

Компоненти програмної інженерії. Вступ до програмної інженерії

Додаток 1

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський
політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра автоматизованих систем обробки інформації
і управління

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни
«Компоненти програмної інженерії 1.
Вступ до програмної інженерії»

«ВИКОРИСТАННЯ МОВИ UML ДЛЯ ВІЗУАЛЬНОГО МОДЕЛЮВАННЯ ОБ'ЄКТНО-
ОРІЄНТОВАНИХ СИСТЕМ»

Виконав студент ІП-01, Черпак Андрій Вадимович
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірів _____
(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2021

Назва роботи: Використання мови UML для візуального моделювання об'єктно-орієнтованих систем.

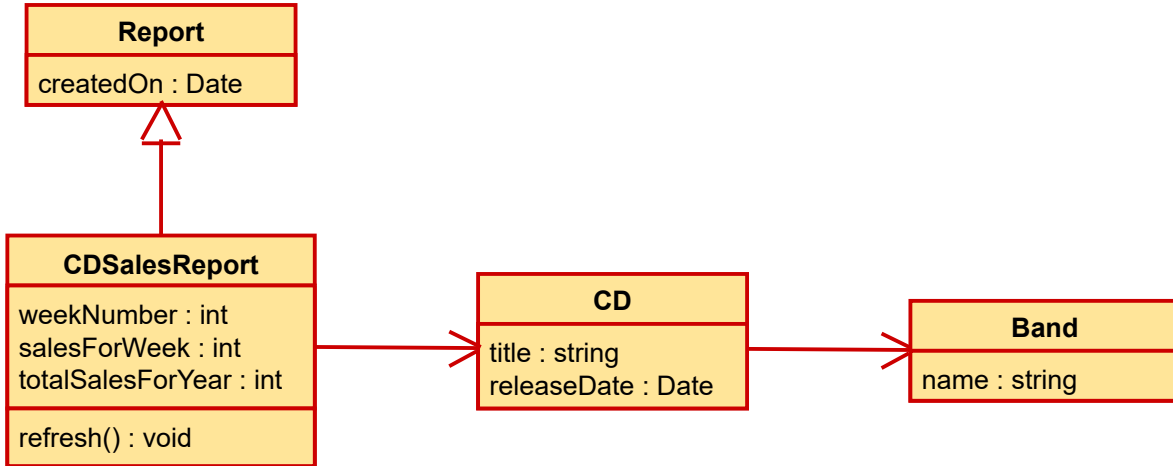
Мета роботи: Дослідження структури, синтаксису мови UML та правил створення діаграм.

Завдання:

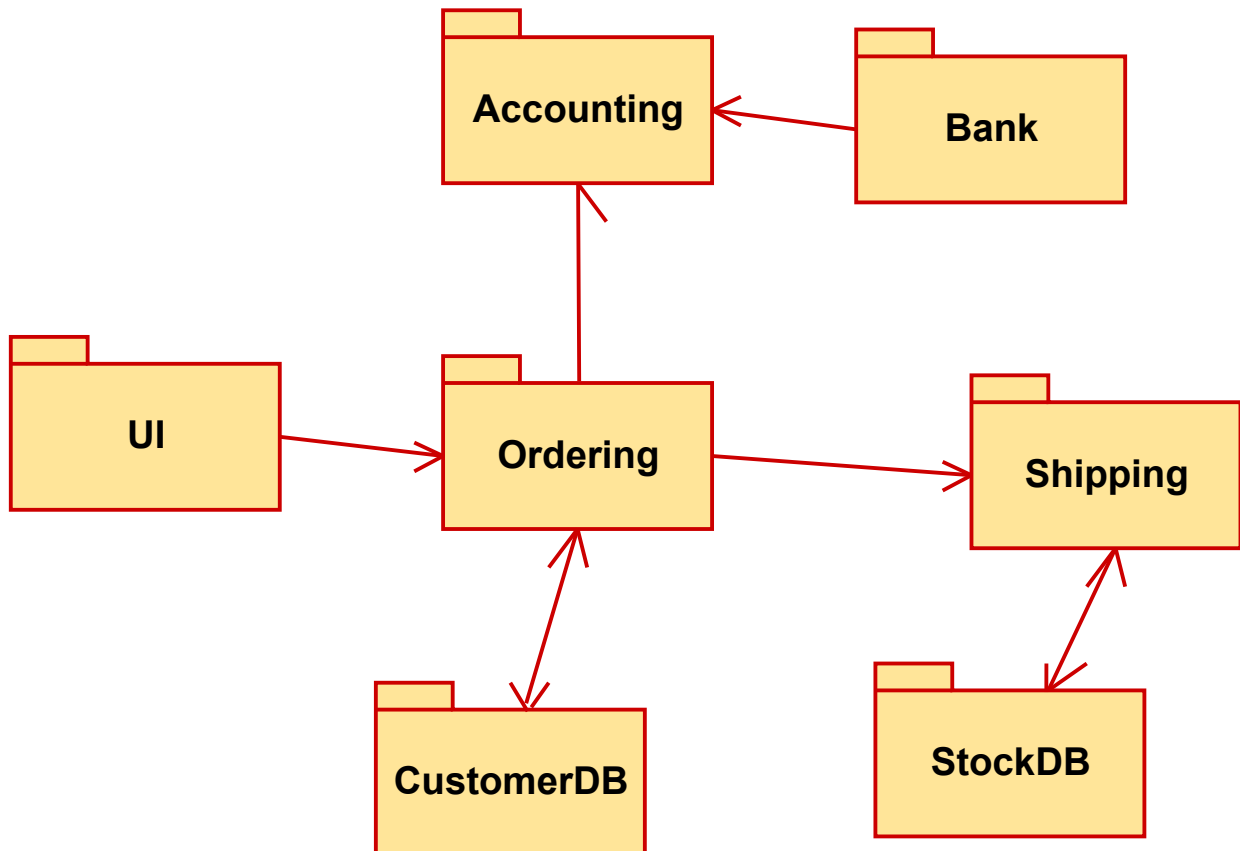
1. Вивчити структуру та елементи уніфікованої мови моделювання UML.
2. Ознайомитися з інтерфейсом та можливостями CASE- інструменту Rational Rose.
3. Ознайомитися з правилами побудови діаграм UML у середовищі Rational Rose (рис.1 - 7).

Приклади діаграм:

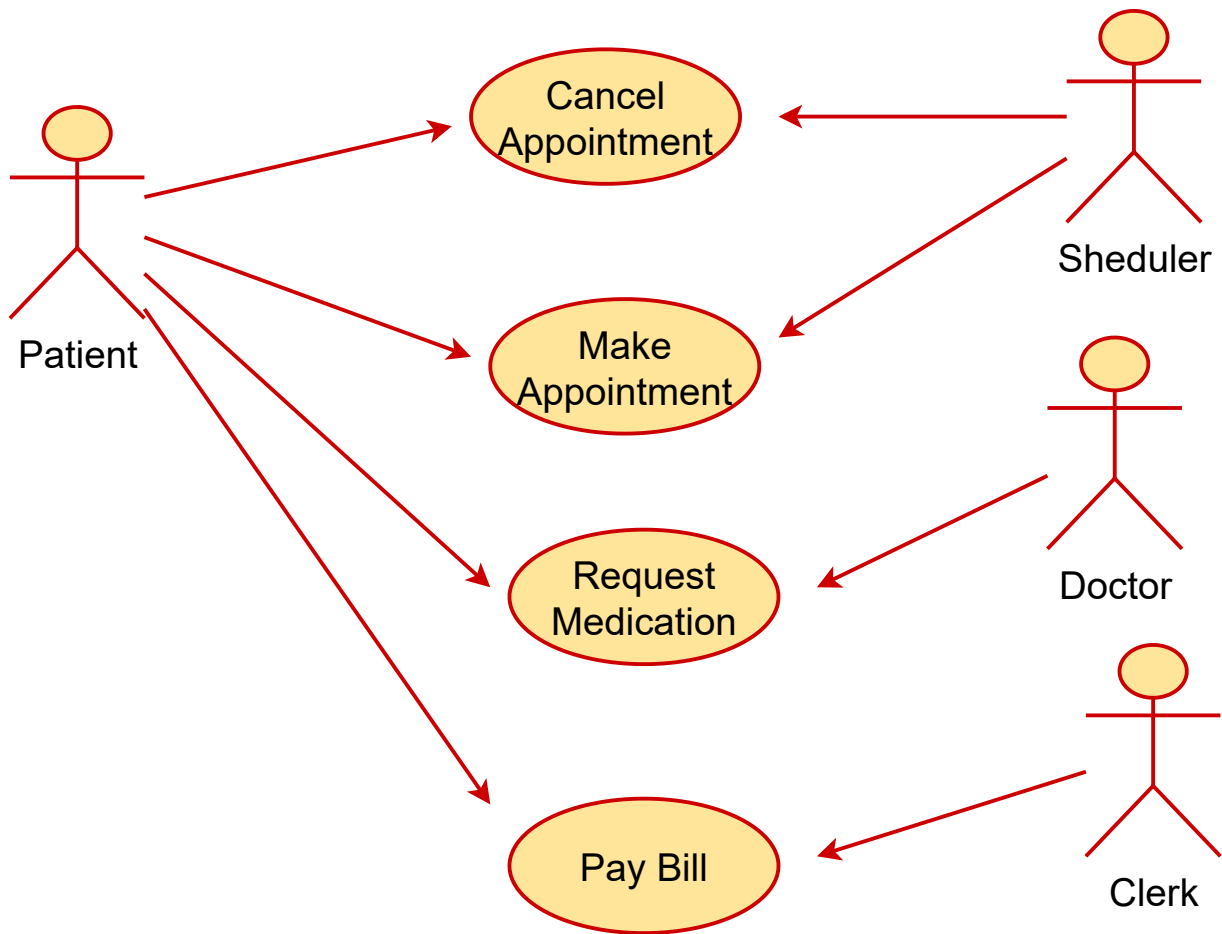
1. Class Diagram



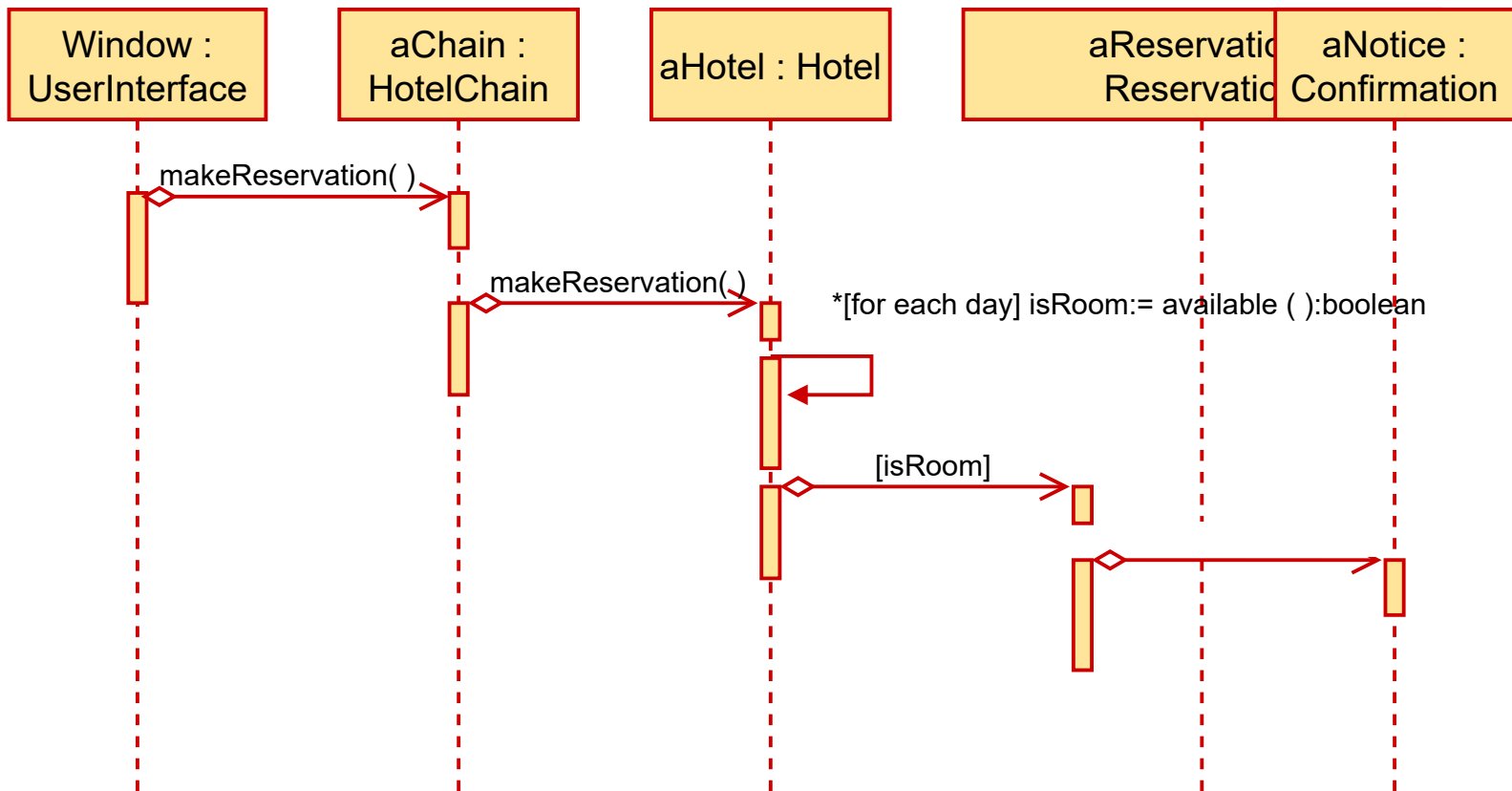
2. Package Diagram



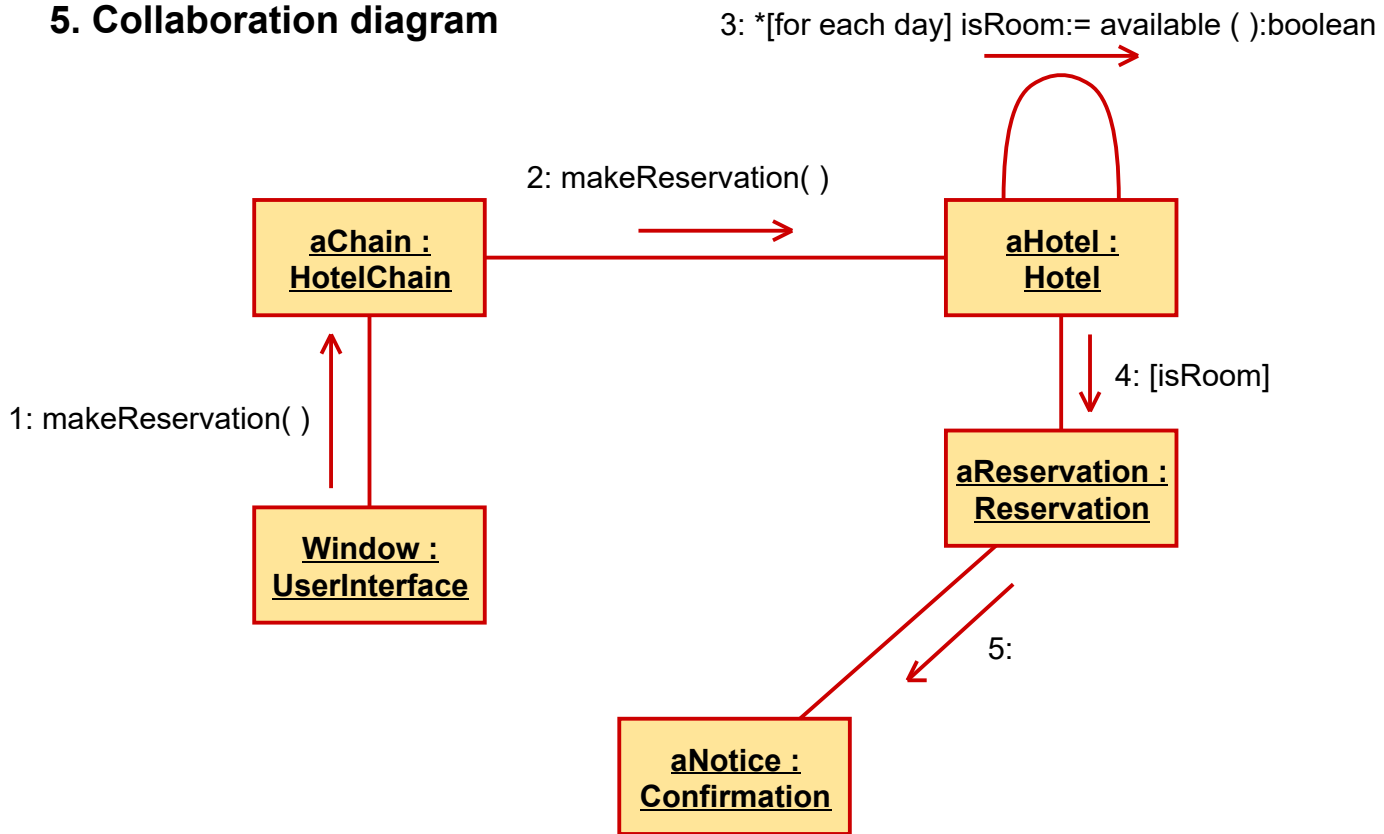
