



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

---

**ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» (ИУ)**

**КАФЕДРА «Информационная безопасность» (ИУ8)**

**Отчёт**

**по лабораторной работе № 5  
по дисциплине «Методы оптимизации»**

**Тема: «Исследование стохастической фильтрации сигналов как задачи  
двухкритерияльной оптимизации с использованием методов прямого  
пассивного поиска»**

**Вариант 10**

**Выполнил: Митрофанов Д.А.,  
студент группы ИУ8-33**

**Проверил: Коннова Н. С.,  
доцент каф. ИУ8**

## 1.1. Цель работы

Изучить основные принципы многокритериальной оптимизации в комбинации с методами случайного и прямого пассивного поиска применительно к задаче фильтрации дискретного сигнала методом взвешенного скользящего среднего.

## 1.2. Постановка задачи

На интервале  $[x_{min}, x_{max}]$  задан сигнал  $f_k = f(x_k)$ , где дискретная последовательность отсчетов  $x_k = x_{min} + k \frac{(x_{max} - x_{min})}{K}$ ,  $k = \overline{0, K}$ , где  $K$  - количество отсчетов. На сигнал наложен дискретный равномерный шум  $\sigma = (\sigma_0, \dots, \sigma_K)$  с нулевым средним и амплитудой, равномерно распределённой на интервале  $[-a, a]$ :  $\tilde{f}_k = f_k + \sigma_k$ ,  $\sigma_k = rnd(-a, a)$ . В зависимости от варианта работы необходимо осуществить фильтрацию сигнала  $\tilde{f}_k$  одним из методов взвешенного скользящего среднего.

