

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Koda Csoport „I. Kadácsnyi Kiber Kaland”
hivatalos Résztvételi- és Játékszabályzata

1. A nyereményjáték szervezője

Az „I. Kadácsnyi Kiber Kaland” (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a Koda Csoport, fiktív vállalatokat csoportosító fiktív csoport, a továbbiakban: **Szervező**.

2. Kik vehetnek részt a játékban?

2.1 A Játékban részt vehet minden, 15. életévét betöltött magyar állampolgár, a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, a 2.2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy, aki a 2020. év május hó 11. napján az V. Kerületi Eötvös József Gimnázium (OM azonosító: 035230; cím: 1053 Reáltanoda u. 7.) (a továbbiakban: **Iskola**) 10.F osztályának (osztályfőnök: Lakatos István)(a továbbiakban: **Osztály**) tanulója, a 2019/2020-as tanévben a félévi értesítőben magatartása kettesnél (rossz) nem rosszabb, valamint tantárgyi osztályzatainak átlaga sem rosszabb kettesnél (rossz), akit a Koda Studios, a KadoKoda, a Sceep, a Koda Csoport, vagy a Koda Kereső által szervezett korábbi játékokból nem került kizárásra és ezen vállalatok szellemi tulajdona ellen nem áll fenn és soha nem is állt fenn eltulajdonítás/lopás/másolás gyanúja (a továbbiakban: **Játékos**), aki a Játék időtartama alatt

- 4.1. pontban írtaknak megfelelően teljesíti a meghirdetett feladatot.

Játékos a részvétellel kifejezetten elfogadja a jelen játékszabályzatban ("**Játékszabályzat**") meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező nyertesség esetén teljes nevét, e-mail címét, az adott Játékkal összefüggésben kezelje.

2.2. A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő szervezetek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2020. május 11. (hétfő) 15 óra 00 perctől 2020. március 17. (vasárnap) napja 20 óra 00 percéig tart napjáiig tart (ez a hálózat sebességének függvényében minimálisan eltérhet). A Szervező fenntartja a jogot ezen időpontok előzetes értesítést követő megváltoztatására.

4. A Játék menete

- 4.1. A Játékban a Játékos az alábbiak szerint vehet részt:

A Játékban való részvételhez a Játékos a koda.best/kkk oldalt felkeresi, majd az ott található kérdéssorra választ ad, ezzel jelentkezve a Játékra. Ezt legkésőbb 2020. május 11. napjának 16 óra 00 percig teheti meg.

A Játékosokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azokat beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni, vitás esetben a Szervező fenntartja a jogot a vita eldöntésére, ami akár a Játékból való kizárást is jelentheti.

Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

A Játék több napon keresztül tart, azon Játékost, aki két egymást követő napon nem vesz részt a Játékban, a Szervező abból kizárhatja. A Játékost, aki előzetes értesítés, indoklás nélkül, vagy a Szervező által írásban adott elfogadó nyilatkozat nélkül elmulaszt a Játék egy állomásán részt venni a Szervező szintén kizárhatja.

Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

A Szervező előzetes értesítést követően a Játékból kizárhatja a Játékost, aki megítélése alapján a Játékban nem a megfelelő módon vesz részt.

A Szervező legjobb tudása szerint kivizsgálja a Játékos társa ellen benyújtott panaszát, de arra választ adni nem köteles.

4.2. Nyertesek kiválasztása

Több fajta nyeremény kerül kiosztásra, a fődíjak a nyertest vagy a nyertes csapatot illetik, a nyertes vagy a nyertes csapat a Szervező által kerül meghatározásra. A Játék lezárulta után a Szervező legfeljebb 72 órán belül döntést hoz a nyertes(e)k vagy a nyertes csapato(ka)t illetően.

