



Laurea Magistrale in Informatica - Università di Salerno
Corso di *Enterprise Mobile Application* - Prof.ssa R.Francese



Documentazione

Smart Cupboard

Riferimento	
Versione	0.1
Data	30/10/2020
Destinatario	Tutor aziendale: Fabio Spacagna Tutor economia: Stefano Rainone
Presentato da	Informatica: Francesco Aurilio, Carmine D'Angelo, Emanuele Vitale. Consulenza e Management aziendale:: Apuzzo Anna Cristiana, De Vito Elena Santoro Elisabetta ,Testa Elia, Uletta Lionetti Claudia
Approvato da	



Sommario

Revision History.....	3
Modello Funzionale del Progetto EasyPlan.....	4
1. Introduzione.....	4
1.1. Scopo del sistema.....	4
1.2. Ambito del sistema	4
1.3. Obiettivi e criteri di successo del sistema.....	4
1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni	5
1.5. Riferimenti.....	5
1.6. Panoramica	5
2. Sistema corrente.....	5
2.1. Activity diagram	6
3. Requisiti	7
3.1. Requisiti funzionali	4
3.2. Requisiti non funzionali.....	5
4. Scenari.....	9
4.1. Scenari lato utente.....	10
4.2. Scenari lato amministrativo.....	12
5. Casi d'uso.....	6
5.1. Casi d'uso lato utente.....	13
5.2. Casi d'uso lato amministrativo.....	22
6. Mock-up	32
6.1. Mock-up lato utente	32
6.2. Mock-up lato amministrativo.....	37



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
30/10/2020	1.0	Prima stesura	Team Member: Francesco Aurilio Carmine D'Angelo Emanuele Vitale

Documentazione progetto Smart Cupboard

1. Introduzione

1.1. Scopo del sistema

Quest'applicazione mira a fornire all'utente finale una dispensa digitale dove potrà aggiungere i suoi prodotti, visualizzare le ricette che l'utente può eseguire con i prodotti disponibili nella sua dispensa. Inoltre, abbiamo ipotizzato un'affiliazione ad un brand per permettere all'utente di aggiungere i prodotti di tale brand direttamente scannerizzando il codice a barre presente su ogni prodotto. Infine, l'applicazione crea automaticamente una lista della spesa contenente tutti i prodotti esauriti.

2. Requisiti

Di seguito, vengono elencati i requisiti funzionali e non funzionali previsti per il sistema proposto.

2.1. Requisiti funzionali

Lato utente

RF[1]: Un utente dovrà poter registrare un nuovo account.

RF[2]: Un utente dovrà poter effettuare il login all'applicazione.

RF[3]: Un utente dovrà poter visualizzare tramite un link il volantino delle offerte del brand ipotizzato.

RF[3]: Un utente dovrà poter aggiungere i suoi prodotti nella personale dispensa digitale.

RF[4]: Un utente dovrà poter aggiungere all'interno della dispensa anche prodotti non presenti all'interno dell'applicazione.

RF[5]: Un utente dovrà poter aggiungere i prodotti del brand ipotizzato nella sua dispensa tramite la scansione del codice a barre.

RF[6]: Un utente dovrà poter rimuovere i prodotti dalla sua dispensa.

RF[7]: Un utente dovrà poter visualizzare la lista della spesa.

RF[8]: Un utente dovrà poter spostare i prodotti dalla sua dispensa alla lista della spesa.

RF[9]: Un utente dovrà poter visualizzare le ricette in base agli ingredienti presenti nella sua dispensa.

RF[10]: Un utente dovrà poter visualizzare tramite un link il volantino delle offerte del brand ipotizzato.

RF[11]: Un utente dovrà poter essere notificato delle ricette che può effettuare con i suoi ingredienti.



2.2. Requisiti non funzionali

Usabilità

NFR[1]: Il sistema dovrebbe semplificare l'organizzazione della dispensa dell'utente.

