

Treball Recerca

1. INTRODUCCIÓ (Descripción general del treball)

El proyecto está enfocado a realizar una búsqueda en línea y a aprender a buscar información del ámbito dado que como programadores debemos aprender a leer documentación y saber extraer la información correcta al momento de utilizarla.

También nos ayudará a tener un mejor conocimiento de lo que vamos a aprender durante el curso dado que es algo importante al momento de trabajar con un stack nuevo.

2. TIPUS DE DISPOSITUS MÒBILS (smartphones, tablets, smartwatch ...)

Smartphones

Los smartphones o (dispositivos inteligentes), lo que lo hace "inteligente" es el hecho de que puedes realizar muchas funciones a la vez.

Nos proporciona una capacidad de almacenamiento y procesamiento alto, actualmente se asemeja bastante a un ordenador dado que tienen un rendimiento realmente alto.

Tablets

También llamado tableta, es un dispositivo electrónico portátil de un tamaño similar al de un smartphone.

Son ordenadores portátiles personales integrados en una pantalla táctil, con acceso a Internet y con capacidad para ejecutar aplicaciones instaladas sobre un sistema operativo. Su manejo es fácil e intuitivo.

Relojes inteligentes (Smartwatch)

Es un reloj de pulsera el cual tiene una pantalla táctil , con acceso a internet, y poder recibir llamadas y/o enviar mensajes.

Television

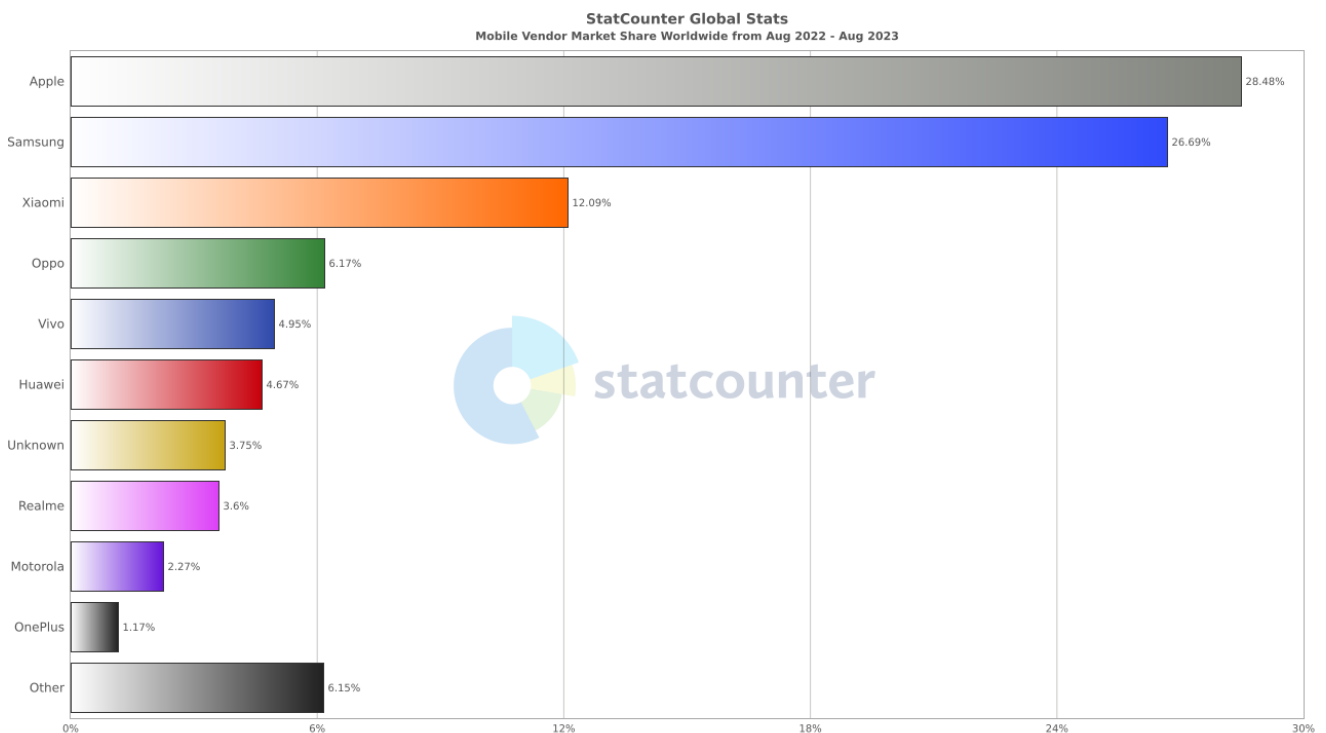
Tenemos las tv que actualmente tienen un sistema operativo desarrollado por Google, tienen una plataforma inteligente que ofrece una experiencia interactiva con el usuario,

con lo cual podemos conectar nuestros dispositivos móviles o portátiles.

