ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO FACULTAD DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA



TEMA:

ESTUDIO DE FACTIBILIDAD

NOMBRE:

DARWIN MORALES

ASIGNATURA:

APLICACIONES INFORMÁTICAS II

PERIODO:

OCTUBRE 2024 – FEBRERO 2025

Costos de recursos hardware

Tabla 1: Costos de recursos hardware

ITEM	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	PRECIO UNITARIO	TOTAL
1	Laptop Core I5	1	1450.00	1450.00
2	Impresora	1	350.00	350.00
3	Memoria USB	1	10.00	10.00
	Total			1,810.00

Costos de recursos software

Tabla 2: Costos de recursos software

ÍTEM	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	PRECIO UNITARIO	TOTAL
1	Windows 10 Home	1	0.00	0.00
2	Visual Studio Code	1	0.00	0.00
3	PostgreSQL	1	0.00	0.00
4	PgAdmin	1	0.00	0.00
5	JavaScript	1	0.00	0.00
6	Node.js	1	0.00	0.00
7	Angular	1	0.00	0.00
8	Github	1	0.00	0.00
	Total			0.00

Costos de recursos materiales

Tabla 3: Costos de recursos materiales

ÍTEM	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	PRECIO UNITARIO	TOTAL
1	Resmas de papel	2	3.00	6.00
2	Esferos	3	0.75	2.25
3	Cartuchos de tinta	2	40.00	80.00
4	Carpetas	2	1.00	2.00
	Total			90.25

Costo del proyecto

Tabla 4: Costo total del proyecto

ÍTEM	DESCRIPCIÓN	TOTAL
1	Recursos hardware	1,810.00
2	Recursos software	0.00
3	Recursos materiales	90.25
	Total	1900.25

Para la ejecución del proyecto de desarrollo de la aplicación web, el encargado del proyecto asumirá la responsabilidad de financiar los gastos asociados al mismo, incluyendo recursos hardware, software y materiales, puesto que, el costo en cuanto a software que será utilizado para realizar la aplicación no generará un costo adicional al usuario final ya que se trata de herramientas de software libre. Esto garantiza que se cuente con los recursos adecuados para cumplir con los objetivos establecidos y se espera maximizar la eficiencia y efectividad del proyecto dentro del presupuesto disponible.