Разработка 2D-игры в жанре RPG на мобильные устройства. Анализ реализуемости

# Проблема

App Annie, платформа, анализирующая мобильные данные, подготовила отчет о состоянии мирового рынка мобильных игр за первую половину 2021 года. Согласно данному отчету, в первой половине 2021 года пользователи по всему миру еженедельно осуществляли более 1 миллиарда загрузок мобильны игр, что на 25% больше, чем в 2019 году. Еженедельные траты на мобильные игры в магазинах iOS App Store и Google Play составили 1,7 Миллиардов долларов, что на 40% больше по сравнению с 2019 годом.

За последние два года также значительно выросло время, которое пользователи Android проводят за мобильными играми. Рост составил 35%, и достиг показателей в более чем 5 миллиардов часов в неделю.

Также за два года заметен рост популярности мобильных игр в целом. Ожидается, что к концу 2021 года общемировые траты на мобильные игры превысят отметку в 120 миллиардов долларов. Согласно отчету, в первой половине 2021 года потребительские расходы на мобильные игры превысили расходы пользователей игровых консолей в 3,1 раза, пользователей персональных компьютеров и МАС – в 2,9 раза.

Российский рынок мобильных игр вошел в мировую пятерку лидеров по объёму загрузок для смартфонов в первой половине 2021 года с показателем в более чем 1,5 миллиарда загрузок. В сравнении с 2011 года российский рынок мобильных игр показал значительный рост – тогда он занимал лишь 13-ое место.

Исходя из вышесказанного становится очевидным, что в российских реалиях наиболее актуально и перспективно разрабатывать игры именно на мобильные платформы Android и iOS.

Согласно отчету, наибольшая доля загрузок на казуальные игры, шутеры доминировали по количеству проведенного времени в игре, а RPG оказали лучшие результаты по монетизации в магазинах приложений. Игры в жанре RPG в 2021 году принесли наибольший доход – создатели игр этого жанра заработали 146 миллионов долларов, что на 22% больше, чем в предыдущем году. В то же время поджанр головоломки имеет самую высокую долю загрузок на рынке, а поджанр экшен имеет самый высокий рост по сравнению с прошлым годом.

Исходя из данных отчета платформы App Annie, можно сделать вывод, что жанр RPG наиболее перспективен в плане монетизации, нежели другие жанры. Также совмещая жанровое разнообразие при создании RPG игры, а именно – при совмещении жанров RPG, Action и головоломки, можно добиться наиболее востребованный проект, нежели при создании игры какого-либо одного жанра.

# Цели разработки

Реализация игрового проекта включает в себя следующие цели:

1. Разработать игру в жанре RPG-Action для мобильных устройств;
2. Опубликовать готовый прототип игры на онлайн сервисы мобильных игр;
3. Набрать аудиторию за счет первого опубликованного игрового проекта;
4. Провести аналитику готового проекта.

## Анализ существующих игровых проектов

Ниже приведены примеры успешных игровых 2D проектов в жанре RPG.

**Guardian Tales**

**Скачиваний: 449103**

**Средняя оценка: 4.6**

**Стоимость: условно-бесплатная**

**Описание: Игра имеет пиксельную графику, систему прокачки персонажей, монетизацию в виде донятых услуг. Игра совмещает в себе жанры RPG-action и головоломка. В игре множество различных врагов с различными типами атак, в том числе и боссы, с различными стадиями боя. Игра имеет почти полмиллиона скачиваний и хорошую среднюю оценку в Play market, что однозначно положительно сказывается на расширении аудитории компании-разработчика.**

# **Stardew Valley**

**Скачиваний: 106532**

**Средняя оценка: 4.7**

**Стоимость: 439.00 р**

**Описание: RPG про фермеров от студии ConcernedApe. Данная игра выпускалась на платформу PC, но недавно перебралась и на мобильные платформы, что позволило расширить аудиторию игры. Игра имеет характерные RPG особенно – прокачка навыков, диалог с неигровыми персонажами, различные игровые уровни. Данная игра является номинантом премии «игра 2017 года» на BAFTA Game Awards.**

**Pocket Rogues**

Скачиваний: 10262 / 54496

Средняя оценка: 4.7 / 4.5

Стоимость: 99.00 р / бесплатная с рекламой

**Описание:** динамичная Action-RPG старой школы с элементами Roguelike. В данной игре происходят сражения в реальном времени. Задача игрока – отбиваться от большого количества врагов на случайно сгенерированных локациях, а также развивать собственную крепость и героев. В данной игре присутствует множество классов героев, которые обладают уникальными навыками, и множество вариантов их прокачки.

## Вывод

Исходя их анализа уже существующих игровых проектов на мобильные устройства в жанре RPG, можно сделать вывод, что данный жанр игр занял свою нишу в мире игровой индустрии. В случае успешной реализации подобного проекта можно не только расширить свою аудиторию (или аудиторию студии-разработчика), но и получить прибыль, которая в свою очередь может быть освоена для следующих проектов студии.