

# SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTO

Ciclo formativo: Sistemas Microinformáticos y Redes

Curso: 1º

## Unidad 2: Introducción a los sistemas operativos

### Practica 2.1: Características de los sistemas operativos

Realiza un documento pdf en el que rellenes la siguiente tabla con los datos de al menos 6 sistemas operativos actuales. Debes incluir sistemas operativos para PC's y para dispositivos móviles. Una vez rellenada la tabla, debes explicar los datos y elegir un sistema operativo para PC y otro para móvil, razonando tu respuesta.

Nombre:	Windows 11	Ubuntu	Archlinu x	macOS Catalina	Android 12	ipadOS 18
Empresa desarrolladora:	Microsoft	Canonical	Libre	Apple	Google	Apple
Arquitectura: (32, 64)	32, 64	32, 64	32, 64	32,64	64	Dispositivos compatibles:  iPhone 4, iPod touch (5ª gen), iPad o iPad mini con al menos iOS 9
RAM mínima:	4 GB	4GB	512MB	4 GB	2GB	
Memoria secundaria mínima:	64 GB	25GB	2GB-20GB	12.5 GB	16GB	
Procesador mínimo:	1GHz y 2 Núcleos	2GHz dual-core processor	No definido	compatibles con macOS Mojave o posteriores	Un procesador ARMv8-A con arquitectura 64 bits	
Tarjeta gráfica:	Compatible con DirectX 12	Aceleración 3D y 256 MB de memoria gráfica	No definido	Intel HD Graphics 3000	No definida	
Pantalla Mínima:	Resolución (720p)	Resolución HD (720p)	Resolución: 320x200	Resolución 720p	400 píxeles por pulgada	

## **EJEMPLOS DE USO Y ELECCIÓN:**

### **1. UN PC DE JUEGOS:**

Debido a los requerimientos de los juegos, necesitan compatibilidad y estabilidad para esto Windows es muy útil ya que es muy versátil y está diseñado para funcionar a la primera, para este pc necesitamos un hardware un poco más potente.

### **2. UN PC DESARROLLO**

Un desarrollador valora mucho la facilidad de uso y portabilidad, necesita que su código ejecute en cualquier sistema con facilidad para esto las distribuciones de Linux brilla podrías usar Ubuntu, Arch o cualquier otra distro, los requerimientos de hardware de linux suelen ser inferiores con respecto a otros sistemas

### **3. UNA PC DE EDICIÓN:**

Las Mac son muy útiles en este aspecto ya que su eficiencia energética permite ser más potente sin calentarse de demasiado y conservan la misma potencia con cargador o sin cargador, lo que le da a un diseñador portabilidad sin perder esa potencia necesaria para la edición, Los sistemas Mac suelen estar optimizados para que las aplicaciones corran de una manera fluida dado que el software está pensado para ese hardware en específico.