3. FABRICANTS (Apple, Samsung, Motorola, Lenovo...)

Basándonos en la estadística de StatCounter de Agosto de 2022 hasta Agosto de 2023. [Apple](#) y [Samsung](#) son los dos proveedores líderes en el mundo de la telefonía móvil.

Apple con un 28,48% seguido de Samsung con un 26,69% de cuota de mercado de teléfonos móviles.



Apple

Está a la vanguardia con productos innovadores que marcan tendencia en el mercado, es uno de los mejores dispositivos de hardware.

Esta calidad de fabricación está respaldada por la experiencia de usuario, la estabilidad y la solidez de la plataforma iOS de la compañía.

Samsung

Los teléfonos móviles de Samsung ofrecen algunas de las tecnologías más avanzadas en el mercado.

Entre sus características más importantes sus pantallas super AMOLED, modo de cámara profesional, almacenamiento expandible, etc.

Xiaomi

Ofrece productos de alta tecnología que se caracterizan por ser modernos, simples, resistentes, de excelente calidad y que, además, no cuestan una fortuna.

Motorola

Productos de calidad, diseños innovadores e intuitivos y, sobre todo, un valor excelente en la duración de sus baterías, también un excelente servicio al cliente.

Oppo

Es una de las mejores marcas de móviles, ya que posee una larga trayectoria en el desarrollo de dispositivos móviles.

Estos teléfonos ofrecen características avanzadas como procesadores potentes, memoria RAM eficiente, baterías de larga duración y pantallas de excelente claridad.

Huawei

Tiene una buena reputación que se debe a la gran resistencia y los materiales de construcción de su hardware, que le permiten resistir mucho mejor los elementos externos y el uso prolongado sin presentar un deterioro significativo.

4. MODELS Más venuts (Iphone, iPad, galaxy watch...)

Lista de móviles más vendidos a nivel mundial en el primer semestre de 2023 realizado por la empresa [omdia](#).

La clasificación incluye dispositivos de Samsung y Apple por partes iguales, con 5 modelos Galaxy y otros 5 iPhone.

Esta serie de equipos componen la lista de los que mayor volumen de ventas han tenido entre los meses entre **Enero y Junio de 2023** a nivel global.

Un listado que evidencia el poder tecnológico de ambas empresas en lo que a telefonía inteligente se refiere.

Modelo	Marca	Cantidad Ventas
iPhone 14 Pro Max	Apple	26.5 millones
iPhone 14 Pro	Apple	21 millones
iPhone 14	Apple	16.5 millones
iPhone 13	Apple	15.5 millones
Samsung Galaxy A14	Samsung	12.4 millones
Samsung Galaxy S23 Ultra	Samsung	9.6 millones

Modelo	Marca	Cantidad Ventas
Samsung Galaxy A14 5G	Samsung	9 millones
Samsung Galaxy A54 5G	Samsung	8.8 millones
Samsung Galaxy A34 5G	Samsung	7.1 millones
iPhone 11	Apple	6.9 millones

5. HISTÒRIA / EVOLUCIÓ (des de els primers smartphones fins avui)

Historia de Android

Cuatro fueron los responsables del *Android primigenio*: Rich Miner, Andy Rubin, Nick Sears y Chris White. Los cuatro habían creado de la nada un nuevo sistema operativo de código abierto, basado en Linux y específicamente diseñado para dispositivos con pantalla táctil y “móviles que tengan en cuenta la ubicación y las preferencias de quien lo esté usando”.

Android 1.0: el nacimiento de una leyenda

El teléfono HCT Dream llevaba preinstalada la primera versión de Android, llamada Apple Pie. Se lanzó de manera oficial el 23 de septiembre de 2008 y, claro, era un SO muy sencillo que disponía de lo básico. De cualquier forma, algunas características asentaron la base de lo que es a día de hoy Android, como el menú desplegable de notificaciones, los widgets en escritorio, etc.

Android y sus diferentes versiones

Los nombre de las versiones de Android llevaban nombre en orden alfabetico.

