

# **DECKXEL**

## **DESARROLLO DE SOFTWARE**

**AMBIENTE DE DESARROLLO**

**CONTACTANOS:**

**[darwinvinicio14\\_11@hotmail.com](mailto:darwinvinicio14_11@hotmail.com)**

**0993530018**

## MANUAL DE INSTALACIÓN AMBIENTE DE DESARROLLO

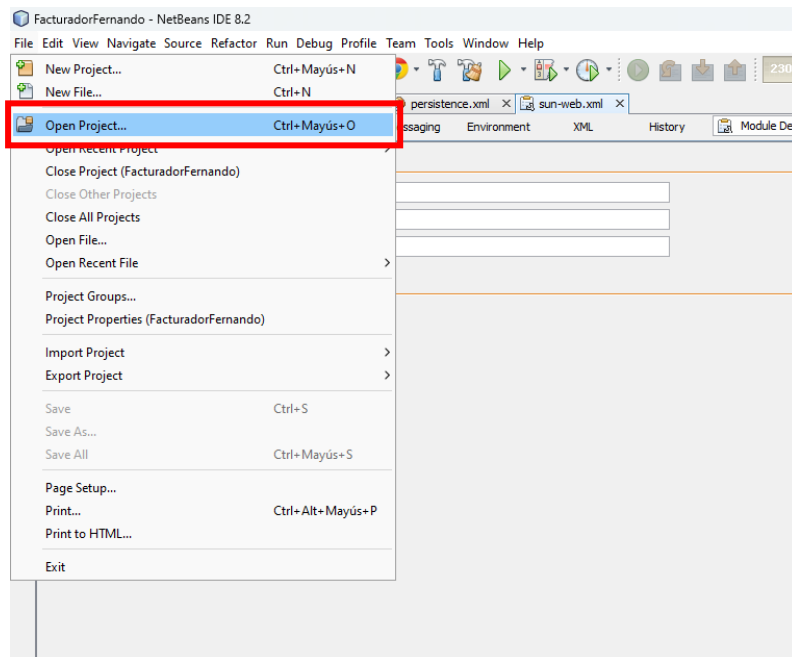
### Descargar payara 4

<http://www.payara.org/payara-server-payara-micro-downloads>

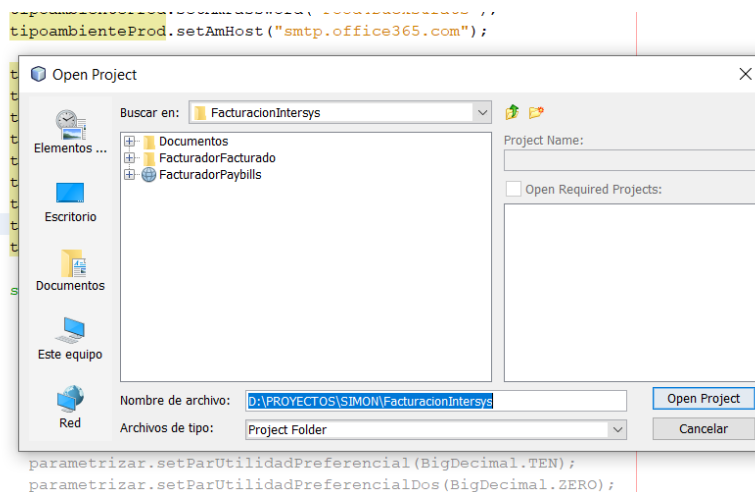
### Descargar JDK

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase8-archive-downloads.html>

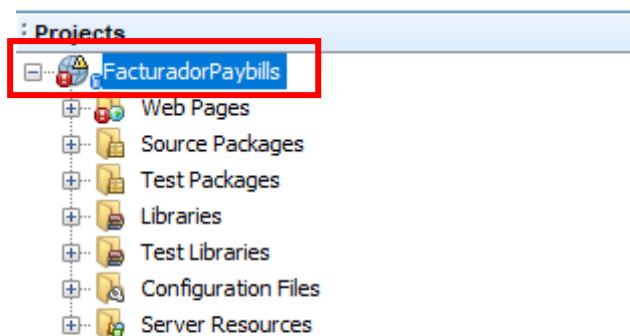
1. Una vez instalada las herramientas procedemos abrir el código fuente.  
File/Open Project



