



Redes de Computadores

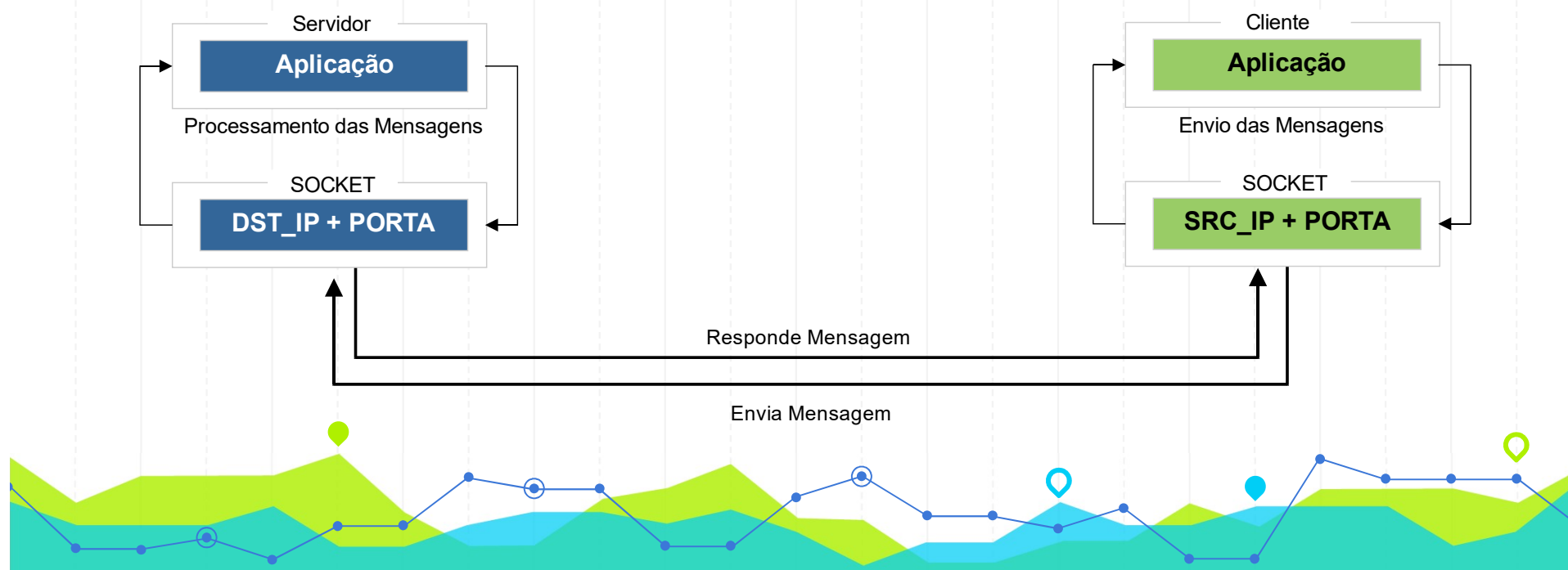
Professor: Brunno José Fagundes | bfagundes@unisc.br

Trabalho 2



Trabalho 2:

1. Desenvolver um sistema utilizando a arquitetura Cliente-Servidor utilizando API Sockets TCP (em linguagem que desejar)



Trabalho 2:

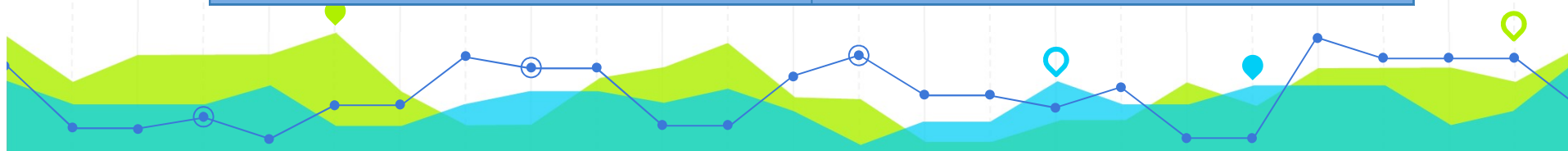
1. Aplicação **Cliente** deve:
 - a. Implementar o envio de mensagens conforme Tabela de comandos
 - b. Tratar retorno do servidor
 - c. Exibir os resultados
2. Aplicação **Servidor** deve :
 - a. Aguardar o recebimento de mensagens (*Listener*)
 - b. Utilizar a porta 8899 para comunicação
 - c. Receber e tratar as mensagens
 - d. Enviar mensagem de retorno ao(s) cliente(s)
 - e. Servidor deve ser capaz de atender amis de um cliente simultaneamente.