Versión	Nombre	Datos importantes
Android 1.0	Apple Pie	
Android 1.1	Petit Four	
Android 1.5	Cupcake	
Android 1.6	Donut	
Android 2.0-2.1	Eclair	funcion de GPS
Android 2.2 – 2.2.3	Froyo	Comandos de voz, zona wifi portátil
Android 2.3 – 2.3.7	Gingerbread	Aparicion de NFC

Versión	Nombre	Datos importantes
Android 3.0 – 3.2.6	Honeycomb	
Android 4.0 – 4.0.5	Ice Cream Sandwich	interfaz Holo, carpetas en pantalla de inicio
Android 4.1 – 4.3.1	Jelly Bean	Google Now
Android 4.4 – 4.4.4	Kit Kat	
Android 5.0 – 5.1.1	Lollipop	Material Design
Android 6.0 – 6.0.1	Marshmallow	
Android 7.0 – 7.1.2	Nougat	Multiventana
Android 8.0 – 8.1	Oreo	
Android 9.0	Pie	Gestos de Android
Android 10.0		Navegacion por gesto, modo oscuro
Android 11.0		Android Auto, grabador de pantalla

Historia de iOS

6. SISTEMES OPERATIUS (Android, iOS, tizen...)

Android domina el panorama internacional de los sistemas operativos móviles con una cuota de mercado del 71 por ciento, principalmente en Europa, Asia, América y África, mientras que Apple representa el 28 por ciento.

[Android](#) e [iOS](#) son los dos sistemas operativos móviles dominantes, pese a la existencia de otras propuestas como HarmonyOS, de Huawei, acaparando ambos el 99 por ciento del mercado, según datos de [StatCounter](#) de Enero de 2022 a Enero de 2023.

Android

Es decir, se trata de todo aquello que puedes ver y con lo que puedes interactuar desde la pantalla de tu equipo.

Android es un sistema operativo basado en Linux, diseñado principalmente para smartphones y tabletas.

¿QUÉ ES ANDROID?

Android es un sistema operativo basado en Linux, diseñado principalmente para teléfonos inteligentes y tabletas.



AÑO 2005

Creado por Android inc y vendido a Google.

AÑO 2007

Presentado a la Fundación Open Handset Alliance.



HTC DREAM



AÑO 2008

Primer dispositivo móvil con sistema operativo Android a la venta.

AÑO 2011

50% de la población mundial usaba dispositivos Android.



AÑO 2012

La tienda de aplicaciones Google Market es reemplazada por Play Store.

DATOS CURIOSOS

El nombre hace alusión a la novela *"Do Androids Dream of Electric Sheep?"* (¿Sueñan los androides con ovejas eléctricas?), de Phillip K. Dick, la cual cuenta la historia de un ex-policía que debe retirar a un grupo de androides, modelo Nexus 6, que han escapado a la Tierra desde una colonia en Marte.



iOS

iOS es un sistema operativo lanzado y utilizado por Apple. Su nombre proviene de iPhone OS.

Es decir, iPhone **O**perative **S**ystem. Utilizando las siglas, iOS.

Se lanzó originalmente para el teléfono de la marca, aunque también se ha utilizado durante años en otros dispositivos de la compañía como en algunos de los reproductores de música iPod o en las tabletas iPad.

Se trata de un sistema cerrado que no puedes utilizar salvo en dispositivos de marca Apple.

La gran diferencia entre iOS y Android es que el sistema operativo de Google puede instalarse en infinidad de teléfonos de todas las marcas, pero iOS es un sistema cerrado y exclusivo.

Tizen OS

Es el sistema operativo de las *Smart TV de Samsung*.

El sistema operativo de un televisor carga las aplicaciones y maneja la interacción con el contenido.

En concreto, Tizen es un sistema operativo de **código abierto basado en Linux** desarrollado por Samsung e Intel. Todos los televisores inteligentes Samsung están integrados con Tizen OS.

Dado que Tizen OS es de código abierto, está disponible para que todos los desarrolladores creen una aplicación que no solo esté optimizada para Smart TV, sino también para otros dispositivos conectados, como teléfonos inteligentes, electrodomésticos, monitores y más.

7. TECHNOLOGIES (4G, 5G, WIFI, NFC, Bluetooth...)

4G

Qué es 4G?

La cuarta generación de tecnología en telecomunicaciones móviles, abreviado comúnmente como 4G, es prácticamente un estándar aplicado al mercado móvil.

Los requisitos son dados por el Sector de Normalización de las Radiocomunicaciones de la **Unión Internacional de Telecomunicaciones** (ITU, por sus siglas en inglés), quienes tienen como tarea el regular la mayor parte del espectro radioeléctrico.

Para que se cumpla que estamos utilizando el 4G, se tiene que **alcanzar en movimiento una velocidad de 100Mb/s**, ha de estar **todo basado en IP**, y la **latencia tenía que ser menor de 10ms**.

5G

Qué es 5G ?

