

BlogBuilder

Technologie

Backend + Frontend

Za działanie aplikacji odpowiedzialny będzie Laravel w wersji 5.7 operujący na bazie danych MySQL. Wybrany serwer WWW to nginx. Front będzie wbudowany w Larelową aplikację (w przyszłości być może zostanie wydzielony).

Środowisko programistyczne

Aby ułatwić sobie pracę, kontener z aplikacją będzie postawiony przy użyciu Dockera. Każdy z członków zespołu będzie korzystał z wybranego przez siebie IDE. Repozytorium projektu będzie ulokowane na [GitHubie](#).

Metodologia pracy - SCRUM

User Stories

Jako niezalogowany użytkownik chcę mieć możliwość:

- odwiedzania bloga
- komentowania wszystkich wpisów
- dodawania reakcji na posty np. poprzez Facebookowy like
- udostępniania wpisów, stron, całych blogów na mediach społecznościowych

Jako zalogowany użytkownik chcę mieć możliwość:

- wszystkie wymienione dla użytkownika niezalogowanego
- dodawania nieograniczonej liczby wpisów
- dodawania nieograniczonej liczby zdjęć i grafik
- wyłączenia opcji dodawania komentarzy – dla wszystkich lub wybranych podstron
- dostosowywania treści w edytorze WYSIWYG lub z użyciem znaczników HTML
- łatwej edycji wcześniej dodanych wpisów
- zarządzania wpisami
- zmiany motywu całego bloga, wybierając z kilku predefiniowanych
- integracji bloga z mediami społecznościowymi
- wglądu do statystyk danej witryny
- zapraszania innych użytkowników do redagowania tekstów na bloga (rola redaktora)

Jako administrator chcę mieć możliwość:

- dodawania, edycji oraz usuwania użytkowników
- odpowiadania na zgłoszenia użytkowników (system ticketów)
- wglądu do statystyk wszystkich witryn

Story Points

Jako metodę szacowania wybieramy jednostkę względną czyli tzw. Story Points ([artykuł z wytłumaczeniem](#)). Rozmiar pracy, którą należy wykonać, wyrażać będziemy za pomocą ciągu Fibonacciego w zakresie 1-13, czyli odpowiednio 1, 2, 3, 5, 8, 13. "Liczba ukończonych story pointów w jednostce czasu (np. w tygodniu czy sprincie) to nasza wydajność określana mianem **prędkości zespołu** (*velocity*). "

Sprinty

Każdy sprint będzie trwał dwa tygodnie, poniżej kalendarz:

	Data początku	Data końca
Sprint I	23.10.2018	06.11.2018
Sprint II	07.11.2018	20.11.2018
Sprint III	21.11.2018	04.12.2018
Sprint IV	05.12.2018	18.12.2018
Przerwa świąteczna		
Sprint V	02.01.2019	15.01.2019

Projekt startuje 23 października 2018, ostateczna wersja aplikacji ma zostać przedstawiona 15 stycznia 2019. Pomiędzy Sprintem IV oraz Sprintem V planujemy przerwę świąteczną.

Code Review

Wszystkie taski będą miały przypisane do siebie issue na GitHubie. Każdy programista pracujący nad issue będzie to robił na branchu o takim samym numerze. Do głównego brancha (mastera) ma dostęp tylko lider (Mateusz). Kończąc pracę nad danym issue programista wystawi pull requesta, a cały zespół zatwierdzi go, bądź zgłosi dyskusje. Po pomyślnym przejściu Code Review, branch zostaje zmergeowany do mastera. Rozwiązywaniem konfliktów zajmie się lider. Zasady:

- branch, z którego wystawiamy PR powinien mieć taką samą nazwę co issue
- każdy PR ma zawierać tylko te zmiany, które dotyczą issue

- opisy issues mają być wykonane w języku polskim, WSZYSTKIE WIADOMOŚCI W COMMITACH MAJĄ BYĆ W JĘZYKU ANGIELSKIM
- kod ma być sformatowany, pozbawiony testowych metod, zbędnych komentarzy czy funkcji typu die(), dd(), dump(), zgodny z ogólnie przyjętymi zasadami nazywania zmiennych, klas, metod itp.