Releases	Iterações	Itens	Descrição	Pontos
1	1	CRUD Usuário	CRUD da conta que será usada por cada usuário, ou seja, o registro do usuário no sistema. Item relacionado a classe Conta no diagrama de classes	8
		Login		2
	2	CRUD Produto (Product Backlog)	Registro dos produtos a serem atacados pelos projetos, contendo sua descrição.	5
		CRUD Itens de Product Backlog		5
		CRUD de Testes de Aceitação (de um item de PB)	Os testes de aceitação serão dispostos em um checklist	5
	3	CRUD Projeto	Registro dos projetos que englobarão algum Produto. Esse item diz respeitos as classes: Projeto, UsuarioDoProjeto, MembroTime, ScrumMaster e ProductOwner além de sua relação com os usuários	13
		Controle de acesso	Delimitação do acesso de cada usuário no projeto de acordo com sua função Scrum	13 ?
		CRUD Definição de Pronto	Registro dos itens numa checklist que identificam se o item do Product Backlog está pronto	2
		CRUD Sprint		5
		Startar e Finalizar Sprint	Mecanismo que indica se uma Sprint está em andamento ou finalizada	1
	4	CRUD Release	Registro das releases e alocação dos Itens de PB referentes	3
		CRUD Tarefas		5
		CRUD de Riscos (Risk Backlog)		5
		CRUD Impedimento (Impediment Backlog)		3
		Rastreabilidade de Tarefas (membro de time e tarefa)	?	5
		Sprint Test Review (Registro de Execução de testes)	Armazenamento e visualização do resultado dos testes realizados para a Sprint(Como se fosse um log dos testes)	3
2	6	Rastreabilidade de Impedimentos (tarefa, item de PB, Sprint, Release, risco)	Mecaismo que mapeia os impedimentos e as entidades que os geraram e as que são afetadas por eles	13

		Burndowns em níveis	Implementação dos Burndowns referentes aos níveis: Atividades, ItensPB, Sprint, release e Projeto	13
		CRUD Sprint Retrospective		2
	7	Kanban em níveis	Implementação do Kanban nos níveis: Atividades, ItensPB, Sprint, release e Projeto	20
		Interpretação dos Burndowns	Mecanismo que irá indicar a situação da equipe de acordo com seus burndowns, nas classificações: Crítico, Atrasado, Ideal e Adiantado	8
		CRUD Daily Scrum	Registro das reuniões diárias. Uma conterá os relatos de todos os membros do time do dia	3
		CRUD Sprint Review		2
	8	Gamification (Recompensa)		13
		Elaboração dos Tópicos de Ajuda e Vinculamento às Telas da Ferramenta	Mecanismo de ajuda contextual em cada página do programa, indicando o que o usuário precisa ou deve fazer se solicitado por ele	20
		CRUD de débito técnico		5
		Login com LDAP		?