El 5G hace referencia a la quinta generación de tecnología de comunicaciones inalámbricas, que permite la conexión a la red de múltiples dispositivos. Se trata de una continuación y mejora del 4G (o LTE) que favorece, entre otras cosas, **la velocidad de conexión y transmisión de datos**.

Las redes 5G también **amplían el nivel de cobertura** y la capacidad de comunicación a tiempo real entre distintos dispositivos, además de **reducir la latencia**, es decir, el tiempo de respuesta web a un milisegundo.

Ventajas

- **Aumento de la velocidad de la red:** El 5G supera los 10 GB por segundo, respecto a 1GB por segundo de las redes 4G.
- **Aumento de dispositivos conectados:** Con el 5G es posible mantener más de 1 millón de dispositivos por kilómetro cuadrado, a diferencia de los 100.000 que pueden conectarse con 4G. Todo esto gracias a la tecnología MIMO (_Multiple-Input Multiple-Output, por sus siglas en inglés), que permite la conexión en tiempo real y contemporánea de múltiples dispositivos.
- **Reducción de la latencia:** Con el 5G se reduce hasta a 1 milisegundo el tiempo que los datos tardan en recorrer la distancia entre emisor y receptor.
- **Mejora del ancho de banda:** Esto significa que la capacidad de la red y la transmisión del volumen de datos aumenta, lo que se traduce en mejor cobertura independientemente de la ubicación, mayor conectividad y mejor rendimiento para un mayor número de usuarios.

WIFI

Que es WIFI ?

WiFi es el nombre que recibe una familia de protocolos de red inalámbrica que permiten a los dispositivos electrónicos modernos conectarse de forma inalámbrica a un router habilitado para WiFi con el fin de acceder a Internet.

Como funciona?

Las redes WiFi transmiten información por el aire utilizando ondas de radio, que son un tipo de radiación electromagnética con longitudes de onda en el espectro electromagnético más largas que la luz infrarroja.

Las ondas de radio WiFi suelen tener la frecuencia de [2,4 gigahercios](#) o [5,8 gigahercios](#).

Estas dos bandas de frecuencia WiFi se subdividen en múltiples canales, siendo cada canal posiblemente compartido por muchas redes diferentes.

Cuando descarga un archivo a través de una red WiFi, un dispositivo conocido como [router inalámbrico](#) primero recibe los datos de Internet a través de su conexión a Internet de banda ancha y luego los convierte en ondas de radio y el dispositivo inalámbrico que ha iniciado la solicitud de descarga los captura y los decodifica.

NFC

NFC son las siglas de **Near Field Communication**, lo que traducido al español sería *Comunicación por Campos Cercanos*.

Qué es NFC?

Es una tecnología inalámbrica de alta frecuencia y de corto alcance que permite conectar dispositivos para el intercambio de datos.

Al tener un radio de acción bajo, es necesario que los equipos estén cerca, a 10 o 15 centímetros de distancia para que funcione.

NFC puede funcionar de dos maneras:

- **Modo activo:** Cuando ambos dispositivos cuentan con el chip NFC generan el campo electromagnético para compartir información.
- **Modo pasivo:** Solo uno equipo es activo y el otro no tiene fuente propia de energía, por lo que necesita el campo electromagnético del primero para intercambiar los datos.

Bluetooth

En 1994, **Japp Haartsen y Sven Mattiso** comenzaron a desarrollar para Ericsson un sistema de comunicación que no necesitaba cables. Lo llamaron *bluetooth* en honor al rey Harald Blatand, un monarca vikingo que, en el siglo X, unificó los reinos danés y noruego. Las tribus que habían permanecido separadas, por fin, podían comunicarse.

Que es Bluetooth ?

La tecnología Bluetooth permite que los PCs y los dispositivos electrónicos se sincronicen con los periféricos como auriculares, teclados o ratones inalámbricos sin necesidad de utilizar cables o una infraestructura de red compatible.

La tecnología de radio inalámbrica de corto alcance opera en la banda de frecuencia **ISM** de 2,4 GHz.

Como funciona ?

La tecnología *bluetooth* utiliza ondas de radio en la **banda de frecuencia ISM de 2,4 GHz**. Se trata de bandas no comerciales que, a nivel internacional, tienen usos industriales, médicos y científicos. Emplea redes WPAN, un estándar de comunicación para equipos próximos al punto de acceso.

Por lo tanto, los dispositivos no pueden estar muy alejados entre sí. Según su radio de alcance, se clasifican en:

- **Clase 1**: Abarcan distancias de hasta 100 m.
- **Clase 2**: Los más habituales. Alcanzan entre 5 y 10 m.
- **Clase 3**: Su alcance máximo es de 1 m.

8. TIPUS D'APPS MÉS CONEGUDES/DESCARREGADES

Apps más descargadas en la plataforma App Store de iOS.

