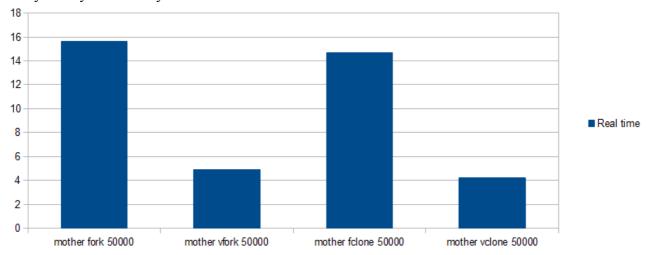
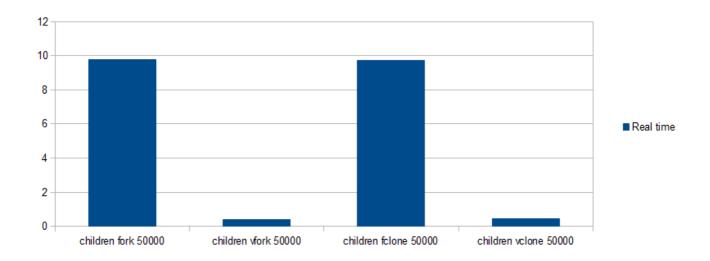
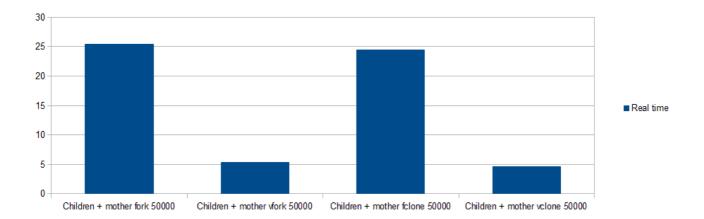
Czasy rzeczywiste na wykresie dla N = 50000:

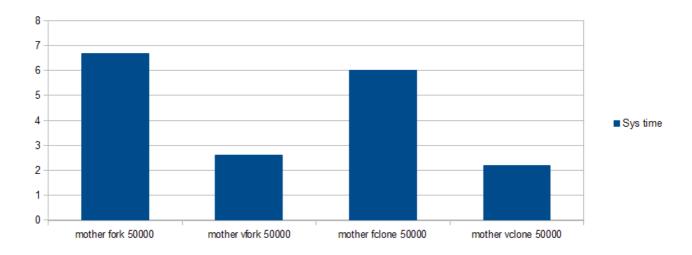


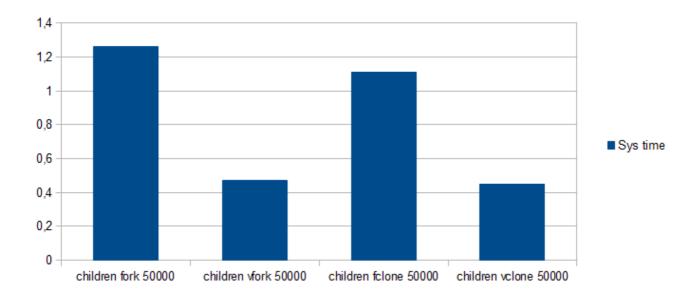


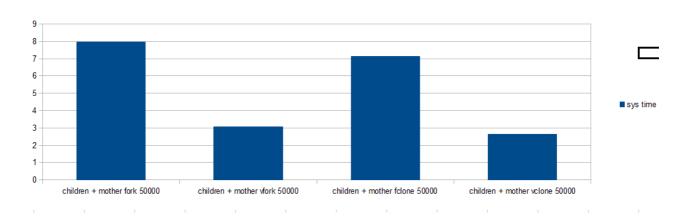


Widać że czas rzeczywisty przy zwykłym forku jak i przy forku wytworzonym z clone'a jest znacznie wyższy od rzeczywistego czasu vforka i clone'a przerobionego na vforka.

