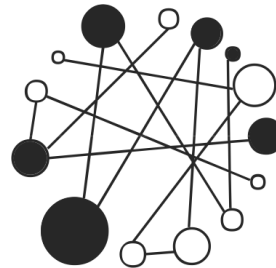


4.9. Знакомьтесь — Денвер

Вместо установки и ручной настройки всех этих программ можно установить на компьютер систему Денвер, разработанную Дмитрием Котеровым. Установка Денвера предельно проста и полностью автоматизирована. Базовый пакет Денвера включает:



- ☐ Web-сервер Apache с поддержкой SSL, SSI, mod_rewrite, mod_php;
- ☐ интерпретатор PHP 5.2 с поддержкой GD, MySQL, sqLite;
- ☐ MySQL 5;
- ☐ phpMyAdmin;
- ☐ miniPerl;
- ☐ эмулятор программы Sendmail и SMTP-сервера.

Дополнительные модули, компоненты и программы доступны в виде пакетов расширений.

Прежде чем устанавливать Денвер, остановите серверы Apache и MySQL с помощью файла StopServer.bat, созданного нами в предыдущем разделе. Удалять эти программы с компьютера нет необходимости. Главное, не запускайте одновременно Денвер и серверы Apache и MySQL.

ПРИМЕЧАНИЕ

Следует учитывать, что в Денвер входит PHP 5.2, а в этой книге мы будем рассматривать возможности версии 5.3. Поэтому некоторые примеры из книги в Денвере могут работать некорректно.

4.9.1. Установка Денвера

С сайта <http://www.denwer.ru/> скачиваем дистрибутив Денвера. Размер базового пакета составляет всего 5,5 Мбайт. Копируем на свой компьютер файл Denwer3_Base_2008-01-13_a2.2.4_p5.2.4_m5.0.45_pma2.6.1.exe или более новую версию и запускаем файл. В итоге отобразится окно, показанное на рис. 4.32.

Для продолжения установки нажимаем кнопку **Да**. Откроются сразу два окна — черное окошко и окно Web-браузера (рис. 4.33).

Для продолжения установки закрываем окно Web-браузера. Если необходимо прервать установку Денвера, то нажимаем комбинацию клавиш <Ctrl>+<Break>. Нажимаем клавишу <Enter> для начала установки. Инсталлятор проверит наличие необходимых драйверов и утилит. Если все прошло без проблем, то будет предложено установить Денвер в папку C:\WebServers (рис. 4.34).

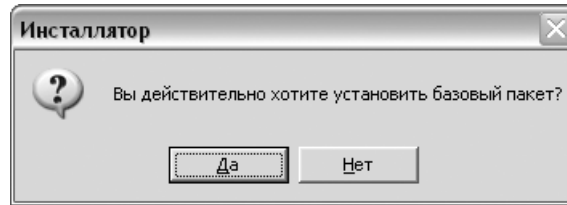


Рис. 4.32. Запуск инсталлятора

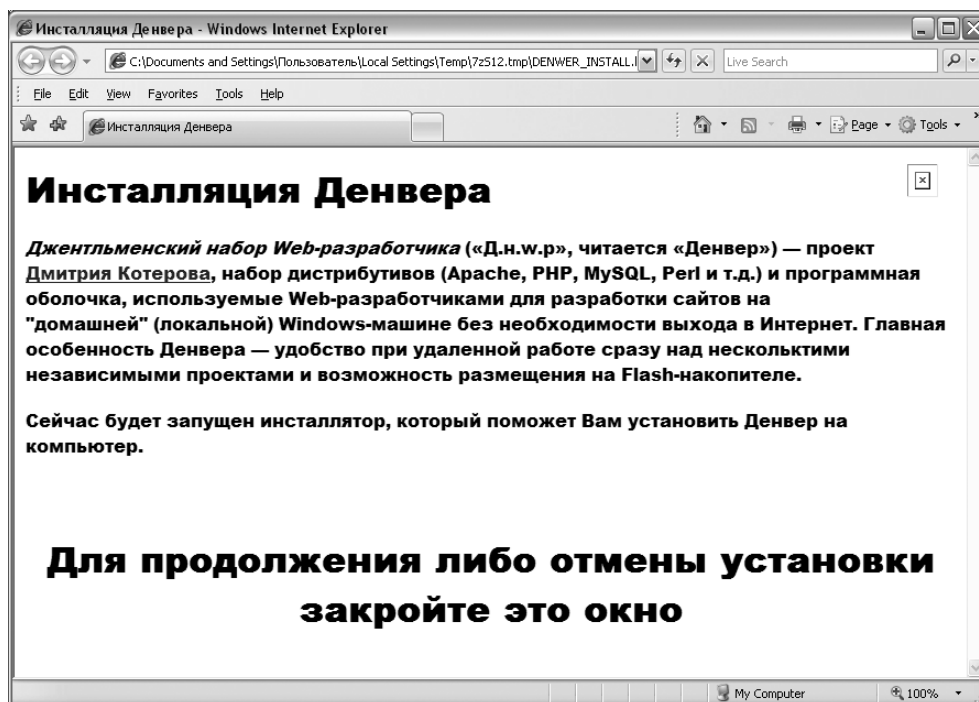


Рис. 4.33. Окно Инсталляция Денвера

На этом шаге можно изменить папку для установки. В любом случае необходимо устанавливать Денвер в каталог первого уровня, так как инсталлятор пакетов расширений ищет базовый пакет именно в каталогах первого уровня по всем дискам. Если базовый пакет не будет найден, то его местонахождение необходимо будет указывать вручную. Мы согласимся с каталогом по умолчанию. Нажимаем клавишу <Enter>, а затем подтверждаем установку в каталог C:\WebServers. Для этого нажимаем клавишу <y>.

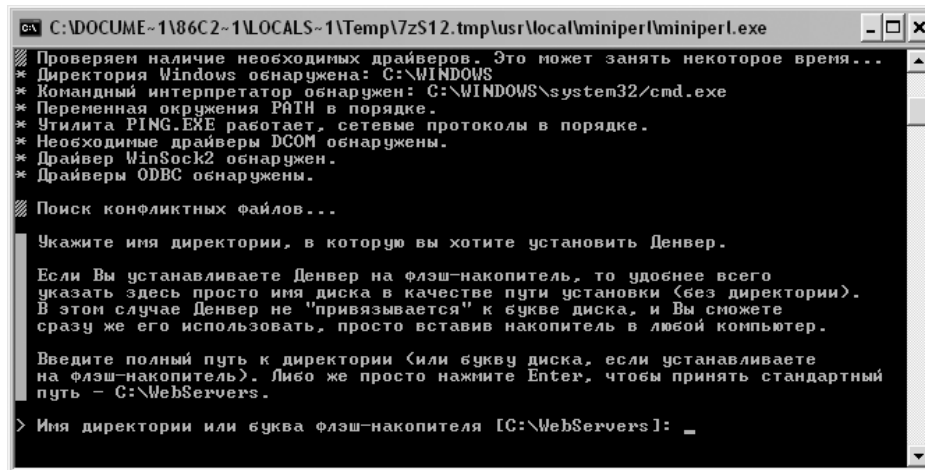


Рис. 4.34. Выбор папки для установки Денвера

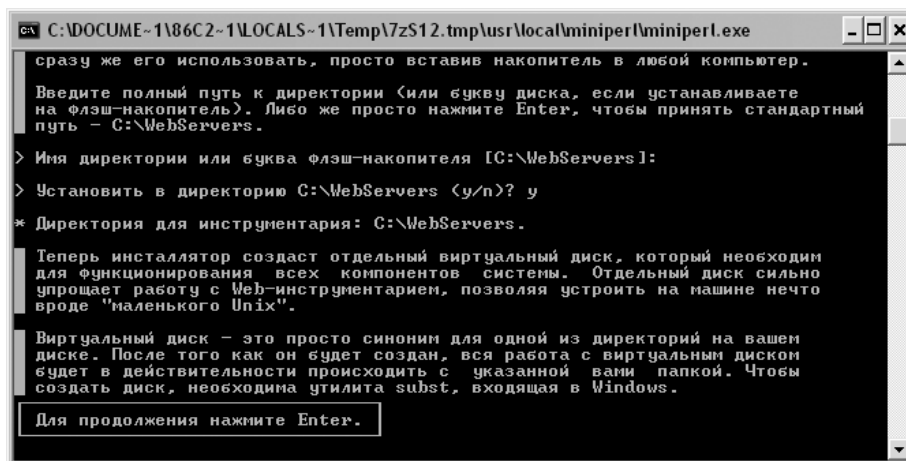


Рис. 4.35. Сообщение о создании виртуального диска

При запуске Денвер создает виртуальный диск, который просто указывает на определенный каталог. Это позволяет создать на компьютере разработчика структуру каталогов, которая используется в операционной системе UNIX (рис. 4.35). Для продолжения установки нажимаем клавишу <Enter>. На этом шаге инсталлятор проверит наличие утилиты subst, необходимой для создания виртуального диска.

На следующем шаге необходимо выбрать имя будущего виртуального диска (рис. 4.36).

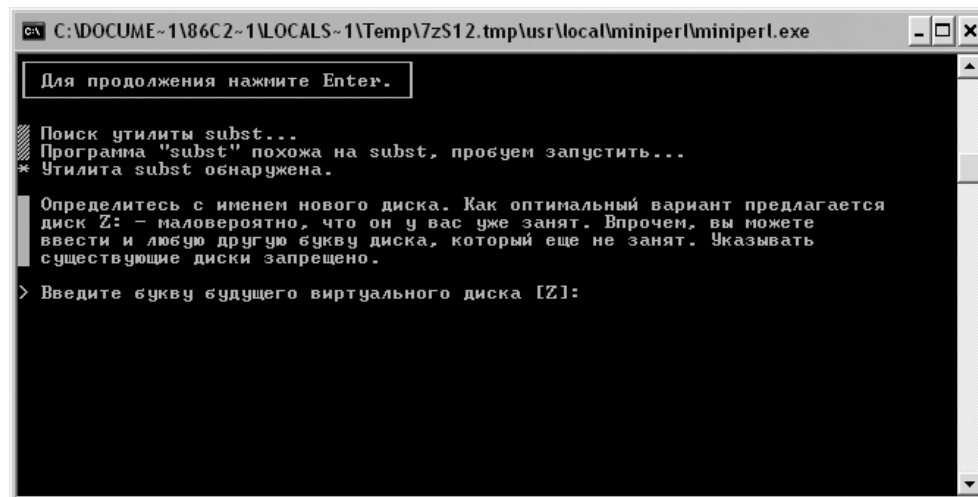


Рис. 4.36. Выбор буквы виртуального диска

ВНИМАНИЕ!

Диск с таким именем не должен присутствовать в системе.

По умолчанию предлагается использовать букву Z. Мы согласимся с этим именем. Для этого нажимаем клавишу <Z> или просто <Enter> (диск Z: подразумевается по умолчанию). На этом шаге инсталлятор попытается создать, а затем отключить виртуальный диск (рис. 4.37).

Для начала копирования файлов в каталог C:\WebServers нажимаем клавишу <Enter>.

На следующем шаге (рис. 4.38) предлагается выбрать вариант запуска Денвера. Первый вариант предполагает запуск Денвера при загрузке операционной

системы. При втором варианте Денвер будет запускаться и останавливаться с помощью ярлыков на Рабочем столе. Хотя и рекомендуется выбрать первый вариант, мы выберем второй. В этом случае Денвер будет запускаться только тогда, когда нам это нужно. Нажимаем клавишу <2>.

