

PRÁCTICA

Sustituir Valencia por Málaga

VALENCIA - Todos los partidos de la temporada 2.004

J.01	Valencia	-	Valladolid	1	1	=	Empate
J.02	Osasuna	-	Valencia	0	1	=	Ganado
J.03	Valencia	-	Málaga	1	0	=	Ganado
J.04	Atl. Madrid	-	Valencia	0	3	=	Ganado
J.05	Valencia	-	R. Madrid	2	0	=	Ganado
J.06	Barcelona	-	Valencia	0	1	=	Ganado
J.07	Valencia	-	Espanyol	4	0	=	Ganado
J.08	Dep. Coruña	-	Valencia	2	1	=	Perdido
J.09	Valencia	-	Celta	2	2	=	Empate
J.10	Mallorca	-	Valencia	0	5	=	Ganado
J.11	Valencia	-	Racing	1	2	=	Perdido
J.12	Murcia	-	Valencia	2	2	=	Empate
J.13	Valencia	-	Zaragoza	3	2	=	Ganado
J.14	R. Sociedad	-	Valencia	0	0	=	Empate
J.15	Valencia	-	Ath. Bilbao	2	1	=	Ganado
J.16	Betis	-	Valencia	0	1	=	Ganado
J.17	Valencia	-	Sevilla	1	0	=	Ganado
J.18	Valencia	-	Villareal	4	2	=	Ganado
J.19	Albacete	-	Valencia	0	1	=	Ganado
J.20	Valladolid	-	Valencia	0	0	=	Empate
J.21	Valencia	-	Osasuna	0	1	=	Perdido
J.22	Málaga	-	Valencia	1	6	=	Ganado
J.23	Valencia	-	Atl. Madrid	3	0	=	Ganado
J.24	R. Madrid	-	Valencia	1	1	=	Empate
J.25	Valencia	-	Barcelona	0	1	=	Perdido
J.26	Espanyol	-	Valencia	2	1	=	Perdido
J.27	Valencia	-	Dep. Coruña	3	0	=	Ganado
J.28	Celta	-	Valencia	0	2	=	Ganado
J.29	Valencia	-	Mallorca	5	1	=	Ganado
J.30	Racing	-	Valencia	0	3	=	Ganado
J.31	Valencia	-	Murcia	2	0	=	Ganado
J.32	Zaragoza	-	Valencia	0	1	=	Ganado
J.33	Valencia	-	R. Sociedad	2	2	=	Empate
J.34	Ath. Bilbao	-	Valencia	1	1	=	Empate
J.35	Valencia	-	Betis	2	0	=	Ganado
J.36	Sevilla	-	Valencia	0	2	=	Ganado

Partidos
Ganados
23

Partidos
Empatados
8

Partidos
Perdidos
5

Partidos
Jugados
36

Puntos
Totales
77

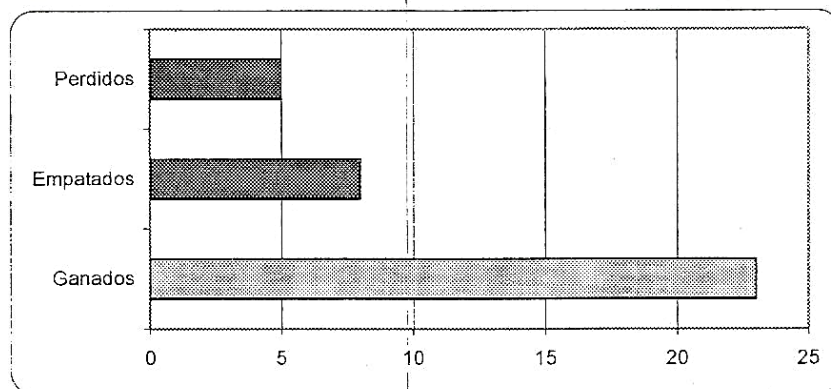
Goles
a favor
70

Goles
en contra
24

Ganados
23 partidos

Empatados
8 partidos

Perdidos
5 partidos



INSTRUCCIONES

- 1.- Los márgenes de la Hoja 1 serán:

Superior, inferior, izquierda y derecha: 1cm.

- 2.- El nombre de la Hoja será ~~Valencia~~. Eliminar las hojas restantes.

~~VALA CA~~

- 3.- El ancho de la columna A es de 3 y el de la columna B es de 5. El color de la columna A es rojo oscuro.

- 4.- Combinar el grupo de celdas C2:L3. El título será en Arial a 12 puntos y negrita.

- 5.- La primera columna del listado será una serie numérica del 1 al 36. Posteriormente el usuario creará un formato personalizado para obtener el resultado impreso.

- 6.- Para rellenar la columna donde el resultado sea Empate - Ganado - Perdido se tendrán en cuenta las siguientes condiciones:

1	2	4	5	6	7	8
J.01	Valencia	Valladolid	1	1	=	Empate

Si el equipo de la segunda columna es Valencia y el resultado de la quinta columna es mayor que el de la sexta se obtendrá como resultado Ganado.

Si el equipo de la segunda columna es Valencia y el resultado de la quinta columna es igual que el de la sexta se obtendrá como resultado Empate.

Si el equipo de la segunda columna es Valencia y el resultado de la quinta columna es menor que el de la sexta se obtendrá como resultado Perdido.

Si el equipo de la cuarta columna es Valencia y el resultado de la sexta columna es mayor que el de la quinta se obtendrá como resultado Ganado.

Si el equipo de la cuarta columna es Valencia y el resultado de la sexta columna es igual que el de la quinta se obtendrá como resultado Empate.

Si no se cumple ninguna de las condiciones anteriores el resultado será Perdido.

- 7.- Partidos ganados; empatados o perdidos: se utilizará la función Contar.Si

- 8.- Partidos jugados: se utilizará la función Contara.

- 9.- Puntos totales: partidos ganados*3+Partidos empatados*1

- 10.- Goles a favor: utilizar la función Sumar.Si para obtener los goles del Valencia tanto en campo propio como ajeno.

- 11.- Goles en contra: utilizar la función Sumar.Si para obtener los goles del resto de los equipos.

- 12.- Gráfico: realizado con los partidos ganados, empatados y perdidos.

FORMATO CONDICIONAL: GANADOS → Verde y negrita
PERDIDOS → Rojo y negrita