

Binôme : Eutamène Adel et Marliot Paul

Pour ce projet nous avons travaillé sur Linux avec l'éditeur atom (le projet fonctionne parfaitement sous openjdk 18 et 17).

Le projet fonctionne sur Windows mais pas sur eclipse (l'IDE est trop exigeant et demande de changer beaucoup de choses pour pouvoir le compiler).

Attention, j'ai vu que notre fonction clear ne fonctionne pas avec la console eclipse

La commande Linux pour le lancer dans le dossier « src » : `java App.java` puis dans le dossier classes `javac App.class`.

Pour la conception de ce projet, on a d'abord réfléchi au fonctionnement de l'application. Une fois que nous avons dégrossi son fonctionnement nous avons commencé à coder.

L'ordre chronologique de la création des fonctions :

- Fonction main pour choisir l'écran
- toutes les fonctions en rapport avec la prise de commande (les classes cmd Boisson et Plat)
- les fonctions de gestion des employés (les attribuer aux commandes, pouvoir les ajouter/ retirer)
- Les fonctions de stocks (initialisation, actualisation etc)
- le rajout des fajitas et du menu des cent ans

Le rajout des fajitas et du menu spécial à était fait en dernier pour tester notre code et voir si il n'était pas trop laborieux à changer / implémenter le résultat est que non, le rajout à pris une dizaine de minutes.

Les difficultés :

- Savoir dégrossir le travail pour voir par quoi commencer
- Devoir respecter une façon de coder qui permet de changer le code / l'implémenter assez facilement

Les facilités :

- efficacité du Java
- Les listes qui sont très simple à mettre en place et à utiliser
- Le fait décompiler sous Linux+atom qui est sensiblement plus rapide qu'eclipse et plus simple dans l'utilisation et la modification des fichiers.