Testdocument:

Inhoudsopgave

[1 Soorten testen: 4](#_Toc197329523)

[2 User stories: 4](#_Toc197329524)

[3 User story 1: 5](#_Toc197329525)

[3.1 Integratietest 5](#_Toc197329526)

[3.1.1 Verwacht resultaat 5](#_Toc197329527)

[3.1.2 Actueel resultaat 5](#_Toc197329528)

[4 User story 2: 5](#_Toc197329529)

[4.1 Integratietest 5](#_Toc197329530)

[4.1.1 Verwacht resultaat 5](#_Toc197329531)

[4.1.2 Actueel resultaat 6](#_Toc197329532)

[5 User story 3: 6](#_Toc197329533)

[5.1 Unit testing 6](#_Toc197329534)

[5.1.1 Verwacht resultaat 6](#_Toc197329535)

[5.1.2 Actueel resultaat 6](#_Toc197329536)

[6 User story 4: 7](#_Toc197329537)

[6.1 Integratietest 7](#_Toc197329538)

[6.1.1 Verwacht resultaat 7](#_Toc197329539)

[6.1.2 Actueel resultaat 7](#_Toc197329540)

[6.2 Real-world testing 7](#_Toc197329541)

[6.2.1 Verwacht resultaat 7](#_Toc197329542)

[6.2.2 Actueel resultaat 7](#_Toc197329543)

[7 User story 5: 8](#_Toc197329544)

[7.1 Unit testing 8](#_Toc197329545)

[7.1.1 Verwacht resultaat 8](#_Toc197329546)

[7.1.2 Actueel resultaat 8](#_Toc197329547)

[7.2 Integratietest 8](#_Toc197329548)

[7.2.1 Verwacht resultaat 8](#_Toc197329549)

[7.2.2 Actueel resultaat 8](#_Toc197329550)

[8 User Story 6: 9](#_Toc197329551)

[8.1 Unit testing 9](#_Toc197329552)

[8.1.1 Verwacht resultaat 9](#_Toc197329553)

[8.1.2 Actueel resultaat 9](#_Toc197329554)

[8.2 Integratietest 9](#_Toc197329555)

[8.2.1 Verwacht resultaat 9](#_Toc197329556)

[8.2.2 Actueel resultaat 9](#_Toc197329557)

[9 User Story 7: 10](#_Toc197329558)

[9.1 Unit testing 10](#_Toc197329559)

[9.1.1 Verwacht resultaat 10](#_Toc197329560)

[9.1.2 Actueel resultaat 10](#_Toc197329561)

[9.2 Integratietest 10](#_Toc197329562)

[9.2.1 Verwacht resultaat 10](#_Toc197329563)

[9.2.2 Actueel resultaat 10](#_Toc197329564)

[10 User Story 8: 11](#_Toc197329565)

[10.1 Unit testing: 11](#_Toc197329566)

[10.1.1 Verwacht resultaat 11](#_Toc197329567)

[10.1.2 Actueel resultaat 11](#_Toc197329568)

[10.2 Real-World testing 11](#_Toc197329569)

[10.2.1 Verwacht resultaat 11](#_Toc197329570)

[10.2.2 Actueel resultaat 11](#_Toc197329571)

[11 User Story 9: 12](#_Toc197329572)

[11.1 Unit testing: 12](#_Toc197329573)

[11.1.1 Verwacht resultaat 12](#_Toc197329574)

[11.1.2 Actueel resultaat 12](#_Toc197329575)

[11.2 Integratietest: 12](#_Toc197329576)

[11.2.1 Verwacht resultaat 12](#_Toc197329577)

[11.2.2 Actueel resultaat 12](#_Toc197329578)

# Soorten testen:

* Unit testen
* Integratietest
* Stresstest
* Real-world testing

# User stories:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.Afbeelding met tekst, Lettertype, nummer, lijn

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

# User story 1:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Integratietest

### Verwacht resultaat

De Kassa scant hun badge en krijgen een overzicht van alle openstaande rekeningen. Alleen zij krijgen ook verwijderknoppen.