NFR[2]: Il sistema deve garantire che le ricette visualizzate siano eseguibili con gli ingredienti presenti in dispensa.

NFR[3]: Il sistema, nel momento in cui viene aggiunto un ingrediente alla dispensa deve riaggiornare la liste delle ricette.

NFR[4]: Il sistema, nel momento in cui viene rimosso un ingrediente dalla dispensa deve riaggiornare la liste delle ricette.

Affidabilità

NFR[5]: Il sistema deve prevedere un sistema di autenticazione per accedere alle funzionalità.

NFR[6]: Il sistema dovrebbe memorizzare tutti i dati inseriti dall'utente durante l'utilizzo, così da poter riproporre, all'accesso successivo, le scelte effettuate in precedenza.

Prestazioni

NFR[7]: Il sistema dovrebbe essere responsive, supportando la visualizzazione da parte di dispositivi mobili.

NFR[8]: Il sistema dovrebbe avere tempi di esecuzione del task di caricamento dei propri dati non superiori a 10 secondi.

Implementazione

NFR[9]: Il sistema dovrebbe essere realizzato in Flutter, Firebase.

Interfaccia

NFR[10]: Il sistema per visualizzare i dati deve rispettare gli standard del Material Design per i dispositivi con sistema Android e Cupertino per i dispositivi con sistemi IOS.

NFR[11]: Il sistema, per visualizzare i dati relativi all'offerte, dovrebbe rimandare alla pagina del volantino del brand.

3. Casi d'uso

Di seguito, vengono illustrati i casi d'uso relativi alle funzionalità del lato utente.