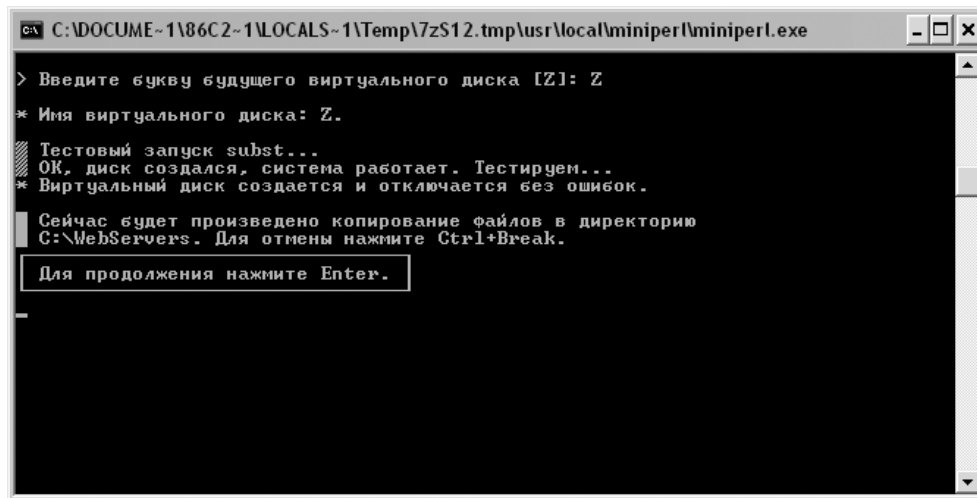


Рис. 4.37. Тестирование виртуального диска

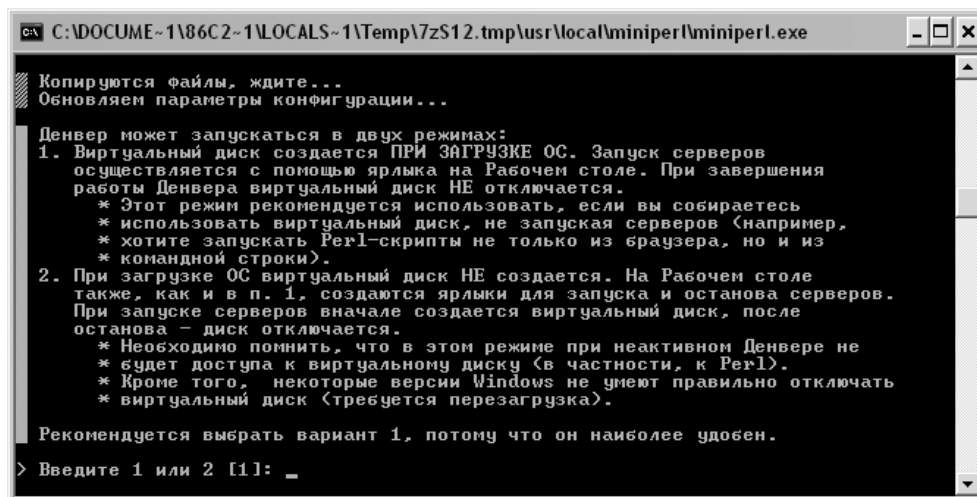


Рис. 4.38. Выбор варианта запуска Денвера

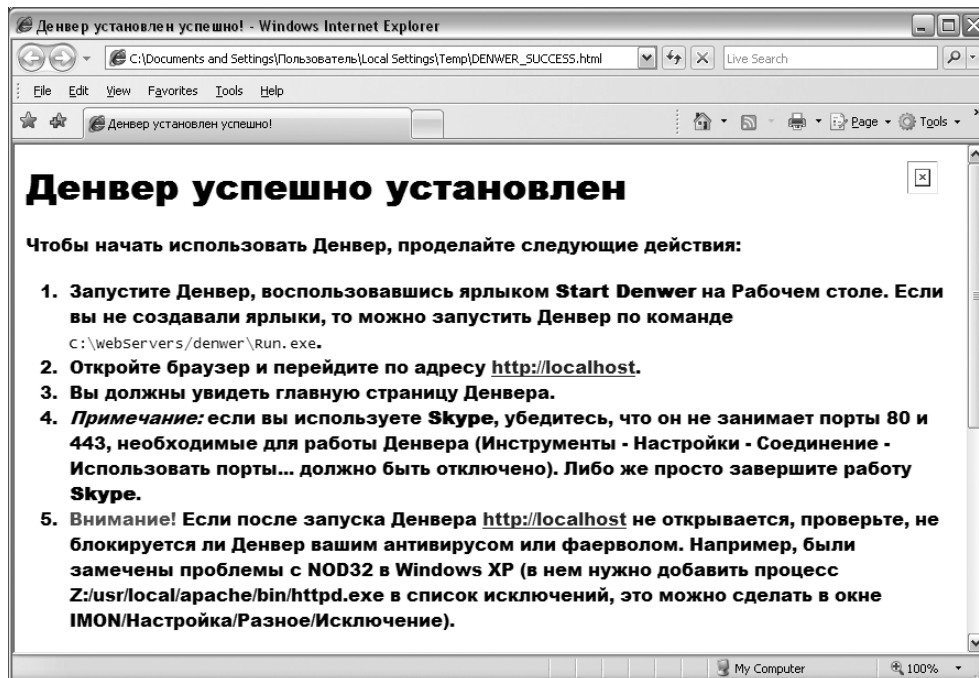


Рис. 4.39. Сообщение при успешной установке Денвера

Подтверждаем желание разместить ярлыки Денвера на Рабочем столе. Для этого нажимаем <y>. В итоге отобразится окно Web-браузера с сообщением об успешной установке Денвера (рис. 4.39).

На Рабочем столе будут созданы три ярлыка (рис. 4.40):

- ☐ **Start Denwer** — для запуска Денвера;
- ☐ **Restart Denwer** — для перезапуска Денвера;
- ☐ **Stop Denwer** — для остановки Денвера.



Рис. 4.40. Ярлыки Денвера

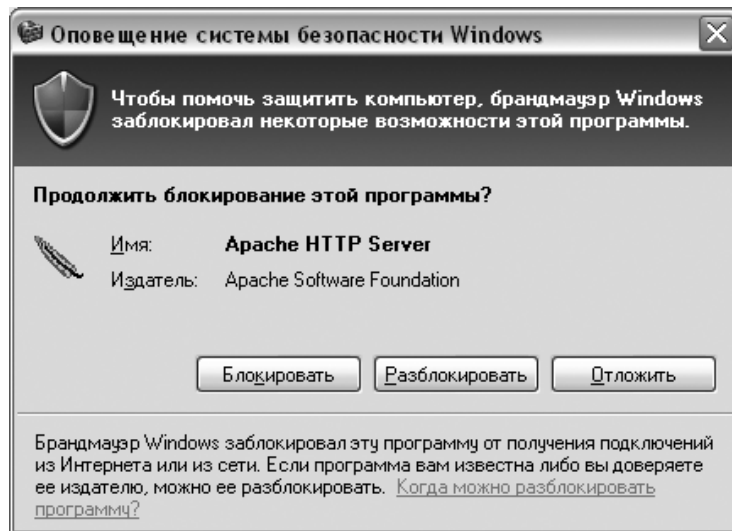


Рис. 4.41. Окно Оповещение системы безопасности Windows

Запускаем Денвер с помощью ярлыка **Start Denwer** на Рабочем столе. Если на компьютере установлен Брандмауэр, то при первом запуске отобразится окно **Оповещение системы безопасности Windows** (рис. 4.41).

Следует обязательно выбрать кнопку **Разблокировать**. В случае успешного запуска Денвера в правом нижнем углу отобразятся два логотипа (рис. 4.42).



Рис. 4.42. Логотипы Денвера и сервера Apache

Для проверки работоспособности Денвера в адресной строке Web-браузера набираем **http://localhost/**. Если все нормально, то отобразится окно с надписью "Ура, заработало!" (рис. 4.43).

Для проверки работоспособности виртуальных хостов в адресной строке Web-браузера задаем адрес **http://test1.ru/**. Если все нормально, то отобразится окно с надписью "Это файл /home/test1.ru/www/index.html" (рис. 4.44).

Если сообщение не появилось, то необходимо проверить запущена ли служба DNS-клиент. Это можно сделать, открыв окно **Пуск | Настройка | Панель управления | Администрирование | Службы**. В параметре **Тип запуска**

напротив службы **DNS-клиент** должно быть значение **Авто**, а в параметре **Состояние** — значение **Работает**.

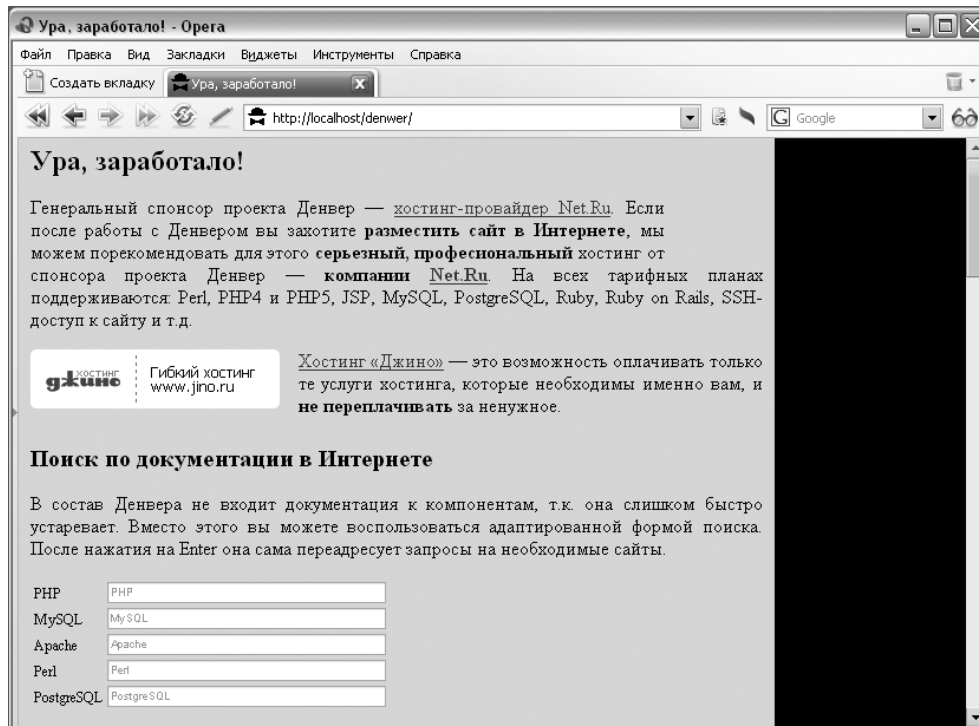


Рис. 4.43. Сообщение при успешном запуске Денвера

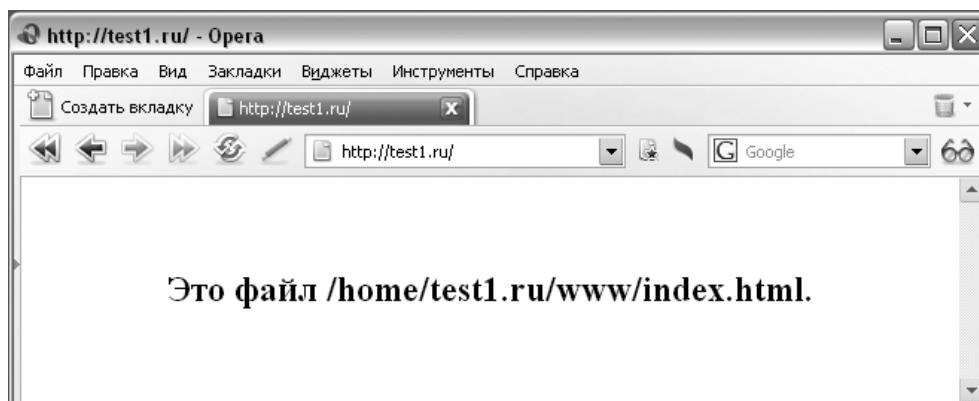


Рис. 4.44. Сообщение о тестировании хоста http://test1.ru/

4.9.2. Запуск и остановка Денвера

Для запуска Денвера предназначен ярлык **Start Denwer** на Рабочем столе. Если по каким-либо причинам ярлык не создан, то запустить Денвер можно с помощью файла C:\WebServers\denwer\Run.exe. После запуска Денвера:

- ☐ создается виртуальный диск Z;
- ☐ запускаются серверы Apache и MySQL;
- ☐ в переменную PATH прописывается путь к необходимым папкам;
- ☐ в файл hosts (C:\WINDOWS\system32\drivers\etc) прописываются виртуальные хосты.

Для перезапуска Денвера предназначен ярлык **Restart Denwer**. Если по каким-либо причинам ярлык не создан, то перезапустить Денвер можно с помощью файла C:\WebServers\denwer\Restart.exe. Перезапускать Денвер необходимо, например, после создания виртуальных хостов.

Для остановки Денвера предназначен ярлык **Stop Denwer** на Рабочем столе. Также остановить Денвер можно с помощью файла C:\WebServers\denwer\Stop.exe. После остановки Денвера:

- ☐ отключается виртуальный диск Z: (если вы не выбрали вариант с постоянно запущенным виртуальным диском при установке Денвера);
- ☐ останавливаются серверы Apache и MySQL;
- ☐ переменная PATH получает свое первоначальное значение;
- ☐ из файла hosts (C:\WINDOWS\system32\drivers\etc) удаляются виртуальные хосты, созданные Денвером.

Иными словами, после остановки Денвер не оставляет после себя никаких следов.

4.9.3. Создание виртуальных хостов

По умолчанию после установки Денвера сконфигурированы три виртуальных хоста:

- ☐ **http://localhost** — содержит скрипты тестирования и различные утилиты;
- ☐ **http://test1.ru;**
- ☐ **http://custom-host:8648** — хост, имеющий свой собственный IP-адрес и порт.

Для примера создадим виртуальный хост perlbook.ru. Для этого создаем папку perlbook.ru в каталоге C:\WebServers\home. Внутри новой папки создаем каталоги:

- ☐ www — для файлов в формате HTML, PHP и картинок;
- ☐ cgi-bin — для скриптов, написанных на языке Perl.

Внутри папки www создаем файл index.html со следующим кодом:

```
<html>
<head>
<title>Новый хост</title>
</head>
<body>
Это наш новый хост.
</body>
</html>
```

Запускаем Денвер (или перезапускаем, если Денвер был запущен раньше). Открываем Web-браузер и в адресной строке набираем `http://perlbook.ru/`. В итоге должна отобразиться надпись "Это наш новый хост". Как видите, создать виртуальный хост в Денвере очень просто.

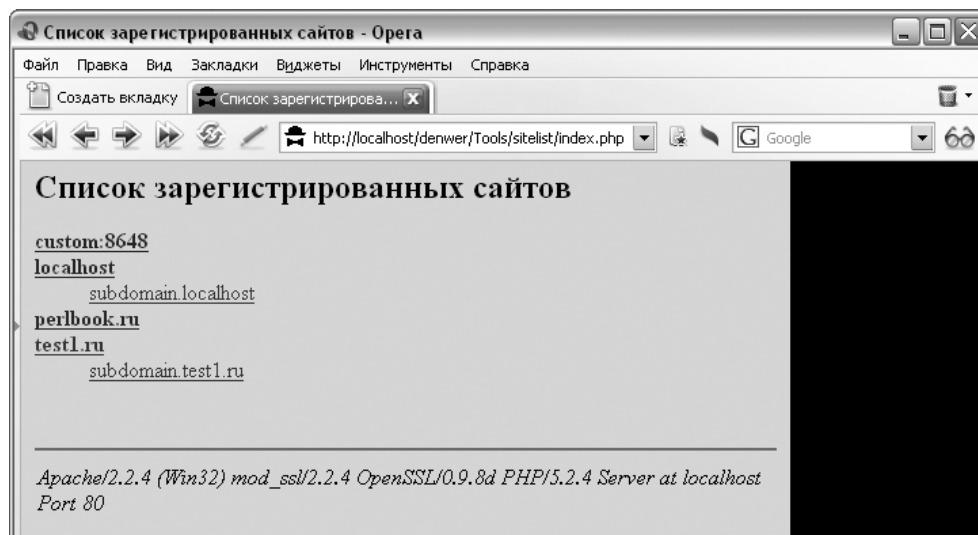


Рис. 4.45. Список всех зарегистрированных виртуальных хостов

Если необходимо создать хост третьего уровня, например `new.perlbook.ru`, то в папке `C:\WebServers\home\perlbook.ru` создаем соответствующую папку. В нашем случае — с названием `new`.