2. Buscamos la localización de nuestro proyecto y damos clic en Open Project.

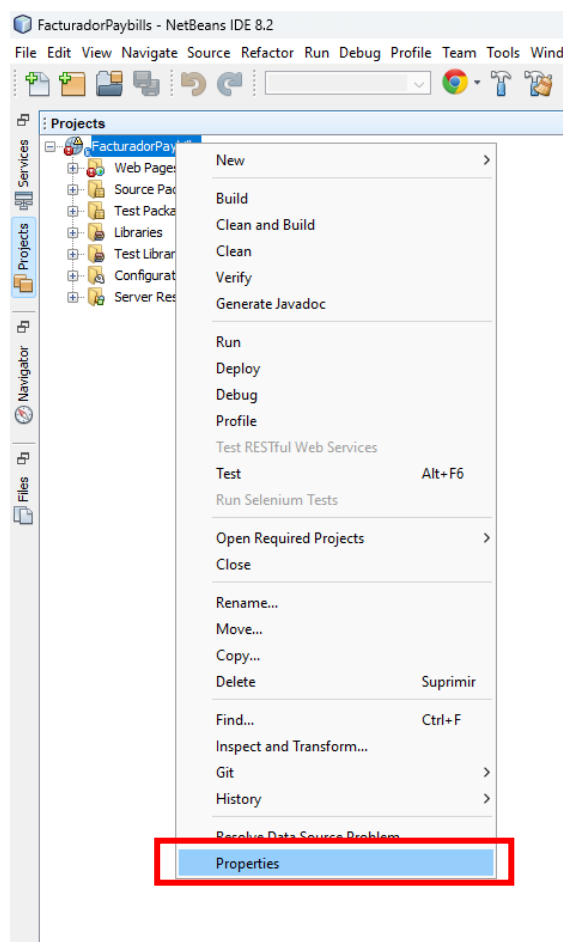


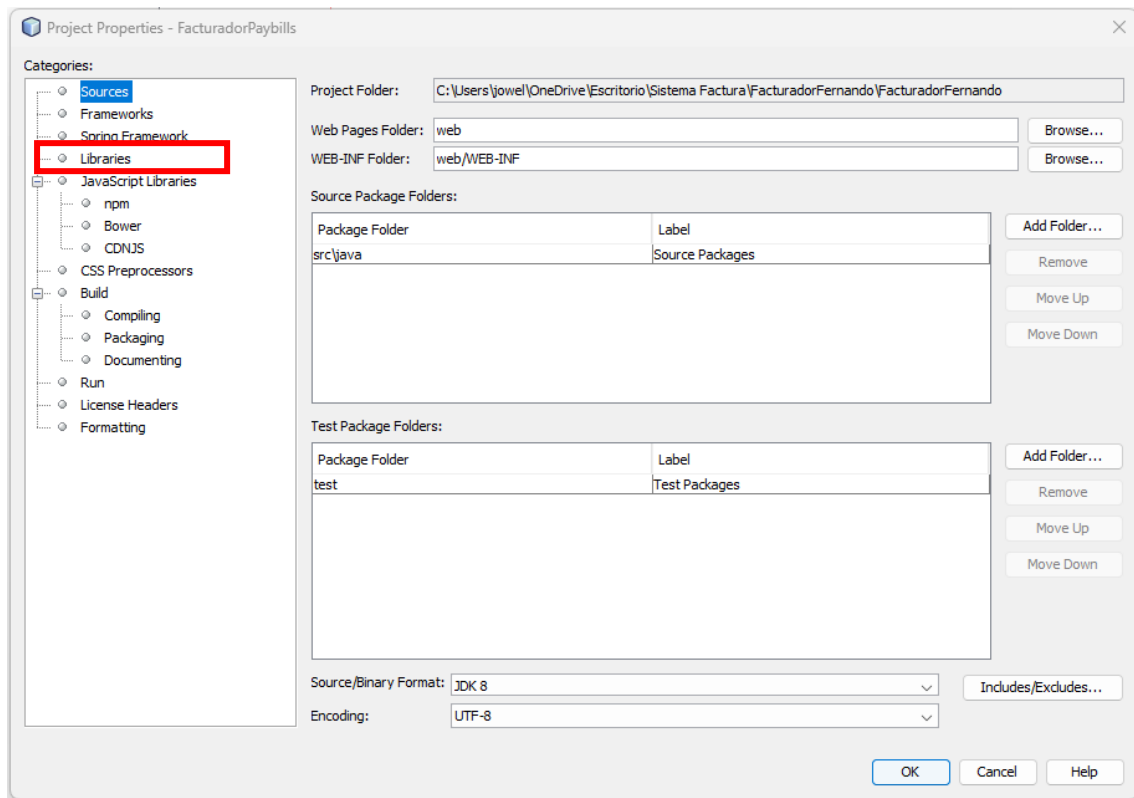
3. Seleccionamos el código fuente y tendremos listo para codificar



