

## Facultad Regional Avellaneda Universidad Tecnológica Nacional

Sistemas Informáticos Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en

					21 10 1 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10			
nstancia <sup>(1)</sup> :	dd	X	ЧЧЯ	dS	<b>Ч</b> 2Я	EII		
-egajo:					Firma <sup>(2)</sup> :			
:nòisiviQ					Nota <sup>(2)</sup> :			
Nombre:					Docente <sup>(z)</sup> :			
Apellido:					Евсря:			
VIRTERIA: LAE	ANO	IOL	II OB			30.30	1,000	

2) La clase Producto posee sobrecarga de los atributos de la clase. protegido, retornará una cadena detallando El método de clase MostrarProducto, que es retornará el valor asociado al atributo precio. atributo \_marca. La propiedad Precio, Marca, retornará el valor correspondiente del solo un constructor de instancia. La propiedad 1) Todos sus atributos son protegidos. Posee

de tipo Biblioteca de Clases (Entidades) el cual tendrá

Apellido. Nombre. Division, que contenga un proyecto

Generar una Solución nombrada como:

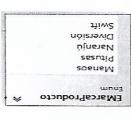
la clase base Producto.

Igualdad (Producto, Producto). Retornará oberadores:

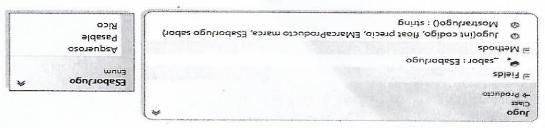
true, si la marca del producto coincide con el Igualdad (Producto, EMarcaProducto). Retornará false, caso contrario. true, si las marcas y códigos de barra son iguales,

enumerado pasado por parámetro, false, caso

que recibe como parámetro. Explícito. Retornará el código de barra del producto



También tendra las siguiente clases derivadas de producto:



0

spout∍M ⊟

esimopord 🖃 .

ablai4 🗀

Producto

Precio { get; } : float

\_precio: float

zni : sms8opiboɔ\_

Reutilizar código. El método público de instancia MostrarJugo, retornará una cadena conteniendo la información completa del objeto. Jugo posee un único atributo propio, que será inicializado por su único constructor.

Reutilizar código. completa del objeto recibido por parámetro. retornará una cadena conteniendo la información El método público de clase MostrarGalletita, será inicializado por su único constructor. Galletita posee un único atributo propio, que

Producto(int codigo, EMarcaProducto marca, float precio) operator ==(Producto prodUno, Producto prodDos) : bool

operator !=(Producto prodUno, Producto prodDos) : bool

MostrarProducto(Producto prod): string

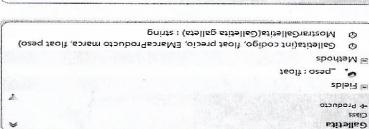
explicit operator înt(Producto prod) : int

Marca { get; } : EMarcaProducto

\_marca: EMarcaProducto

operator ==(Producto prodUno, EMarcaProducto marca) : bool

operator :=(Producto prodUno, EMarcaProducto marca) : bool



del objeto. Reutilizar código. una cadena conteniendo la información completa público de instancia MostrarGaseosa, retornará del constructor (reutilizar código). El método será inicializado sólo por una de las sobrecargas Gaseosa posee un único atributo propio, que

MostranGaseosa(): string Gaseosa(Producto producto, float litros) Gaseosa(int codigo, float precio, EMarcaProducto marca, float litros) feoil : sortil\_ 🧩 splaid 💯 osonpoud & Gascosa