

Peli-ideoita

Taustalla voisi olla suurempi kuva, jossa erilaisia kohteita: kun kohteita klikkaa, tapahtuu esim. animaatio tai näytetään video. Tai avautuu kuva kohteesta isompana ja tarkempana.

Kohteeseen voi liittyä multimediaa ja jopa tehtävä.

Resolution

1920x1080

Can be scaled down

(<https://blog.unity.com/technology/choosing-the-resolution-of-your-2d-art-assets>)

Esimerkkejä kohteista...



Kellon tikitys





Eläinten ääntely

Myös linnut



Soittimien soitto

Ikkunasta näkyy:

Sade, lumi

Linnunpönttö - linnut

Peili:

kuva

Vesihana:

valuva vesi

Ovi avautuu

⇒ näkymä ulos

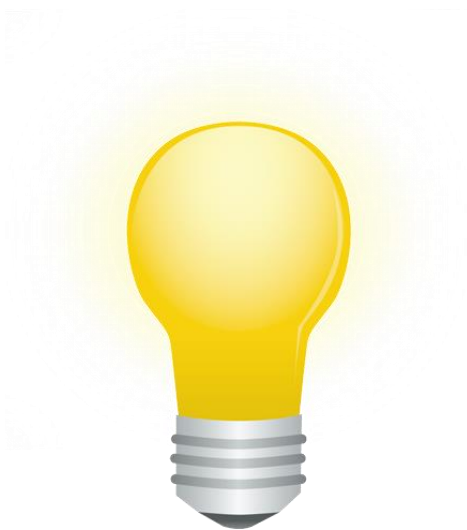
Takka: tuli päälle

TV: näkyy video



Voi laittaa kolikoita

Lamppu päälle, pois



Voi olla myös palapeli





Klikkaa kuvaa ja kuuntele ääni, esim.



Väritä/Maalaa jokin osa

Jne....

Voi olla myös polku ulkona



Myös voi olla Vuodenajat teemana...

Esim. täällä on esimerkkikuvia taloista

<https://www.sweethome3d.com/gallery.jsp>

Esimerkki