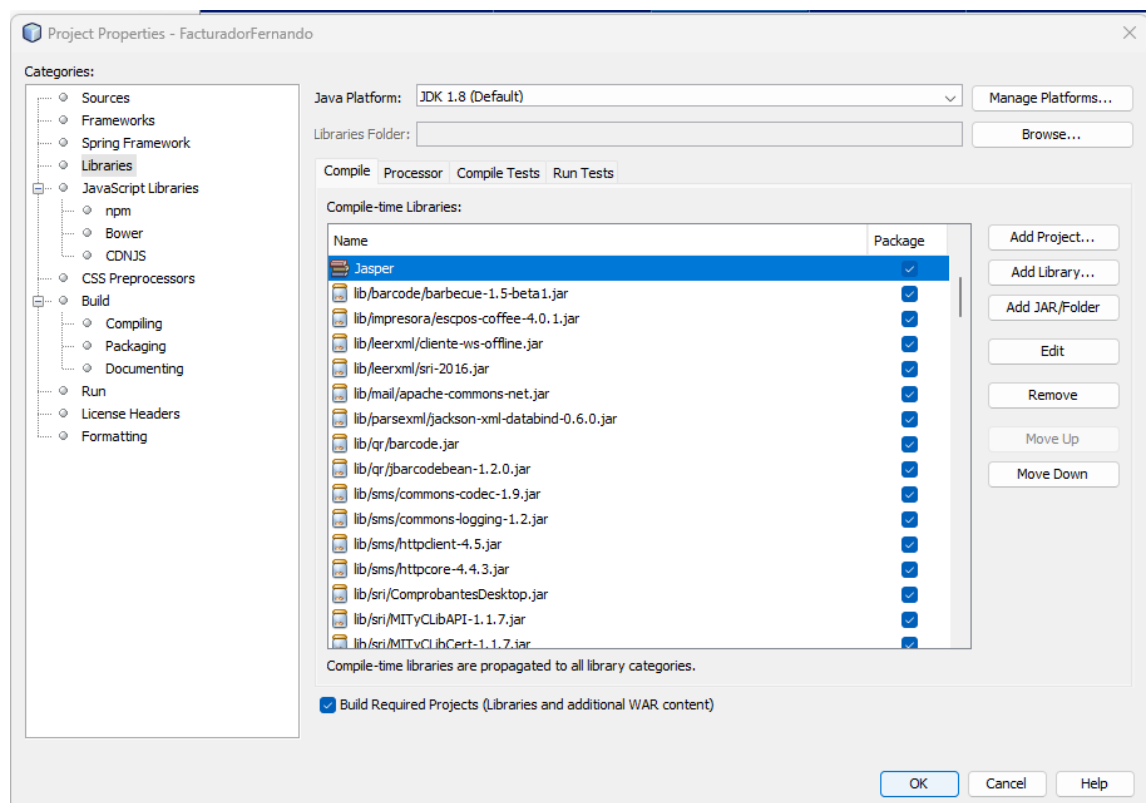
### Corrección de Errores

1. Damos clic derecho en el proyecto y seleccionamos la opción Properties.

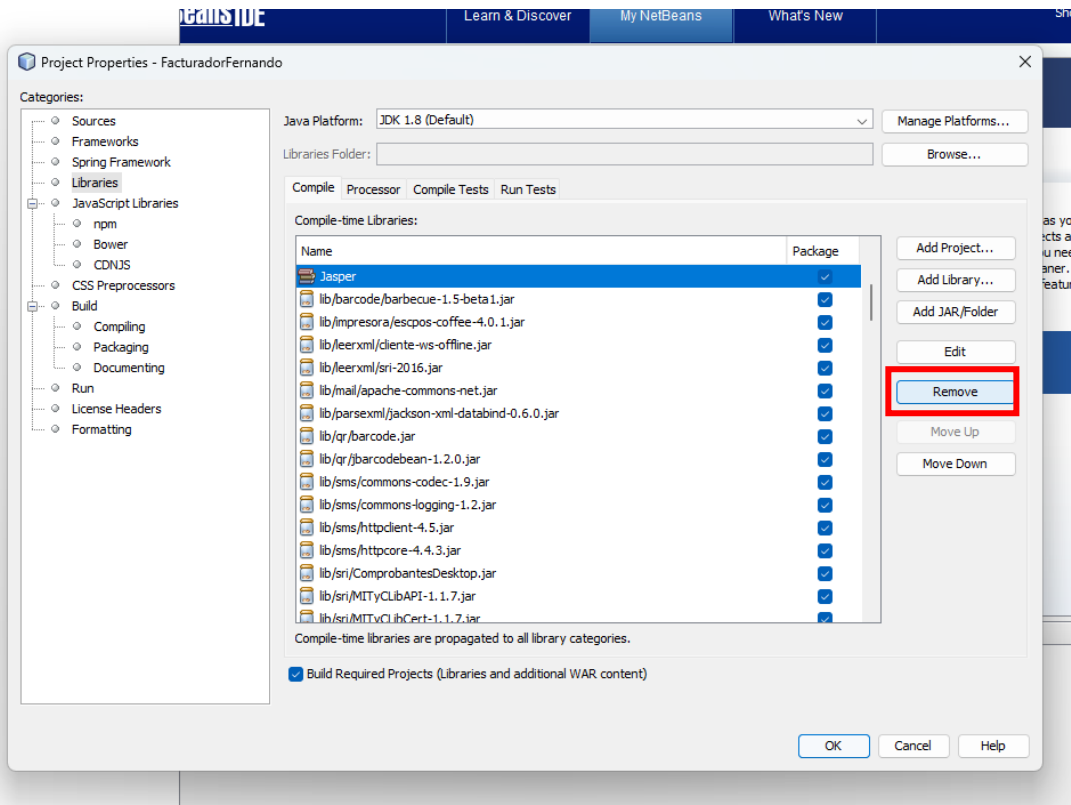




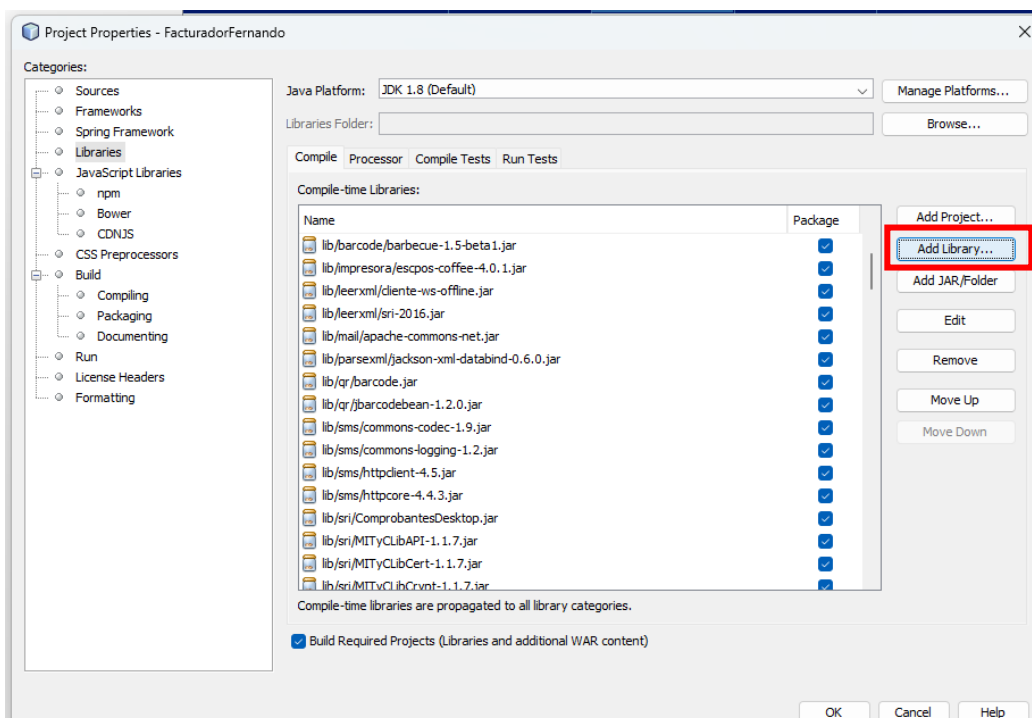
2. Seleccionamos la opción libraries.



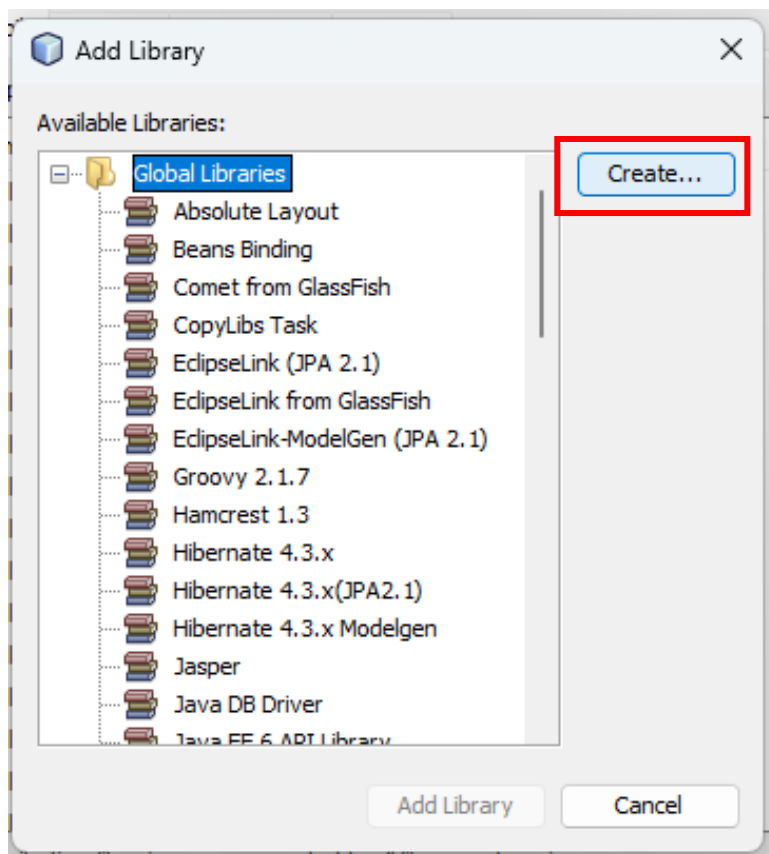
### 3. Seleccionamos Jasper y ZK y damos clic en remove



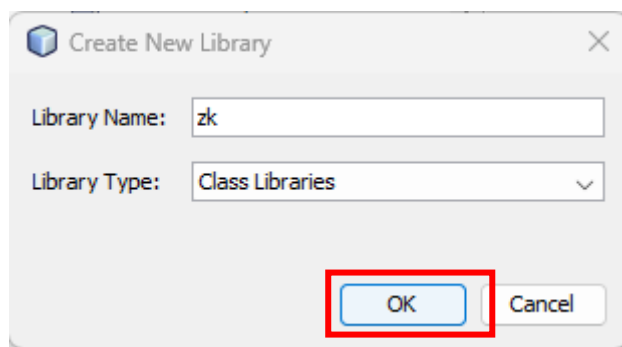
### 4. Una vez removidas las librerías damos clic en Add Library y seleccionamos la opción Create.



