

Documentación del Compilador- Errores y Símbolos

Tabla 1: Errores del Compilador

N°	Nombre del Error	Tipo	Descripción
1	TOKEN_DESCONOCIDO	Léxico	Carácter no reconocido (ej: símbolos no válidos como @)
2	CADENA_NO_CERRADA	Léxico	Literal de cadena sin cerrar con comillas dobles
3	NUMERO_INVALIDO	Léxico	Formato numérico erróneo (ej: 12.3.4 o 0xG5)
4	COMENTARIO_NO_CERRADO	Léxico	Bloque de comentario /* ... */ sin cierre
5	IDENTIFICADOR_INVALIDO	Léxico	Nombre de variable que inicia con número (ej: 5var)
6	FALTA_PUNTO_COMA	Sintáctico	Ausencia de ; al final de instrucciones
7	PARENTESIS_NO_CERRADO	Sintáctico	Desbalance de () o { } en estructuras
8	OPERADOR_INVALIDO	Sintáctico	Uso de operadores no soportados (ej: ++ en pseudocódigo)
9	ESPERABA_EXPRESION	Sintáctico	Ausencia de expresión en lugares requeridos (ej: si ())
10	ESTRUCTURA_INCOMPLETA	Sintáctico	Bloque FIN faltante en estructuras (BUCLE, SI, etc.)
11	VARIABLE_NO_DECLARADA	Semántico	Uso de variable sin declaración previa (ej: x <- y sin declarar y)
12	DECLARACION_DUPLICADA	Semántico	Redefinición de variables/funciones en mismo ámbito
13	TIPO_INCOMPATIBLE	Semántico	Asignación con tipos discrepantes (ej: entero x <- "texto")
14	CONSTANTE_MODIFICADA	Semántico	Intento de cambiar valor de constante declarada con CONST
15	ARGUMENTOS_INVALIDOS	Semántico	Parámetros incorrectos en funciones (cantidad o tipos)
16	FUNCION_NO_RETORNA	Semántico	Función declarada con tipo de retorno pero sin sentencia RETORNAR
17	AMBITO_INACCESIBLE	Semántico	Acceso a variables fuera de ámbito (ej: variable local en contexto global)
18	DIVISION_CERO	Semántico	Expresión aritmética con divisor cero detectable en compilación
19	OPERACION_LOGICA_INVALIDA	Semántico	Uso de operadores lógicos con tipos no booleanos (ej: 5 Y "texto")
20	SOBRECARGA_NO_SOPORTADA	Semántico	Redefinición de función con mismos parámetros pero diferente retorno

Tabla 2: Símbolos y Estructuras

Pseudocódigo	Equivalente C++	Descripción
Tipos de Datos		
ENTERO	int	Enteros de 32 bits (-2,147,483,648 a 2,147,483,647)
DECIMAL	double	Punto flotante de doble precisión (15-17 dígitos significativos)
CADENA	std::string	Secuencia de caracteres Unicode
BOOLEANO	bool	Valores lógicos (verdadero/falso)
Estructuras de Control		
SI [cond] ENTONCES ... FINSI	if (cond) {...}	Ejecución condicional con posibles bloques SINO
BUCLE [cond] HACER ... FIN	while (cond) {...}	Bucle precondicional
PAR [i=0 HASTA n] ... FINPAR	for (int i=0; i<=n; i++)	Bucle iterativo con contador controlado
Funciones		
FUNCION nombre() ... FIN	void nombre() {...}	Procedimiento sin retorno
RETORNAR valor	return valor;	Terminación de función con valor de retorno
Operadores		
<-	=	Asignación de valor
Y / O	&& / `	
== / !=	== / !=	Comparación de igualdad/desigualdad