3. Use-Case Diagram



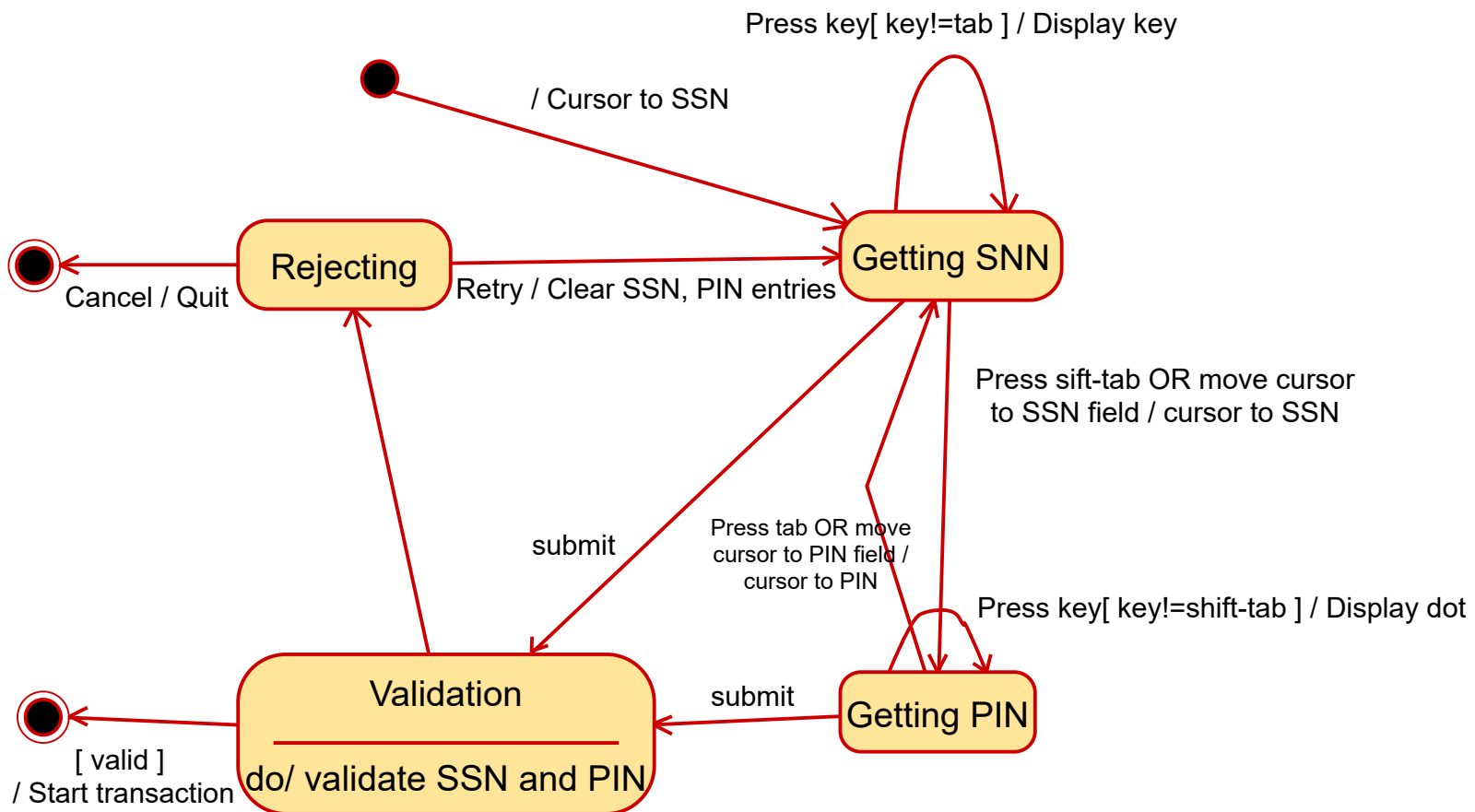
4. Sequence Diagram



5. Collaboration diagram



