数学和科学手写要点

Rules for Handwriting in Mathematics and Science

Darron Wu

- 0. 写任何非文字部分时必须全程用力,禁止潦草,清楚就是好看。Clarity is beauty. 我们的目标是:看起来像用LATFX写的。
- 1. 数字,字母和算符要如印刷一般标准整齐,空格要清晰,即使没有横线也要底部对齐。

数字: 12345678901

手写:

小写字母: abcdefghijklmnopqrstuvwxyz²

手写:

大写字母: ABCDE \mathcal{E} FGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 3

手写:

部分希腊字母: 4 $\alpha\beta\gamma\delta\varepsilon\zeta\eta\theta\kappa\lambda\mu\nu\xi\pi\rho\sigma\tau\varphi\chi\psi\omega$ $\Gamma\Delta\Theta\Lambda\Sigma\Phi\Psi\Omega^5$ 手写:

常用运算符: $+-\pm \mp \times/\div \%\sqrt{x} e^{x^a} \log_a(b) \ln(b) \bar{a}$ 手写:

二元关系符: $= \neq \approx > < \leq \geq \equiv \ll \gg : \propto$ 手写:

三角函数: sin arcsin cos arccos tan arctan cot sec csc 手写:

逻辑与集合: ∀∃ ⇒ ←⇒ Ø ⊂ ⊃ ⊆ ⊇ ∈ ∉ ∋ \ ∩ U 手写:

¹注意: 1不能向右翘脚,易与小写el混淆。2和0容易写得太小。

²我的i, l, q, z的写法有手写体的习惯。t先写勾再写横。

 $^{^3}$ A为两笔。I 有三笔。L 的横要水平,保证长度。M 和N都为一笔,要写端正。U有脚。Z的转折要尖锐,避免与 2 混淆。

⁴See http://www.foundalis.com/lan/hw/grkhandw.htm for more information on handwritten letters in Greek.

 $^{^5\}alpha$ 的圈大小要适中,太大易与a 混淆,太小易与2混淆。 γ 的交点偏下。 λ 的左脚只有右脚的一半高。nu 的起笔要有弯折。 π 手写时脚是竖直的。 σ 的横要平,长度为圆的一个半径。 τ 为一笔连写。 χ 用类似X的写法。 ϕ 和 ψ 的竖要倾斜, ψ 的起笔无弯折。 Φ 和 Ψ 的竖要竖直。 Ω 脚短,头圆,要写得慢一点。

几何: $\odot O$ $\triangle ABC \sim \triangle DEF$ \cong $AB \perp CD$ $\angle \alpha$ $\vec{a} \parallel \vec{b}$ $\vec{a} \cdot \vec{b}$ \overrightarrow{AB} 手写:

微积分6:

$$x \mapsto f(x) \qquad \mathrm{d}z = A\Delta x + B\Delta y \qquad \nabla f(x,y,z) = \frac{\partial f}{\partial x}\vec{i} + \frac{\partial f}{\partial y}\vec{j} + \frac{\partial f}{\partial z}\vec{k}$$

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!}(x - x_0)^2 + \dots + \frac{f^n(x_0)}{n!}(x - x_0)^n + o[(x - x_0)^n]$$
 手写:

巨算符和定界符7:

$$\frac{\partial f}{\partial t}\Big|_{t=0} \int_0^\pi x f(\sin x) \, \mathrm{d}x = \frac{\pi}{2} \int_0^\pi f(\sin x) \, \mathrm{d}x \quad \lim_{n \to \infty} \left| \frac{a_{n+1}}{a_n} \right| = \rho$$

$$\iiint_{\Omega} \left(\frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z} \right) \, \mathrm{d}v = \oiint_{\Sigma} P \, \mathrm{d}y \, \mathrm{d}z + Q \, \mathrm{d}z \, \mathrm{d}x + R \, \mathrm{d}x \, \mathrm{d}y \quad \sum_{n=0}^\infty \frac{1}{n!} x^n = e^x$$

$$\cancel{\sharp} \cdot \cancel{\sharp} :$$

2. 把科学计数法中的×10缩小到普通数字大小的1/2, 这样既方便写指数又可以比较清晰地区分科学计数法和乘法运算符,示例:

$$\frac{4v^2R}{G} = \frac{4 \times (3.94 \times 10^4)^2 \text{m/s} \times 5.96 \times 10^9 \text{m}}{6.67 \times 10^{-11} \text{N} \cdot \text{m}^2/\text{kg}^2}$$

