



## SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código

Identificación Proyecto	
Nombre Proyecto:	Deportes
Número Equipo:	Grupo 2
Integrantes del equipo	
Rol (Líder-Desarrollador – Cliente)	Nombre
Líder	Cristhiam Felipe Mora
Desarrollador	Jorge Moreno
Desarrollador	Juan Álvarez
Desarrollador	Doris Aroca
Desarrollador	Felipe Álvarez
Desarrollador	Brandon Ortiz Herrera
Cliente	Alvaro Stid Bolaños Vásquez
Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)	
<p>La herramienta digital para los aficionados a los deportes se ha ido aumentando el interés. Uno de los aspectos más importantes es el seguimiento que hacen los usuarios a los diferentes marcadores de su deporte favorito.</p> <p>Hay sitios WEB y móviles que permiten a los usuarios consultar información a nivel nacional e internacional de los equipos profesionales, pero no existe información para los eventos de juegos locales como los barrios, campeonatos de colegio, campeonatos zonales.</p> <p>Para el aficionado deportivo poder visualizar esta información de sus principales eventos de deportes locales de equipo jugado entre dos conjuntos es importante un sitio WEB donde se puedan visualizar los marcadores.</p> <p>En la aplicación web el usuario puede listar por deporte los juegos registrados en la plataforma, últimos eventos de deporte locales de equipo jugado entre dos conjuntos e ingresar los propios.</p> <p>En la aplicación web el usuario puede listar y agregar por deporte los juegos registrados en la plataforma, últimos eventos de deporte locales de equipo jugado entre dos conjuntos e ingresar los eventos propios.</p>	



Objetivo General
Desarrollar un sistema de información web donde el usuario puede listar y agregar por deporte los juegos registrados en la plataforma, últimos eventos de deporte locales de equipo jugado entre dos conjuntos e ingresar los eventos propios.
Objetivos Específicos
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desarrollar un sistema de información web donde el usuario puede listar y agregar por deporte los juegos registrados en la plataforma, últimos eventos de deporte locales de equipo jugado entre dos conjuntos e ingresar los eventos propios.</li> <li>• Realizar el despliegue de la aplicación sobre el servidor asignado por la universidad.</li> </ul>
Requerimientos Funcionales

A continuación, se describe las funcionalidades del sistema de información para la gestión marcadores de eventos deportivos locales de los principales juegos de 2 equipos.

RF1: Registro de datos básicos de los usuarios

- Correo o email
- Clave
- Nombres
- Apellidos

RF2: Registrar deportes

- Nombre

RF3: Registro de equipos

- Nombre

RF4: Generar registro de Eventos

- Fecha evento
- Hora evento



- Fecha Registro
- Hora Registro
- Equipo 1
- Equipo 2
- Marcador equipo 1
- Marcador equipo 2
- Deporte
- Usuario

### Requerimientos NO Funcionales

Lenguajes de programación: node.js 18.12.1 (React, Express)

```
"dependencies": {
  "@fortawesome/fontawesome-svg-core": "^6.2.1",
  "@fortawesome/free-solid-svg-icons": "^6.2.1",
  "@fortawesome/react-fontawesome": "^0.2.0",
  "@testing-library/jest-dom": "^5.16.5",
  "@testing-library/react": "^13.4.0",
  "@testing-library/user-event": "^13.5.0",
  "axios": "^1.2.0",
  "bootstrap": "^5.2.3",
  "react": "^18.2.0",
  "react-dom": "^18.2.0",
  "react-scripts": "5.0.1",
  "reactstrap": "^9.1.5",
  "web-vitals": "^2.1.4"
```

IDE: visual studio code 1.73.1

Motores de base de datos: mongodb 1.34.1– mysql 8.0

Servidor: Centos 8

### Planificación SCRUM - JIRA

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

- Creación del proyecto



← → C mingetel.atlassian.net/jira/software/projects/AMD/settings/details

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

APLICACION MARCAD... Proyecto de software

Volver al proyecto

Detalles

Acceso

Notificaciones

Automatización

Tipos de incidencias

Funciones

Tablero

Cadena de herramientas

Aplicaciones

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

Proyectos / APLICACION MARCADOR DEPORTES / Configuración del proyecto

Detalles

Cambiar icono

Nombre  
APLICACION MARCADOR DEPORTES

Clave  
AMD

Responsable del proyecto  
Juan Álvarez

Asegúrate de que el responsable de tu proyecto tenga acceso a las incidencias.

