

Viikkoraportti 1

Mitä opin tällä viikolla?

Opin Clojuren map tietorakenteessa selvittäessäni miten se on tehty ja kuinka sen pystyisi korvaamaan. Selvitin myös lisää Lein testeistä, joiden avulla tein ohjelman ensimmäiset testit. Siirryn varmaan myöhemminkäyttämään Midje testejä koska ne on monipuolisempia.

Mikä jäi epäselväksi?

Tarvitseeko map tietorakenne korvata jollain omalla tietorakenteella? Kun tämä tehdään, miten keywordien käyttöön omissa rakenteissa suhtaudutaan?

Miten ohjelma on edistynyt?

Ohjelmassa on pari ensimmäistä sen käyttämää sisäistä funktioita, joiten avulla se pystyy erottamaan saamastaan aluksia sisältävästä vekrotista vihollisalukset molemmille pelaajille, tarkistamaan onko aluksessa jokin komponentti ja laskemaan todennäköisyyden alukselle osua toiseen alukseen yhdellä nopanheitolla, laskien mukaan aluksien tietokoneiden ja suojien vaikutukset.

Tein samalla yksikkötestit kaikille funktioille, jotta omien rakenteiden toteuttaminen on myöhemmin helpompaa, kun kaikki toiminnallisuus on valmiiksi kattavasti testattua.

Mitä teen seuraavaksi?

Seuraavaksi teen funktion joka laskee todennäköisyyden osua jokaiseen aluksen kilpeen. Tämän funktion avulla pystytään laskemaan todennäköisyydet osumiin jokaiselle alukselle ja saadaan ensimmäisen kierroksen todennäköisyydet. Funktion pitää toimia sekä missile tyyppisille, että normaaleille aseille.

Kun yhden kierroksen osumat on saatu laskettua, voidaan määritellä ehdot joiden perusteella aloitetaan toinen kierros ja myös koska ollaan pelattu koko taistelu.