. SSS Marca: Manaos Precio unitariq:50.25 333 Marca: Swift Precio unitario:33 SS: olassian olysaf binarsh :norsh Sti :nared olysafor olysafor Calletitas: Capacidad: 3 30. EE: oinstinu oipeaf zasabif : sousM Eli : sa SS:oiretinu oitorg NinegeN teores Str terres elde Barra: datestan observation Precio unitariotes por Código de Barra.... SS:olastinu olberd binersM isoraM SII iserasi elds dd:oimsinu oisead nòiseavid :someM, lll :semed Barra: 113 Marca: Pittusas Precio unitario:33,68 Drocks: 89,65 Tracks: 89,65 Primer Parcial Laboratorio II - 2016 -

modificar linea alguna. le entregará el docente) sin lista genérica. Agregar el Main (que través del método Sort de dicha lista de productos del estante a de clase que permita ordenar la (TestEstante) y agregar un método de tipo Aplicación de Consola 10) Agregar a la solución un proyecto

Reutilizar código.

La propiedad pública ValorEstanteTotal está asociada a la sobrecarga privada y de instancia del método GetValorEstante. //Retorna sólo el valor de la suma de las galletitas

Ejemplo: precioGalletitas = estante. GetValorEstante(ETipoProducto. Galletita);

como parámetro.

Método público y de instancia GetValorEstante, retornará el valor del estante de acuerdo con el enumerado que recibe (6

Ejemplo: estanteSinJugo = estante - EtipoProductoJugo;

enumerado que recibe como parámetro. Reutilizar código.

operator - (Estante est, ETipoProducto tipo) : Estante

operator !=(Estante est, Producto prod) : bool

GetValorEstante(ETipoProducto tipo) : float

MostrarEstante(Estante est) : string

GetProductos() : List<Producto>

ValorEstanteTotal { get; } : float

GetValorEstante(): float

Estante(sbyte capacidad)

0

0

*

0

0

Elelds

= Methods

()etnete3 😱

Sustracción (Estante, ETipoProducto), retornará un estante con todos los productos menos el que coincida con el listado. Reutilizar código.

Sustracción (Estante, Producto), retornará un estante sin el producto, siempre y cuando el producto se encuentre en el

estante, false, caso contrario. Reutilizar código.

al menos un producto más y dicho producto no se encuentra en el operator ==(Estante est, Producto prod) : bool Adición, retornará true, si el estante posee capacidad de almacenar operator +(Estante est, Producto prod) : bool estante, false, caso contrario. operator - (Estante est, Producto prod) : Estante

Igualdad, retornará true, si es que el producto ya se encuentra en el

Sobrecarga de operadores:

rodos obne esoaseD Galletita ETipoProducto

cogigo.

uno de sus productos. Reutilizar

con toda la información del estante, incluyendo el detalle de cada El método público de clase MostrarEstante, retornará una cadena del atributo_productos.

- El método público GetProductos, retornará el valor asociado inicializará la capacidad del estante. Reutilizar código.

productos : List<Producto> eayda: babisaqas

Estante

inicializará la lista genérica. La sobrecarga pública del constructor El constructor de instancia privado será el único que máxima que tendrá el estante para almacenar productos. El otro es una colección genérica de tipo Producto. La última clase que tendrá el proyecto será Estante. Dicha clase posee dos atributos, ambos protegidos. Uno indicará la capacidad