Если необходимо создать хост четвертого уровня, например, `host.new.perlbook.ru`, то в папке `C:\WebServers\home\perlbook.ru` создаем папку с названием `host.new`.

Список всех зарегистрированных виртуальных хостов можно увидеть, если в Web-браузере набрать адрес **`http://localhost/denwer/Tools/sitelist/index.php`** (рис. 4.45).

4.9.4. Конфигурационные файлы Денвера

Рассмотрим основные конфигурационные файлы:

- ❑ `CONFIGURATION.txt` — это основной файл конфигурации Денвера. Расположен он в папке `C:\WebServers\denwer`. С помощью директивы `subst_drive` можно изменить имя виртуального диска, а с помощью директивы `runlevel` изменить тип запуска Денвера. Если указать значение `main`, то виртуальный диск будет создаваться при загрузке операционной системы. В нашем случае директива должна иметь значение `reserve`;
- ❑ `httpd.conf` — основной файл конфигурации сервера Apache. Он расположен в папке `C:\WebServers\usr\local\apache\conf`;
- ❑ `php.ini` — основной файл конфигурации PHP, расположенный в папке `C:\WebServers\usr\local\php5`;
- ❑ `my.cnf` — основной файл конфигурации MySQL, находящийся в папке `C:\WebServers\usr\local\mysql5`;
- ❑ `config.inc.php` — файл конфигурации phpMyAdmin. Он находится в каталоге `C:\WebServers\home\localhost\www\Tools\phpmyadmin`.

4.10. Установка и настройка PHP Expert Editor

PHP Expert Editor — это удобный редактор, разработанный специально для программистов на языке PHP. Редактор имеет встроенный отладчик PHP, настраиваемую подсветку кода, встроенный браузер и FTP-клиент, настраиваемые шаблоны кода и многие другие функции. PHP Expert Editor имеет встроенный

енный Web-сервер и позволяет запускать скрипты на PHP и некоторых других языках. Кроме того, можно использовать внешний Web-сервер.

Найти дистрибутив программы PHP Expert Editor можно по адресу <http://www.ankord.com/ru/>. Размер дистрибутива — 3,31 Мбайт. Копируем на свой компьютер и запускаем файл phpxedit_43.exe.

Сам процесс установки программы полностью автоматизирован и в комментариях не нуждается. Единственное, что вы сможете поменять — это место установки программы. Можно также указать, стоит ли создавать ярлыки для запуска на Рабочем столе.

После установки программы ее необходимо зарегистрировать в течение 30 дней. Для регистрации переходим на страницу http://www.ankord.com/ru/phpxedit_reg.php и заполняем форму. Для граждан бывшего СССР регистрация является бесплатной. В течение недели на указанный E-mail будет выслан регистрационный ключ.

Для запуска программы в меню **Пуск** выбираем пункт **Программы | PHP Expert Editor | PHP Expert Editor** (рис. 4.46). Откроется окно, изображенное на рис. 4.47.

По умолчанию в программе используется английский язык. Для русификации в меню **View** выбираем пункт **Language | Russian**. Весь интерфейс программы сразу станет отображаться на русском языке. Теперь нужно указать местоположение интерпретатора PHP.

ВНИМАНИЕ!

Интерпретатор PHP необходимо установить отдельно согласно инструкциям *разд. 4.6*.

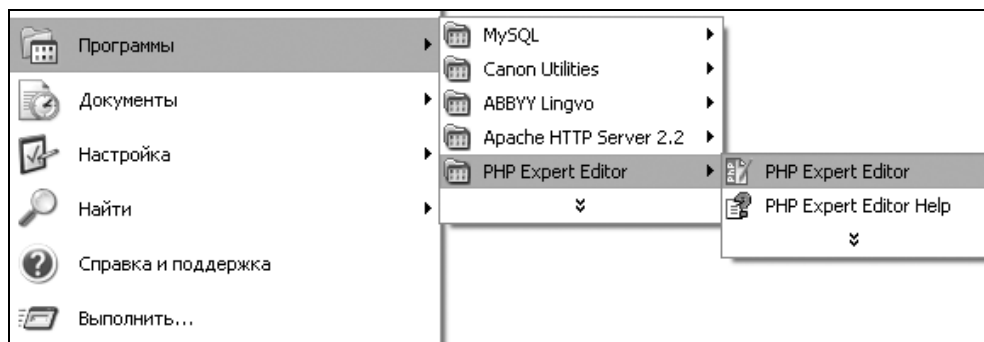


Рис. 4.46. Запуск программы PHP Expert Editor

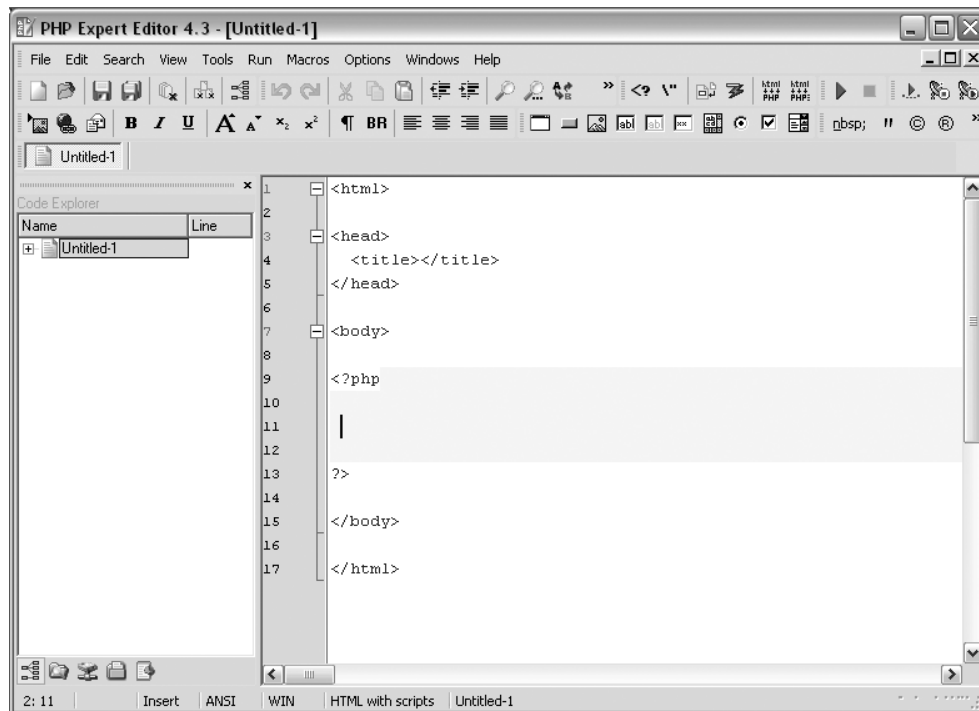


Рис. 4.47. Главное окно программы PHP Expert Editor

В меню **Запуск** выбираем пункт **Настройки**. В открывшемся окне переходим на вкладку **Интерпретаторы скриптов**. Щелкаем в поле **Путь** на строке **PHP**. Справа отобразится кнопка для выбора пути. Выбираем или просто вручную вводим путь `C:\php5\php-cgi.exe` (рис. 4.48).

Нажимаем кнопку **ОК** для сохранения настройки. Теперь проверим правильность настройки. Внутри дескрипторов `<?php` и `?>` набираем команду:

```
phpinfo();
```

В меню **Запуск** выбираем пункт **Запуск** или просто нажимаем клавишу `<F9>`. Результат выполнения программы изображен на рис. 4.49.

При данной настройке интерпретатор PHP работает в режиме CGI, а не в качестве модуля Apache. Посмотрим, как можно использовать установленную ранее связку Apache + PHP. В меню **Запуск** выбираем пункт **Настройки**. На вкладке **Настройки HTTP-сервера** устанавливаем флажок напротив пункта **Использовать внешний HTTP-сервер**. В поле **Имя хоста** должно быть указано `"localhost"`, а в поле **Root Directory** — значение `"C:\Apache2\htdocs"`.

Устанавливаем флажок напротив пункта **Сохранять открытые файлы перед запуском**. Нажимаем кнопку **ОК**.

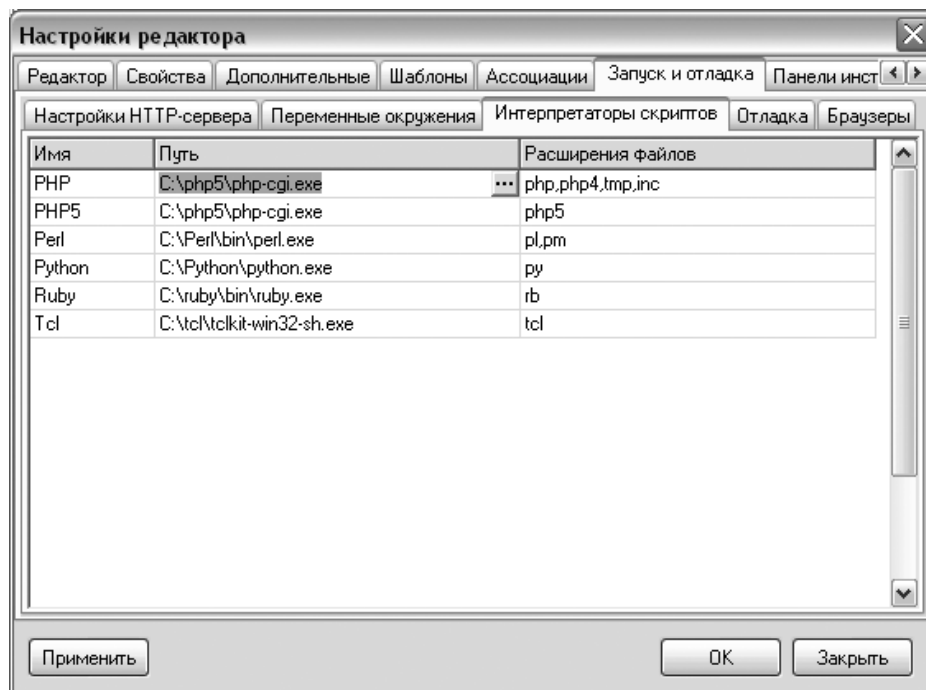


Рис. 4.48. Указание пути к интерпретатору RHP

Запускаем серверы с помощью файла StartServer.bat. Сохраняем файл из предыдущего примера под именем test.php в папке C:\Apache2\htdocs. В меню **Запуск** выбираем пункт **Запуск** или просто нажимаем клавишу <F9>. Результат выполнения программы изображен на рис. 4.49.

Запускать скрипты мы научились, теперь рассмотрим дополнительные возможности программы RHP Expert Editor. Для начала изучим возможность автоматического выбора названия функции RHP. Например, нам необходимо вставить в сценарий функцию `phpinfo()`, но мы забыли, как правильно пишется ее название. Вводим, например, две первые буквы "ph", а затем нажимаем комбинацию клавиш <Ctrl>+<Пробел>. Результат изображен на рис. 4.50.

Теперь для вставки функции достаточно выбрать ее название из списка.

Еще очень удобно пользоваться шаблонами кода. Предположим, нам необходимо написать код для подключения к серверу MySQL. Устанавливаем курсор ввода в нужное место и нажимаем комбинацию клавиш <Ctrl>+<J>. Результат изображен на рис. 4.51.

