

Evaluación Parcial 2.2

Desarrollando funcionalidades de un proyecto web en Front-End

Sigla	Nombre Asignatura	Tiempo Asignado	% Ponderación
PGY3121	Programación Web	120 minutos	25%

01. Agente evaluativo

<input checked="" type="checkbox"/>	Heteroevaluación	<input type="checkbox"/>	Autoevaluación
-------------------------------------	------------------	--------------------------	----------------

02. Tabla de especificaciones

Resultado de Aprendizaje	Indicador de Logro (IL)	Indicador de Evaluación (IE)*	Ponderación Indicador Logro	Ponderación Indicador de Evaluación
RA2. Desarrolla funcionalidades de un proyecto web en el lado del cliente, respetando los requerimientos y codificando de acuerdo con las buenas prácticas del lenguaje utilizado.	IL2.1 Utiliza lenguaje de programación de JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web.	2.1.1 Utiliza lenguaje de programación de JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web.	30%	30%
	IL2.2 Programa funcionalidades y validaciones en el ingreso de datos, tanto en formatos como en reglas de negocio, en el lado cliente, incorporando librerías de JavaScript, como por ejemplo JQuery.	2.2.1 Crea un formulario web utilizando la versión actualizada de HTML.	40%	20%
		2.2.2 Realiza las validaciones en el ingreso de datos, tanto en formatos como en reglas de negocio, en el lado cliente, incorporando librerías de JavaScript		20%

IL2.3 Desarrolla la programación de un requerimiento de una página web, en el lado cliente, para el consumo de servicios web, dejando un respaldo en plataformas de versionamiento como GitHub.	2.3.1 Desarrolla la programación de un requerimiento de una página web, en el lado cliente, para el consumo de servicios web.	20%	15%
	2.3.2 Incorpora la plataforma de versionamiento GitHub, generando el repositorio del proyecto con sus ramas.		5%
IL2.4 Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según los requerimientos de este lenguaje	2.4.1 Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según los requerimientos de este lenguaje	10%	10%
Total		100%	100%

03. Instrucciones para el/la estudiante

Esta es una evaluación que corresponde a una entrega de encargo sin presentación y tiene un 25% de ponderación sobre la nota final de la asignatura.

El tiempo para desarrollar esta evaluación es desde 01/mayo hasta 16/17 mayo según corresponda, se realiza con los grupos ya conformados anteriormente y bajo la base de la entrega n°1.

Se les solicita no quedarse solo con las vistas ya creadas y revisadas en la entrega n°1, sino que crear las que sean necesarias para cumplir con los requerimientos impuestos por ustedes al desarrollar la idea.

La evaluación considera la segunda parte del examen transversal focalizando en Front-End.

La Ejecución Práctica consiste en:

Instrucciones segunda entrega de Front-end, aplicando JS:

Avance de solución:

1. Debe contener al menos 5 vistas terminadas. (Front-end)
2. Una de las vistas terminadas, debe contener un formulario web terminado con sus respectivas validaciones de negocio en JQuery (El formulario debe tener por lo menos 5 controles más un botón).
3. Deben construirse a lo menos 3 funciones en JavaScript.
4. Crear un modal según caso de ejemplo visto en clases.
5. Crear a lo menos 5 alertas de javascript con sweetalert2.
6. Agregar componentes extras no propuestos anteriormente. (Componentes de diseño de Bootstrap)
7. Aplicar diseño corporativo (tipografía, colores de la empresa, logos).
8. Una de las vistas terminadas, debe ser un login, el cual debe estar completamente diseñado y con sus respectivas validaciones de JQuery,

El proyecto debe utilizar versionamiento mediante la herramienta GitHub.

Información sobre entrega:

Se enviará una carpeta comprimida con el siguiente formato de nombre:

Ej: grupo_01_seccion_005v.rar, la cual contendrá lo siguiente:

- Carpeta con proyecto web
- Bloc de notas con el nombre completo de cada uno, la url de su proyecto en github y su numero de grupo.

El mensaje con el archivo comprimido tiene que enviarse por mensaje de AVA, uno de los integrantes lo tiene que enviar, copiando en el mensaje a su compañeros.

Pauta de Evaluación

Pauta tipo: Rúbrica

Categoría	% logro	Descripción niveles de logro
Muy buen desempeño	100%	Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador.
Buen desempeño	80%	Demuestra un alto desempeño del indicador, presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.
Desempeño aceptable	60%	Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores.
Desempeño incipiente	30%	Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente.
Desempeño no logrado	0%	Presenta ausencia o incorrecto desempeño.

Indicador de Evaluación	Categorías de Respuesta					Ponderación del Indicador de Evaluación
	Muy buen desempeño 100%	Buen desempeño 80%	Desempeño aceptable 60%	Desempeño incipiente 30%	Desempeño no logrado 0%	
2.1.1 Utiliza lenguaje de programación de JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web.	Utiliza dos funcionalidades de JavaScript correctamente del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza al menos dos funcionalidades de JavaScript con pequeños errores del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza una funcionalidad de JavaScript correctamente del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza al menos de una funcionalidad de JavaScript con errores del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	No utiliza JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web	30%
2.2.1 Crea un formulario web	Crea un formulario web	Crea un formulario	Crea un formulario	Crea un formulario	No crea ningún	20%

utilizando la versión actualizada de HTML.	utilizando HTML con al menos cinco campos	web utilizando HTML de al menos cinco campos con pequeños errores	web utilizando HTML de al menos tres campos	web utilizando HTML de al menos un campo	formulario	
2.2.2 Realiza las validaciones en el ingreso de datos, tanto en formatos como en reglas de negocio, en el lado cliente, incorporando librerías de JavaScript (jQuery)	Realiza todas las validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio	Realiza validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio en al menos tres de estos.	Realiza validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio con errores a tres de estos.	Realiza validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio en al menos un campo de estos.	No realiza ninguna validación de ningún tipo.	20%
2.3.1 Desarrolla la programación de un requerimiento de una página web, en el lado cliente, para el consumo de servicios web	Se visualizan los datos en la página web, correspondientes al servicio consumido correctamente	Se visualizan los datos en la página web, correspondientes al servicio consumido, pero con leves errores	Se consume el servicio correctamente, pero no se visualiza en la página web	Se consume el servicio con errores y se visualiza por la página web	No consume servicio y tampoco se visualiza en página web.	15%
2.3.2 Incorpora la plataforma de versionamiento GitHub, generando el repositorio del proyecto con sus ramas. (Ramas opcionales.)	Incorpora herramientas de versionamiento generando repositorio correctamente en GitHub	Incorpora el versionamiento del proyecto, posee ramas de este, pero no está actualizado.	Solo incorpora el versionamiento del proyecto, No tiene ramas de este.	No genera versionamientos del proyecto y no tiene ramas de este	No incorpora herramientas de versionamiento para trabajar en el proyecto semestral ni genera repositorios con GitHub	5%
2.4.1 Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según los requerimientos de este lenguaje	Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según requerimientos				No aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según requerimientos	10%
Total						100%