3. 若以**e**为底的幂的指数部分太大,可以用记号 $\exp\left(\langle expression \rangle\right)^8$. 如: 把 $\mathbf{e}^{\frac{\ln 2}{T_{1/2}}t}$ 记为

$$\exp\left(\frac{\ln 2}{T_{1/2}}t\right)$$

- 4. 下标之间的相对大小与正文相同。
- 5. 在乘积形式的代数式中,数字在字母前面,字母按英文字母顺序排列,数字和字母放在括号前面,多个括号把简单的放在复杂的前面。带根号的代数式连根号一起放在数字和字母之后,括号之前,但 $\sqrt{2}$ 等仅含数字的根号放在字母前面, π 和e后面。

 $^{^{6}}$ 手写中不区分 d与d.

⁷定界符中,本条展示单竖线,绝对值符号和小括号。大括号见第3条,中括号见第15条。

⁸视表达式中的括号将此处小括号变为其他括号。给个例子?

- 6. 数字与字母、字母与字母、数字与括号、字母与括号、括号与括号之间的"×"通 常简写成"·"或省略。数字与数字之间的"×"既不能写成"·",也不能省略。
- 7. 手写分数线尽量水平。
- 8. 写分数的顺序: 分数线,分子,分母。
- 9. 当分母只有几(一)个字符而分子非常长时,可以表示为分母的-1次幂与分子相 乘。
- 10. 分数前只有一个负号"-"而无其他符号时,用小括号将其括起,避免遗漏。如⁹:

$$T(r) = (-)\frac{b(T_2 - T_1)(r - a)}{r(b - a)} + T_2$$

- 11. 长分数线和长根号用尺。超过3 cm算"长"¹⁰: —————
- 12. 长根号上方的横线在根号下的内容写完后再划。
- 13. 使用一个非约定的符号前需要声明,就像在程序里定义变量一样。
- 14. 同时用到两个用相同字母表示的常数时,可以用加prime(')的方式来区分,如: 用*k*表示玻尔兹曼常数,而用*k*'表示弹性系数。
- 15. 将重复出现的因数记为 α , β , γ 等,示例:

$$\vec{i}$$
ਟੋ $\alpha = \left[\frac{h}{mc}\left(\frac{1}{\lambda} - \frac{1}{\lambda'}\right) + \frac{E}{mc^2}\right]^2$

16. "约去"用一条左上到右下的直线表示,示例:

$$\left(\frac{n}{n_{liq}} - 1\right) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right) = \frac{n - n_{liq}}{n_{liq}(n-1)} (n-1) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right)$$

17. "此项为零"用一条从左下到右上的直线表示11,示例:

$$\frac{2}{n\pi} \int_0^{\pi} x^2 \, \mathrm{d} \sin(nx) = \frac{2}{n\pi} \left[x^2 \sin(nx) \Big|_0^{\pi} - 2 \int_0^{\pi} x \sin(nx) \, \mathrm{d}x \right]$$

- 18. 所用题号总是与题目的一致。
 - ①②③ 等表示方程序号。

[A][B][C] 等表示定理序号。

1′2′3′等表示分类讨论,(Ⅰ)(Ⅱ)(Ⅲ)等表示次级分类讨论。

19. 计算中需要引用某个长等式或长表达式的,可以在该式后作(*)标记,作为序号引 \mathbb{H}^{12} .

