definito.
5. Ca	ısi d'uso	6
5.1.	Casi d'uso lato utente	Errore. Il segnalibro non è definito.
5.2.		Errore. Il segnalibro non è definito.
6. Mo		Errore. Il segnalibro non è definito.
6.1.	-	Errore. Il segnalibro non è definito.
6.2.	-	Errore. Il segnalibro non è definito.



# **Revision History**

Data	Versione	Descrizione	Autori
30/10/2020	1.0	Prima stesura	Team Member: Francesco Aurilio Carmine D'Angelo Emanuele Vitale



# Documentazione progetto Smart Cupboard

#### 1. Introduzione

### 1.1. Scopo del sistema

Quest'applicazione mira a fornire all'utente finale una dispensa digitale dove potrà aggiungere i suoi prodotti, visualizzare le ricette che l'utente può eseguire con i prodotti disponibili nella sua dispensa. Inoltre, abbiamo ipotizzato un'affiliazione ad un brand per permettere all'utente di aggiungere i prodotti di tale brand direttamente scannerizzando il codice a barre presente su ogni prodotto. Infine, l'applicazione crea automaticamente una lista della spesa contenente tutti i prodotti esauriti.

# 2. Requisiti

Di seguito, vengono elencati i requisiti funzionali e non funzionali previsti per il sistema proposto.

### 2.1. Requisiti funzionali

#### Lato utente

**RF[1]:** Un utente dovrà poter registrare un nuovo account.

**RF[2]:** Un utente dovrà poter effettuare il login all'applicazione.

RF[3]: Un utente dovrà poter visualizzare tramite un link il volantino delle offerte del brand ipotizzato.

RF[3]: Un utente dovrà poter aggiungere i suoi prodotti nella personale dispensa digitale.

RF[4]: Un utente dovrà poter aggiungere all'interno della dispensa anche prodotti non presenti all'interno dell'applicazione.

**RF[5]:** Un utente dovrà poter aggiungere i prodotti del brand ipotizzato nella sua dispensa tramite la scansione del codice a barre.

RF[6]: Un utente dovrà poter rimuovere i prodotti dalla sua dispensa.

RF[7]: Un utente dovrà poter visualizzare la lista della spesa.

RF[8]: Un utente dovrà poter spostare i prodotti dalla sua dispensa alla lista della spesa.

RF[9]: Un utente dovrà poter visualizzare le ricette in base agli ingredienti presenti nella sua dispesa.

RF[10]: Un utente dovrà poter visualizzare tramite un link il volantino delle offerte del brand ipotizzato.

**RF[11]:** Un utente dovrà poter essere notificato delle ricette che può effettuare con i suoi ingredienti.



## 2.2. Requisiti non funzionali

#### Usabilità

NFR[1]: Il sistema dovrebbe semplificare l'organizzazione della dispensa dell'utente.

**NFR[2]:** Il sistema deve garantire che le ricette visualizzare siano eseguibili con gli ingredienti presenti in dispensa.

**NFR[3]:** Il sistema, nel momento in cui viene aggiunto un ingrediente alla dispensa deve riaggiornare la liste delle ricette.

**NFR**[4]: Il sistema, nel momento in cui viene rimosso un ingrediente dalla dispensa deve riaggiornare la liste delle ricette.

#### Affidabilità

NFR[5]: Il sistema deve prevedere un sistema di autenticazione per accedere alle funzionalità.

**NFR[6]:** Il sistema dovrebbe memorizzare tutti i dati inseriti dall'utente durante l'utilizzo, così da poter riproporre, all'accesso successivo, le scelte effettuate in precedenza.

#### Prestazioni

NFR[7]: Il sistema dovrebbe essere responsive, supportando la visualizzazione da parte di dispositivi mobili.

**NFR[8]:** Il sistema dovrebbe avere tempi di esecuzione del task di caricamento dei propri dati non superiori a 10 secondi.

#### **Implementazione**

NFR[9]: Il sistema dovrebbe essere realizzato in Flutter, Firebase.

#### Interfaccia

**NFR[10]:** Il sistema per visualizzare i dati deve rispettare gli standard del Material Design per i dispositivi con sistema Android e Cupertino per i dispositivi con sistemi IOS.

NFR[11]: Il sistema, per visualizzare i dati relativi all'offerte, dovrebbe rimandare alla pagina del volantino del brand.

# 3. Casi d'uso

Di seguito, vengono illustrati i casi d'uso relativi alle funzionalità del lato utente.