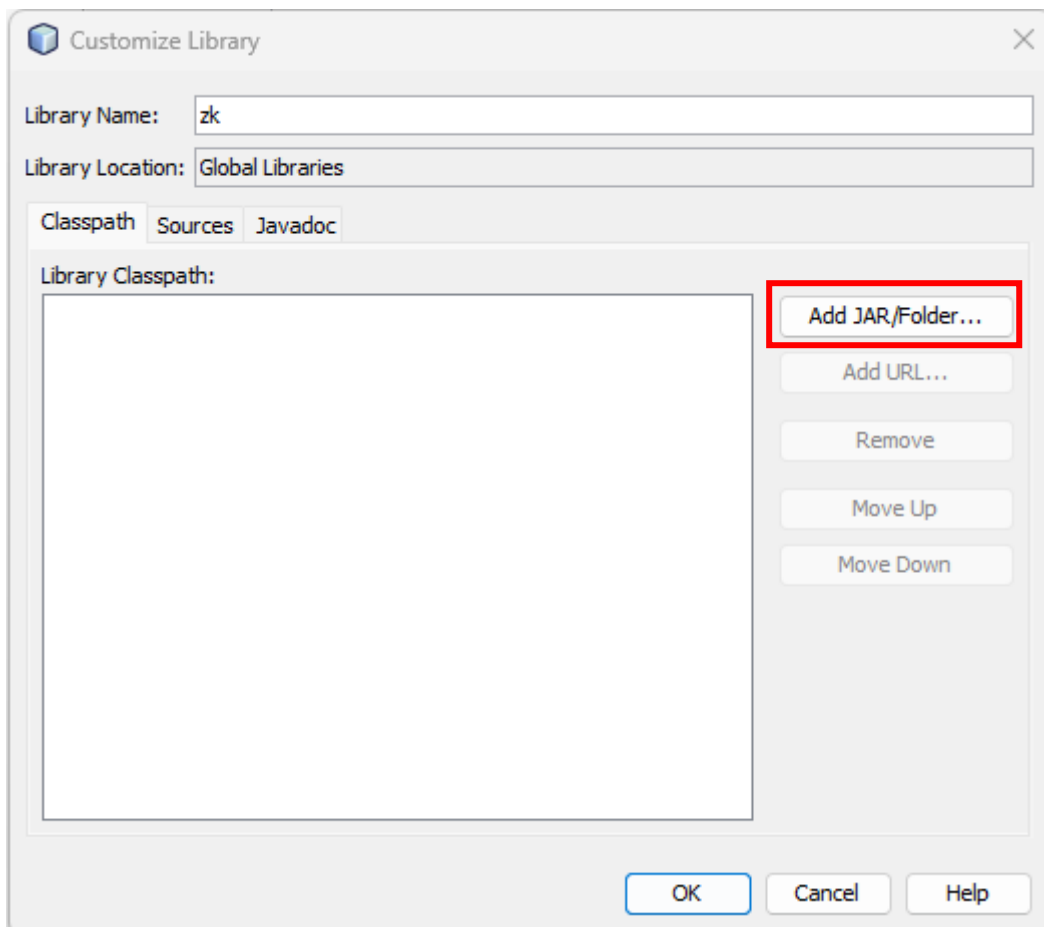




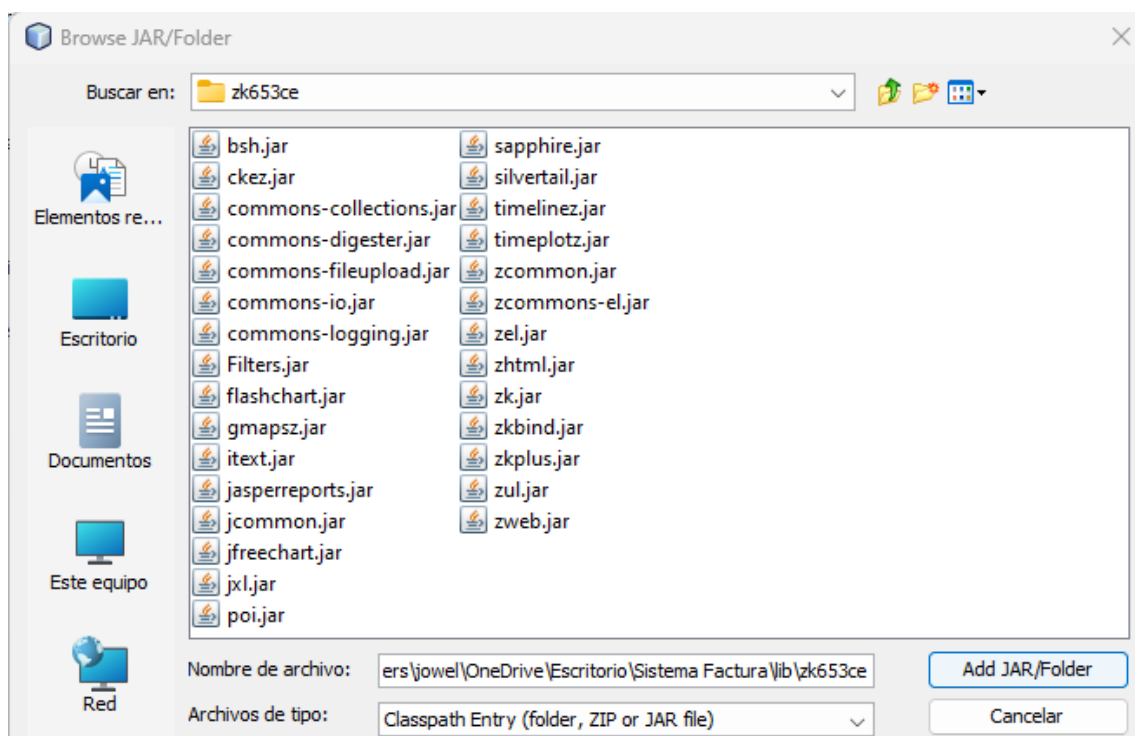
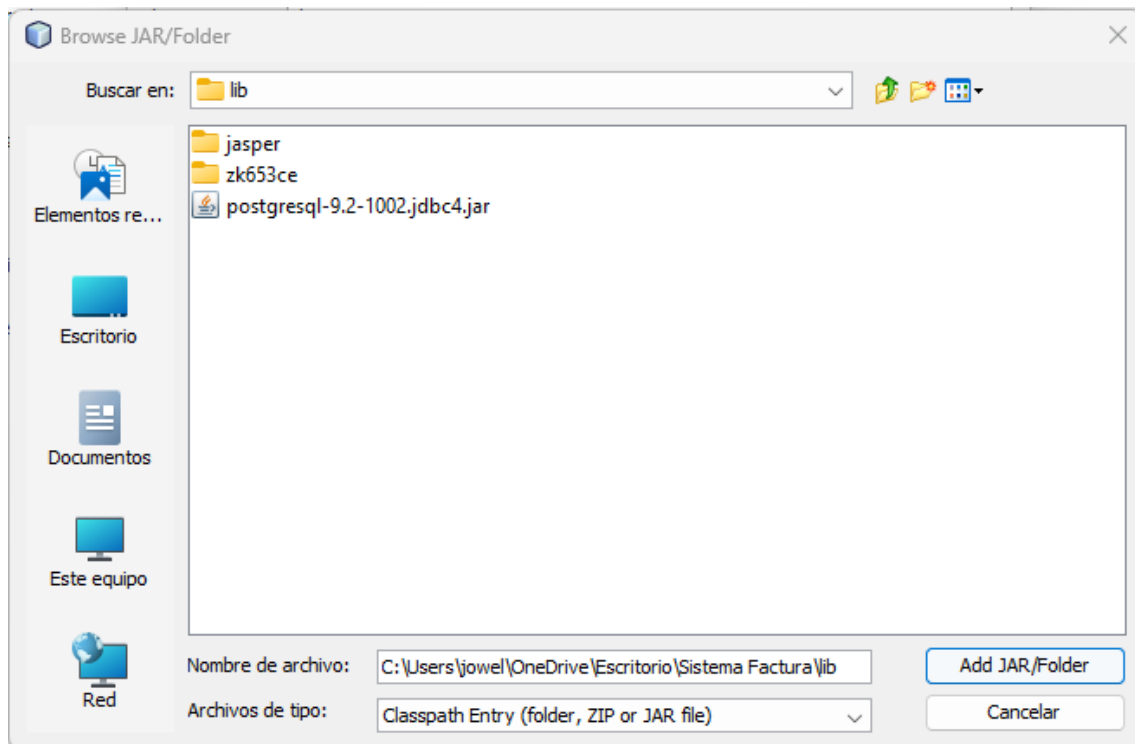
5. Primero creamos la librería zk y le damos en ok