## 1.3. Условие варианта

Метод фильтрации	Метрика близости
Среднее геометрическое	Евклидова

## 2. Графики сигналов

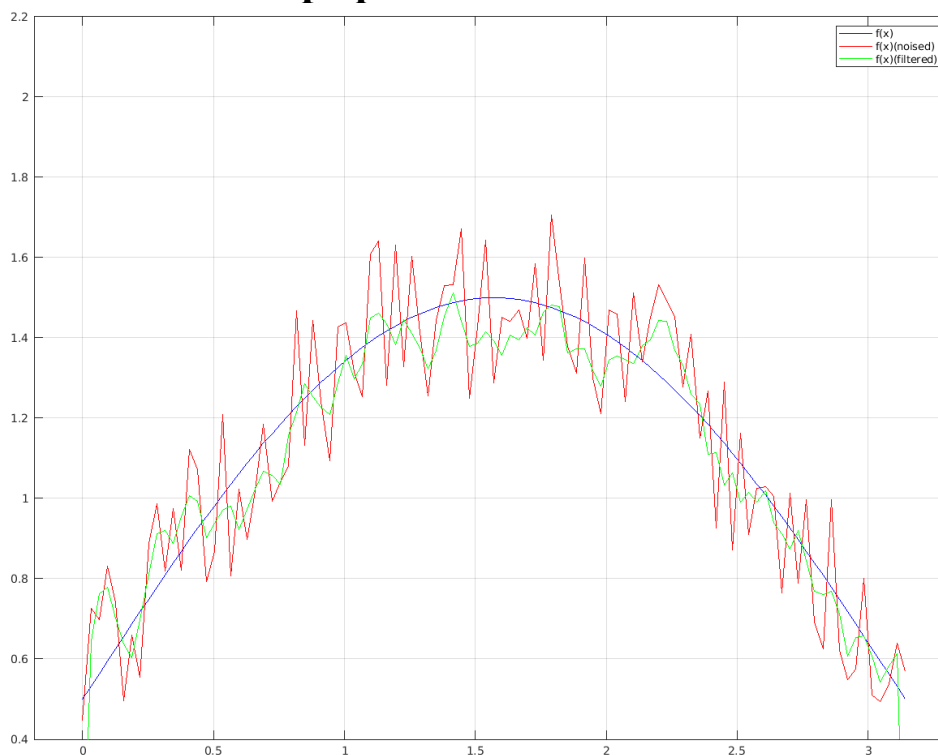


Рисунок 1 - Графики исходного сигнала, шума, очищенного сигнала для  $r = 3$

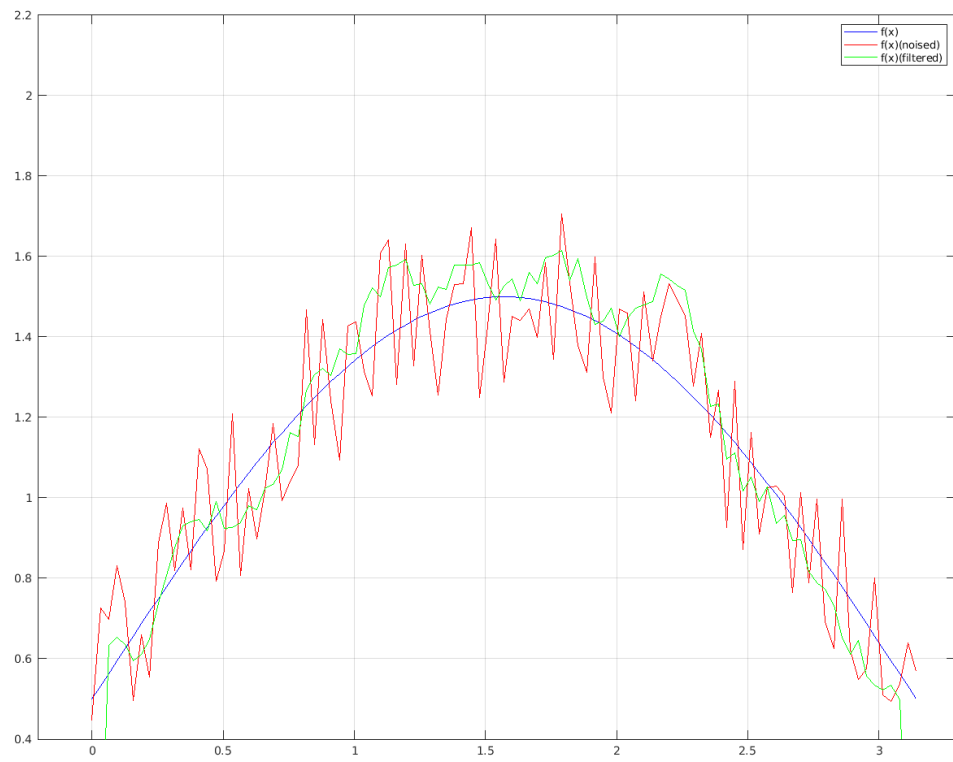


Рисунок 2 - Графики исходного сигнала, шума, очищенного сигнала для  $r = 5$

### 3. Расчёт с помощью программы

## For r = 3 ##				
h	dis	alpha	w	d
0	1.0133	[0.357770,0.284460,0.357770]	1.00478	0.131143
0.1	1.01328	[0.357560,0.284880,0.357560]	1.00476	0.131144
0.2	1.0132	[0.355787,0.288426,0.355787]	1.00468	0.131169
0.3	1.01321	[0.356388,0.287225,0.356388]	1.00469	0.131157
0.4	1.01321	[0.356371,0.287257,0.356371]	1.00468	0.131157
0.5	1.0132	[0.356124,0.287752,0.356124]	1.00468	0.131162
0.6	1.01321	[0.356224,0.287553,0.356224]	1.00468	0.13116
0.7	1.0132	[0.356052,0.287897,0.356052]	1.00468	0.131163
0.8	1.01322	[0.355016,0.289967,0.355016]	1.0047	0.131189
0.9	1.0132	[0.356109,0.287782,0.356109]	1.00468	0.131162
1	1.0132	[0.355912,0.288176,0.355912]	1.00468	0.131166
h*	J	w	d	
1	1.00468	1.00468	0.131166	

## For r = 5 ##				
h	dis	alpha	w	d
0	0.987329	[0.446506,0.188220,0.067999,0.188220,0.446506]	0.976281	0.147292
0.1	0.844798	[0.339944,0.180705,0.169304,0.180705,0.339944]	0.830074	0.157035
0.2	0.830169	[0.287935,0.190264,0.169955,0.190264,0.287935]	0.814355	0.161269
0.3	0.823885	[0.318347,0.208487,0.183176,0.208487,0.318347]	0.807476	0.16361
0.4	0.823653	[0.282032,0.211892,0.168827,0.211892,0.282032]	0.807348	0.163073
0.5	0.819076	[0.245754,0.217072,0.205810,0.217072,0.245754]	0.80124	0.169999
0.6	0.826268	[0.340235,0.209042,0.208608,0.209042,0.340235]	0.808363	0.171077
0.7	0.816307	[0.295687,0.229053,0.225670,0.229053,0.295687]	0.796144	0.180309
0.8	0.82412	[0.255916,0.264625,0.221552,0.264625,0.255916]	0.802261	0.18855
0.9	0.816805	[0.268924,0.248395,0.212977,0.248395,0.268924]	0.796586	0.180614
1	0.816456	[0.302047,0.228405,0.194066,0.228405,0.302047]	0.798443	0.170556
h*	J	w	d	
0.7	0.611393	0.796144	0.180309	