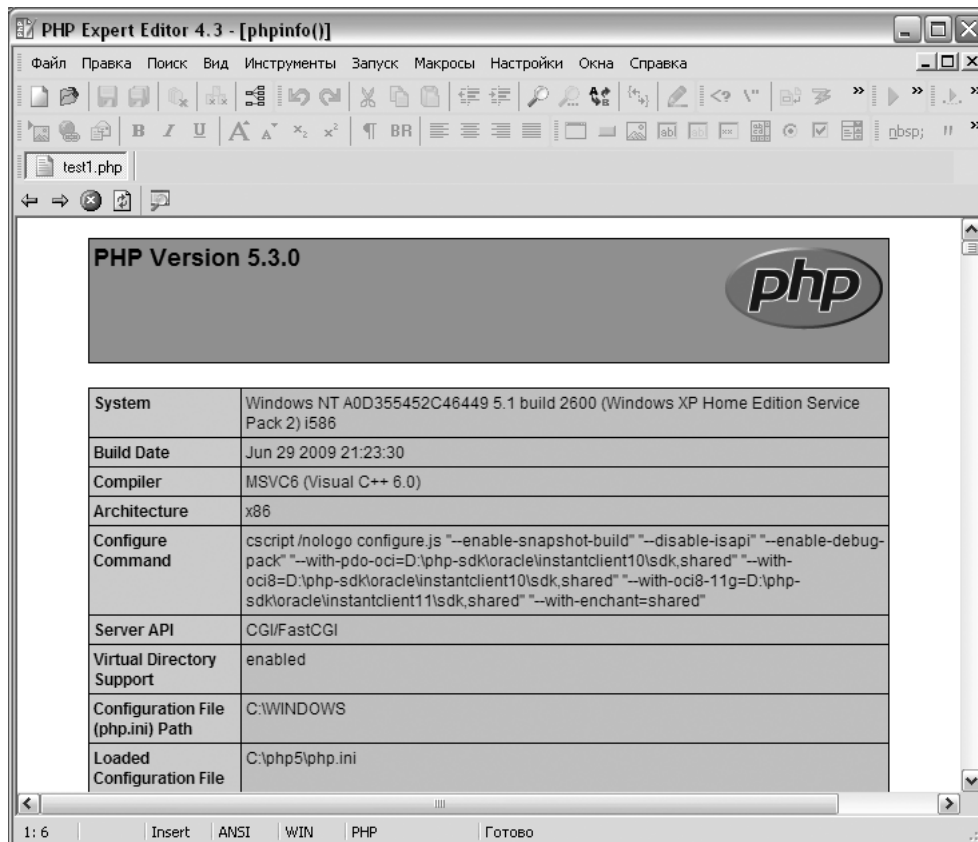


Рис. 4.49. Результат выполнения программы

Из открывшегося списка выбираем пункт **Connect to MySQL**. В результате в сценарий будет вставлен следующий код:

```
$link = mysql_connect("mysql_host", "mysql_login", "mysql_password")
    or die ("Could not connect to MySQL");

mysql_select_db ("my_database")
    or die ("Could not select database");
```

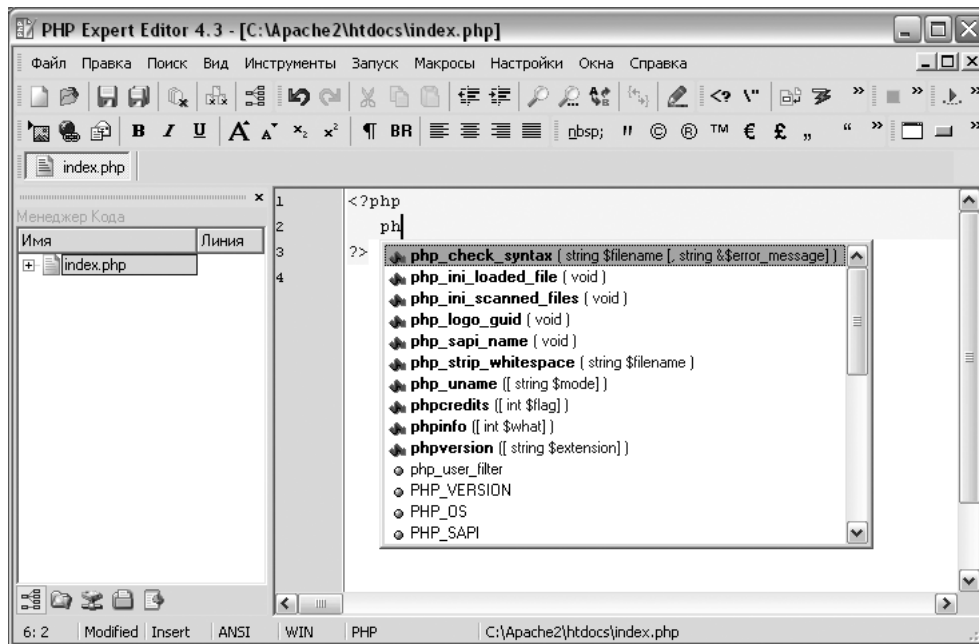


Рис. 4.50. Выбор функции

Осталось лишь поменять имена хоста и пользователя, пароль и название базы данных, что сильно упрощает работу и уменьшает количество ошибок.

Кроме того, мы можем самостоятельно создать или отредактировать шаблон. В качестве примера создадим шаблон для подключения к базе данных и укажем необходимые именно нам параметры подключения. Для этого в меню **Настройки** выбираем пункт **Шаблоны кода**. В открывшемся окне нажимаем кнопку **Добавить**. В поле **Имя** вводим "connest", а в поле **Описание** вводим "Подключение к MySQL". Далее в поле **Код** вводим следующий фрагмент кода:

```
if ($db = mysql_connect("localhost", "petr", "123")) {
    mysql_select_db("test2");
}
```

Нажимаем кнопку **Применить**, а затем кнопку **ОК**. Теперь проверим работоспособность. Устанавливаем курсор ввода на нужное место и нажимаем комбинацию клавиш <Ctrl>+<J>. Из открывшегося списка выбираем пункт **Подключение к MySQL**. Шаблон кода будет вставлен в сценарий.

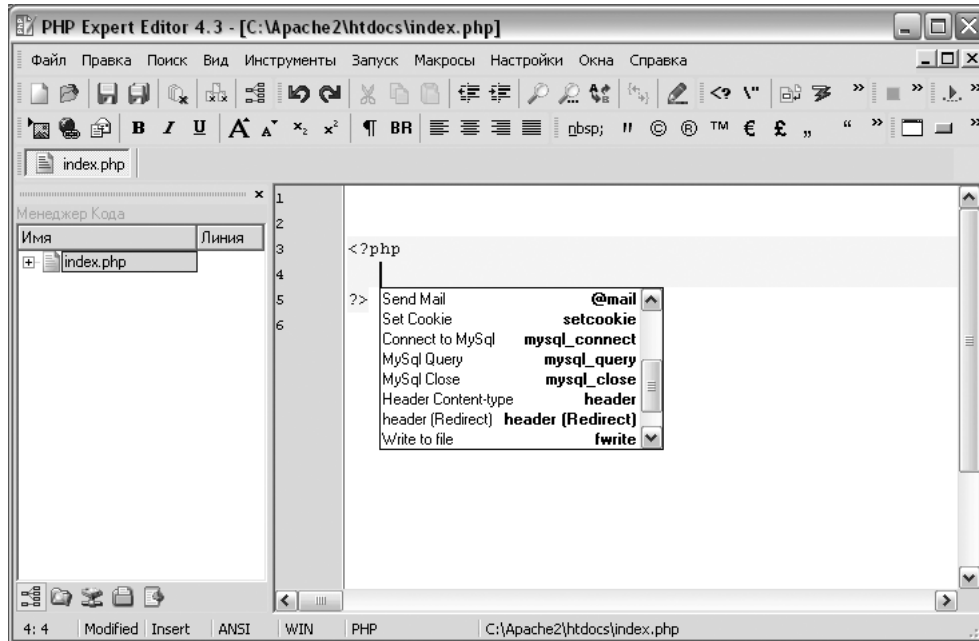


Рис. 4.51. Выбор шаблона

4.11. Установка и настройка Aptana Studio

Aptana Studio — это универсальный редактор, который позволяет работать с HTML, CSS, JavaScript, PHP, а также практически со всеми JavaScript-библиотеками. Дополнительно можно установить модули с поддержкой языка Python и технологии Ruby on Rails. Редактор имеет встроенный отладчик PHP, документацию по всем технологиям, настраиваемую подсветку кода и многое другое. Aptana Studio содержит встроенный Web-сервер, который позволяет запускать скрипты на PHP без установки связки программ Apache + PHP.

Найти дистрибутив программы Aptana Studio можно по адресу <http://www.apтана.org/studio/download>. Размер дистрибутива — 128,6 Мбайт. Копируем на свой компьютер и запускаем файл Aptana_Studio_Setup_1.5.1.exe.

Сам процесс установки программы полностью автоматизирован и в комментариях не нуждается. Во всех случаях соглашайтесь с настройками по умолчанию. Для запуска программы в меню **Пуск** выбираем пункт **Программы | Aptana | Aptana Studio 1.5**.

После запуска программы откроется окно **Install Additional Features** (рис. 4.52), в котором будет предложено установить дополнительные модули. Устанавливаем флажки **Aptana PHP**, **jQuery Support** и **Ext JS**. Нажимаем кнопку **Install**.

ВНИМАНИЕ!

При установке модулей компьютер должен быть подключен к Интернету.

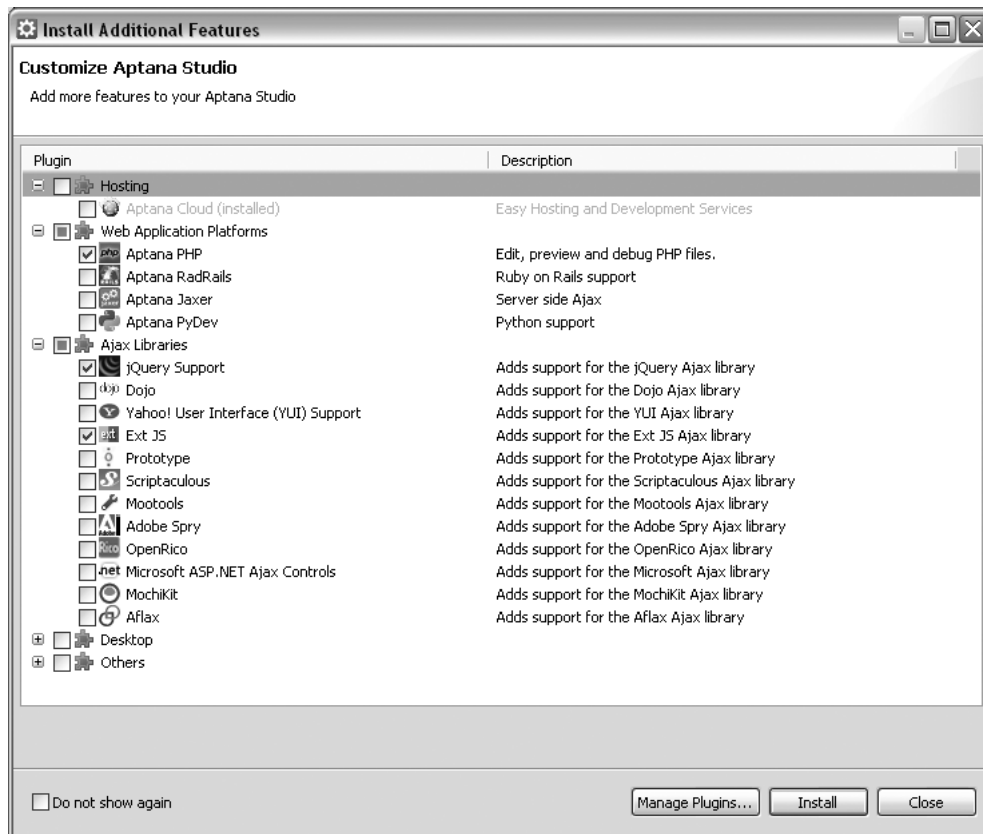


Рис. 4.52. Окно **Install Additional Features**

В результате откроется окно **Install** (рис. 4.53), в котором перечислены доступные для загрузки модули. Отмечаем те же самые пункты и нажимаем кнопку **Next**. В следующем окне (рис. 4.54) подтверждаем выбор, нажимая

кнопку **Next**. Соглашаемся с лицензией (рис. 4.55) и нажимаем кнопку **Finish** для завершения установки.

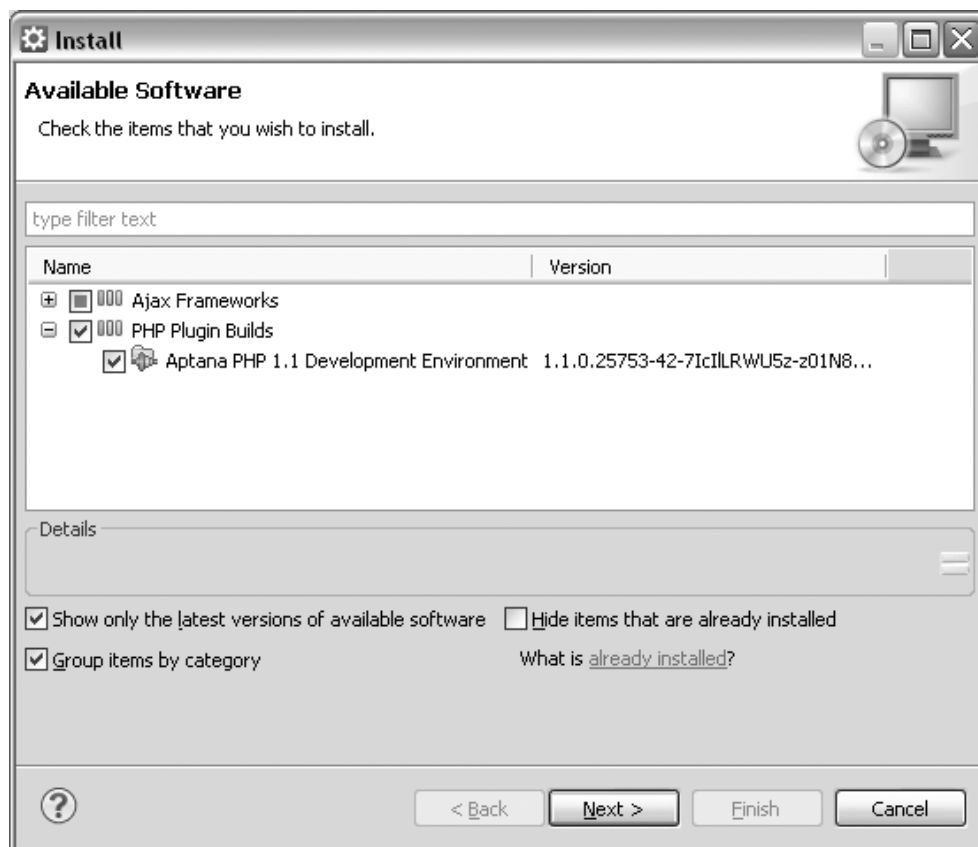


Рис. 4.53. Окно Install

Теперь необходимо настроить программу для работы с кодировкой windows-1251. Для этого в меню **Window** выбираем пункт **Preferences**. В открывшемся окне (рис. 4.56) отображаем пункт **General | Workspace**. В группе **Text file encoding** выбираем **Default (Cp1251)**. Нажимаем кнопку **OK**.