A Játékosok között a Játék lezárulta utáni első munkanapjának 12 óra 15 perckor további nyereményeket sorsol ki a Szervező saját eljárásával, közjegyző jelenléte nélkül. A Szervező a nyertesek kihirdetéséig zárhatja ki a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályban rögzített feltételeknek. Szervező szintén kizárhatja a Játékból azt a Játékost, aki a Játékszabály 4.3. pontjában foglaltak értelmében nem elérhető. A Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékokból kizárják azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan a Játék internet oldalának feltörésével, robot, vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Játék során bármilyen technikai probléma felmerülhet. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

4.3. Nyeremény átvétele

A nyertes Játékos a nyereményt az alábbiak szerint vehetik át:

Szervező az automatikusan nyertes Játékost a nyereményről elektronikus úton értesíti. A sorsolás útján nyertessé váló Játékost a nyertes a kiválasztást követően 24 órán belül, majd a nyertes visszajelzése hiányában, további 24 órán belül ismételtén értesíti. A nyertes Játékos a második Értesítést követően haladéktalanul, de legfeljebb 24 órán belül köteles a Szervezőnek írásban visszajelezni. Amennyiben a nyertes Játékos ezt elmulasztja, úgy "nem elérhető"-nek minősül, és kizárásra kerül a Játékból és pótnyertesek közül kerül értesítésre a soron következő. Az értesítésre használt fórumok lehetnek: elektronikus levél, levél, Facebook Messenger üzenet, telefonhívás, SMS.

Nyeremények kézbesítése

A nyeremény kézbesítésének részleteit a nyertessel Szervező egyeztet, csoportos nyeremény esetén a csoportnak egybehangzóan kell meghoznia a döntést annak átvételéről, amennyiben a csoport nem tud megegyezni az egyeztetés megkezdését követő 24 órán belül, úgy a nyeremény automatikusan a következő csoporté lehet, amennyiben ők meg tudnak állapodni a jelzett idő alatt.

A pandémiára és az ennek eredményeként bevezetett kijárási korlátozások, valamint egészségügyi szempontok miatt a Szervező igyekezett elektronikus formában is kézbesíthető ajándékokat választani (kulcsok, kódok, előfizetések stb.). A nyeremények kihasználtságának maximalizálásának érdekében a nyertes(ek)nek igazolniuk kell, hogy a nyereményt átvették és azt használják (pl.: képernyőfotó/video).

Amennyiben ezt elmulasztják, vagy a nyereményt megkísérlik eladni vagy átruházni, a Szervező a nyereményt más Játékos(ok)nak adhatja.

A fizikai ajándékok átadására az Iskola újranyitását követő 14 munkanapon belül kerül sor, de legkésőbb 2021. év március 14

A Játékos köteles együttműködni a nyeremény átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt, valamint a gyártót semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

5. A Nyeremény

A főnyeremény 1 db okosóra, 5 db YouTube Premium előfizetés (ennek pontos hosszának megállapítása még zajlik, de legalább 30 nap), 3 db videójátékkulcs, 5 db ajándékkártya (a Koda Csoport tagjai, illetve harmadik fél felajánlásából), Koda és KodaStudios termékek, KodaKino előfizetés, illetve egyéb nyeremények.

6. Személyi jövedelemadó, költségek

A Szervező vállalja, hogy amennyiben felmerül adó- vagy egyéb járulékfizetési kötelezettség a nyereményekkel kapcsolatban, úgy a Szervező a nyertesek nevében nem fizet a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulékot. Az ezeken felül esetlegesen felmerülő más adó, díj és illeték, utazási költség, illetve minden kapcsolódó költség is a nyertest terheli.

7. Vegyes rendelkezések

A Szervező, illetve annak vezetői és alkalmazottai a nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket.

A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereményen túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt (ide nem értve a „vis maior” esetét) oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 5. pontjában szerepel.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor megváltoztathatja vagy visszavonja úgy, hogy a módosított szabályzatot közzéteszi a Játék weboldalán.

A jelen Játékszabály csakis tájékoztató jellegű, jogi szereplő azt sosem látta, a Szervező épen ezért a benne rögzítettektől bármikor eltérhet, bár nem tervezi. A Szervező a játékot bármikor felfüggesztheti, törölheti, akár indoklás nélkül is. A nyeremények megváltoztatásának jogát is fenntartja. A Szervezőnek a játékkal kapcsolatban kötelezettsége nincs, a Játékszabályzat betartása se kötelező ránézve.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékossal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Játékosról, illetve felfüggeszse vagy kizárja a Játékost a Játékból. A tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.