6. Una vez dentro seleccionamos la opción Add JAR/Folder

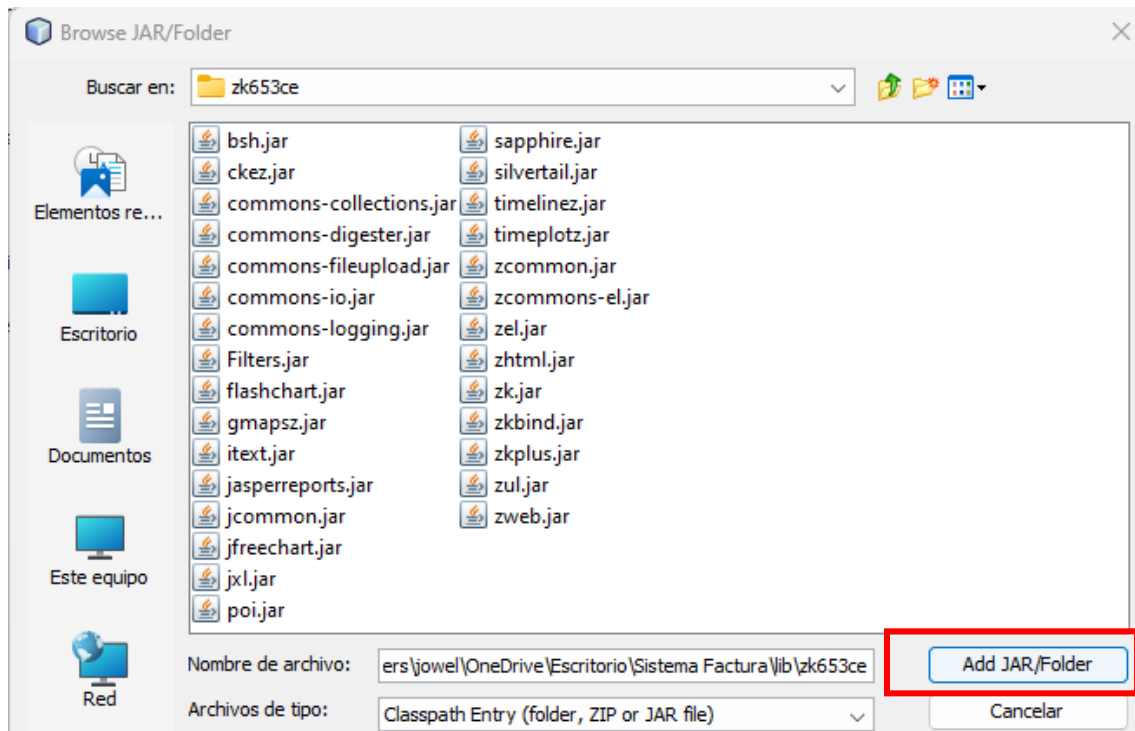


7. Ahora buscamos la carpeta lib dentro de la carpeta descargado del repositorio y seleccionamos la carpeta zk.

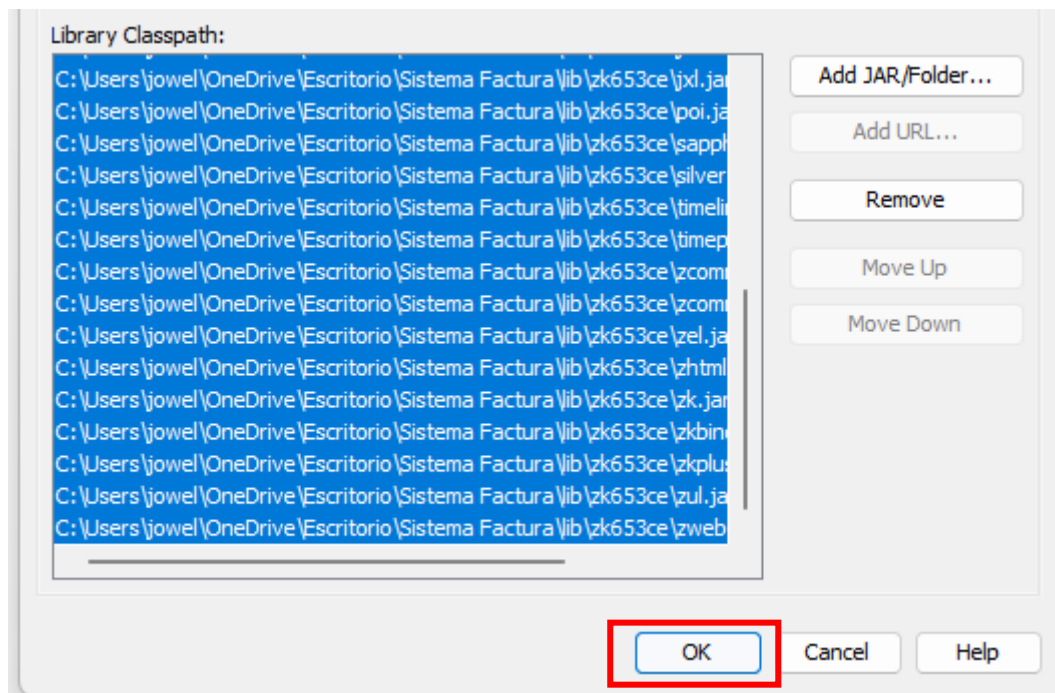


8. Ahora escogemos todas los archivos y damos clic en Add JAR/ Folder