Usuario asignado predeterminado

- Integrantes del equipo invitados en JIRA

← → C mingetel.atlassian.net/jira/software/projects/AMD/settings/access

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

APLICACION MARCAD... Proyecto de software

Volver al proyecto

Detalles

Acceso

Notificaciones

Automatización

Tipos de incidencias

Funciones

Tablero

Cadena de herramientas

Aplicaciones

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

Acceso al proyecto

Cualquiera con acceso al sitio "mingetel" puede acceder a este proyecto y administrarlo. Actualiza tu plan para personalizar los permisos de este proyecto. Más información sobre los planes.

Buscar por nombres, grupos o direcciones de correo electrónico

Funciones

Nombre	Correo electrónico	Función
Brandon Felipe Ortiz Herrera	-	Administrador
brandon.ortiz	-	Administrador
Cristhian Felipe Mora Silva	-	Administrador
doris	doris.aroca@o365.unab.edu.co	Administrador
Felipe Álvarez	-	Administrador
JORGE ANDRES MORENO CARO	-	Administrador
Juan Alvarez	-	Administrador

- Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)



mingetele.atlassian.net/jira/software/projects/AMD/boards/3/roadmap

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

APLICACION MARCAD... Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

- Hoja de ruta
- Backlog
- Tablero

DESARROLLO

- Código
- Páginas de proyectos
- Añadir acceso rápido
- Configuración del pr...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo Más información

Proyectos / APLICACION MARCADOR DEPORTES

## Hoja de ruta

Buscar Categoría de est... Ver configuración

	DIC				DIC				DIC				DIC												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Sprints																									
¿Qué se debe hacer?																									

Hoy Semanas Meses Trimest...

- Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

mingetele.atlassian.net/jira/software/projects/AMD/boards/3/backlog

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

APLICACION MARCAD... Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

- Hoja de ruta
- Backlog
- Tablero

DESARROLLO

- Código
- Páginas de proyectos
- Añadir acceso rápido
- Configuración del pr...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo Más información

Proyectos / APLICACION MARCADOR DEPORTES

## Backlog

Buscar Epic

Insights

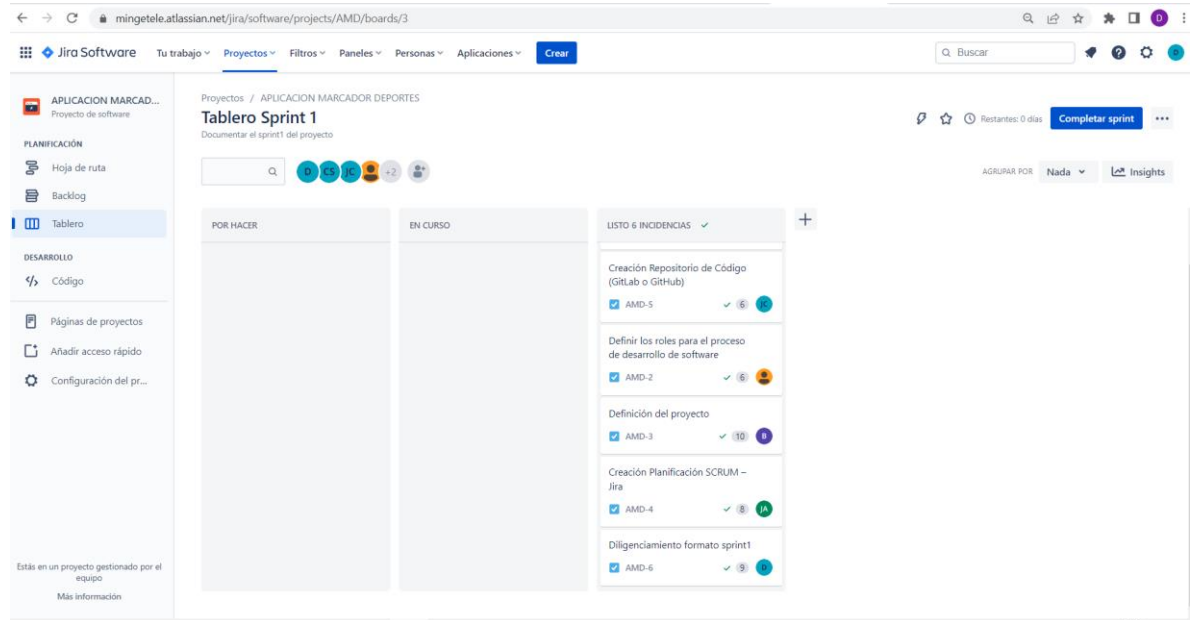
Tablero Sprint 1 22 nov – 6 dic (6 incidencias) 49 Iniciar sprint

