

DIDIER Thomas
MUNAR Marie-Nina
FOURNIS Alexis
ALLAIN Yannis

COMPTE RENDU DU 25/03

Voici le compte rendu de notre projet de Metroidvania, qui va parler de l'avancement du projet ainsi que de l'objectif de la séance actuelle.

Dans l'ensemble, notre projet avance plutôt bien. Nous avons fini de coder les structures principales du jeu, les entités, les fonctions. Les sprites et autres décors du jeu sont créés et prêts à être utilisés. La fonction de déplacement du personnage est fonctionnelle, le personnage se déplace sur l'écran de gauche à droite et peut faire des sauts. Malheureusement, la fonction qui permet d'afficher les décors du jeu n'est pas encore prête et il nous reste des salles à créer. Le comportement des monstres et leur affichage n'est pas encore bon, nous devons travailler cela aussi.

Ce sera donc l'objectif de la séance : Alexis et Yannis se chargeront de créer les salles pendant que Thomas et Marie-Nina coderont la fonction d'affichage des salles.