## Лабораторная работа № 9. ОПП. Наследование. Полиморфизм.

#### Указание:

- 1. При решении задачи необходимо разработать классы, содержащий описание иерархии. Используйте чисто виртуальный функции, по необходимости.
- 2. Для хранения объектов в памяти используйте коллекцию BiDirectionalList<T> из предыдущей лабораторной работы, из указателей на объекты базового класса.
- 3. Для задания типов фигур используйте enum.
- 4. Для задания типа сортировки (Функции: периметр, площадь, объем) используйте enum.
- 5. Часть исходных данных (касающаяся фигур) должны некорректной. Если встретилась некорректная строка, приложение должно переходить к следующей строке.

### Задание. Последовательность фигур

Дан текстовый файл (input.txt), содержащий описание последовательности объектов классов из иерархии в следующем виде:

```
n // количество объектов
m // по какому критерию сортировать
<тип_фигуры> <константы> // описание 1-го объекта
<тип_фигуры> <константы> // описание 2-го объекта
...
<тип_фигуры> <константы> // описание n-го объекта
```

Составьте программу, которая будет формировать текстовый файл (output.txt), в котором исходные объекты будут перечислены в порядке возрастания значений некоторой функции класса (по выбору пользователя). id фигуры определяется только Если фигура корректная, в момент создания фигуры. Нумерация сплошная для всей фигур иерархии.

Базовый класс (абстрактный) – Shape, содержащий поле id и type – тип фигуры. Его наследники – Shape2d (функция - perimeter), Shape3d (функция - volume). Далее иерархия в соответствии с таблицей вариантов. Используйте возможности множественного наследования.

#### Варианты заданий:

Nº	Базовый класс	Производный класс
1	круг	кольцо
2	сфера	цилиндр
3	сфера	цилиндр
4	треугольник	трапеция
5	цилиндр	конус
6	цилиндр	конус
7	круг	сектор

# <u>ФПМИ, спец.ИН. «Учебная практика», 1 курс, 2019/2020 1семестр</u>

8	куб	прямоугольный
		параллелепипед
9	прямоугольник	трапеция
10	сфера	конус
11	прямоугольник	ромб
12	конус	усеченный конус