- AMD-1 Selección del proyecto 10 TAREAS POR HACER
- AMD-2 Definir los roles para el proceso de desarrollo de software 6 TAREAS POR HACER
- AMD-3 Definición del proyecto 10 TAREAS POR HACER
- AMD-4 Creación Planificación SCRUM – Jira 8 TAREAS POR HACER
- AMD-5 Creación Repositorio de Código (GitLab o GitHub) 6 TAREAS POR HACER
- AMD-6 Diligenciamiento formato sprint1 9 TAREAS POR HACER

+ Crear incidencia

Backlog (0 incidencias) 0 Crear sprint

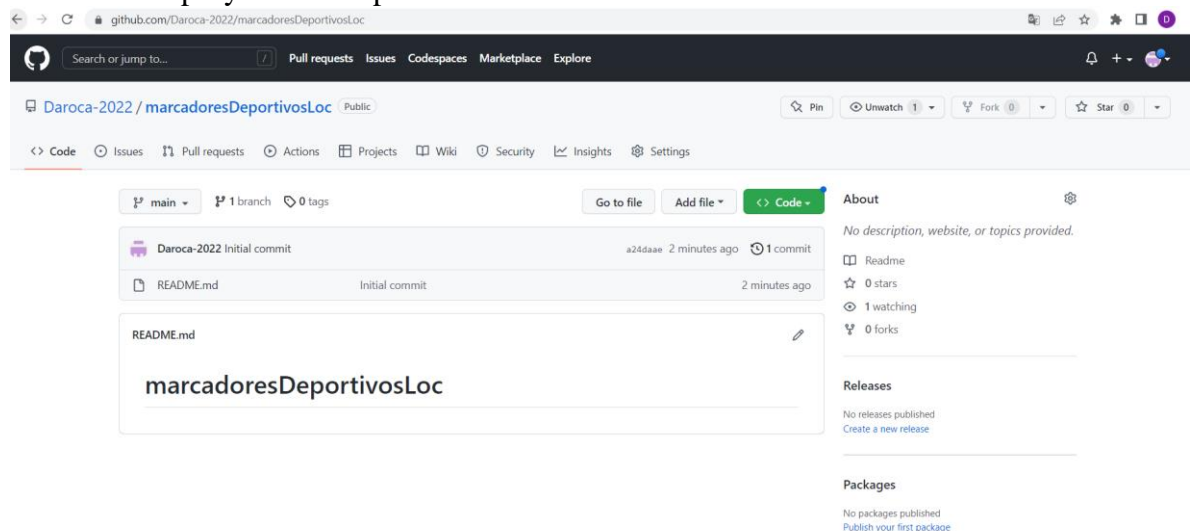
Tu backlog está vacío.



## Repositorio de Código GitLab o GitHub

Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

- Creación del proyecto del repositorio.



- Integrantes del equipo invitados.



github.com/Daroca-2022/deportes/settings/access?guidance\_task=

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights **Settings**

General

Access

- Collaborators**
- Moderation options

Code and automation

- Branches
- Tags
- Actions
- Webhooks
- Environments
- Codespaces
- Pages

Security

- Code security and analysis
- Deploy keys
- Secrets

Integrations

- GitHub apps
- Email notifications

### Who has access

**PUBLIC REPOSITORY**  
This repository is public and visible to anyone.  
[Manage](#)

**DIRECT ACCESS**  
5 have access to this repository: 1 collaborator, 4 invitations.

### Manage access

[Add people](#)

☐ Select all Type ▾

Find a collaborator...

<input type="checkbox"/>	cristhian.mora@o365.unab.edu.co Awaiting response	Pending Invite	<a href="#">Remove</a>
<input type="checkbox"/>	FelipeMT22 Awaiting FelipeMT22's response	Pending Invite	<a href="#">Remove</a>
<input type="checkbox"/>	Felipe Ortiz Horseparty383 • Collaborator		<a href="#">Remove</a>
<input type="checkbox"/>	juan.alvarez1@o365.unab.edu.co Awaiting response	Pending Invite	<a href="#">Remove</a>
<input type="checkbox"/>	mingetele Awaiting mingetele's response	Pending Invite	<a href="#">Remove</a>