После этой настройки все файлы будут открываться в кодировке windows-1251. Если необходимо открыть файл в кодировке UTF-8 (или другой), то после открытия файла из меню **Edit** выбираем пункт **Set Encoding**. В открывшемся окне устанавливаем флажок **Other** и выбираем нужную кодировку из списка.

Для создания проекта в меню **File** выбираем пункт **New | Other**. В открывшемся окне (рис. 4.57) выбираем пункт **PHP Project** и нажимаем кнопку **Next**. Вводим название проекта (например, test) и нажимаем кнопку **Finish**. В результате будет создана папка с названием test и файлом index.php со следующим содержимым:

```
<?php
    phpinfo();
?>
```

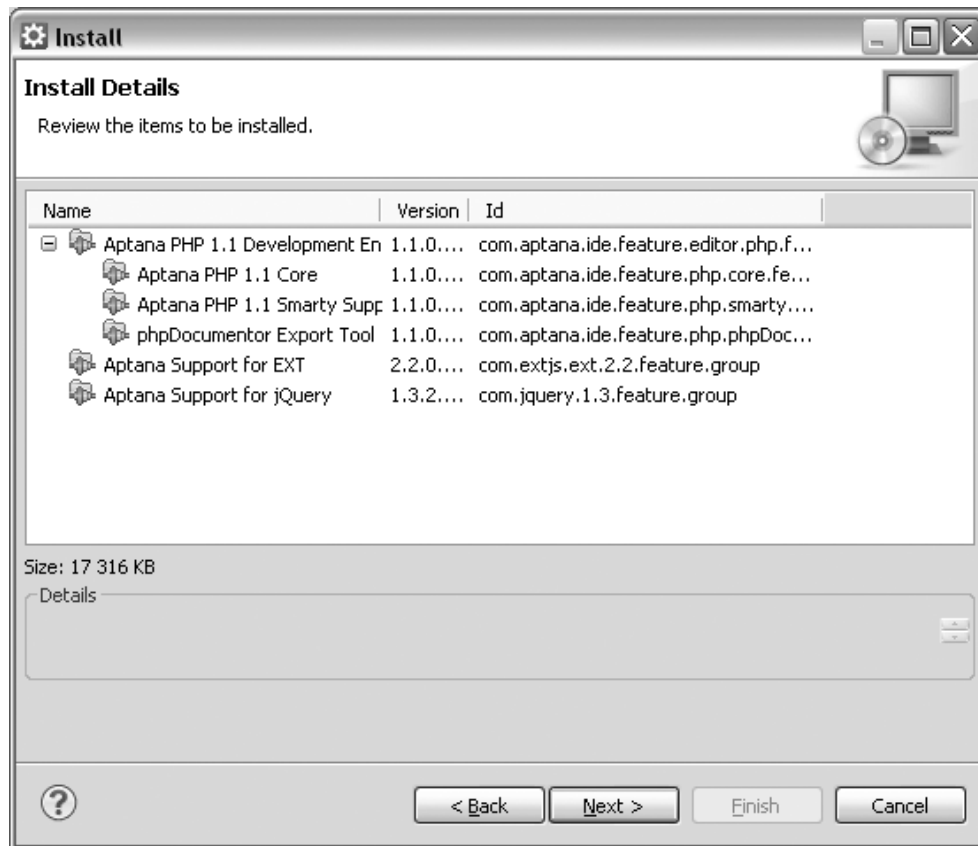


Рис. 4.54. Подтверждение установки модулей

Посмотреть содержимое проекта можно на вкладке **Project**. Если вкладка не открыта, то в меню **Window** выбираем пункт **Show View | Project**. Двойной щелчок на названии файла приведет к отображению исходного кода в редак-

торе. Чтобы запустить файл на исполнение достаточно перейти на вкладку с названием какого-либо Web-браузера внизу окна (рис. 4.58). В результате получим информацию об интерпретаторе PHP (рис. 4.59). Необходимо заметить, что перечень вкладок может отличаться от изображенных на рисунке, так как все зависит от реально установленных Web-браузеров на компьютере и настроек программы Aptana Studio.

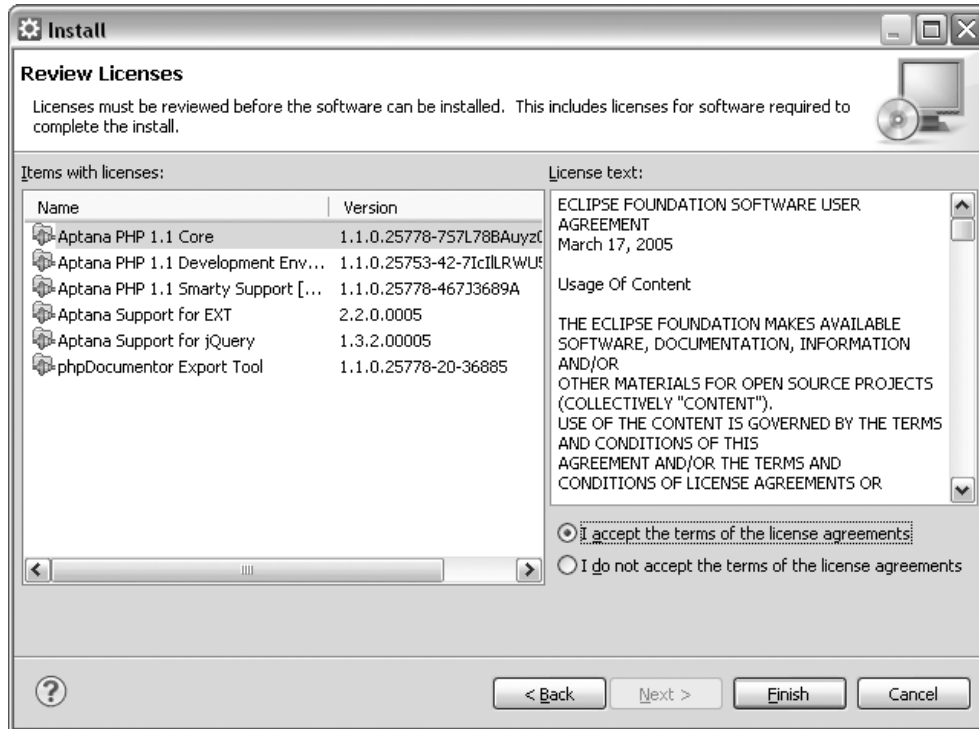


Рис. 4.55. Завершающий этап установки

Запустить программу на выполнение можно также с помощью кнопки с изображением белого треугольника внутри зеленого круга, расположенной на панели инструментов. Справа от нее находится кнопка с треугольником, направленным вниз. При нажатии этой кнопки будет отображен список возможных способов запуска (рис. 4.60). Выбор пункта, содержащего название какого-либо Web-браузера, приведет к запуску программы в этом Web-браузере, а не на отдельной вкладке в редакторе Aptana Studio. При выборе пункта **PHP 5.2.10 (CLI)** (или **PHP 5.2.10 (CGI)**) результат будет отображен

на вкладке **Console**. В этом случае результат выводится как есть, без интерпретации HTML-кода.

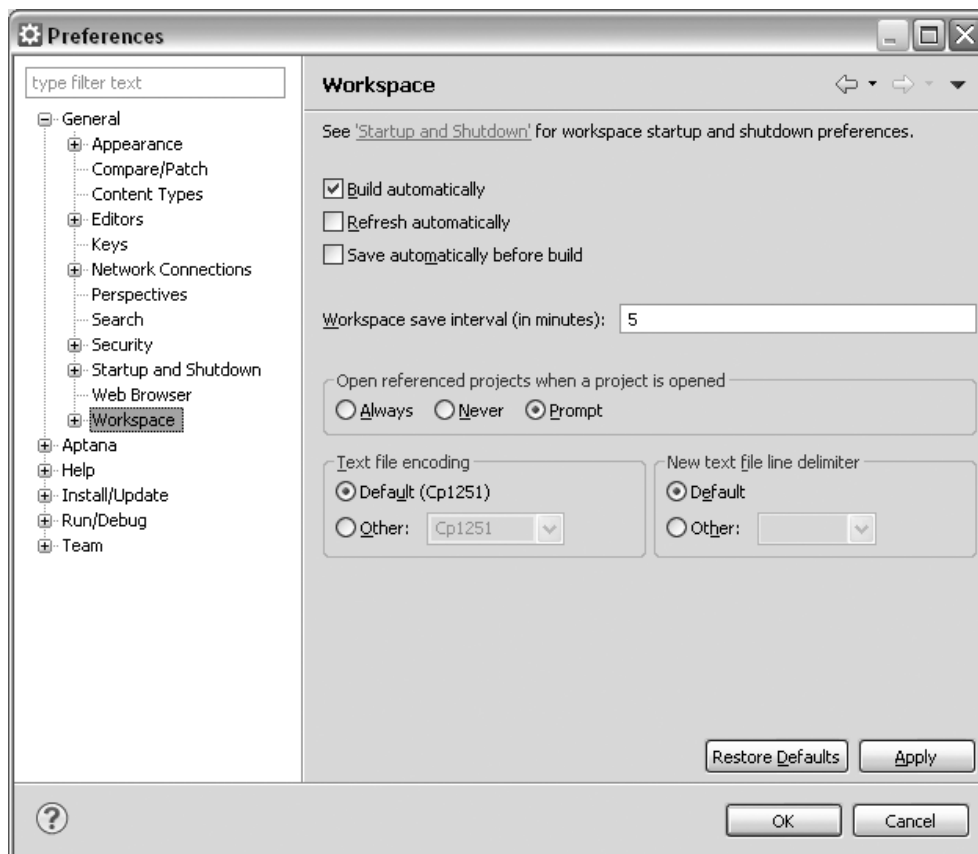


Рис. 4.56. Окно Preferences

Добавить новый файл в проект можно, нажав комбинацию клавиш **<Ctrl>+<N>**. Предварительно следует выделить текущий проект на вкладке **Project** или разместить курсор ввода внутри любого открытого файла из этого проекта. В результате откроется окно, которое должно быть вам уже знакомо (см. рис. 4.57). Выделяем необходимый тип файла в разделе **Project Files** и нажимаем кнопку **Next**. В качестве примера создаем новый HTML-документ. На следующем этапе проверяем название проекта и указываем имя файла с расширением. Затем нажимаем кнопку **Finish**. В итоге будет создан файл с заранее определенным шаблоном, в котором указана неправильная

кодировка (ISO-8859-1). Чтобы исправить кодировку, в меню **Window** выбираем пункт **Preferences**. В открывшемся окне выделяем пункт **Aptana | Editors | HTML**. В текстовом поле **Initial HTML contents** исправляем кодировку на windows-1251 и нажимаем кнопку **OK**. Теперь при создании нового HTML-документа кодировка будет указана правильно.