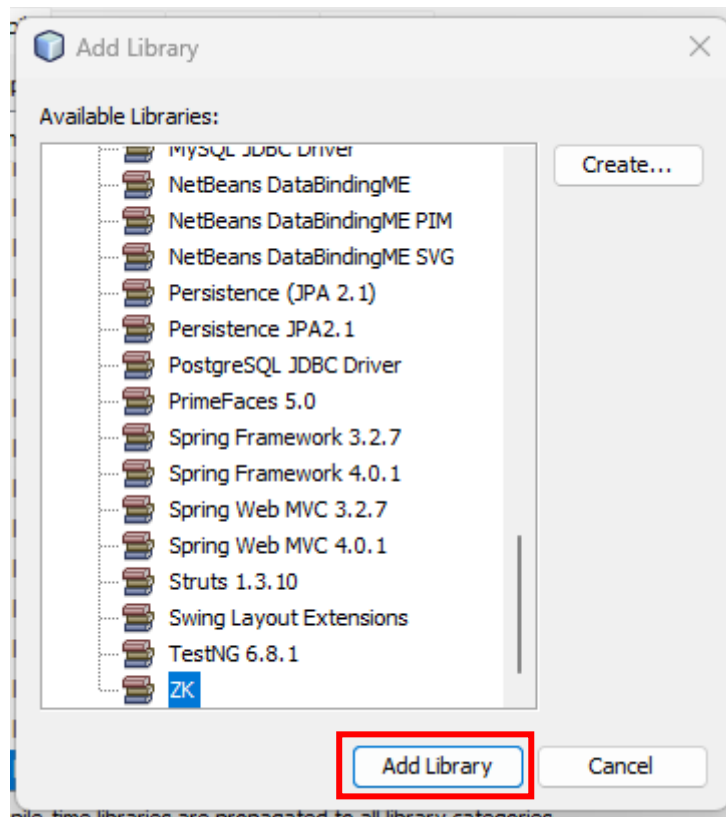




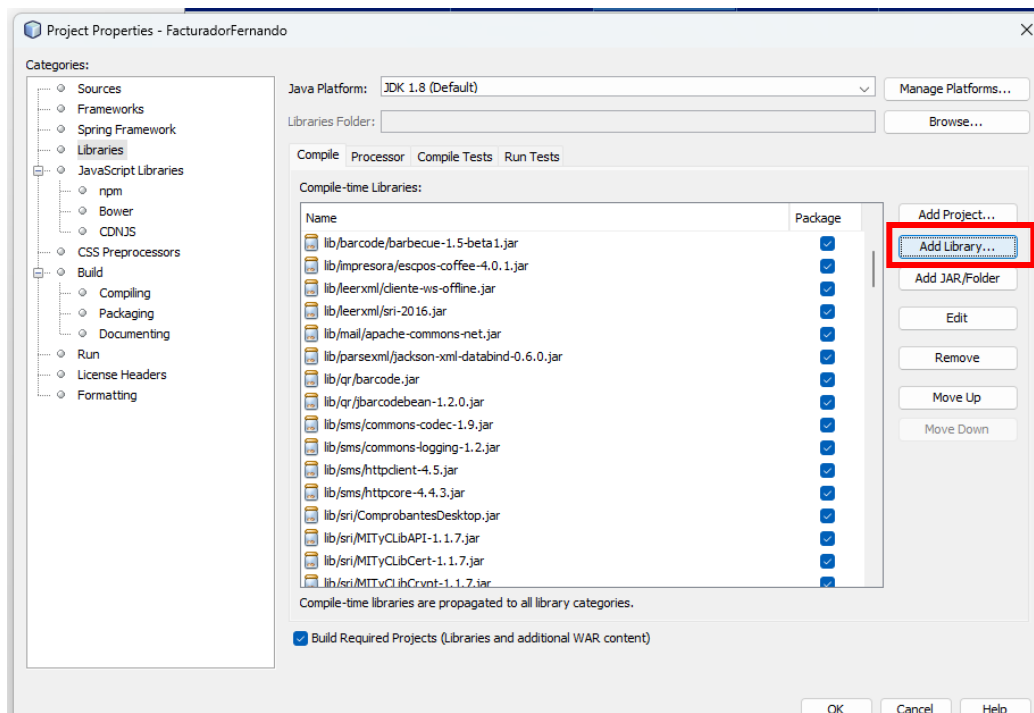
9. Ahora damos clic en la opción ok.

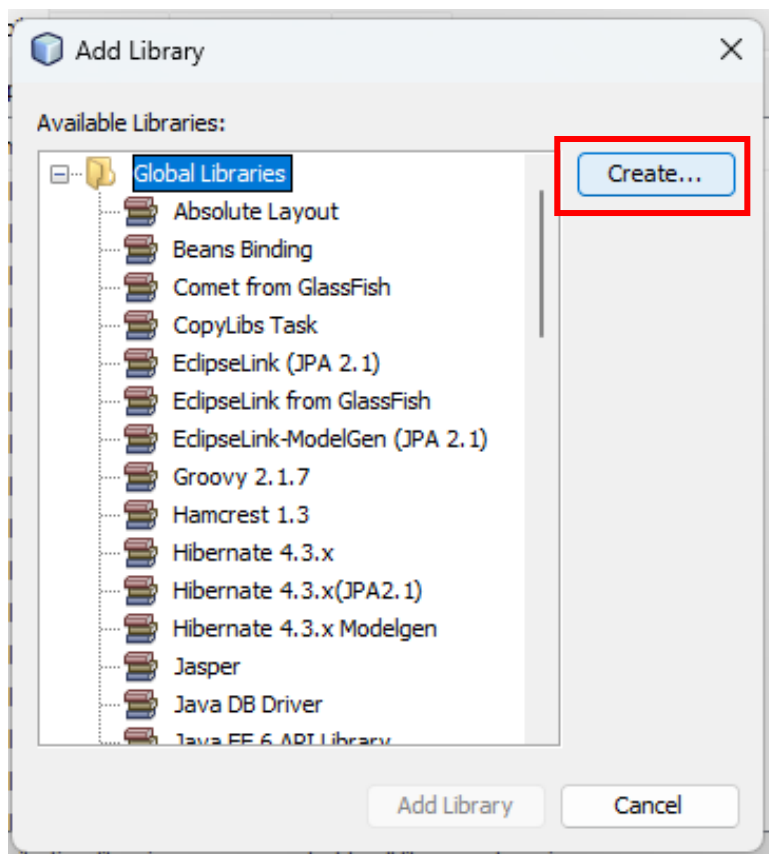


10. Ahora escogemos la librería creada

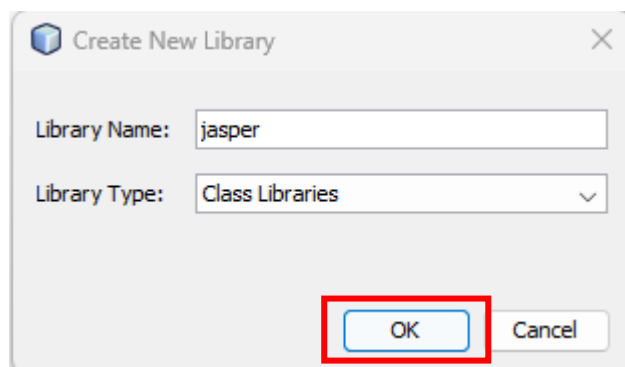


11. librerías damos clic en Add Library y seleccionamos la opción Create.

