

## PRACTICA

Diseña la siguiente tabla y dale el formato apropiado a sus celdas:

	B	C	D	E	F	G	H	I
1	PRECIOS		IVA:		REGALOS			
2	5,00 €		16%		Hasta.....	15 €	Pegatina	
3	3,00 €				Más de.....	15 €	Gorra	
4								
5	Título	Tipo	Días alquiler	Ingreso	Cuota de IVA	Total	Regalo	
6	Crash Bandicoot	Clásico	2					
7	Final Fantasy	Clásico	5					
8	Street Fighter X Tekken	Estreno	7					
9	Sniper Elite V2	Estreno	6					
10	Tera	Estreno	4					
11	Angry Birds	Estreno	3					
12	Megaman X	Clásico	2					
13	Moto Racer Collection	Estreno	1					
14	Dino Crisis	Clásico	1					
15	Lost Identity XIII	Estreno	3					
16	Tekken	Clásico	4					
17	Resident Evil	Clásico	7					
18	Battleship	Estreno	9					
19	Final Fantasy VI	Clásico	1					
20	Assassins Of Kings	Estreno	3					
21								
22								
23	Periodo máximo:							
24	Periodo mínimo:							
25								
26	Número clásicos:				Número pegatinas:			
27	Número estrenos:				Número gorras:			
28								

### Formatos

- **Formato de fuente:** los títulos están en Arial 10, negrita de color *Blanco*; el resto en Arial 10, normal.
- **Formato de celdas:**
  - Dimensiones de filas y columnas: todas las filas tienen un alto de 15 excepto las filas 4, 22 y 25 con un alto de 9,75. Las columnas tienen distintas anchuras que se ajustan a los datos que contienen.
  - Bordes: son finos y en color *Automático* dentro de la tabla. Los contornos exteriores, en cambio, tienen borde grueso, así como las celdas A21, E21, F21 y G21.
  - Las celdas F2, G2 y H2 no están combinadas, sino que no se han definido bordes entre ellas.
- **Relleno de celdas:** las celdas que contienen los títulos aparecen con relleno *Azul, Énfasis 1, Oscuro 80%*; las celdas A2, A3, B23, B24, B26, B27, F26 y F27 tienen un relleno *Aguamarina, Énfasis 5, Claro 40%*. El resto de las celdas con datos están en *Aguamarina, Énfasis 5, Claro 80%*.

### Instrucciones

- Abre Microsoft Excel 2010 y ajusta el ancho de las columnas A a H y el alto de las filas desde la 1 a la 27.
- Selecciona las celdas correspondientes y combínalas. Escribe el texto y aplícale el formato adecuado.
- Configura los bordes y da color de relleno a las celdas correspondientes.
- Anota en el listado cada vez que se alquila un videojuego y calcula el ingreso. Este depende de si el videojuego es de estreno o clásico, lo cual puedes resolver con un *SI* o bien con un *BUSCARV*.
- Calcula el IVA, el total y el regalo que le corresponde al cliente, una vez hallado el ingreso. Para realizar este cálculo debes utilizar una función que busque el total que pagará el cliente en la tabla de la parte superior para que automáticamente salga "Pegatina" o "Gorra".
- En la parte inferior debes utilizar las funciones de *MAX*, *MIN* Y *CONTAR.SI* para rellenar las celdas.