Czasy systemowe na wykresie tak samo dla N = 50000

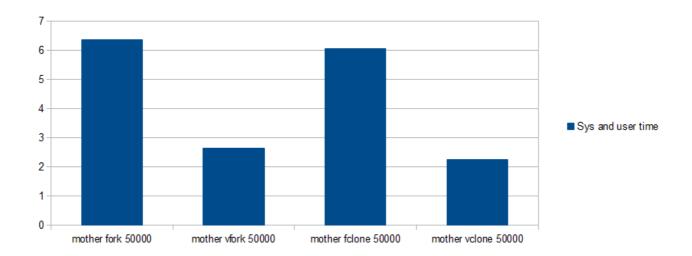


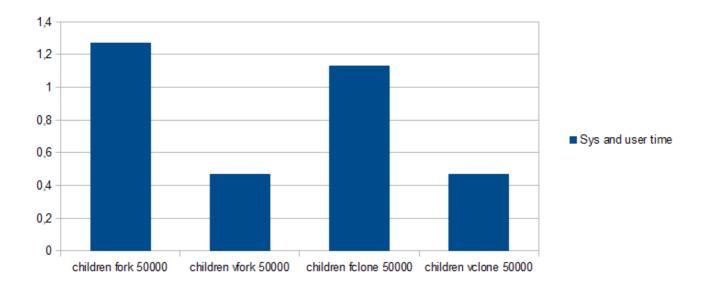


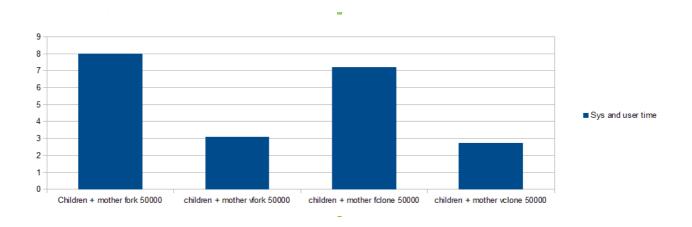


Podobnie jak poprzednio czasy systemowe forka i fclone'a przewyższają czasy systemowe vforka oraz vclona

Czasy systemowe + użytkownika (N=50000):

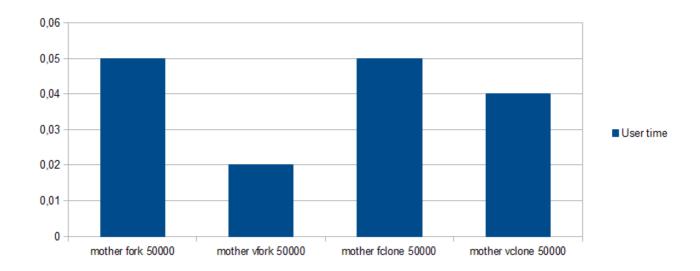


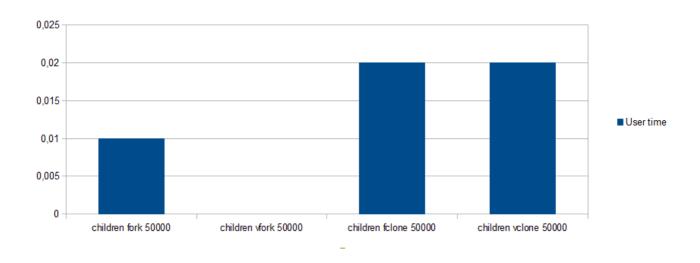


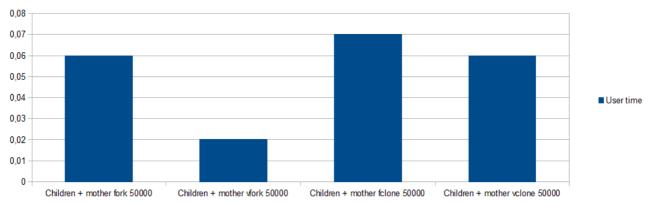


Widać, że schemat powtarza się ponownie: suma czasów systemowego i użytkownika forka i felone'a przewyższają sumę czasów vforka oraz velone'a

Czasy użytkownika dla tej samej wartości N = 50000







Z powyższych wykresów możemy zaobserwować iż felone i velone zabierają podobną ilość czasu w trybie użytkownika przewyższając czasy użytkownika forka i vforka.