### Actueel resultaat

De Kassa heeft een eigen badge waarmee ze het overzicht kunnen krijgen van alle rekeningen en specifieke drankjes verwijderen.

# User story 2:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Integratietest

### Verwacht resultaat

Wanneer een ploeg een item selecteert uit het menu, wordt dit item toegevoegd aan de rekening van de ploeg in de database. Het systeem moet het geselecteerde item correct toevoegen aan de juiste ploeg-tabel in de MariaDB-database. Na het toevoegen moet het item zichtbaar zijn in het overzicht van de rekening en moet het totaalbedrag correct worden bijgewerkt.

### Actueel resultaat

Bij het toevoegen van een item (bijvoorbeeld 'Ice tea' voor €2,40) aan een ploegrekening, wordt het item correct opgeslagen in de database-tabel van de betreffende ploeg. De naam van het item, de prijs en de timestamp worden correct geregistreerd. Het overzicht van de rekening wordt meteen bijgewerkt met het nieuwe item en het totaalbedrag wordt automatisch aangepast. De test is succesvol verlopen en voldoet aan de verwachtingen.

# User story 3:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Unit testing

### Verwacht resultaat

Wanneer een ploeg hun RFID-badge tegen de scanner houdt, moet het systeem de UID van de badge herkennen, deze naar de Raspberry Pi sturen, en de rekening van die specifieke ploeg ophalen uit de database. Het juiste menu moet worden getoond, samen met alle items die al op de rekening staan. Er moet correcte visuele feedback zijn via de LED's (groen bij succes).

### Actueel resultaat

De FireBeetle ESP32 leest de UID van de RFID-badge correct uit wanneer deze tegen de scanner wordt gehouden. De UID wordt succesvol verzonden naar de Raspberry Pi via HTTP POST. De database-query haalt de juiste ploeggegevens op en toont het menu met alle reeds bestelde items. De groene LED gaat aan bij een succesvolle scan, zoals verwacht. Bij het testen van 10 verschillende badges werden alle badges correct herkend en werden de juiste rekeningen geopend.

# User story 4:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Integratietest

### Verwacht resultaat

Wanneer een kassamedewerker de "Alle Drankjes Verwijderen" functie gebruikt, moeten alle items van de geselecteerde ploegrekening worden verwijderd uit de database. Het systeem moet een bevestiging vragen voordat deze actie wordt uitgevoerd. Na bevestiging moet de rekening leeg zijn en moet het totaalbedrag op €0,00 staan.

### Actueel resultaat

Bij het testen van de afreken-functionaliteit vraagt het systeem correct om bevestiging voordat alle items worden verwijderd. Na bevestiging worden alle items succesvol verwijderd uit de database-tabel van de ploeg. Het overzicht wordt bijgewerkt en toont een lege rekening met een totaalbedrag van €0,00. De functie is getest met rekeningen met verschillende aantallen items en werkt in alle gevallen correct.

## Real-world testing

### Verwacht resultaat

In een echte kassamedewerkersomgeving moet het afrekenen snel en intuïtief verlopen. De kassamedewerker scant eerst de ploegbadge om de rekening te zien, vertelt het totaalbedrag aan de ploeg, ontvangt de betaling, en verwijdert vervolgens alle items. Deze workflow moet soepel verlopen zonder vertragingen of fouten.

### Actueel resultaat

Bij het testen in een gelijkaardige omgeving ging dit goed. Alle drankjes werden opgeslagen, en als er rekeningen betaald werden en er word op de knop gedrukt waren de drankjes ook weg.

# User story 5:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Unit testing

### Verwacht resultaat

Als de badge van de kassa word gescand moet het naar het overzicht gaan van alle rekeningen, waar dan het eindtotaal komt van de rekening en er is ook een knop om specifieke of alle drankjes te verwijderen

### Actueel resultaat

Als de badge van de kassa word gescand dan gaat het naar het overzicht van alle rekeningen waar je dan het eindtotaal kan zien, maar ook kan je specifieke en individuele drankjes verwijderen.