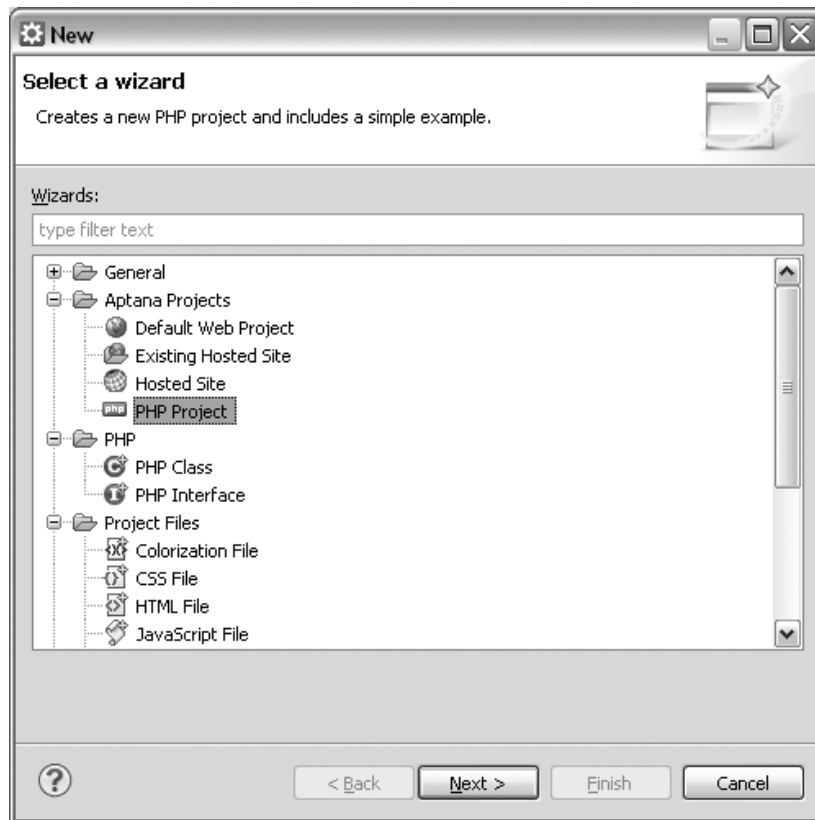


Рис. 4.57. Создание нового проекта

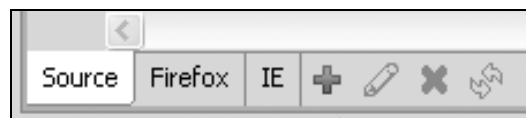


Рис. 4.58. Выбор браузера для выполнения программы

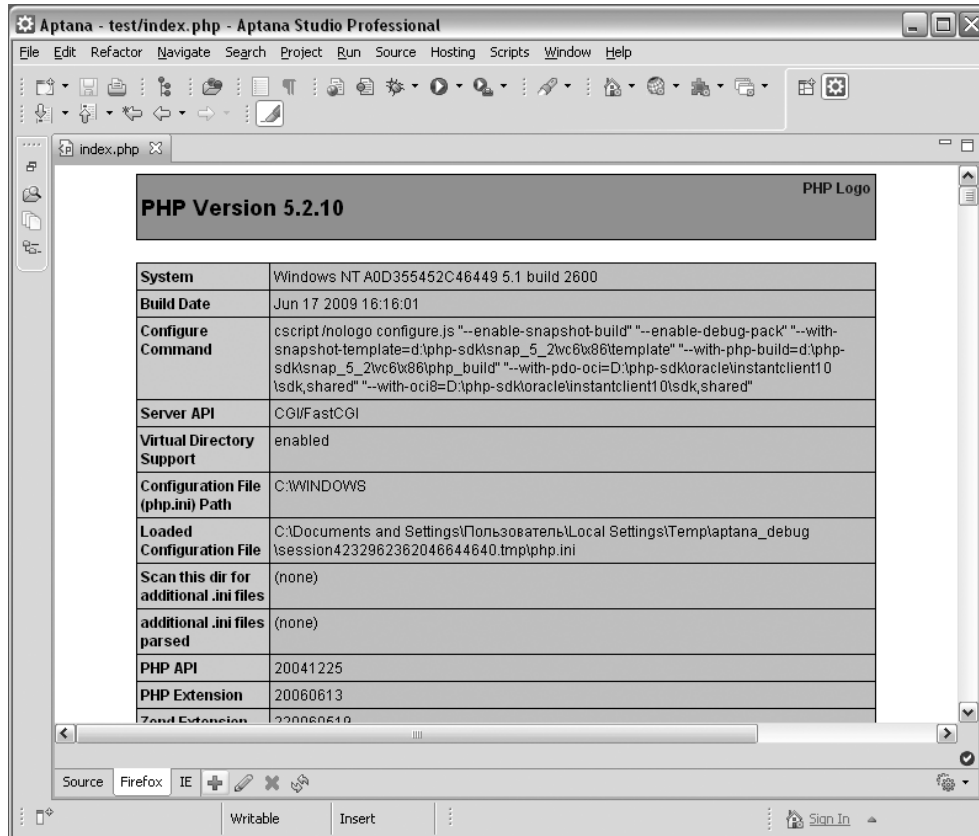
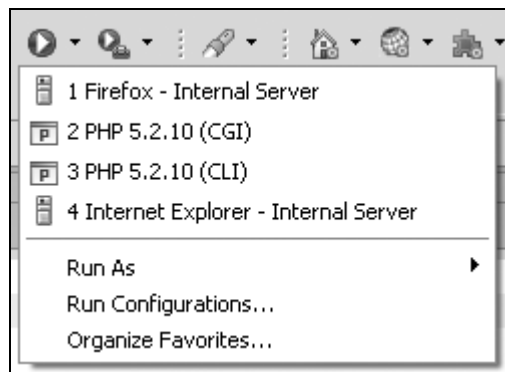
Рис. 4.59. Результат выполнения программы на вкладке **Firefox**

Рис. 4.60. Выбор варианта запуска программы

Запускать скрипты и создавать проекты мы научились, теперь рассмотрим дополнительные возможности программы Aptana Studio. Начнем с HTML. Для быстрой вставки HTML-элементов предназначены кнопки, расположенные над исходным кодом файла. Если нажать какую-либо кнопку без выделения, то будет вставлен пустой элемент, а если фрагмент предварительно выделить, то открывающий тег будет добавлен перед фрагментом, а закрывающий тег после него. Если нужного тега на этой панели нет, то достаточно вставить открывающую угловую скобку и редактор отобразит список всех тегов. При вводе первых букв список будет автоматически прокручиваться. С помощью клавиши со стрелкой вниз (или вверх) выбираем нужный тег и нажимаем клавишу <Enter>. В результате будет вставлен открывающий тег и сразу же закрывающий. При этом курсор ввода будет расположен после названия тега. Если сразу после названия тега вставить пробел, то автоматически будет отображен список с параметрами (рис. 4.61).

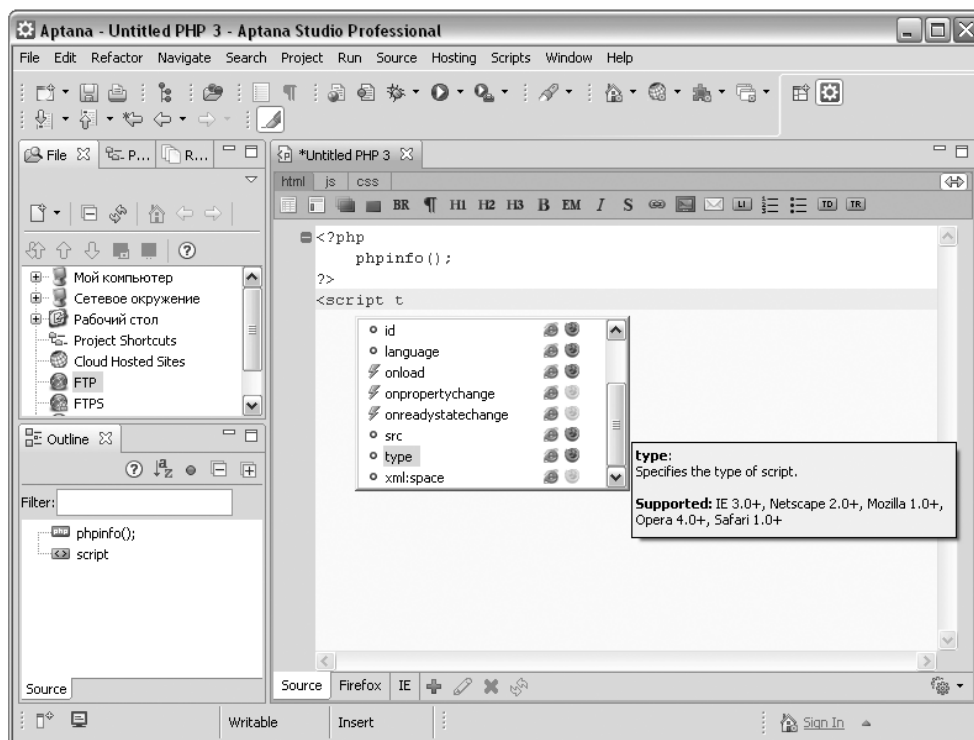


Рис. 4.61. Выбор параметра тега из раскрывающегося списка

После выбора параметра нажимаем клавишу <Enter>. При вводе кавычки или апострофа откроется список с возможными значениями. Согласитесь, все это очень удобно.

Вставлять атрибуты CSS можно точно так же. Если внутри фигурных скобок вставить букву, то автоматически будет отображен список с атрибутами, а если вставить двоеточие, то появится список с возможными значениями. Кроме того, редактор следит за значениями параметра `class`. Если вставить точку, то существующее название стилевого класса можно будет выбрать из списка.

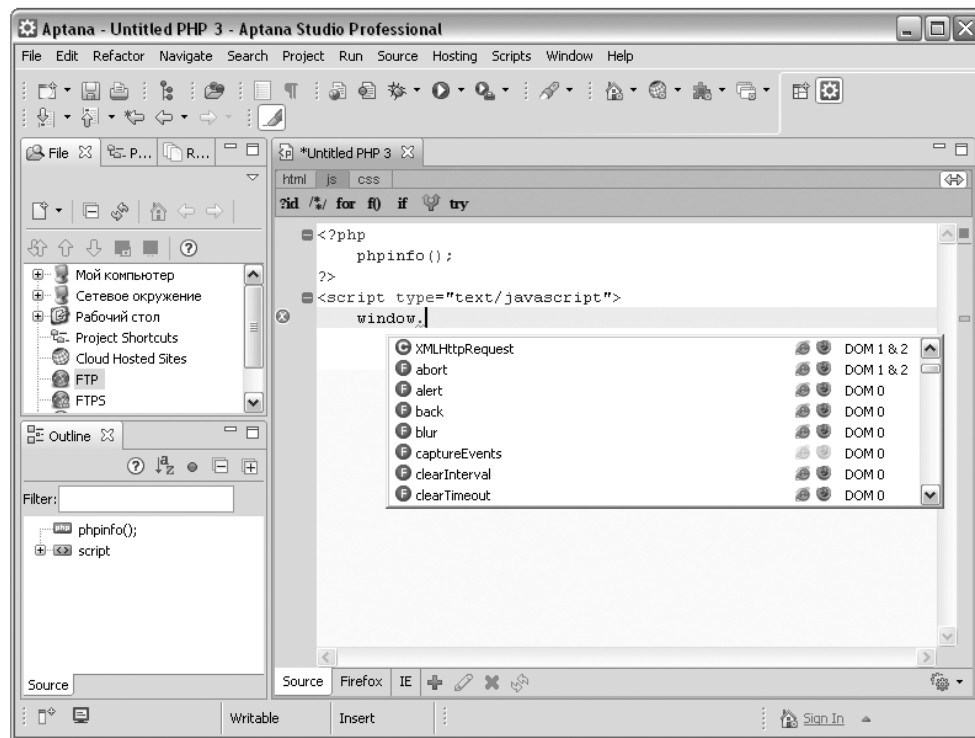


Рис. 4.62. Выбор свойства или метода из раскрывающегося списка

Работать с JavaScript также очень удобно. При вставке буквы внутри тега `<script>` отображается список с ключевыми словами, а при использовании точечной нотации будет показан список со свойствами и методами объекта (рис. 4.62). Причем при выделении пункта в списке рядом показывается краткая справка, а также перечень Web-браузеров, поддерживающих это

свойство (или метод). Такая же информация отображается при расположении курсора над свойством, методом или любым ключевым словом. Чтобы закомментировать блок кода, сначала выделяем его, а затем из меню **Scripts** выбираем пункт **Editors | Comment Lines**. Перед всеми строками будет вставлен символ комментария (//). Чтобы вставить многострочный комментарий (/** */), необходимо выделить фрагмент кода и воспользоваться соответствующей кнопкой, расположенной над исходным кодом файла. На этой же панели находятся кнопки для вставки условных операторов, циклов, а также очень часто используемого выражения, позволяющего получить ссылку на элемент по его идентификатору:

```
document.getElementById("id")
```

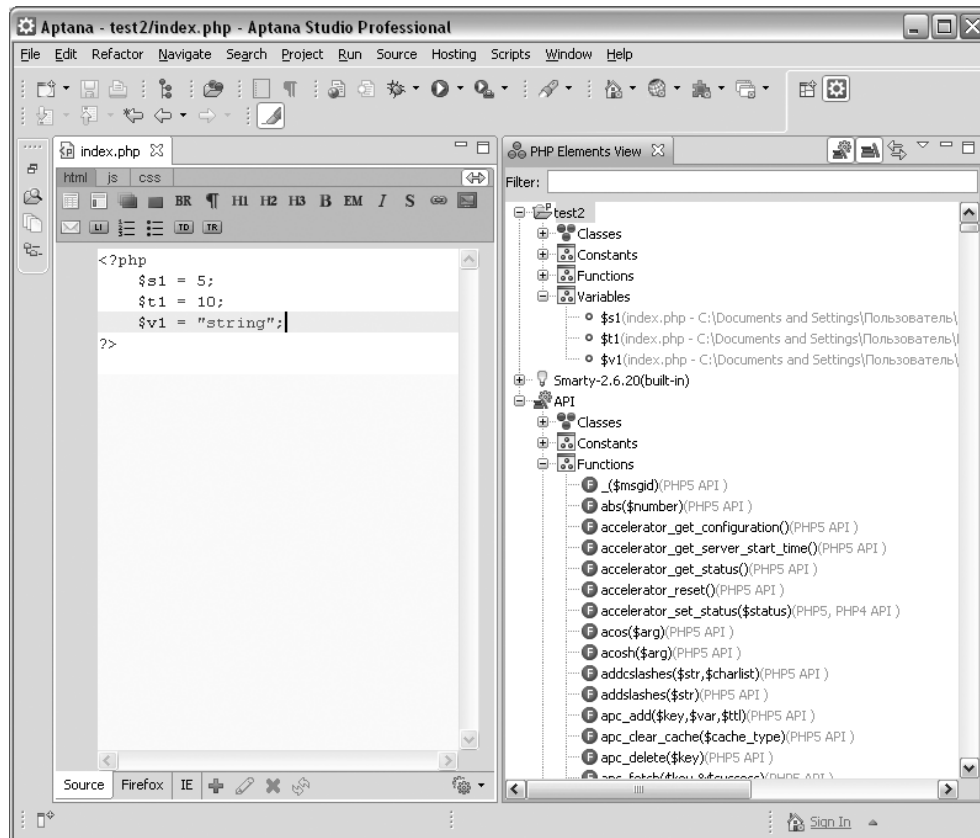


Рис. 4.63. Вкладка PHP Elements View

Как вы уже догадались, при работе с PHP все удобства точно такие же. Ввод первой буквы приводит к отображению списка с функциями и константами. Если ввести символ \$, то получим список всех переменных, причем не только встроенных, но и определенных пользователем в программе. Aptana Studio позволяет также получить полный перечень переменных, констант, функций и классов. Для этого из меню **Window** выбираем пункт **Show Aptana View | PHP Elements View**. В результате откроется вкладка, изображенная на рис. 4.63. Для комментирования блоков предназначены первые три пункта в меню **Source**. Однако более удобно использовать комбинации клавиш:

- ❑ <Ctrl>+</> — добавляет однострочный комментарий или удаляет его;
- ❑ <Ctrl>+<Shift>+</> — добавляет многострочный комментарий;
- ❑ <Ctrl>+<Shift>+<\> — удаляет многострочный комментарий.