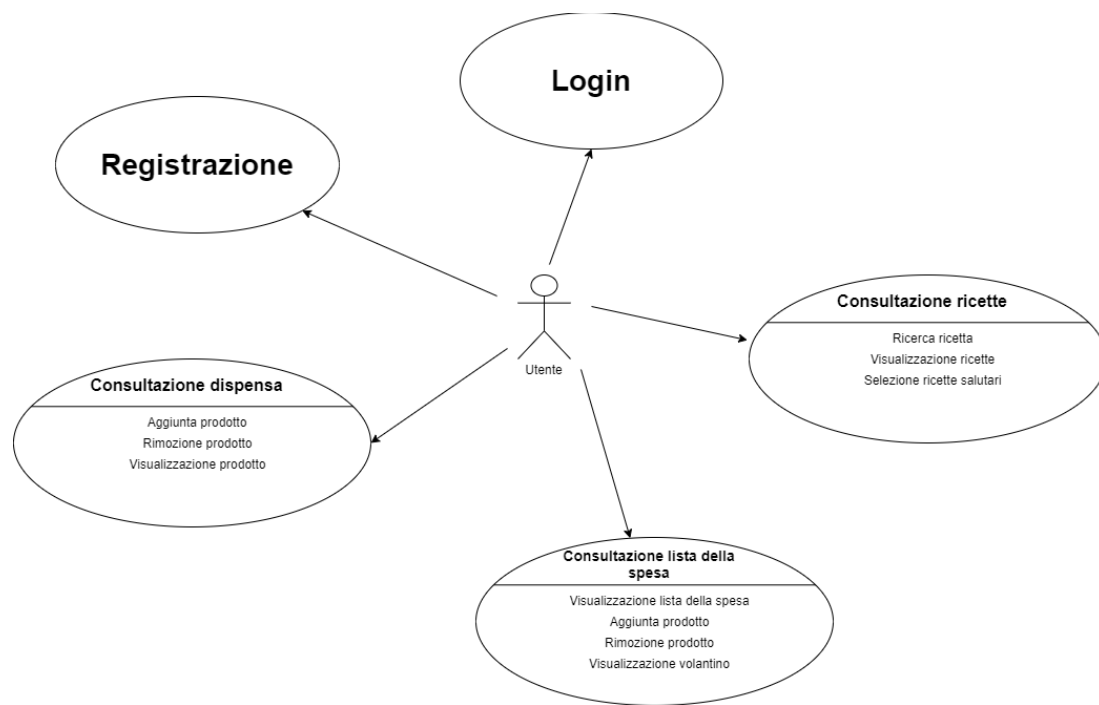


Figura 1 Diagramma dei casi d'uso del lato utente



Identificativo UC_Smart Cupboard_APD	Nome del caso d'uso Aggiunta prodotto alla dispensa	Data	30/10/2020
		Vers.	0.00.001
		Autore	Aurilio Francesco, Carmine D'Angelo, Vitale Emanuele
Descrizione	Lo UC rappresenta la funzionalità aggiungere un prodotto alla dispensa.		
Attore Principale	Utente È interessato ad aggiungere un prodotto nella sua dispensa digitale		
Entry Condition	L'utente si trova della sezione dispensa dell'app		
Exit condition On success	L'utente è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.		
Exit condition On failure	L'utente non è riuscito ad aggiungere il prodotto alla sua dispensa digitale.		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	10/settimana		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attore:	Clicca sul bottone “Aggiungi prodotto”.	
2	Sistema:	Mostra una schermata dove offre la possibilità di aggiungere un prodotto in tre modalità differenti.	
3	Attore:	Seleziona una delle opzioni disponibili.	
4	Sistema:	Notifica l’aggiunta del prodotto.	
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta manuale del prodotto			
3.0.1	Attore:	Clicca sul pulsante “Aggiungi manualmente”.	
3.0.2	Sistema:	Visualizza una schermata con la lista degli ingredienti.	
3.0.3	Attore:	Cerca il prodotto che vuole aggiungere e preme sul bottone “aggiungi”.	
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta del prodotto mediante codice a barre			
3.1.1	Attore:	Clicca sul pulsante “Aggiungi con codice a barre”.	
3.1.2	Sistema:	Visualizza una schermata contenente la fotocamera del telefono.	
3.1.3	Attore:	Inquadra il codice a barre.	
III Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Aggiunta di un prodotto non presente nel sistema			
3.2.1	Attore:	Clicca sul pulsante “Aggiungi nuovo prodotto”.	
3.2.2	Sistema:	Visualizza una schermata con un campo di testo dove inserire il nome del prodotto e un pulsante “Invia”.	
3.2.3	Attore:	Inserisce il nome del prodotto e clicca sul pulsante “Invia”	
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Fallimento nel riconoscimento codice a barre			



3.1.4	Sistema:	Mostra un messaggio che indica che il prodotto non è presente nel sistema.
-------	----------	--

Identificativo UC_Smart Cupboard_RR	Nome del caso d'uso Ricerca ricette	Data	30/10/2020
		Vers.	0.00.001
		Autore	Aurilio Francesco, Carminè D'Angelo, Vitale Emanuele
Descrizione	Lo UC rappresenta la funzionalità di ricercare una ricetta.		
Attore Principale	Utente È interessato a ricercare una ricetta specifica.		
Entry Condition	L'Utente si trova sulla schermata visualizza ricette.		
Exit condition On success	L'Utente aggiunge l'esame al suo piano di studi di EasyPlan		
Exit condition On failure	NONE		
Rilevanza/User Priority	Media		
Frequenza stimata	2/giorno		
Extension point	NONE		
Generalization of	NONE		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attore:	Clicca sulla barra di ricerca e inizia a digitare il nome della ricetta.	
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Sono disponibili ricette.			
1.0.1	Sistema:	Visualizza le ricette eseguibili con gli ingredienti presenti nella dispensa dell'utente in base ai caratteri digitati.	
1.0.2	Attore:	Clicca sulla ricetta desiderata.	
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Non sono disponibili ricette.			
1.1.1	Sistema:	Avvisa l'utente che non vi sono ricette con quei parametri.	

4. Schema E-R

Di seguito, viene mostrato una prima versione dello schema E-R del sistema.

