Si hacemos new Paciente ("Nombre", "Apellido"); el valor del Turno deberá ser 6. Medico Persona Interface Abstract Class - Methods - Fields apellido : string a, nombre : string () IniciarAtencian(Paciente p) : void Paciente Methods Class → Persona Persona(string numbre, string apellido) - Fields turno : int 🐾 ultimoTumoDado : int Medica - Properties Abstract Class + Persona ➢ Turno { get; }: int. - Methods O Paciente () ✓ pacienteActual : Paciente
 ✓ tiempoAleatono : Random (a Paciente(string nombre, string apellido) Paciente(string nombre, string apellido, int turno) □ ToString() : string Æ AtenderA (set;) Paciente F EstaAtendiendoA [get;]: string IMedico - Methods MEspecialista , Atenderg : void PinalizarAtencion(): void
Medico()
Medico(string nombre; string apellido) + Medico 👊 especialidad : Especialidad - Events - Methods AtencionFinalizada : FinAtencionPaciente 4. Atender(): void * Nested Types IniciarAtencion(Paciente p) : void MEspecialista(string nombre, string apellido, Especialidad e) - Nested Types Medico Especialidad MGeneral Class → Medico Traumatologo Odontologo Methods Atender() - yord ImmatAtencion(Pariente p) - void 6 MGeneral(string nombre, string apellido)