**Код программы приведён в Приложении.**

### 4. Выводы

*В процессе выполнения лабораторной работы я выполнил исследование стохастической фильтрации сигналов как задачи двухкритериальной оптимизации с использованием методов прямого пассивного поиска. В итоге, применяя случайный и прямой пассивный поиск, я получил сигнал, который, визуальнo, является отфильтрованной версией исходного сигнала с наложенным дискретным шумом.*

# Приложение

## Файл main.cpp

```
#include <iostream>
#include "Programm.h"

int main()
{
    worker work;
    work.pass();
    return 0;
}
```

## Файл Programm.h

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <utility>
#include <stdexcept>
#include <vector>
#include <random>
#include <algorithm>

#include "Save.h"
/*
    Структура для описания условий задачи
*/
struct Data
{
    std::pair<double,double> X_interval = {0.0, 3.141592653589793238463}; // Интервал
    size_t K_ = 100; // Количество отсчетов.
    double amplitude_of_noise = 0.5; // Амплитуда равномерного шума
    double P = 0.95; // Вероятность попадания в окрестность экстремума
    double eps = 0.01; // Интервал неопределенности
    double J = 90000000.0;
    size_t L_ = 10u; // Интервал неопределенности
    std::vector<size_t> radius_ {3,5}; // Размер скользящего окна
    std::vector<size_t> M_;
    std::vector<double> alpha;
    std::vector<double> xk;
    std::vector<double> F_xk_;
    std::vector<double> F_xk_noised;
    std::vector<double> F_xk_filtered;
    std::vector<double> lambda; // Веса свертки
    std::pair<double,double> omega_delta{90000000.0,90000000.0};

    void init()
    {
        std::random_device rd;
        std::mt19937 gen(rd());
        std::uniform_real_distribution<double> dis (-
amplitude_of_noise/2.0,amplitude_of_noise/2.0);

        for (size_t index = 0u;index <= L_;++index)
        {
            lambda.push_back(0.1 * index);
        }
        // Вычисляем xk
        for (size_t index = 0u;index <= K_;++index)
        {
            xk.push_back(calculate_x_k(index));
        }
        // Вычисляем f(xk) и f(xk) с шумами
        for (size_t index = 0u;index <= K_;++index)
```

```

        {
            F_xk_.push_back(signal(xk[index]));
        }
F_xk_noised.push_back(signal_plus_noise(xk[index],dis(gen)));
    }
    // Вычисляем M
    for (size_t index = 0u; index < radius_.size(); ++index)
    {
        M_.push_back((radius_[index]-1u)/2u);
    }
    std::cout<<"";
}

const double calculate_x_k(size_t k)
{
    if (k >= 0u && k <= 100u)
    {
        return X_interval.first + k * (X_interval.second -
X_interval.first)/K_;
    }
    else
    {
        throw std::runtime_error("Неверное значение для k!");
    }
}

/**
    Функция вычисления сигнала для xk
*/
const double signal(double Xk_)
{
    return std::sin(Xk_) + 0.5;
}

/**
    Функция вычисления сигнала с шумом для xk
*/
const double signal_plus_noise(double Xk_,double noise)
{
    return std::sin(Xk_) + 0.5 + noise;
}

/**
    Функция получения числа испытаний N
*/
const double get_N()
{
    return (log(1.0-P)/log(1.0 - ( eps/( X_interval.second -
X_interval.first ) )));
}

/**
    Функция вычисления среднего геометрического
*/
double geom_average(std::vector<double> alpha,size_t M,size_t k)
{
    double temp = 1.0;
    if(k < M || k > K_ - M) // k-M должно быть больше или равно 0
    {
        return 0.0;
    }
    size_t degree = 0u;
    for (size_t index = k - M ; index <= k + M ;++index)
    {
        degree = index + M - k ;
        if (degree >= alpha.size() )
        {
            degree = alpha[ alpha.size()-(degree-
(alpha.size()-1u))-1u ];
        }
    }
}

```