4.12. Установка и настройка NetBeans

NetBeans — это универсальный редактор, который позволяет работать с HTML, CSS, JavaScript и PHP, а также с множеством других языков программирования. Скачать NetBeans можно со страницы <http://netbeans.org/downloads/index.html>. Из таблицы выбираем версию с поддержкой PHP и нажимаем кнопку **Загрузить**. Размер дистрибутива — 25,9 Мбайт. Прежде чем запускать программу инсталляции, необходимо установить среду Java SE Development Kit (JDK) со страницы <http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>. После установки JDK запускаем файл netbeans-6.7.1-ml-php-windows.exe.

Сам процесс установки программы полностью автоматизирован и в комментариях не нуждается. Во всех случаях соглашайтесь с настройками по умолчанию. Для запуска программы в меню **Пуск** выбираем пункт **Программы | NetBeans | NetBeans IDE 6.7.1**.

Интерфейс NetBeans можно русифицировать. Для этого в меню **Tools** выбираем пункт **Plugins**. В открывшемся окне (рис. 4.64) отображаем вкладку **Settings** и нажимаем кнопку **Add**. В окне **Update Center Customizer** (рис. 4.65) в поле **Name** вводим "Перевод", а в поле URL набираем адрес http://deadlock.netbeans.org/hudson/job/nb6.5-community-ml/lastSuccessfulBuild/artifact/110n/nbms/community/catalog_all.xml.gz. Нажимаем кнопку **ОК**. Затем переходим на вкладку **Available Plugins** и устанавливаем флажок напротив пункта **NetBeans 6.5 ru localization kit**

(рис. 4.66). Нажимаем кнопку **Install**. После установки перезагружаем NetBeans. Теперь почти все пункты меню будут на русском языке.

ПРИМЕЧАНИЕ

Вы наверняка уже заметили, что мы устанавливаем пакет локализации от версии 6.5 на NetBeans 6.7.1. На момент написания этих строк другого варианта не было. Чтобы получить последние инструкции по локализации, посетите страницу <http://wiki.netbeans.org/RussianTranslation> (раздел **Как загрузить перевод**).

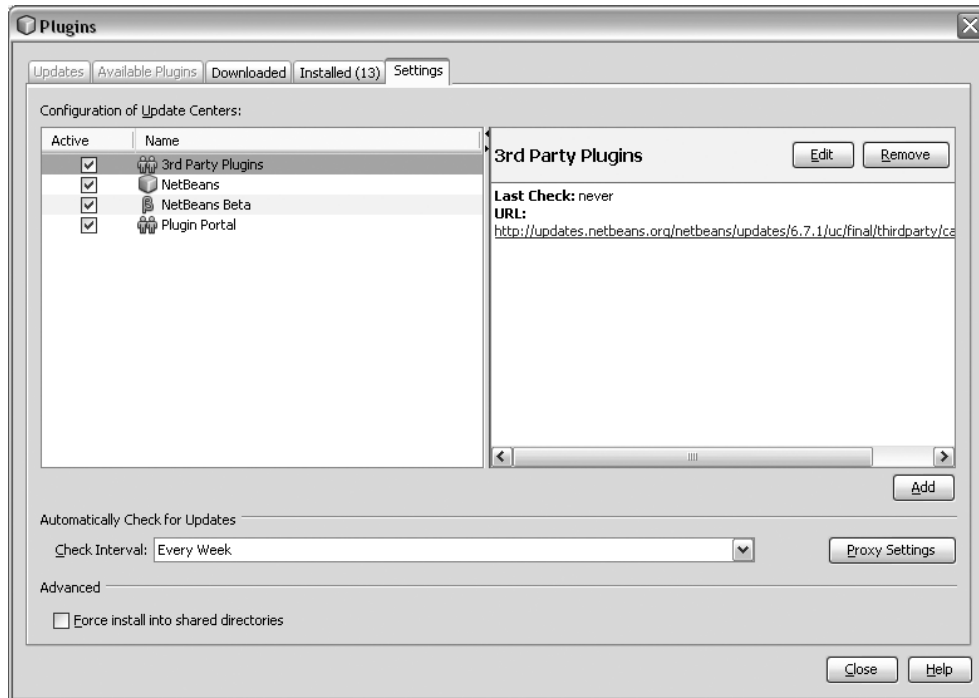


Рис. 4.64. Вкладка **Settings**

Для создания нового проекта в меню **Файл** выбираем пункт **Создать проект**. В открывшемся окне выделяем пункт **PHP Application** и нажимаем кнопку **Далее**. Вводим название проекта (например, `php`), указываем путь к папке (`C:\Apache2\htdocs\php`), а из списка выбираем кодировку `windows-1251`. Нажимаем кнопку **Далее**. Из списка **Run As** выбираем пункт **Local Web Site**, а в поле **Project URL** вводим `http://localhost/php/`. Нажимаем кнопку **Завершить**. В итоге редактор примет вид, изображенный на рис. 4.67, а в папке

C:\Apache2\htdocs\php будет создан файл index.php и папка nbproject с настройками проекта.

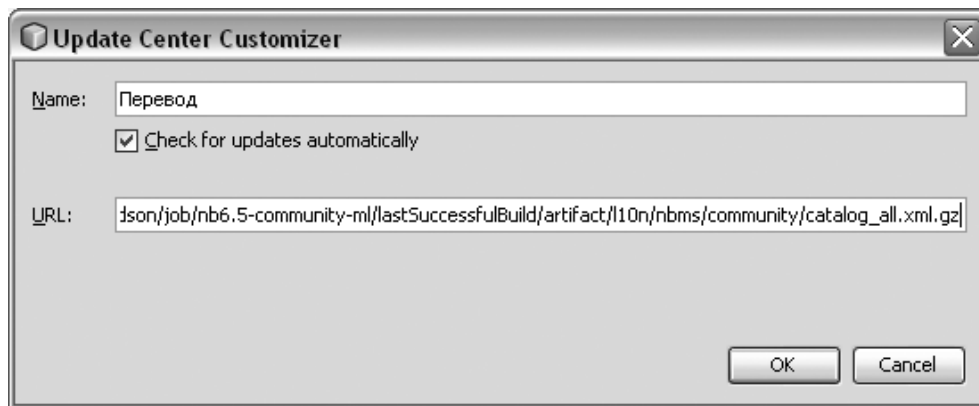


Рис. 4.65. Окно Update Center Customizer

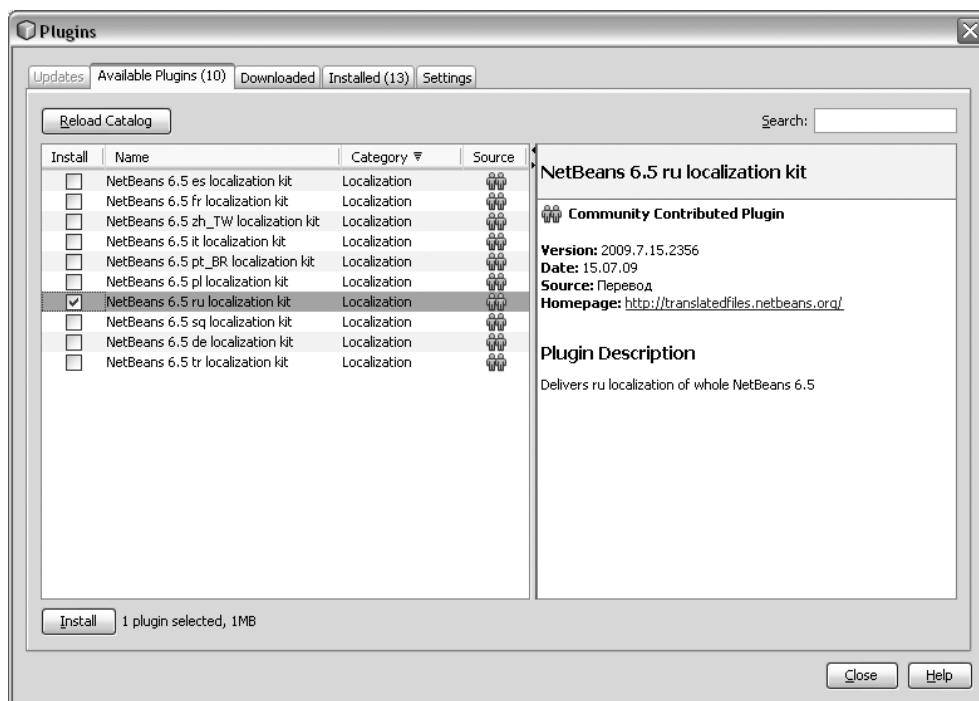


Рис. 4.66. Вкладка Available Plugins

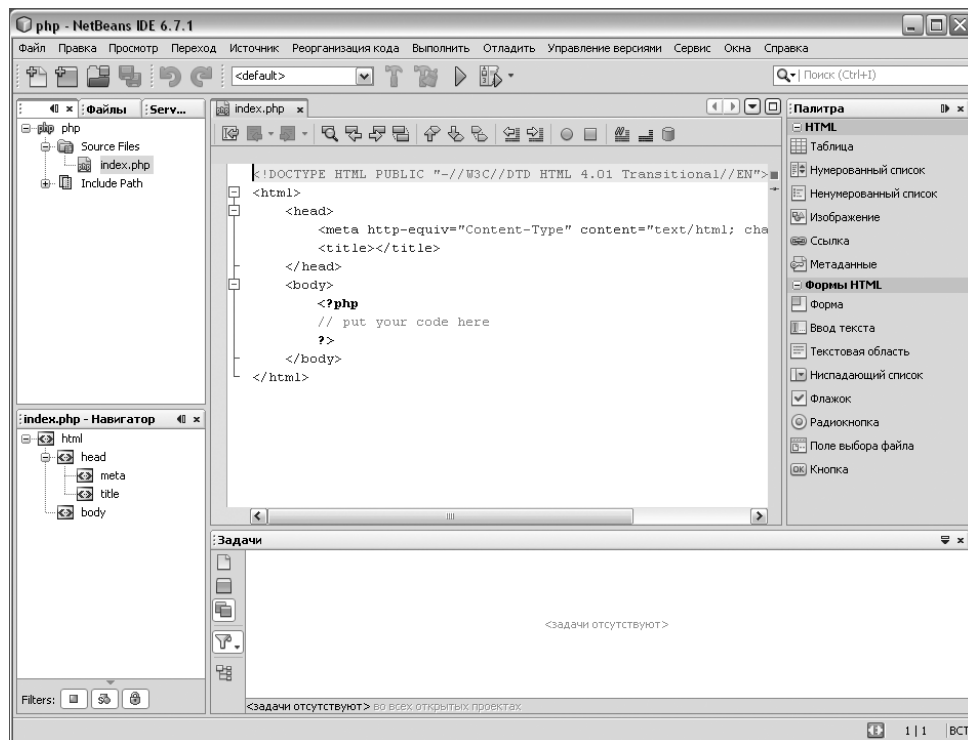


Рис. 4.67. Открытый проект

Удаляем все содержимое из центрального окна и вводим код:

```
<?php
    phpinfo();
?>
```

Сохраняем файл. Теперь попробуем запустить проект на выполнение. Сначала запускаем сервер Apache, если он еще не запущен, а затем нажимаем клавишу <F6>. Результат выполнения программы будет открыт в Web-браузере, используемом в системе по умолчанию.

Для добавления нового файла в проект в меню **Файл** выбираем пункт **Создать файл**. В качестве примера создадим HTML-файл. В открывшемся окне в списке **Категории** выделяем пункт **Другое**, а из списка **Типы файлов** выбираем пункт **Файл HTML**. Нажимаем кнопку **Далее**. Вводим название файла (например, test) и нажимаем кнопку **Завершить**. Новый файл будет добавлен в папку C:\Apache2\htdocs\php.

Как вы уже наверняка заметили, все создаваемые файлы содержат уже готовый шаблон кода. Если необходимо отредактировать шаблон, то в меню **Сервис** выбираем пункт **Шаблоны**. В открывшемся окне из древовидного списка выбираем нужный шаблон и нажимаем кнопку **Открыть в редакторе**. После внесения изменений сохраняем шаблон.