Get team access controls and discussions for your contributors in an organization. **NEW** Private repos and unlimited members are free. [Create an organization](#)

- Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)

Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

Daroca-2022 / deportes Public [Pin](#) [Unwatch 1](#) [Fork 0](#) [Star 0](#)

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main ▾

Commits on Dec 6, 2022

**Initial commit**  
 Daroca-2022 committed 17 hours ago [Verified](#) [0633152](#) [Code](#)

[Newer](#) [Older](#)

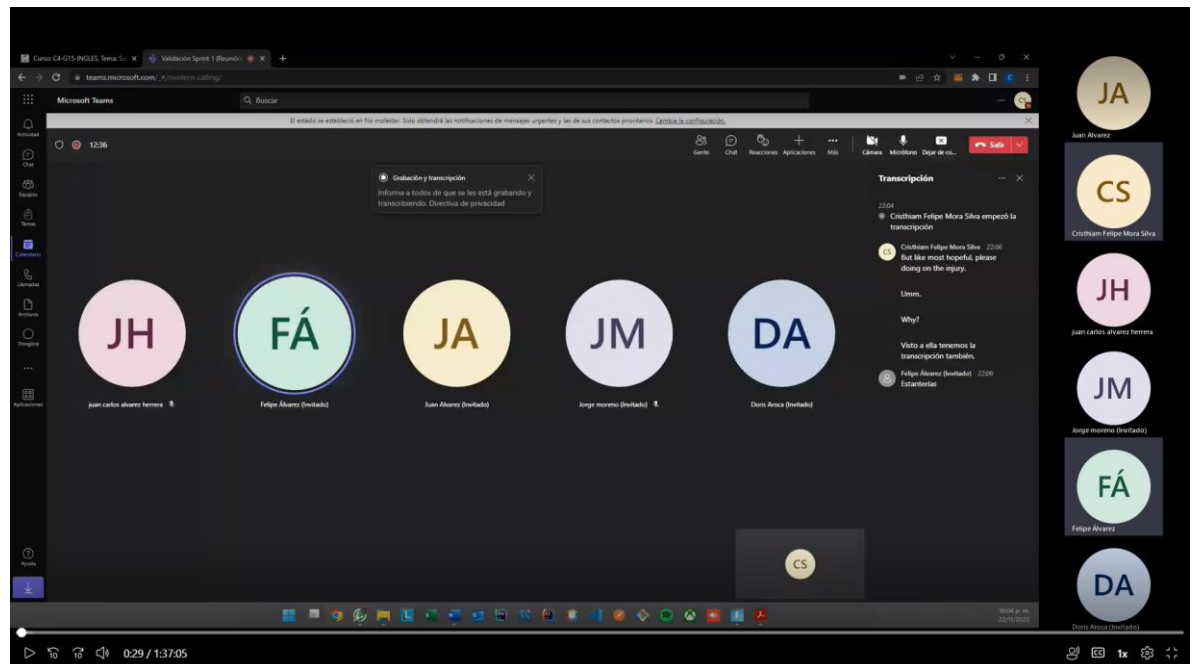
© 2022 GitHub, Inc. [Terms](#) [Privacy](#) [Security](#) [Status](#) [Docs](#) [Contact GitHub](#) [Pricing](#) [API](#) [Training](#) [Blog](#) [About](#)



## Evidencias de las Reuniones de Equipo

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.

Reunión 22-nov-2022



Reunión 05-dic-2022





REUNION: GRUPO SCRUM

FECHA: 05 DE DICIEMBRE DE 2022

HORA: 8:30 P.M. A 9:30 P.M.

ASUNTO: Revisar el formato del Sprint 1 diligenciado para entrega

**PARTICIPANTES:**

- Jorge Moreno
- Juan Álvarez
- Doris Aroca
- Felipe Álvarez
- Brandon Ortiz Herrera

**TEMAS TRATADOS:**

- Se realizó corrección a la descripción del proyecto.
- Se definieron las tareas a ingresar para el sprint 1 en la aplicación JIRA:

· Selección del proyecto

Definir los roles para el proceso de desarrollo de software

Definición del proyecto

· Creación Planificación SCRUM – Jira

Creación Repositorio de Código (GitLab o GitHub)

· Diligenciamiento formato sprint1

- Se acordó cambiar el administrador del repositorio GitHub y crear un nuevo repositorio la tarea la realizará Doris Aroca y cada integrante creará una rama y actualizará el repositorio.
- Se define la fecha de terminación del sprint1 para el día 6 de diciembre de 2022.