```

        temp *= pow(F_xk_noised[index],alpha[degree]);
    }
    return temp;
}
double sum(std::vector<double> alpha,size_t a,size_t b)
{
    double temp = 0.0;
    for (size_t index = a;index <= b;++index)
    {
        if (index + 1u > alpha.size())
        {
            temp+=alpha[index-alpha.size()];
            continue;
        }
        temp+=alpha[index];
    }
    return temp;
}
void init_Fx_filtered(std::vector <double> input_alpha,size_t M)
{
    F_xk_filtered.clear();
    for (size_t index = 0u;index <= K_;++index)
    {
        F_xk_filtered.push_back(geom_average(input_alpha,M,index));
    }
};

class worker
{
    double N_;
    V10 v10;
    std::vector <Save> save;
    Data data;
public:
    worker()
    {
        data.init();
        N_ = data.get_N();
    }
    void pass()
    {
        Save temp_save;
        std::pair<double,double> temp_omega_delta;
        double temp_J = 0.0;
        std::random_device rd;
        std::mt19937 gen(rd());
        std::uniform_real_distribution <double> dis (0.0, 1.0);
        std::vector<double> temp_alpha;

        double temp;

        temp_save.graphic.x = data.xk;
        temp_save.graphic.Function = data.F_xk_;
        temp_save.graphic.Function_noised = data.F_xk_noised;

        for (size_t jump = 0u; jump < data.radius_.size(); ++jump)
        {
            double r = data.radius_[jump];
            double M = data.M_[jump];

            temp_save.r = data.radius_[jump];
            for (size_t l = 0u; l < data.lambda.size(); ++l) //
                temp_save.h = data.lambda[l];
        }
    }
};

```

для различных значений весов

```

++index)                // Число испытаний N

                                for (size_t index = 0u; index < N_;
                                {

                                temp_alpha.reserve(M+1u);

                                temp_alpha.resize(M+1u);
                                temp_alpha.back() =

dis(gen);

                                if (data.M_[jump] >= 2u)
                                {
                                    for
                                {

(size_t count = 1u; count < data.M_[jump] ; ++count)

                                {

                                std::uniform_real_distribution <double> temp_dis(0.0,1.0 - data.sum(temp_alpha,M, r-M-1));

                                temp_alpha.at(count) = 0.5 * temp_dis(gen);

                                }

                                }

                                temp_alpha.front() =

0.5*(1.0 - data.sum(temp_alpha,1u,r-2u));

                                // Уже сгенерирован

набор альфа

                                data.init_Fx_filtered(temp_alpha,M); // Находим отфильтрованную функцию
                                // Находим критерий

зашумленности (по Евклиду)

                                double summ = 0.0;
                                for (size_t kol = 1u;

                                {

                                summ +=

                                }

                                temp_omega_delta.first =

                                // Находим критерий

                                for (size_t kol = 0u;

                                {

                                summ +=

                                }

                                temp_omega_delta.second

                                temp_J = (

data.lambda[1] * temp_omega_delta.first) + (1 - data.lambda[1])*temp_omega_delta.second;

                                if (temp_J < data.J)
                                {

                                data.J =

temp_J;

                                data.omega_delta = temp_omega_delta;

                                temp_save.alpha = temp_alpha;

                                temp_save.metrics.delta = temp_omega_delta.second;

                                temp_save.metrics.omega = temp_omega_delta.first;

                                temp_save.metrics.J = temp_J;

                                temp_save.graphic.Function_filtered = data.F_xk_filtered;

```



```

        temp_save.distance = sqrt(pow(temp_save.metrics.delta,2) +
pow(temp_save.metrics.omega,2));
    }
    }
    data.J = 90000000.0;
    data.omega_delta =
{90000000.0,90000000.0};

    save.push_back(temp_save);
}

if (jump == 0u)
{
    v10.resut1.saves = save ;
    save.clear();
}
else
{
    v10.resut2.saves = save ;
    save.clear();
}

}

find_best();
std::cout<<"\t\t\t\t## For r = 3 ##\n";
v10.resut1.print();
std::cout<<"\t\t\t\t## For r = 5 ##\n";
v10.resut2.print();
/*std::cout<<"\n\n For r = 3\n";
v10.resut1.best_save.graphic.print();
std::cout<<"For r = 5 \n";
v10.resut2.best_save.graphic.print();*/
}
void find_best()
{
    Save temp_best;
    double best_distance = 999999900.0;
    for (Save save:v10.resut1.saves)
    {
        if (save.distance < best_distance)
        {
            best_distance = save.distance;
            temp_best = save;
        }
    }
    v10.resut1.best_save = temp_best;
    best_distance = 999999900.0;
    for (Save save:v10.resut2.saves)
    {
        if (save.distance < best_distance)
        {
            best_distance = save.distance;
            temp_best = save;
        }
    }
    v10.resut2.best_save = temp_best;
}
};

```

## Файл Save.h