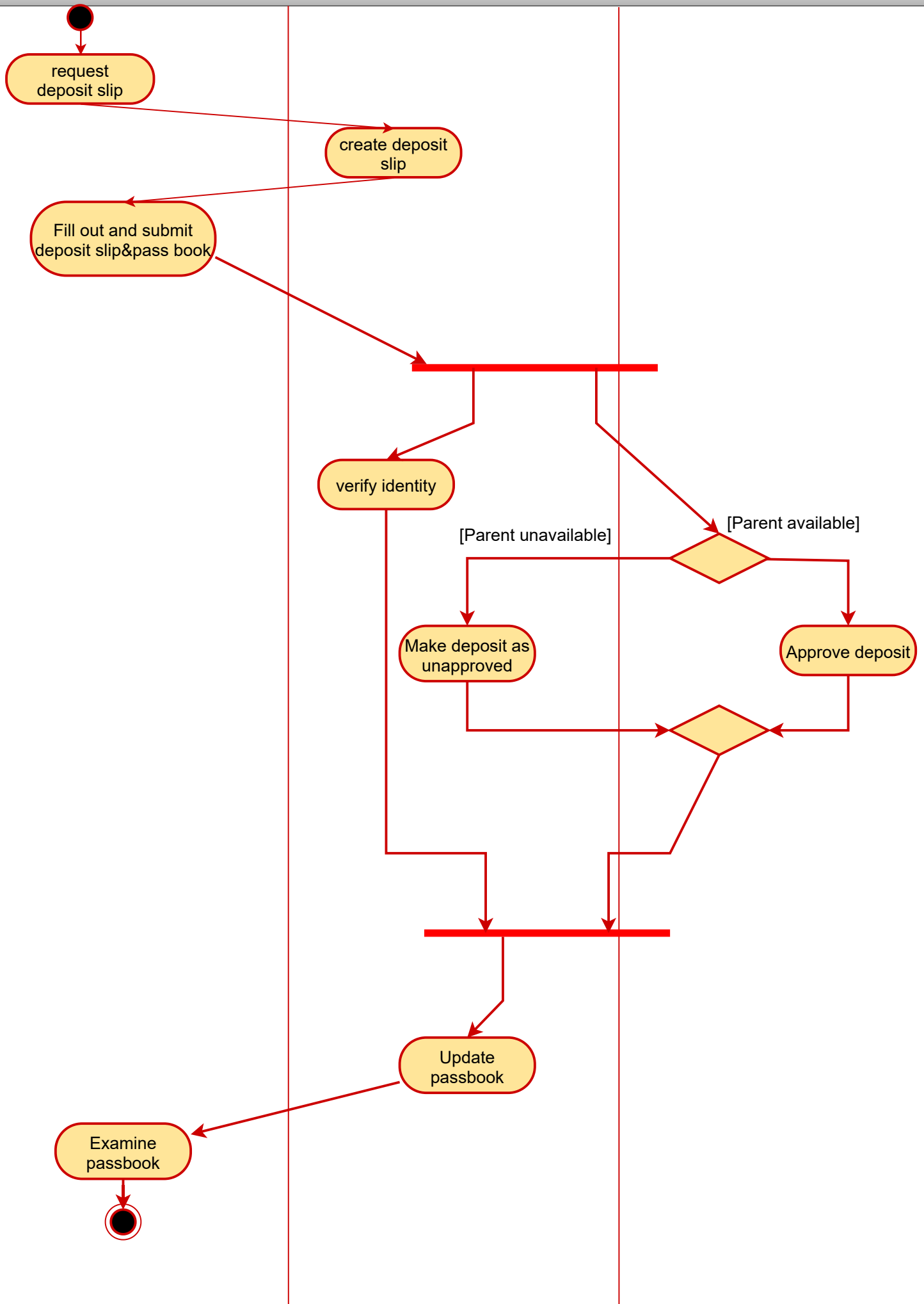
6. State chart diagram



Requesting

Processing

Authorizing



Висновок: ми дослідили структуру та синтаксис UML, ознайомилися з правилами побудови діаграм, навчилися будувати діаграми кожного з 7 типів в середовищі draw.io, а також відповіли на контрольні запитання (усно).