|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ключевые партнеры**  Unity Asset Store магазин ассетов от Unity  Itch.io – сайт с бесплатными 2д ассетами  KenneY – сайт с бесплатными спрайтами  CraftPix – Сборник разнообразных ассетов и аудио  FreeSFX – сборник бесплатных эффектов и музыки  Flaticon – сайт с бесплатными иконками | **Ключевые виды деятельности**  Написание сценария игры  Написание кода игры  Создание моделей/спрайтов/звуков  Проектирование игровых уровней  Изучение Unity  Написание игровых механик  Рефакторинг  Нахождение и исправление багов | **Ценное предложение**  Предоставление клиентам альтернативный вариант заполнения свободного времени, когда это необходимо, например при ожидании в длинной очереди.  Предоставление нового игрового опыта, эмоций посредством достижения пользователями внутриигровых целей. | | **Взаимоотношения с клиентами**  Персональная поддержка клиентов посредством аналитики комментариев и оценок игрового приложения и его сопровождения на основе данной аналитики | **Потребительский сегмент**  Люди от 12 до 45 лет имеющие смартфоны, планшеты с операционной системой android.  Основной сегмент:  Игроки от 12 до 24 лет. |
| **Ключевые ресурсы**  Аппаратное обеспечение  Программное обеспечение  Финансовые ресурсы на покупку ассетов для игры | **Каналы сбыта**  Продажа через интернет:  Google play |
| **Структура издержек**  Покупка платных ассетов для игры  Покупка рекламы для игрового приложения  Регистрация аккаунта-разработчика на play market | | | **Потоки поступления дохода**   1. Встроенная реклама в бесплатную версию приложения 2. Платная полная версия приложения 3. Микротранзакции 4. Мотивационная реклама | | |

Ссылка на GIT: https://github.com/DarrianOxwood/2D\_RPG/tree/main/ForStudies