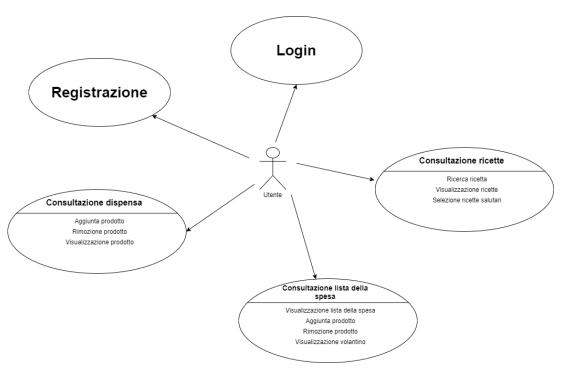


Figura 1 Diagramma dei casi d'uso del lato utente



Aggiunta prodotto alla dispensa  Vers. 0.00.001  Autore Aurilio Francesco, Carmine D'Angelo, Vangelo,	Identificativo Nome del caso d'uso Data 30/10/2020				30/10/2020			
Autore Aurilio Francesco, Carmine D'Angelo, Vitale Emanuele  Descrizione Lo UC rappresenta la funzionalità aggiungere un prodotto alla dispensa.  Attore Principale Einteressato ad aggiungere un prodotto nella sua dispensa digitale  Entry Condition L'utente si trova della sezione dispensa dell'app  Exit condition Utuente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  Descrizione Non failure  Rilevanza/User Priority Elevata  Frequenza stimata 10/settimana  FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO  1 Attore: Clicca sul bottone "Aggiungi prodotto".  2 Sistema: Mostra una schermata dove offre la possibilità di aggiungere un prodotto in tre modalità differenti.  3 Attore: Seleziona una delle opzioni disponibili.  4 Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto  3.0.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi per e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre".  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.				APD				
Descrizione  Lo UC rappresenta la funzionalità aggiungere un prodotto alla dispensa.  Attore Principale  Entry Condition L'utente si trova della sezione dispensa dell'app  Exit condition On success  Exit condition On failure  L'utente e riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  Exit condition On failure  Elevata  Frequenza stimata 10/settimana  FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO  1 Attore: Clicca sul bottone "Aggiungi prodotto".  Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  1 Seleziona una delle opzioni disponibili. Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  1 Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	55_5mare capsoura_Ar b			riggiania producto and dispensa				
Lo UC rappresenta la funzionalità aggiungère un prodotto alla dispensa.					7101070	-		
Attore Principale  Eintry Condition  L'utente si trova della sezione dispensa dell'app  Exit condition On success  Exit condition On failure  Rilevanza/User Priority Frequenza stimata FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO  1 Attore: Clicca sul bottone "Aggiungi prodotto".  Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto  Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto del sista degli ingredienti.  3.0.2  Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1  Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.2  Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3  Attore: Inquadra il codice a barre.							Vitale Emanuele	
È interessato ad aggiungere un prodotto nella sua dispensa digitale   Entry Condition	Descrizione Lo UC rappresenta la funzionalità aggiungere un prodotto alla dispensa.					to alla dispensa.		
Entry Condition  Exit condition On success  Exit condition On failure  Rilevanza/User Priority  Elevata  Frequenza stimata  10/settimana  FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO  1 Attore: Clicca sul bottone "Aggiunta del prodotto."  Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.2  Sistema:  Clicca sul pulsante "Aggiungi prodotto mediante codice a barre".  L'utente si trova della sezione dispensa dell'app  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto in tre modalita sua dispensa digitale.  D'issensa bigitale.  On failure  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto in tre modalita busia aggiungere un prodotto in tre modalità differenti.  3 Attore:  Clicca sul possoni disponibili.  4 Sistema:  Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.0.2  Sistema:  Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.1  Attore:  Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2  Sistema:  Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3  Attore:  Inquadra il codice a barre.	Attor	e Principa	le		Utente			
Exit condition On success  Exit condition On failure  Rilevanza/User Priority  Elevata  10/settimana FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO  1 Attore:  Sistema:  Notifica l'aggiunta del prodotto  Attore:  Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  Sistema:  Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.0.2  Sistema:  Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto illa sua dispensa digitale.  L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto in tre modalità digitale.  L'utente non è riuscito ad aggiungere il prodotto in tre modalità digitale.  L'utente non è riuscito ad aggiungere il prodotto in tre modalità digitale.  L'utente non è riuscito al aggiungere un prodotto in tre modalità digitale.  L'utente non è riuscito al aggiungere un prodotto in tre modalità digitale.  L'utente non è riuscito alla sua dispensa digitale.  L'utente non è riuscito al aggiungere un prodotto in tre modalità digitale.  L'utente non è riuscito al aggiungere un prodotto in tre modalità digitale.  L'utente non è riuscito alla sua dispensa digitale.  L'utente non è riuscito alla sua titale.  L'utente non è riuscito alla sua dispensa digitale.  L'utente non è riuscito alla sua titale.  L'utente non è respensa digitale.  L'utente non è respensa digitale.  L'utente non è respensa dig					È interessato ad aggiungere un prodotto nella sua dispensa digitale			
Exit condition On failure  Rilevanza/User Priority Elevata Frequenza stimata 10/settimana FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO  1 Attore: Clicca sul bottone "Aggiungi prodotto".  Seleziona una schermata dove offre la possibilità di aggiungere un prodotto in tre modalità differenti.  Attore: Seleziona una delle opzioni disponibili.  Notifica l'aggiunta del prodotto. I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto  1. Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.1 Attore: Cicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.0.3 Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	Entry	Condition	1		<u> </u>			
Rilevanza/User Priority Elevata  Frequenza stimata 10/settimana  FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO  1 Attore: Clicca sul bottone "Aggiungi prodotto".  2 Sistema: Mostra una schermata dove offre la possibilità di aggiungere un prodotto in tre modalità differenti.  3 Attore: Seleziona una delle opzioni disponibili.  4 Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto  3.0.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.					pensa digitale.			
Frequenza stimata  FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO  1 Attore: Clicca sul bottone "Aggiungi prodotto".  2 Sistema: Mostra una schermata dove offre la possibilità di aggiungere un prodotto in tre modalità differenti.  3 Attore: Seleziona una delle opzioni disponibili.  4 Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto  3.0.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.0.3 Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	Exit c					a dispensa digitale.		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO  1 Attore: Clicca sul bottone "Aggiungi prodotto".  2 Sistema: Mostra una schermata dove offre la possibilità di aggiungere un prodotto in tre modalità differenti.  3 Attore: Seleziona una delle opzioni disponibili.  4 Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto  3.0.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.0.3 Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	Rileva	anza/User	Prior	ity	Elevata			
Attore: Clicca sul bottone "Aggiungi prodotto".  Sistema: Mostra una schermata dove offre la possibilità di aggiungere un prodotto in tre modalità differenti.  Attore: Seleziona una delle opzioni disponibili.  Notifica l'aggiunta del prodotto.  I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto  Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	Frequ	ienza stim	ata		10/settimana			
Mostra una schermata dove offre la possibilità di aggiungere un prodotto in tre modalità differenti.  Attore: Seleziona una delle opzioni disponibili.  Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.  I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto  3.0.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.0.3 Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	FLUSS	O DI EVE	NTI PE	RINCIPALE/	MAIN SCENARIO			
differenti.  Attore: Seleziona una delle opzioni disponibili.  Notifica l'aggiunta del prodotto.  I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto  3.0.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.0.3 Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	1	Attore:		Clicca sul b	sul bottone "Aggiungi prodotto".			
Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.	2	Sistema:						
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto 3.0.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente". 3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti. 3.0.3 Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre 3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre". 3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono. 3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	3	Attore:	ttore: Seleziona una delle opzioni disponibili.					
3.0.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmente".  3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.0.3 Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	4	4 Sistema: Notifica l'aggiunta del prodotto.						
3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.  3.0.3 Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto							
3.0.3 Attore: Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".  Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	3.0.1 Attore: Clicca sul p			re:	Clicca sul pulsante "Aggiungi manualmen	sul pulsante "Aggiungi manualmente".		
Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre  3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	3.0.2 Sistema: Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.							
3.1.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi con codice a barre".  3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	3.0.3		Atto	re:	Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone "aggiungi".			
3.1.2 Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.  3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre							
3.1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.	3.1.1							
	3.1.2	Sistema: Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.		telefono.				
III Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta di un prodotto non presente nel sistema	3.1.3	1.3 Attore: Inquadra il codice a barre.						
3.2.1 Attore: Clicca sul pulsante "Aggiungi nuovo prodotto".	3.2.1 Attore: Cli		re:	Clicca sul pulsante "Aggiungi nuovo prodotto".				
3.2.2 Sistema: Visualizza una schermata con un campo di testo dove inserire il nome del prodotto e un pulsante "Invia".			ema:					
3.2.3 Attore: Inserisce il nome del prodotto e clicca sul pulsante "Invia"	3.2.3 Attore: Inserisce il nome del prodotto e clicca sul pulsante "Invia			a"				
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Fallimento nel riconoscimento codice a barre								