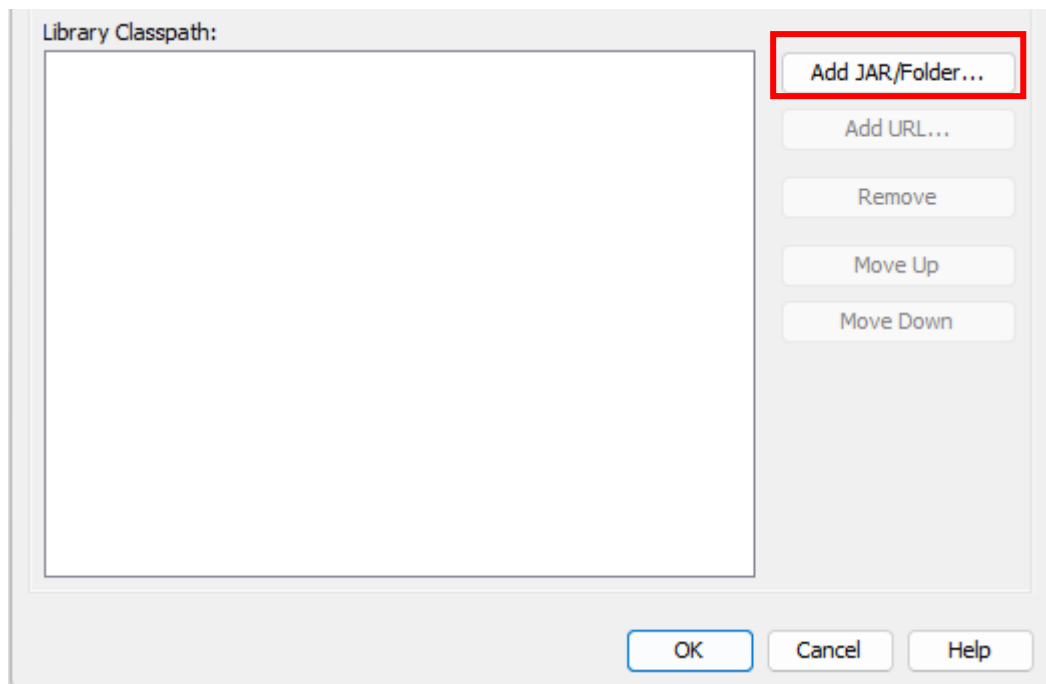




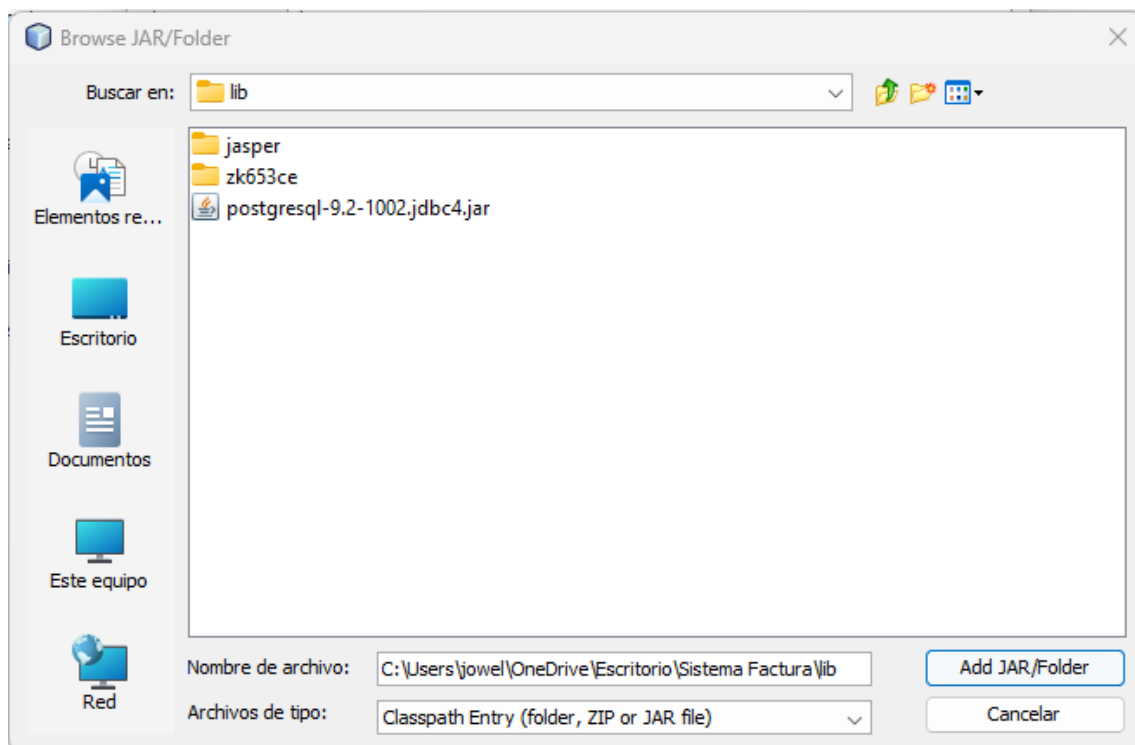
12. Primero creamos la librería jasper y le damos en ok

