

Viikkoraportti 6

26.2.2015

Mitä opin tällä viikolla?

Jouduin kertaamaan aikavaativuuksien laskemista, sekä jQuery kirjaston toimintaa validointien osalta.

Miten ohjelma on edistynyt?

Olen lisännyt käyttöliittymäpuolelle hiukan lähetettävän datan validointia niin ettei virheellisiä syötteitä pystyisi lähettämään, sekä varmistanut että tuloksien esittämiseen käytetty nappi toimii toivotusti. Lisäksi parannellut käyttöliittymää niin ettei ohjelman palauttama lista aluksista leviä aukeavan tulosikkunan ulkopuolelle.

Lisäksi muutin handlerin toimintaa niin että pyynnöt käsitellään post tyyppisinä, jolloin get pyynnön parametrien kokoraja ei ylity, kun kaikki alukset on mukana pelissä.

Kirjoitin ylös pseudokoodina koko ohjelman toiminnan ja tein sen perusteella O-analyysin suorituskyvystä. Tulos ei ollut aivan määrittelydokumentissa toivotulla tasolla, mutta tämä johtunee siitä että kuvittelin määrittelyvaiheessa riittävän että alus taistelee vain yhtä vihollisalusta vastaan kierroksella. Näin ei kuitenkaan olisi tullut riittävän oikeita arvoja, sillä kaikki mahdollisia permutaatioita ei olisi tullut huomioiduksi.

Kysyttävää ensi viikolle?

"Graafinen esitys aikavaativuuksien toteutumisesta empiirisen testauksen perusteella." Tästä osuudesta lopullista palautusta toivoisin esim. jonkinlaisen esimerkin minkä tyyppistä haetaan.