Trabalho 2:

1. Exemplos de Mensagens e tratamentos:

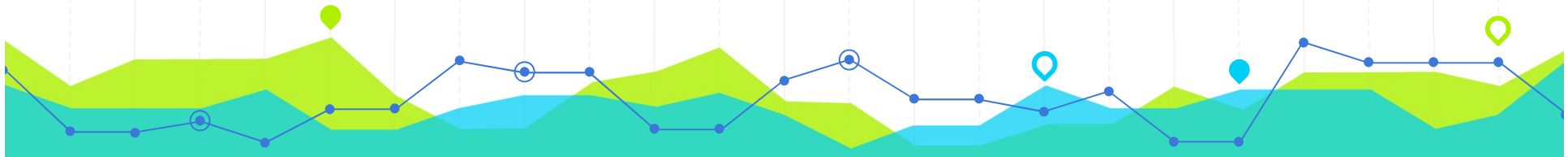
Cliente	Servidor
/quem	Retorna o Nome do Server
/data	Retorna a data do sistema do Server
/ip	Retorna o IP do Server
/mac	Retorna a MAC Address do Server
/sys	Retorna Descrição do S.O. do Server
/dev	Retorna o nome do grupo
/info	Retorna mensagem gerais do sistema
/dólar	Retorna a cotação do dólar
/trends	Retorna os "trend topics" do Twitter



Trabalho 2:

1. Conteúdo:

1. Deve ser entregue o código fonte de ambas as aplicações com comentários para todas as operações e tratamentos realizados
2. Deve conter um documento de utilização e configuração da aplicação
3. Interface de utilização pode ser via terminal (Preferível interface gráfica)
4. Para que o Servidor reconheça um comando para processar, as mensagens enviadas pelos Clientes devem iniciar com o caractere “/”.
5. Mensagens sem o caractere de controle devem ser ignoradas pela Aplicação Cliente.
6. **Comandos em negrito** são requisitos mínimos



Trabalho 2:

Pode ser realizado em grupo de no máximo 3 integrantes

Datas:

16/11 – Entrega da proposta

28/11 – Entrega dos Arquivos

30/11 – Apresentações dos trabalhos

Dúvidas ? bfagundes@unisc.br



Trabalho 2:

Proposta:

Nome dos integrantes

Comandos implementados (Comando e retorno)

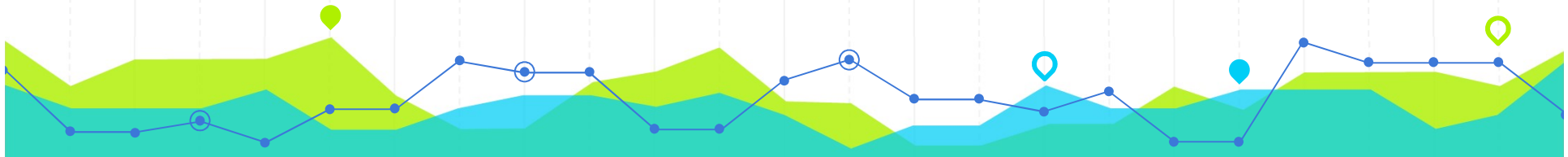
Descrição da Implementação dos comandos

Protótipo da Interface (wireframe/Mokup)

Linguagem utilizada

Recursos utilizados (Bibliotecas e APIs)

Plataforma de Aplicação (Sistemas operacionais)



Trabalho 2:

Desenvolvimento:

Entregar os códigos fontes comentados
Códigos do Servidor e Aplicação separados



Trabalho 2:

Apresentação (relatório):

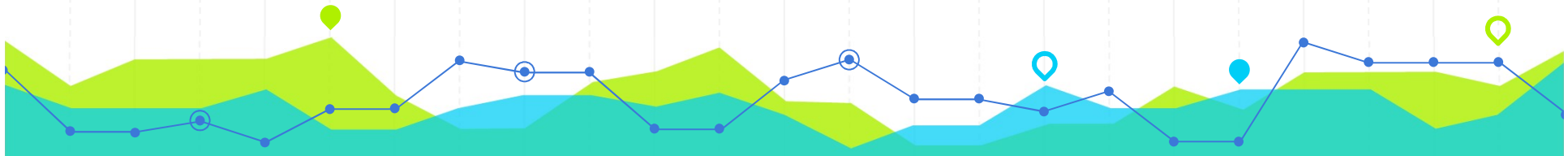
Informações sobre ambiente de desenvolvimento e testes

Manual de utilização e configuração das aplicações (Ilustrado)

Descrição das funcionalidades desenvolvidas

Caso implementado funcionalidades adicionais à proposta, justifique e exemplifique.

Descrição de possíveis problemas e como foram tratados (ou não)



Trabalho 2:

Avaliação:

- Entrega da proposta = 0,5 ponto (contemplando todos os itens)
- Implementação das funcionalidades básicas das aplicações Cliente-Servidor = 2,0 pontos (Comunicação, interface, configurações)
- Sucesso dos testes da aplicação (execução dos comandos) = 0,5 ponto
- Apresentação do Trabalho e explicações sobre o código = 5,0 pontos
- Qualidade da documentação apresentada (Imagens, organização e qualidade textual) = 2,0 pontos