App	Núm Descargas
CapCut	10 millones
Google Maps	9 millones
TikTok	9 millones
ChatGpt	8 millones
Youtube	8 millones
Instagram	8 millones
Temu	7 millones
WhatsApp	8 millones
Gmail	8 millones

Apps más descargadas en la plataforma Play Store de Android.

App	Núm Descargas
Instagram	40 millones

App	Núm Descargas
Facebook	34 millones
TikTok	33 millones
WhatsApp	27 millones
Snapchat	18 millones
Telegram	16 millones
WhatsApp Business	27 millones
CapCut	10 millones
Shein	8 millones
Spotify	7 millones

Como podemos observar si comparamos ambas tablas la proporción que abarca Android es totalmente mayor a lo que abarca iOS.

9. DESENVOLUPAMENT D'APPS

En el área del desarrollo de creación de aplicaciones móviles tenemos distintos lenguajes de programación a nuestro alcance, donde también importa si es para un tipo de dispositivo o si es para una aplicación multiplataforma.

- Lenguajes para crear [aplicaciones Android](#) :
 - [Java](#)
 - [Kotlin](#)
 - [C++](#)
 - Basic
 - Lua
- Lenguajes para crear [aplicaciones iOS](#):
 - [Swift](#)
 - [Objective-C](#)
- Crear aplicaciones multiplataformas:
 - [React Native](#)
 - [Flutter](#)
 - Xamarin
 - Ionic

Al crear aplicaciones Android los lenguajes de programación más importantes son *Java* y *Kotlin* si es para crear aplicaciones nativas.

Y para crear aplicaciones en iOS los lenguajes de programación son *Swift* y *Objective-C* para crear aplicaciones nativas.

Por otro lado también podemos crear aplicaciones *multiplataforma* con lenguajes tales como *React Native*, *Flutter*, etc.

Lenguaje de Programación	Plataforma
Java	Android
Swift	iOS
Kotlin	Android
Objective-C	iOS
React Native	Multiplataforma
C#	Android
Flutter	Multiplataforma
C++	Android
Xamarin	Multiplataforma
Lua	Android
Ionic	Multiplataforma
Rust	Multiplataforma

9.1. LLENGUATGES PROGRAMACIÓ

Desarrollo de Aplicaciones Android

1. Java

Java se considera un lenguaje de programación elemental para el desarrollo de aplicaciones de Android. James Gosling desarrolló este lenguaje de programación simple, seguro, de propósito general y de subprocesos múltiples en 1995.

Características principales

- **Independiente de la plataforma:**
Java, solo necesita escribir el código una vez en una plataforma y puedes utilizarlo en cualquier lugar (Windows, unix, MacOS).
- **Multihilo:**
El multihilo es otra característica atractiva de Java. Esta característica de Java permite a los desarrolladores realizar varias tareas a la vez manejando los mismos recursos y memoria.

- **Programación Polyglot mejorada :**

Esta es una característica avanzada de Java que forma parte de Java 8. Polyglot básicamente permite a los usuarios escribir el código en distintos lenguajes de programación.

- **Seguro:**

Con seguridad a nivel de biblioteca y verificación en tiempo de compilación, Java es uno de los lenguajes de programación de Android más seguros. JVM, sistema libre de manipulaciones, Sandbox, protección criptográfica y ClassLoader también hacen de Java un lenguaje invulnerable.

- **Inconvenientes de usar el lenguaje de programación Java:**

- A los desarrolladores de aplicaciones no les gusta Java debido a sus atributos de código lento.
- También consume más memoria en comparación con los lenguajes de desarrollo de aplicaciones avanzadas.
- Es difícil construir una interfaz de usuario complicada con Java.

2. Kotlin

Kotlin es un lenguaje de programación rápido, ligero y potente para crear aplicaciones Android. Sí, Kotlin se considera mejor que Java debido a su **compilador inteligente**, funcionalidades de **orden superior y extensión**.

El crecimiento de Kotlin es el doble en los últimos 3 años, según el informe de la encuesta de 2021 de Developer Economics.

Características principales

- **Smart Cast:**

Smart Cast funciona para reconocer el tipo de función. También ayuda al compilador y lo hace inteligente para ejecutar secuencias de comandos de manera eficiente.

- **Fácil de aprender y codificar:**

Es conveniente codificar aplicaciones de Android con Kotlin por sus scripts cortos. Sí, los códigos de Kotlin son un 20% más concisos que los de JavaScript.

- **Funciones de extensión:**

Esta función permite a los desarrolladores incluir nuevas funciones sin adquirir ninguna clase, es perfecto para agregar nuevas funcionalidades sin alterar todo el código. Puede ayudar a crear una aplicación en menos tiempo.

