Sistema recomendador de casas basado en los salarios de distintos usuarios

De Gracia González, Jesús Aquiles

Ortega Coronado, Yeny

Obaldia Ruiz, Kaiser Javier

Facultad de Informática, Electrónica y Facultad de Informática, Electrónica y Facultad de Informática, Electrónica y

Comunicaciones.

Comunicaciones.

Comunicaciones.

Escuela de Informática.

Escuela de Informática

Escuela de Informática.

Ciudad de Panamá. Panamá

Ciudad de Panamá. Panamá yennycoronado199727@gmail.com Ciudad de Panamá, Panamá thekaiser26@gmail.com

jaquideg08@gmail.com

Abstract— Recommendation systems are one of the main areas of research today. In fact applications like voutube, netflix, amazon, etc. They use these systems to study the preferences that users have when browsing their content. But, these systems are also applied to solve problems that a person faces in daily life, for example, there is choosing a home that meets the desired expectations of the person. This involves a series of variables that are adapted to a real scenario. That is why this article will be talking about the different results obtained with the creation of a house recommender system in Panama City, applying machine learning techniques that allow the system to be properly trained. Programs were also used to obtain data from the different dwellings (new or second) in the city. Finally, results were achieved that are complemented by user salaries.

RESUMEN

Los sistemas de recomendaciones son una de las principales áreas de investigación actualmente. De hecho aplicaciones como youtube, netflix, amazon, etc. Utilizan estos sistemas para estudiar las preferencias que tienen los usuarios navegando en su contenido. Pero, estos sistemas se aplican también para resolver problemas que afronta una persona en la vida cotidiana, por ejemplo está la de escoger una vivienda que cumpla con las expectativas deseadas de la persona. Esto conlleva una serie de variables que se adapten a un escenario real. Por eso en este artículo se estará conversando acerca de los diferentes resultados obtenidos con la creación de un sistema recomendador de casas en la ciudad de Panamá, aplicando técnicas de machine learning que permita entrenar correctamente el sistema. También se utilizaron programas para obtener los datos de las diferentes

viviendas(nuevas o de segundas) en la ciudad. Finalmente se consiguieron resultados que se complementan con los salarios de los usuarios.

PALABRAS CLAVES

Sistema recomendador, dataset, técnica, machine learning, expectativa, filtrado colaborativo y vivienda.

I - INTRODUCCIÓN

Los sistemas de recomendación están diseñados para proporcionar a los usuarios por medio de un análisis de preferencias pasadas.

Como describiremos más adelante, la idea principal en este proyecto es que las personas a menudo obtienen las recomendaciones. mejores El sistema recomendación utiliza varias técnicas para hacer coincidir a personas con intereses similares y hacer recomendaciones basadas en intereses compartidos. como dato principal el rango salarial establecido, siendo nuestro dato primordial para llevar a cabo el desarrollo de este trabajo

II - OBJETIVO

Desarrollar e implementar un sistema recomendador aplicando técnicas de machine learning que permita al usuario encontrar una vivienda que cumpla con sus expectativas, tomando en cuenta la ubicación, número de habitaciones, precio de la vivienda, y sobre todo el salario que posee el usuario para poder aplicar a una determinada casa

III - MATERIALES Y MÉTODOS

A. Dataset

El conjunto de datos utilizado en el estudio se obtuvo desde una página web llamada Grupo Tribaldos, extrayendo los datos por medio de la aplicación octoparse.

B. Métodos

Filtrado colaborativo: por medio de esta técnica se realizan diferentes investigaciones y procesos colaborativos sobre las calificaciones de los usuarios o elementos para predecir y generar nuevas recomendaciones para los usuarios. Esta técnica destaca 2 tipos de métodos, basado en modelos y basados en memoria. Para efecto del proyecto utilizaremos el método basado en memoria

Basado en memoria: consta de un métodos basados en el usuario y/o elementos.

- 1. Basado en el usuario: este consta de 2 tareas
 - 1. Encontrar vecinos que sean similares al usuario.

$$cos(x1, x2) = \frac{\vec{x1} \cdot \vec{x2}}{\|\vec{x2}\|\Delta\|\vec{x1}\|}$$

2. Predecir el Rating que el usuario a dará a un ítem j

$$p_{a,j} = \bar{v}_a + \alpha \sum_{i=1}^{n} w(a,i)(v_{i,j} - \bar{v}_i)$$

IV - Metodologías

- Lo primero que hacemos es importar la librería pandas para la recopilación de los datos de las viviendas.
- Después de recopilar y almacenar los datos, filtramos la información más relevante para hacer las recomendaciones.
- 3. Luego importamos lo que es numpy para crear un vector con los salarios posibles correspondientes de los usuarios para saber donde podía aplicar .
- Utilizamos la formula descuento = (data 2['salarios '] * 0.4 para poder saber si el usuario dependiendo del interés aplicaba para una vivienda de segunda o nueva.
- 5. Después realizamos lo que era una condición FOR y IF para que nos diera los resultado para saber qué vivienda podía aplicar el usuario si en una nueva o una de segunda si pasarse del salario de 3000\$.
- 6. Por último imprimimos los resultados esperados del sistema recomendador.