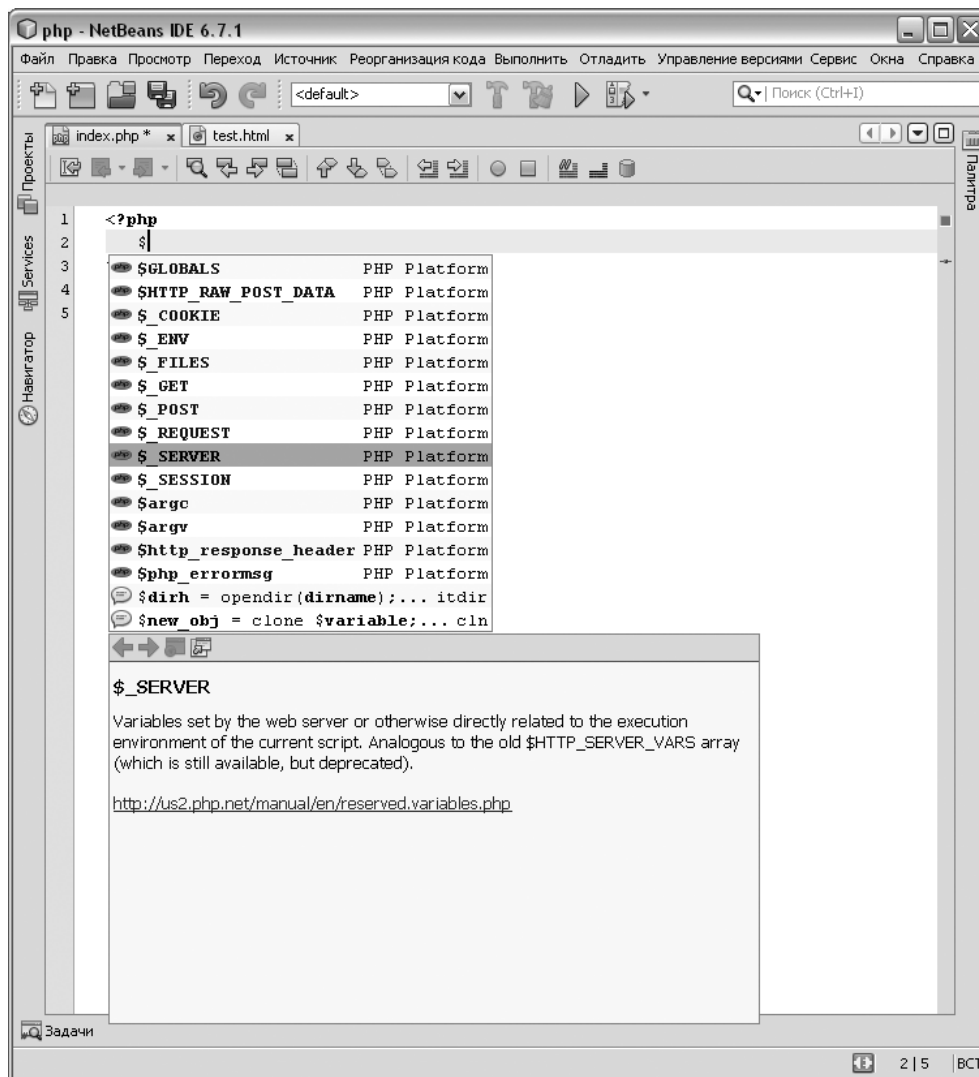


Рис. 4.68. Список всех переменных, отображаемый при вводе символа \$

Теперь рассмотрим дополнительные возможности программы NetBeans. Начнем с HTML. При вводе открывающей угловой скобки автоматически отображается список с названиями тегов. Если после названия тега вставить пробел, то откроется список с параметрами, а при нажатии внутри кавычек комбинации клавиш <Ctrl>+<Пробел> будет выведен список с возможными значениями. Эта комбинация полезна и при работе с CSS.

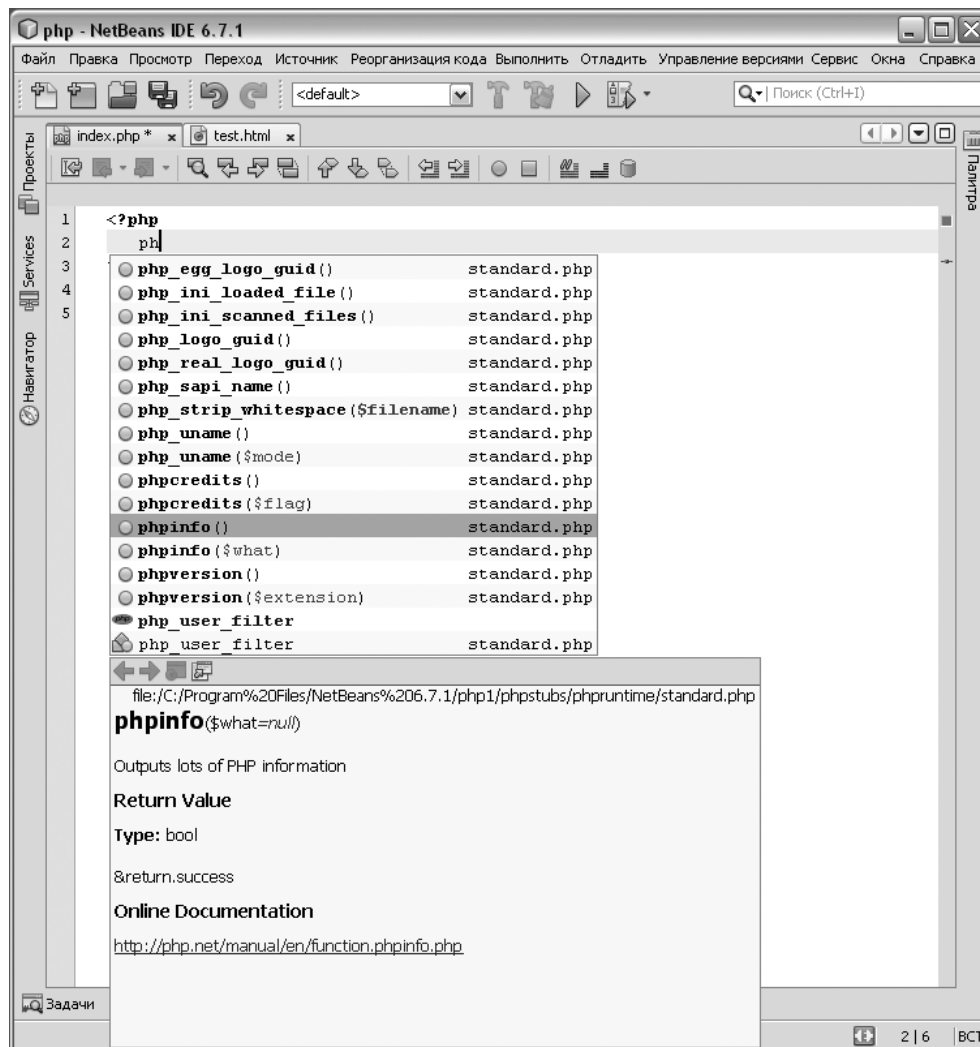


Рис. 4.69. Список функций, отображаемый после нажатия комбинации клавиш <Ctrl>+<Пробел>

С ее помощью можно получить список атрибутов, а также их значений. Использование точечной нотации в JavaScript приводит к отображению списка свойств и методов объекта, а если ввести символ \$ между PHP-дескрипторами, то получим список всех переменных (рис. 4.68), причем не только встроенных, но и определенных пользователем в программе. При вводе первых букв и нажатии комбинации клавиш <Ctrl>+<Пробел> откроется список функций (рис. 4.69). Под списком располагается окно с описанием функции, которая выделена в списке.

4.13. Программа HeidiSQL

Данная программа позволит наглядно работать с базами данных и является полноценной заменой программы phpMyAdmin для операционной системы Windows. Для установки HeidiSQL необходимо загрузить дистрибутив со страницы <http://www.heidisql.com/download.php>. Установка HeidiSQL предельно проста и в комментариях не нуждается.

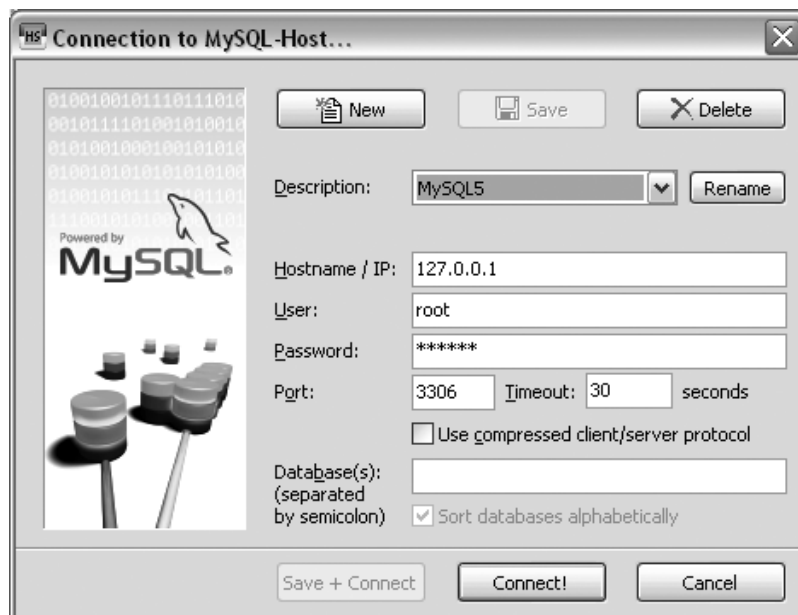


Рис. 4.70. Окно для выбора соединения

После установки запускаем программу с помощью ярлыка на Рабочем столе. В открывшемся окне нажимаем кнопку **New**. Вводим название соединения (например, MySQL5) и нажимаем кнопку **OK**. Заполняем поля и нажимаем кнопку **Save** для сохранения настроек (рис. 4.70).

Для установки соединения с сервером MySQL выбираем сохраненное соединение из списка **Description** и нажимаем кнопку **Connect**. В итоге отобразится окно, изображенное на рис. 4.71.

В качестве примера отобразим содержимое таблицы `city` в базе данных `test2`. Для этого в верхнем левом углу в древовидном списке выбираем название базы данных. Справа отобразится таблица `city`. Делаем двойной щелчок мыши на названии таблицы. В итоге будут выведены все поля таблицы. Если перейти на вкладку **Data**, то можно просматривать и редактировать данные (рис. 4.72), а на вкладке **Query** можно выполнить SQL-запрос.

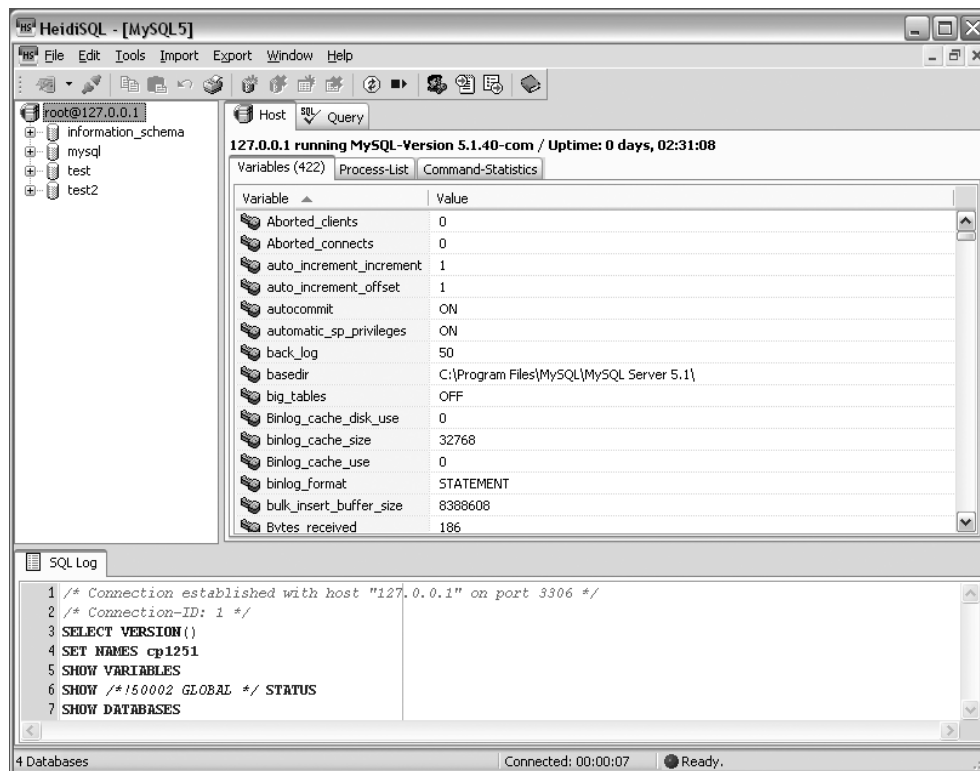


Рис. 4.71. Главное окно программы HeidiSQL

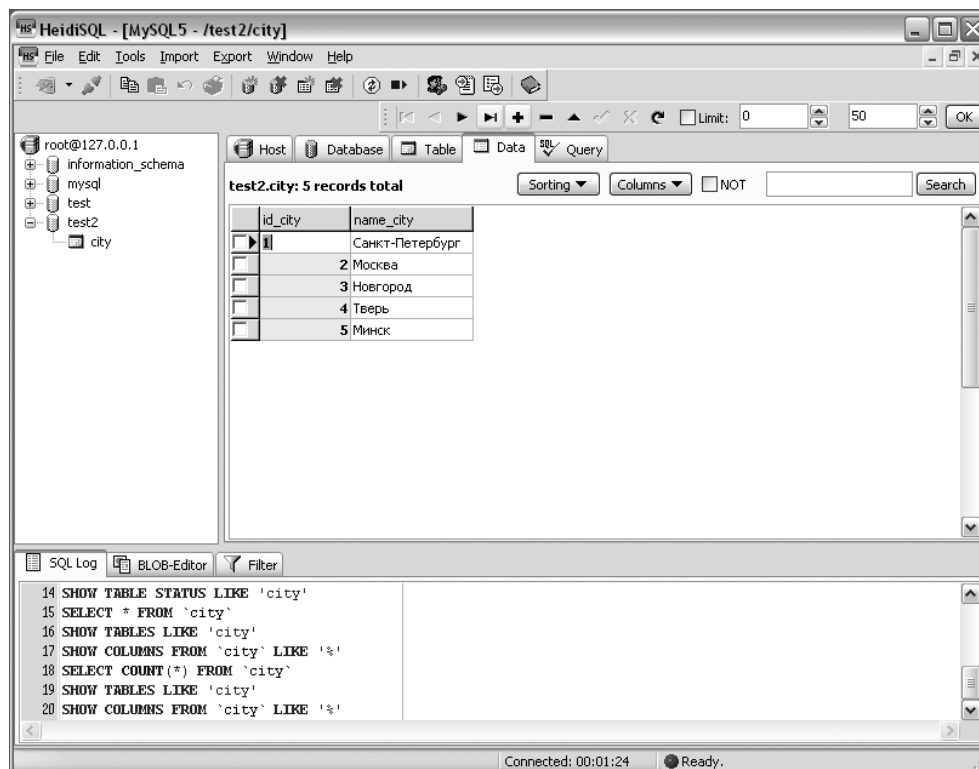


Рис. 4.72. Просмотр и редактирование данных таблицы