

DIDIER Thomas
MUNAR Marie-Nina
FOURNIS Alexis
ALLAIN Yannis

COMPTE RENDU DU 07/05

Voici le compte rendu de notre projet de Metroidvania, qui va parler de l'avancement du projet ainsi que de l'objectif de la séance actuelle.

Depuis la dernière fois, de nouvelles fonctionnalités ont été ajoutées :

- De la musique a été ajouté : une musique se joue dans le menu, une autre pour le jeu et une autre encore pour le game over.
- Nous avons commencé le rapport.
- Une nouvelle image de menu a été créée.
- Les salles sont quasiment toutes créées

Voici donc l'objectif de notre séance : Finir les salles et les tester pour avoir un jeu complet, finaliser le jeu, finir de documenter les fonctions, continuer le rapport.