- **Seguro y económico:**

Está protegido para crear aplicaciones de Android con Kotlin. Principalmente, características como *_Función de seguridad nula* superan las posibilidades de

errores y problemas. Del mismo modo, los desarrolladores no necesitan pagar una licencia de Kotlin. Esta es una comunidad de código abierto donde puede utilizar numerosos recursos sin costo alguno.

- **Inconvenientes de usar el lenguaje de programación Kotlin:**

- Kotlin es comparativamente nuevo en el mundo de la programación. Es por eso que la mayoría de los codificadores no están familiarizados con Kotlin. Su comunidad también es pequeña en comparación con Java.
- La legibilidad de las secuencias de comandos con Kotlin es un desafío, especialmente en las primeras etapas.
- Es difícil encontrar expertos en Kotlin cuando se trata de aprender este lenguaje de programación.

3. C++

Es otro lenguaje de programación poderoso y uno de los pioneros que se lanzó en 1985.

Este lenguaje de programación de Android generalmente se practica para aplicaciones con muchos gráficos. Definitivamente, los desarrolladores pueden usar C++ para crear *aplicaciones de juegos*, navegación, video o edición de fotos.

Mozilla Firefox, YouTube y Adobe Photoshop & Illustrator son las principales aplicaciones que se benefician de C++.

Características principales

- **Independiente de la máquina:**

Con un ligero cambio en el script o sin ningún cambio, los desarrolladores pueden usar C++ en cualquier máquina.

- **Estructurado:**

C++ es un lenguaje de programación estructurado donde los codificadores pueden dividir la aplicación en distintas secciones según sus roles.

- **Basado en compilador:**

C++ depende del compilador, y no puede codificar ninguna aplicación aquí sin un compilador.

- **Inconvenientes del lenguaje de programación C++:**

- Es complejo usar punteros en C++. Cualquier pequeño error al usar punteros puede provocar grandes bloqueos.
- C++ no ofrece un subproceso incorporado y un recolector de basura.

Desarrollo de Aplicaciones iOS

1. Swift

Swift es un lenguaje de programación de propósito general rápido y potente para el desarrollo de aplicaciones iOS.

Apple Inc. lanzó este lenguaje en 2014. Este moderno lenguaje de desarrollo de aplicaciones para iOS es 2,6 veces más rápido que Objective-C y 8,4 veces más rápido que Python 2.7.

Developer Economics comparte que 2,5 millones de desarrolladores utilizan Swift para el desarrollo de aplicaciones iOS.

Características principales

- **Rápido:**

Lo mejor es su codificación rápida, en comparación con los lenguajes C, Swift es rápido y tiene buenas características de rendimiento.

- **Seguro:**

Crear una aplicación iOS con excelentes características de seguridad, Swift es la mejor opción. En el caso de código peligroso, elimina todo el script. Tampoco puede anular sus objetos.

- **Inconvenientes del lenguaje de programación Swift:**

- Proporciona soporte limitado para versiones anteriores de iOS.
- Swift sigue siendo un lenguaje nuevo en comparación con el otro lenguaje de programación. También es un desafío encontrar desarrolladores de Swift para crear aplicaciones.
- No es bueno cuando se trata de interoperabilidad y cooperación con otros entornos de desarrollo.

2. Object-C

Objective-C fue uno de los lenguajes de programación más practicados para el desarrollo nativo de iOS *hasta 2014*. Los principales gigantes tecnológicos están trasladando sus aplicaciones de Objective-C a Swift.

Sin embargo, todavía se considera un lenguaje de desarrollo de aplicaciones iOS líder debido a su codificación dinámica, respaldo heredado y bibliotecas probadas.

Características principales

- **Introspección:**

Esta es una de las características más increíbles de crear una aplicación con Objective-C. De hecho, es fácil encontrar la clase de cualquier objeto usando la introspección.

- **Fácil de abordar todas las tecnologías de Apple:**

Objective-C permite a los programadores acceder a todas las tecnologías de

macOS, iPhone OS, etc.

- **Escritura dinámica:**

Permite que este lenguaje examine el tipo durante el tiempo de ejecución, es muy sencillo beneficiarse de la tipificación dinámica con Objective-C.

- **Inconvenientes del lenguaje Objective-C**

- Objective-C es un lenguaje de programación muy antiguo y su futuro en el mundo del desarrollo de aplicaciones es ambiguo. Por lo tanto, las aplicaciones que han usado Objective-C están adoptando Swift.
- Es un desafío depurar mientras se usa Objective-C.
- Objective-C no respalda el espacio de nombres. Solo usa un espacio de nombres global que es una desventaja significativa de usarlo.