 $^{^{9}}$ 此处较好的写法是将 T_2 写在前面,避免使用本条所述的方法。但是在手写中本条会很实用。

¹⁰约七个手写符号宽。

¹¹不能在正规考试中用。

¹²该记号每题至多使用一次,避免混淆。

- 20. 文字与公式混排时,分数要"躺下",如: $\frac{1}{2}$ 变为1/2, "... according to $\rho(x) = \rho_0 \exp(-x/L)$." 列举大量分数除外,如:"将 $\phi = 0, \frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{4}, \pi, \frac{5\pi}{4}, \frac{3\pi}{2}, \frac{7\pi}{4}, 2\pi$ 分别代入⑥, ……"
- 21. 物理计算总是带单位。Always add units in physics calculations.
- 22. "含单位的字母"与"带单位的数字"一起出现在代数式中时,将"带单位的数字"连单位一起括起来,如:The tension as a function of x(unit: m) is $F(x) = (392 \, N) + (7.70 \, N/m)x.^{13}$
- 23. 右边距至少为1em宽。
- 24. 较大和较长的公式要单独成行, 开头相对文字缩进¹⁴2em。
- 25. 有条件的,应使各算式的等号对齐。
- 26. 禁止在一行内连等,必须用递等式或换行另写15,除非算式非常短16。
- 27. 应当避免写出超过一行而需要折行的长公式。如果一定要折行的话,优先在等号之前折行,其次在加号、减号之前,再次在乘号、除号之前。其它位置应当避免折行¹⁷。示例:

$$-\frac{\hbar^2}{2m} \left(\frac{\partial^2 \psi(x,y,z)}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \psi(x,y,z)}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \psi(x,y,z)}{\partial z^2} \right) + U(x,y,z)\psi(x,y,z) = E\psi(x,y,z)$$

- 28. 较高的括号或跨行的定界符要提前预判,或最后再画。
- 29. 分类讨论部分除与序号相连的段落外,缩进2em。
- 30. 作图用尺和铅笔,迷你图18除外。
- 31. 向量减法的作图顺序¹⁹。如:作 $\vec{a} \vec{b}$
 - (i) Draw \vec{a}
 - (ii) Draw \vec{b} from the same start as \vec{a}
 - (iii) Connect the end of \vec{b} to the end of \vec{a} and add an arrow at the end²⁰.
- 32. 占页面宽度超过1/2的图,不与文字混排。

¹³ Not F(x) = (392 + 7.70x)N, F(x) = (392N) + (7.70x)N, etc. See item 21.

¹⁴理想的情况是居中,但手写时较难控制,故统一用缩进。

¹⁵写到一页纸的最底部时请尤其注意这一点,该断页时就断页。

^{16&}quot;非常短"的意思是,至少有九成把握可以在一行内写完。

¹⁷分数太长时,请缩小字号重写!

 $^{^{18}}$ 在A4纸上,这是指面积小于 $9\,\mathrm{cm}^2$ 的图。其他情况下可以自行判断。

¹⁹或称"向量减法的机械作图法"(相对于"动脑作图法")。使用这种方法可以避免使用"减指被减"这条需要判断的规则,而只需按步骤操作即可,正确高效。

 $^{^{20}}$ 中文表述:从(刚刚画完的) \vec{b} 的终点处连到 \vec{a} 的终点,并在结束的地方画一个箭头。

- 33. 当一道题中涉及多张图时,要标明图的序号。
- 34. "解"或"证"字单独成行²¹,不加冒号。
- 35. 对于草稿中的草稿,如:大量计算,尝试性反推,列举可用公式等²²,使用不同 颜色²³,避免混乱。
- 36. 不要的部分在左右各画一个细长的叉来表示,不可直接划掉原来的内容。如果不要的部分超过了纸面的1/4,那么在不要的部分的四个角上各画一个小叉,并在其顶部和底部各用尺画一条虚线。需要恢复时,在叉中间画圈即可。
- 37. 进行复杂运算时,说明每一步进行的操作24。
- 38. 越难的题,越要将思路表示清楚,要好像"一个月都解不出这道题"一样详细,就像写代码必须要有注释一样。往往对一道复杂的题目,我会同时考虑四个方面: 马上能求的,依赖于第一步结果的,不可能发生的和不知道能不能求的。将它们都表达出来!

²¹为了让接下来的内容都可以顶格写,看似浪费,实则节省空间,尤其是在纸张或栏位宽度小时。

²²不包括用文字表达的思路,见第38条。

²³通常正文用黑色 0.7mm 水笔, "不同颜色"用蓝色 0.7mm 圆珠笔。

²⁴这对 debug 和 使用计算技巧 都很有用。