V - Análisis de Resultados

I. Recolección de datos:

imagen 1: Datos recolectados por la página Tribaldos extraído por la aplicación ocuparse.

imagen 2: Librería panda donde extrae la información necesario de cada vivienda ya sea nueva o vieja

	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	_csv("Datosli	mpio.cav")								
	Nunero	Ubicación	Nonbre	Disponibilidad	precio de Venta	Precio de Alquiler	Recamaras	Baños	Dimensión	Tipo de vivienda	vivienda mueva /vivien
0	2	Calidonia	WHITE	VENTA	250000	NaN	2	2	119	APARTAMENTOS	
1	2	Calidonia	H20	VENTA	589000	NaN	3	3	405	APARTAMENTOS	
2	2	Calidonia	WHITE	VENTA	338000	NaN	3	3	169	APARTAMENTOS	
3	1	Bella Vista	RNAGE	VENTA	390000	NaN	2	2	177	APARTAMENTOS	
4	1	Bella Vista	WATERS ON THE BAY	VENTALQUILER	370000	NaN	2	2	122	APARTAMENTOS	
370	4	San Francisco	PLAZA REAL	VENTA	290000	NaN	3	2	150	APARTAMENTOS	
371	4	San Francisco	PREMIUM TOWER	VENTA	425000	NaN	3	3	179	APARTAMENTOS	
372	4	San Francisco	PACIFIC BAY	VENTALQUILER	530000	NaN	3	2	239	APARTAMENTOS	
373	4	San Francisco	LATORRACA	VENTA	260000	NaN	3	3	113	APARTAMENTOS	
374	4	San Francisco	TERRAZAS DEL PACIFICO	VENTA	970000	NaN	4	4	370	APARTAMENTOS	

imagen 2: generación de datos de la vivienda

La imagen3 se muestra nuestro Dataset donde contiene una data limpia de 100 usuarios obtenidos de manera aleatoria, utilizando métodos y algoritmos de inteligencia artificial y basándonos en datos del sistema inmobiliario Nacional.

0	import pandas as pd import numpy as np							
	data data		d_csv("sa	lario2.csv")				
C+		usuarios	salarios					
	0	1	2369					
	1	2	2308					
	2	3	2669					
	3	4	2699					
	4	5	1851					

	95	96	2540					
	96	97	2436					
	97	98	2540					
	98	99	2803					
	99	100	2105					

Imagen 3: Salarios posibles

II. Fórmula:

Demostración de la fórmula utilizada para saber los salarios aleatoriamente para saber el descuento de cada usuario donde aplicaría si en una vivienda nueva o vieja

```
[17] from random import choice
    descuento = (data2['salarios '] * 0.4)
    #print (descuento)
    u_aleatorio = choice(descuento)

[28] ICN = 0.055/12
    ICV = 0.015/12
```

II. Resultados Finales:

En la **imagen 4** vemos lo que es el código donde hacemos una sentencia for para que recorra el salario del usuario y entre a una sentencia if la cual entrará a un estado para saber las vivienda que podrá aplicar

```
[40] len(data['vivienda nueva /vivienda de segunta'])
import math
import numpy as np
vec = []
for pos, estado in enumerate(data['vivienda nueva /vivienda de segunta']):

if estado == 2.0:
    de = (ICV * precioVenta[pos])
    nu1 = 1+ICV
    nu = (1 - math.pow((nu1), -360))
    p = round(de/nu)
    vec.append(p)
    # vec=np.array(p)
    #print("Valor 2.0 ==> {}".format(p))
else:
    de = (ICN * precioVenta[pos])
    nu1 = 1+ICN
    nu = 1 - math.pow((nu1), -360)
    p1 = round(de/nu)
    vec.append(p1)
    # vec=np.array(p1)
    # vec=np.array(p1)
    # vec=np.array(p1)
    # vec=np.array(p1)
    # vec=np.array(p1)
    # print("valor 1.0 ==> {}".format(p1))
```

imagen 4: código

En la imagen 5 nos imprime lo que es el usuario seleccionado con su salario

```
[43] print('Usuario seleccionado: ')
print(u_aleatorio)

Usuario seleccionado:
1148.0
```

imagen 5: usuario seleccionado

Por último en la siguiente **imagen 6** tenemos el sistema recomendador donde nos muestra la diferentes opciones que tiene el usuario.

imagen 6: Sistema recomendador

VI - Conclusiones

Como resultado final logramos que el sistema recomendador lograra la función de que se viera el listado de viviendas en la que podía aplicar un usuario según los requisitos pedido en nuestro laboratorio. Aprendimos a cómo construir un sistema recomendador ya que no sabíamos todos los procedimiento que este tenía, pero al investigar más profundo comprendimos cómo manejarlo, y al final concluimos con éxito nuestro trabajo.

VI - Bibliografias

Sistemas de Recomendación. (27 de August de 2019). Obtenido de

https://www.aprendemachinelearning.com/sistem as-de-recomendacion/

Tribalgo, G. (2001-2019). Obtenido de https://www.grupotribaldos.com/

Google Colaboratory. (2020). Martha Roja. https://colab.research.google.com/drive/15_Xa2dJ 5 F8-3VQ80UZHVLSXnrzUKs3e

MERLE. (02 de 09 de 2020). Obtenido de https://www.merkleinc.com/es/es/blog/sistemas-rec omendacion.

JAYWRKR. (01 de 01 de 2029). medium. Obtenido de

https://medium.com/@eng.saavedra/sistemas-de-re comendaci%C3%B3n-parte-2-b8a5dc9dc730

Google Colaboratory. (2020). Martha Roja. https://colab.research.google.com/drive/15_Xa2dJ 5_F8-3VQ80UZHVLSXnrzUKs3e

Python - 5 - Matrices, listas y cadenas de texto - AprendeAProgramar.com. (2020). Python. https://www.aprendeaprogramar.com/cursos/verApartado.php?id=7006