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

1. React Native

Es un lenguaje de programación de desarrollo de aplicaciones multiplataforma de código abierto y probado.

Características principales

- **Multiplataforma:**

Es fácil compartir una única base de código de React Native en varias plataformas. Esta característica también lo convierte en uno de los mejores lenguajes de *programación multiplataforma*.

- **Desarrollo nativo:**

Si está dispuesto a construir aplicaciones móviles nativas del todo con gran interfaz de usuario, React Native es la mejor opción. En este sentido, se puede utilizar como *unidades Vista, imagen y texto*.

- **Módulos nativos:**

Ofrece módulos nativos para los procesos de desarrollo de iOS y Android, se vinculan de forma natural para ambas plataformas.

- **Código abierto:**

React Native también es de código abierto y posee una gran comunidad.

- **Inconvenientes de usar React Native Mobile App Framework**

- Es complicado depurar con React Native.
- Las actualizaciones regulares de React Native traen demasiados cambios cada vez. Se vuelve un desafío para los codificadores lidiar con estos nuevos cambios.
- Deben tener un control completo de las tecnologías nativas y web. Por lo tanto, es difícil formar un equipo de React Native debido a la falta de

disponibilidad de tales profesionales.

2. Flutter

Es un **SDK**, es un kit de herramientas de interfaz de usuario de Google que ayuda a los desarrolladores a crear, implementar y lanzar sus aplicaciones de escritorio, móviles y web rápidamente.

Características principales

- **Lógica de negocios e interfaz de usuario:**
Flutter da vida a las aplicaciones y es compatible con las plataformas Android y iOS. En este sentido, utiliza la misma interfaz de usuario y lógica empresarial para crear aplicaciones multiplataforma.
- **Fácil de usar:**
Flutter no es una plataforma complicada para desarrollar aplicaciones. Incluso puede usarlo en el navegador.
- **Inconvenientes de usar Flutter:**
 - Flutter usa el lenguaje de programación **Dart** que aún no es muy familiar entre los desarrolladores.
 - Es una plataforma nueva, por eso solo hay unos pocos recursos disponibles.
 - Flutter no admite mucho en la creación de aplicaciones ligeras.

9.2. IDEs utilitzats (entorns desenvolupament)

Que es un IDE?

Es un entorno de desarrollo de software con herramientas que necesita para escribir y probar su software.

Un IDE reúne todas las herramientas esenciales para el desarrollo bajo un mismo marco de trabajo.

Características

- Editor de código fuente
- Depurador
- Compilador
- Autocompletado de código
- Soporte de lenguajes
- Integraciones y plugins

1. Android Studio IDE

Es una popular herramienta de programación recomendada por Google.

Viene con características de alto nivel para facilitar el trabajo de los desarrolladores en el desarrollo de aplicaciones Android. Una de las características esenciales son sus *dispositivos virtuales* (emuladores).

Android studio puede ser descargado gratuitamente y utilizado por cualquiera. Está disponible para Windows, macOS y Linux y admite programación en Java, C, C++ , [Kotlin](#) y XML.

2. QT Creator IDE

[Qt Creator](#) es un IDE multiplataforma para desarrolladores móviles experimentados. Este IDE soporta los lenguajes C , C++ y es compatible con los sistemas operativos Windows, Linux y macOS. Es gratuito para uso personal, pero cuesta a partir de 350 dólares para uso comercial.

3. Xcode

[Xcode](#) es un IDE de uso común para los sistemas operativos macOS. Utilizando este IDE, los desarrolladores pueden desarrollar software o aplicaciones en Mac que pueden utilizarse en iOS, iPadOS, macOS, tvOS y watchOS.

Xcode ofrece el mejor desarrollo basado en pruebas. Con su navegador de pruebas, los desarrolladores pueden saltar rápidamente a cualquier prueba específica.

Además, los desarrolladores pueden rastrear fácilmente qué código está actualmente en edición y sincronizarlo utilizando la vista específica de pruebas del editor asistente.

9.3. Requeriments tècnics per desenvolupar apps (pista: necessites el mateix per desenvolupar per Android que per iOS?)

Para desarrollar aplicaciones para Android solamente necesitamos como mínimo un portátil que tenga mínimo 8GB de RAM, sin importar el tipo de sistema operativo puede ser Windows o Unix, y si tenemos un móvil android estaría muy bien, aunque no es necesario del todo dado que podemos utilizar un simulador virtual dentro de nuestro propio IDE.

