

KONZEPTION - IDEEN

Was ist drin?

- 3 Eisarten → Vanille, Erdbeere, Schoko
- 2 Soßen → Karamell, Schoko / Blaubeere
- 1 Topping → Kokos
- Smilies als Kunden
- Plattform: PC-Bildschirm
- Spiel um die Zeit

Wie sieht meine Bestellung?

- Sprechblase
- Textprompt
- Datalist
- Emojis

Eis:

- Buttons → Eis zusammenbauen?
- Emojis
- Querart

Kunden:

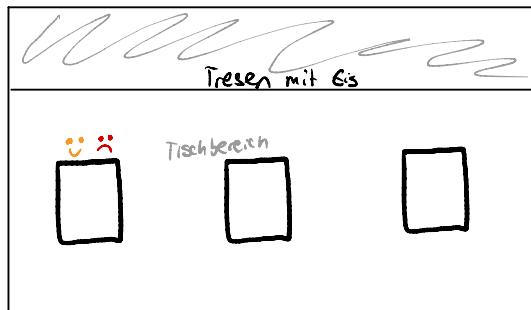
- bewegen sich zum Tisch
- werden böse
- gehen weg

Preis: 1€ für alles (wie früher)

Wie weiß der Nutzer, wie man das Spiel spielt?

↳ Anleitung entweder als PDF oder Prompt

Skizze:



1. Was hat es?
2. Was kann es?
3. Was weiß es?
4. Wer hält es?
5. Was ist es?

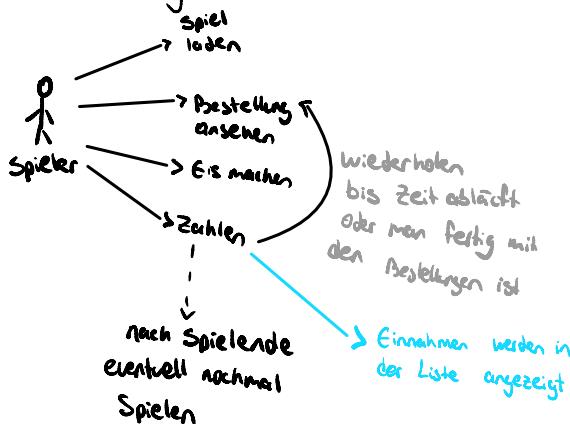
Ablauf:

- Kunde kommt rein & setzt sich
- Bestellung aufnehmen
- Eis machen
- Eis abgeben & bezahlen
- nächste Bestellung

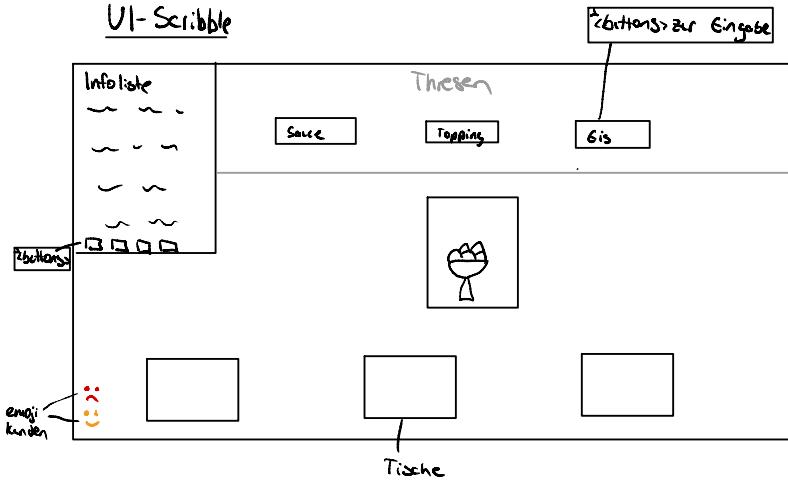
Bsp.



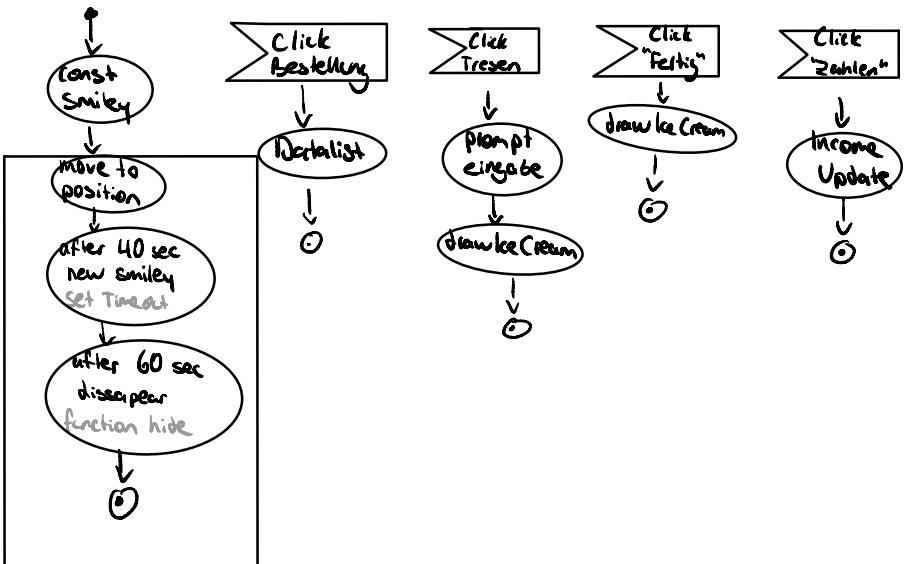
Use-Case-Diagramm:



UI-Scribble



Aktivitätsdiagramm:



window.onload

