

Fiche de suivi :
Projet 3
Maxime, Kylian, Rémy, Océane

max -> code

kyllian -> vidéo + décors

Remy -> sprits + animations persos + décors

Océane -> musiques + fiche de suivis

18/02

Maxime / Kyllian / Rémy / Océane : Brainstorming sur le projet, établissement des objectifs dans le cahier des charges et des tâches de chacun

20/02

Rémy: Commence à élaborer des animations ("fight",...)

22/20

Océane : Recherche de musique

Kylian : Brainstorming sur la vidéo (1ere idée: thème tekken)

23/02

Rémy : Les premières animations ont été envoyés à Maxime

25/02

Maxime : Début de code = fenêtre de jeu + test des animations de Rémy

Kylian : toujours sur le thème tekken (aura donc besoin d'un fond vert, acteurs, voix off,...)

06/03

Maxime : rédaction de fonctions pour les animations

10/03

Rémy : création de sprites (modèles de personnages)

12/03

Kylian : Création de la bannière page d'accueil ("School Fighter")

Rémy : continuation des sprites + commencement des animation basiques

13/03

Maxime : modification des fonctions

Kylian : Continuation de la bannières et commencement des animations des boutons sur l'écran d'accueil

Océane : Recherche de son pour les actions (saut, attaque,...)

Rémy : modification animation basique

14/03

/Rémy: sprits terminer + commencement des animations des attaques + fin des animation basiques

15/03

Rémy : continuation des animations d'attaque personnages

Kylian : Fin des animations boutons écran d'accueil et envoie à Maxime

17/03:

Kylian/ Maxime / Rémy / Océane : Mise en commun du travail de chacun

Maxime : Avance sur le code (barre de vie, gravité = saut,insertion des boutons écran d'accueil de Kylian...) mais système de combat toujours pas au point.

Kylian : abandon du thème tekken + prise de plan pour la vidéo

18/03:

Océane : continuation et fin des recherches des sons pour les actions (a envoyé à Maxime pour qu'il les implémente au code)

Maxime : Implémentation des sons dans le jeu

Kylian : début du montage avec les rush du 17/03

19/03

Rémy : Animations des déplacement et sauts des personnages (envoyé à Maxime)

21/03:

Océane : Recherche de musique de fond pour le combat

22/03:

Océane : fin des recherche et envoie à Maxime pour qu'il puisse les implémenter

Maxime : Implémentation des musiques de fond + réglage du système de combat + implémentation des animations de Rémy

23/03:

Rémy : Fin des animations (surtout Shrauder) et envoie à Maxime

Maxime : Implémentation de l'animation S. dans le code

24/03

Maxime: Modification dans l'animation du perso S. (animation de marche au lieu de l'animation basique)

Touches :

Joueur 1 :Se déplacer -> ZQSD / A pour attaquer

Joueur 2 : Se déplacer -> Les touches directionnelles et Espace pour attaquer

Secret : Si vous ouvrez grand les yeux vous trouverez un bouton caché qui invoquera un personnage secret.
(indice : c'est sur l'écran d'accueil et est invisible)

!!!Réponse dans la prochaine page !!!

Réponse : Cliquez en haut à gauche de l'écran d'accueil