Por otro lado tenemos la creación de aplicaciones en iOS, para lo cual sí que necesitamos obligatoriamente tener un dispositivo de la marca apple tanto para poder empezar a programar, como para poder testear nuestra aplicación, es decir debemos tener una laptop de la marca Apple y también la necesidad de tener un móvil de la marca Apple para poder testear nuestra aplicación.

10. CONCLUSIONS

En resumen, este proyecto de investigación sobre el área de los dispositivos móviles está enfocado al tema principal de lo que estamos aprendiendo en M08.

He aprendido que en el ámbito de los dispositivos móviles es realmente amplio, no solamente en el hecho de que existen diferentes sistemas operativos y que los más importantes son Android y iOS. También las dos marcas líderes en el mercado de dispositivos móviles son Apple y Samsung, su diferencia de cantidad de dispositivos Android es totalmente mayor a la cantidad de dispositivos iOS.

Saber y entender qué lenguaje utilizar al momento de querer crear una aplicación móvil tanto si es una aplicación multiplataforma como si es solamente para una plataforma.

Si queremos crear una aplicación multiplataforma es probable que seleccione React Native o Flutter. La importancia de un IDE también es importante al momento de crear código, poder tener facilidades al momento de interactuar con el entorno del IDE.

En conclusión con este proyecto he aprendido un poco más a fondo los distintos lenguajes de programación enfocados a crear aplicaciones Android, por ejemplo cuando tengamos la necesidad de crear un juego es muy probable que seleccionemos el lenguaje C++ dado que es un lenguaje que trabaja muy de cerca con el sistema operativo y eso nos ayudará a crear una aplicación eficiente respecto al costo algorítmico de un programa.

En resumen ahora siento que el proyecto me ha brindado una mejor base, ahora me parece aún más interesante la asignatura de M08.

Webgrafia

Apartado se han agregado los sitios webs de donde se ha recopilado información.

- fabricantes de móviles más importantes
<https://www.lavanguardia.com/andro4all/moviles/estas-son-las-10-companias-fabricantes-de-moviles-mas-grandes-del-mundo>
- mejores marcas de móviles 2023
<https://www.oechsle.pe/inspira/marcas-de-celulares-2023>
- líderes en venta de móviles Apple y Samsung
<https://www.estrategiaynegocios.net/lasclavesdeldia/los-10-mayores-fabricantes-de-telefonos-moviles-del-mundo-LYEN1309211#image-1>

<https://es.statista.com/grafico/29636/cuota-de-mercado-de-telefonos-moviles-en-el-mundo-por-proveedores-lideres/#:~:text=Actualmente%2C%20Apple%20y%20Samsung%20son,mercado%20del%2012%2C16%25.>

<https://www.movilzona.es/noticias/smartphones/lista-10-moviles-mas-vendidos-primer-semester-2023/>

- **android**

<https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/que-es-una-aplicacion-movil/1/>

<https://edu.gcfglobal.org/es/como-usar-android/configuracion-inicial-de-android/1/>

- **iOS**

<https://view.genial.ly/6499db10f4e953001a4ac871/interactive-content-infografia-de-ios>

<https://www.eresseasolutions.com/articulos/infografia/la-evolucion-de-ios/>

- **4g**

https://www.elespanol.com/elandroidelibre/20151229/funciona-rapido/90491042_0.html

- **apps mas download android iOS**

<https://www.trecebits.com/apps-mas-descargadas/>

- **5g**

<https://www.ferrovial.com/es/recursos/5g/>

- **wifi**

https://www.netspotapp.com/es/blog/all-about-wifi/what-is-wifi.html#Qu%C3%A9_es_WiFi_y_qu%C3%A9_significa_WiFi

- **nfc**

<https://ww2.movistar.cl/blog/post/que-es-nfc-celular-para-que-sirve/#:~:text=El%20NFC%20es%20una%20tecnolog%C3%ADa,de%20distancia%20para%20que%20funcione.>

- **bluetooth**

<https://www.intel.la/content/www/xl/es/products/docs/wireless/how-does-bluetooth-work.html#:~:text=La%20tecnolog%C3%ADa%20Bluetooth%20conecta%20las,frecuencia%20de%202%2C4%20GHz.>

<https://blog.orange.es/red/que-es-bluetooth/>

- **android lenguajes**

<https://blog.back4app.com/es/los-mejores-lenguajes-de-programacion-para-aplicaciones-de-android-y->

[ios/#Cual_es_el_mejor_lenguaje_de_programacion_para_el_desarrollo_de_iOS](https://blog.back4app.com/es/los-mejores-lenguajes-de-programacion-para-aplicaciones-de-android-y-ios/#Cual_es_el_mejor_lenguaje_de_programacion_para_el_desarrollo_de_iOS)