Южный федеральный университет Институт математики, механики и компьютерных наук им. И. И. Воровича, ПМИ-4 1 Курс



# Проект-игра на тему: «Virus Jump»

*Название команды:* Артак

*Руководитель:* Пустовалова Ольга Геннадиевна



#### В создании проекта принимали участие:

- Морозов Сергей
- Гутый Богдан
- Зубцов Владислав
- Нестеров Иван
- Кадрашов Артём

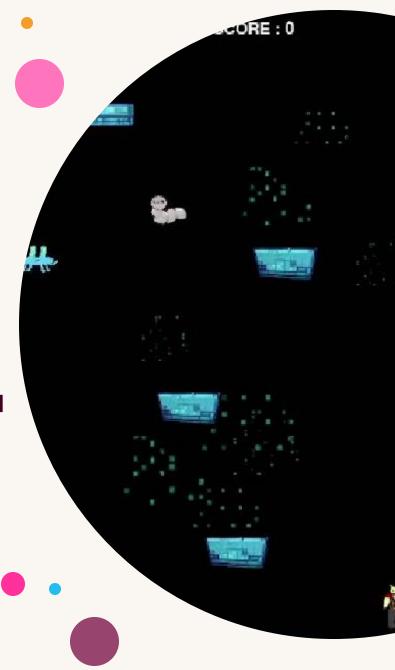
### Что такое Virus Jump?

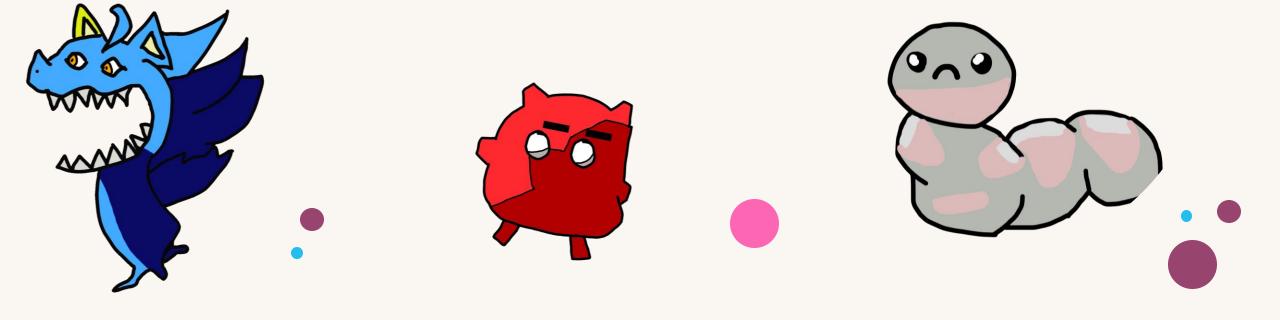
#### **Virus Jump**

- это компьютерная игра в жанре платформера.

Цель игры -

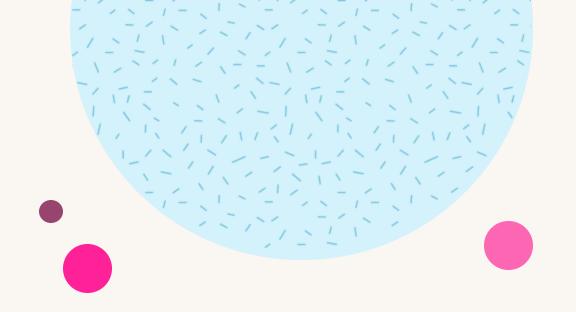
набирать всё больше и больше очков за преодолени е расстояния.





На пути вам могут попадаться монстры мещающие прохождения игры.





Шпионское ПО
Оно собирает информацию
(например, регистрирует нажатия клавиш
на клавиатуре вашего компьютера,
отслеживает, какие сайты вы посещаете),
которая затем отправляется третьим лицам,
как правило, киберпреступникам

Черви

Червям для распространения не требуются вмешательства человека: они заражают один компьютер, а затем через компьютерные сети распространяются на другие машины. Черви крадут и уничтожают файлы компьютера За убийство монстров, нажав на кнопку "1" на клавиатуре или смерть от них выводится информация о вирусе поражающего компьютер



Главный герой может пользоваться некоторыми преимуществами по дороге - вентилятор, благодаря которому можно быстро ускориться вверх







## Спасибо за внимание !!!

- Руководитель проекта
- Морозов Сергей Владимирович
- Smorozov@sfedu.ru