

DIDIER Thomas  
MUNAR Marie-Nina  
FOURNIS Alexis  
ALLAIN Yannis

## **COMPTE RENDU DU 01/04**

Voici le compte rendu de notre projet de Metroidvania, qui va parler de l'avancement du projet ainsi que de l'objectif de la séance actuelle.

Depuis la dernière fois, nous avons décidé de changer la méthode à utiliser pour pouvoir afficher des salles. Nous allons maintenant utiliser des tileset (contenant tout les blocs que nous allons utiliser ou bien les animations du personnage) pour récupérer les sprites plus facilement.

Voici donc l'objectif de la séance : créer le programme qui va permettre d'afficher les salles grâce aux tileset en sdl2.