3.1.4	Sistema:	Mostra un messaggio che indica che il prodotto non è presente nel sistema.	

Identificativo	UC Smart	Nome del caso d'uso	Data	30/10/2020	
Cupboard_RR		Ricerca ricette	Vers.	0.00.001	
			Autore	Aurilio Francesco, Carmine D'Angelo, Vitale Emanuele	
Descrizione		Lo UC rappresenta la funzionalità di	ricercare una ricet	ta.	
Attore Princip	ale	Utente	Utente		
		È interessato a ricercare una ricetta specifica.			
Entry Condition	on	L'Utente si trova sulla schermata visi	ualizza ricette.		
Exit condition	·			Plan	
Exit condition NONE On failure					
Rilevanza/User Priority Media					
Frequenza stimata 2/giorno					
Extension poi	Extension point NONE				
Generalization	eneralization of NONE				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO					
1 Attore: Clicca sulla barra di ricerca e inizia a digitare il nome della ricetta.					
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Sono disponibili ricette.					
1.0.1 Sistema:		Visualizza le ricette eseguibili con gli ingredienti presenti nella dispensa dell'utente in base ai caratteri digitati.			
1.0.2	Attore: Clicca sulla ricetta desiderata.				
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Non sono disponibili ricette.					
1.1.1 Sistema: Avvisa l'utente che non vi sono ricette con quei parametri.			etri.		

# 4. Schema E-R

Di seguito, viene mostrato una prima versione dello schema E-R del sistema.