## Integratietest

### Verwacht resultaat

Het toevoegen of verwijderen van items moet onmiddellijk zichtbaar zijn in het rekening-overzicht. Het totaalbedrag moet automatisch worden bijgewerkt na elke wijziging. De weergave moet consistent blijven wanneer er tussen verschillende rekeningen wordt geschakeld.

### Actueel resultaat

Het toevoegen van nieuwe items leidt tot een onmiddellijke update van het rekening-overzicht, zonder dat de pagina hoeft te worden vernieuwd. Het verwijderen van items door kassamedewerkers resulteert ook in een directe update van de weergave. Het totaalbedrag wordt correct bijgewerkt na elke wijziging. Bij het schakelen tussen verschillende ploegrekeningen worden de juiste gegevens geladen en weergegeven zonder vermengingen of fouten. De integratie tussen de verschillende componenten (database, backend, frontend) werkt correct.

# User Story 6:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Unit testing

### Verwacht resultaat

Het systeem moet onderscheid maken tussen normale ploeg-badges en kassamedewerker-badges. Wanneer een kassamedewerker-badge wordt gescand, moet het systeem de badge herkennen en de juiste rechten toekennen. Het systeem moet controleren of een badge in de kassa-tabel in de database staat.

### Actueel resultaat

Het systeem maakt correct onderscheid tussen ploeg-badges en kassamedewerker-badges. Bij het scannen van een badge controleert het systeem efficiënt of de UID staat geregistreerd in de kassa-tabel. De toegewezen rechten zijn correct - kassamedewerkers krijgen toegang tot de beheeropties, terwijl ploegen alleen hun eigen rekening kunnen inzien en items kunnen toevoegen. De testresultaten tonen aan dat de rechtencontrole robuust werkt en niet kan worden omzeild.

## Integratietest

### Verwacht resultaat

Het systeem moet correct in zijn geheel correct werken het onderscheid maken tussen alle ploeg badges en kassamedewerkers badges.

### Actueel resultaat

Het systeem maakt correct onderscheid tussen alle badges van ploegen en kassamedewerkers.

# User Story 7:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Unit testing

### Verwacht resultaat

Het systeem moet onbekende badges herkennen en de registratiepagina tonen. De registratiepagina moet een formulier bevatten waar de naam van de nieuwe ploeg kan worden ingevoerd. Na registratie moet een nieuwe tabel voor de ploeg worden aangemaakt in de database. En moet ik die rekening in het overzicht zien van alle rekeningen.

### Actueel resultaat

Bij het scannen van een onbekende badge (niet aanwezig in de database) wordt het systeem correct doorgestuurd naar de registratiepagina. Het registratieformulier wordt correct weergegeven en accepteert input voor de ploegnaam. Bij het testen van de registratiefunctie met verschillende nieuwe badges werden alle badges correct geregistreerd. Voor elke nieuwe badge werd een bijbehorende tabel in de database aangemaakt met de correcte structuur (id, item, price, timestamp). Dit kwam ook elke keer weer in het overzicht.

## Integratietest

### Verwacht resultaat

Na registratie moet de nieuwe badge direct bruikbaar zijn in het systeem. Een nieuw geregistreerde ploeg moet direct items kunnen toevoegen aan hun rekening. Het systeem moet naadloos overschakelen van het registratieproces naar het normale gebruik. En moet dit goed laten zien in het rekening overzicht

### Actueel resultaat

Na het registreren van een nieuwe badge en het toewijzen van een ploegnaam, is de badge onmiddellijk functioneel in het systeem. Bij het scannen van de nieuw geregistreerde badge wordt de juiste ploegpagina geopend. De ploeg kan direct items toevoegen aan hun rekening, die correct worden opgeslagen in de nieuw aangemaakte database-tabel. De overgang van registratie naar normaal gebruik is naadloos en vereist geen systeem-herstart of andere tussenkomst. Dit moet ook goed laten zien worden in het rekeningoverzicht.

# User Story 8:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Unit testing:

### Verwacht resultaat

### Actueel resultaat

## Real-World testing

### Verwacht resultaat

### Actueel resultaat

# User Story 9:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Unit testing:

### Verwacht resultaat

### Actueel resultaat

## Integratietest:

### Verwacht resultaat

### Actueel resultaat