```

#pragma once
#include <vector>
#include <iostream>
#include <string>
#include <iomanip>
#include <iterator>

```

```

struct Graph
{
    std::vector<double> x;          // Вектор параметров
    std::vector<double> Function;    // Вектор значений функции
    std::vector<double> Function_noised; // Вектор значений функции с шумами
    std::vector<double> Function_filtered; // Вектор значений отфильтрованной функции

    void print()
    {
        std::cout<<"x = ["<<x.front;
        for (auto num = std::next(x.begin());num !=x.end();++num)
        {
            std::cout<<" , "<<(*num);
        }
        std::cout<<"]\n";
        std::cout<<"y(x) = ["<<Function.front;
        for (auto num = std::next(Function.begin());num !=
Function.end();++num)
        {
            std::cout<<" , "<<(*num);
        }
        std::cout<<"]\n";
        std::cout<<"y1(x) = ["<<Function_noised.front;
        for (auto num = std::next(Function_noised.begin());num !=
Function_noised.end();++num)
        {
            std::cout<<" , "<<(*num);
        }
        std::cout<<"]\n";
        std::cout<<"y2(x) = ["<<Function_filtered.front;
        for (auto num = std::next(Function_filtered.begin());num !=
Function_filtered.end();++num)
        {
            std::cout<<" , "<<(*num);
        }
        std::cout<<"]\n";
    }
};

struct Mertics
{
    double omega = 0.0;
    double delta = 0.0;
    double J = 0.0;
};

struct Save
{
    double r = 0.0;
    double h = 0.0;
    double distance = 0.0;
    std::vector<double> alpha;
    Graph graphic;
    Mertics metrics;
    void print()
    {
        std::string temp ;
        size_t reserve = (alpha.size() + (alpha.end()-alpha.begin()-1u))*8u
+ 4u;

        temp=std::to_string(alpha.front());
        for (size_t index = 1u ; index < alpha.size() + (alpha.end()-
alpha.begin()-1u) ; ++index)
        {
            if (index >= alpha.size())
            {
                temp =temp + ',' +
std::to_string(alpha[ alpha.size()-(index-(alpha.size()-1u))-1u ]);
                continue;
            }
        }
    }
};

```

```

        }
        temp = temp + ',' + std::to_string(alpha[index]);
    }
    std::cout << std::left << std::setprecision(6) << " | "<<
std::setw(10)<<"h"<< " | "<< std::setw(10)<<"distance"<< " | ["<< std::setw(reserve)<<temp<<"] | "<<
std::setw(10)<<"metrics.omega"<< " | "<< std::setw(10)<<"metrics.delta"<< " | \n";
    }
};

struct Result
{
    std::vector<Save> saves;
    Save best_save;

    void print()
    {
        size_t reserve = (saves.front().alpha.size() +
(saves.front().alpha.end()-saves.front().alpha.begin()-1u))*8u + 4u;
        std::cout << std::left << std::setprecision(6) << " | "<<
std::setw(10)<<"h"<< " | "<< std::setw(10)<<"dis"<< " | "<< std::setw(reserve)<<"alpha"<< " | "<<
std::setw(10)<<"w"<< " | "<< std::setw(10)<<"d"<< " | \n";
        for (Save save:saves)
        {
            save.print();
        }
        std::cout<<"\n";
        print_best();
        std::cout<<"\n";
    }

    void print_best()
    {
        std::cout << std::left << std::setprecision(6) << " | "<<
std::setw(10)<<"h*<< " | "<< std::setw(10)<<"J"<< " | "<< std::setw(10)<<"w"<< " | "<<
std::setw(10)<<"d"<< " | \n";
        std::cout << std::left << std::setprecision(6) << " | "<<
std::setw(10)<<best_save.h<< " | "<< std::setw(10)<<best_save.metrics.J<< " | "<<
std::setw(10)<<best_save.metrics.omega<< " | "<< std::setw(10)<<best_save.metrics.delta<< " | \n";
    }
};

struct V10
{
    Result resut1; // Для r=3
    Result resut2; // Для r=5
};

```