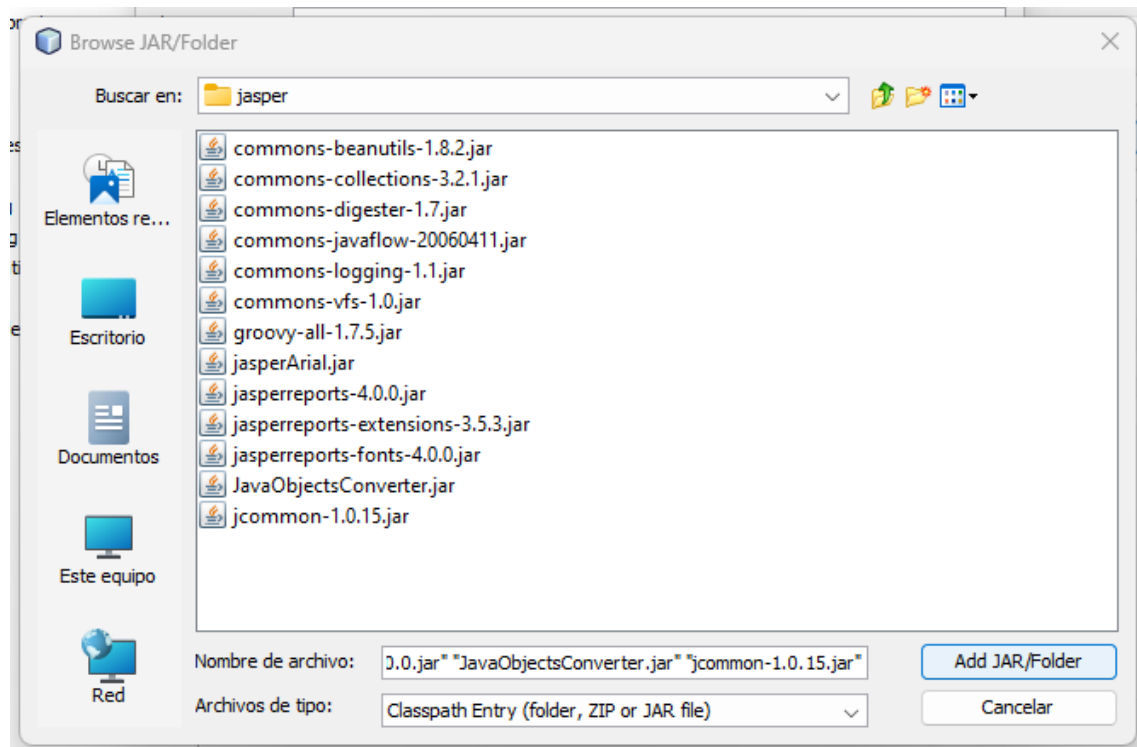


13. Una vez dentro seleccionamos la opción Add JAR/Folder

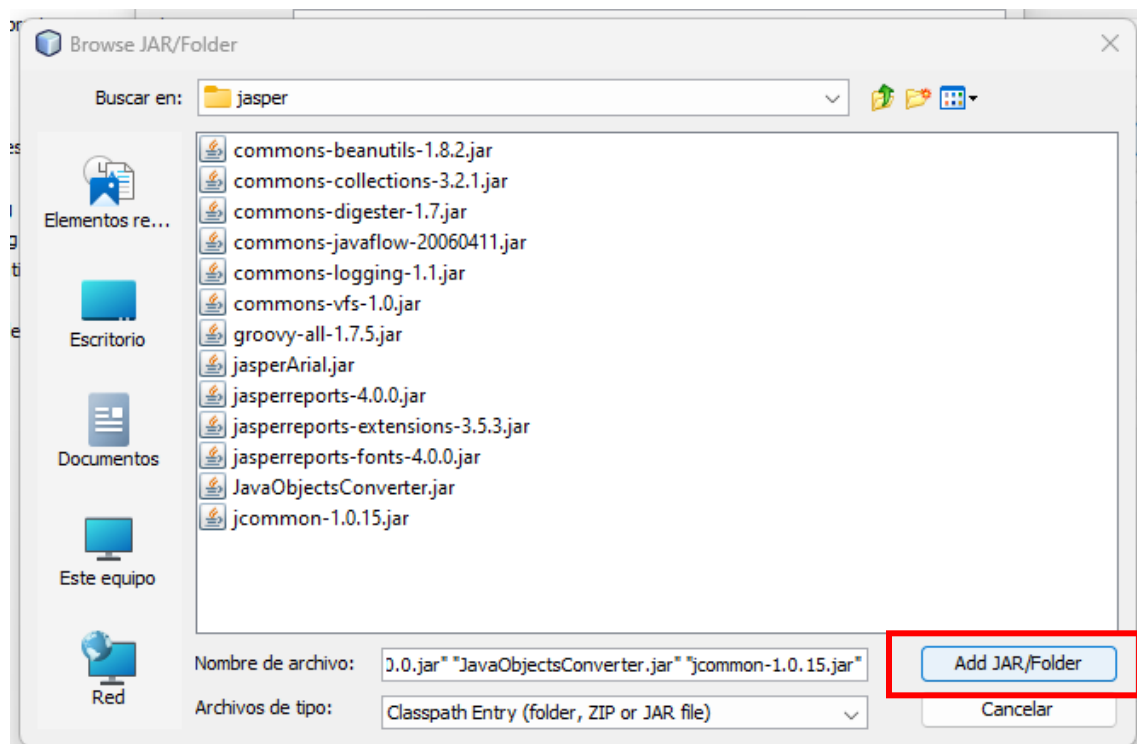


14. Ahora buscamos la carpeta lib dentro de la carpeta descargado del repositorio y seleccionamos la carpeta jasper.

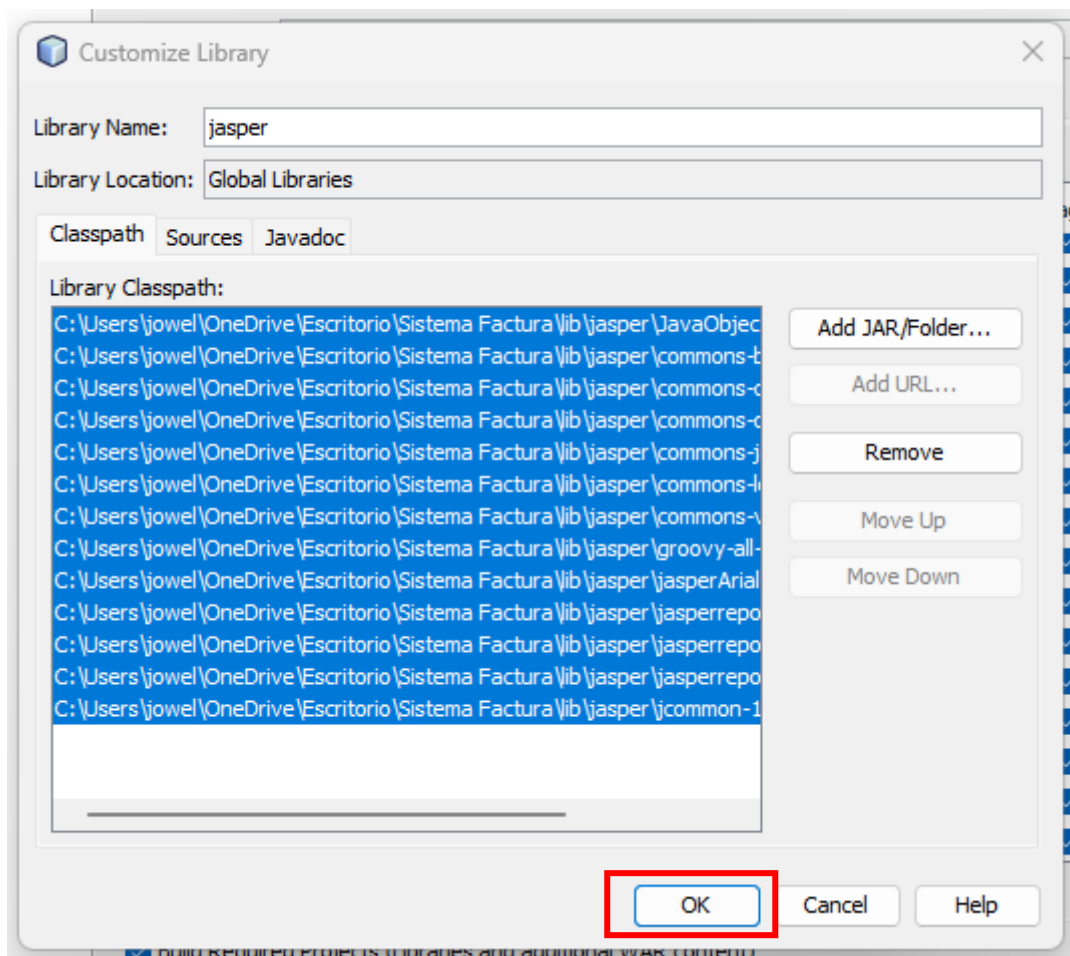




15. Ahora escogemos todos los archivos y damos clic en Add JAR/ Folder

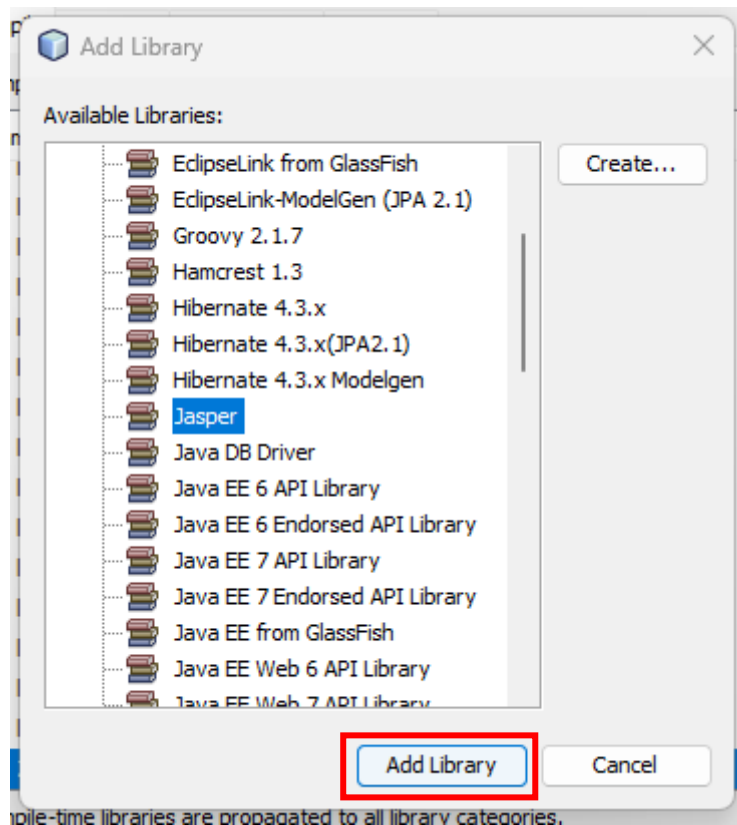


16. Ahora damos clic en la opción ok.

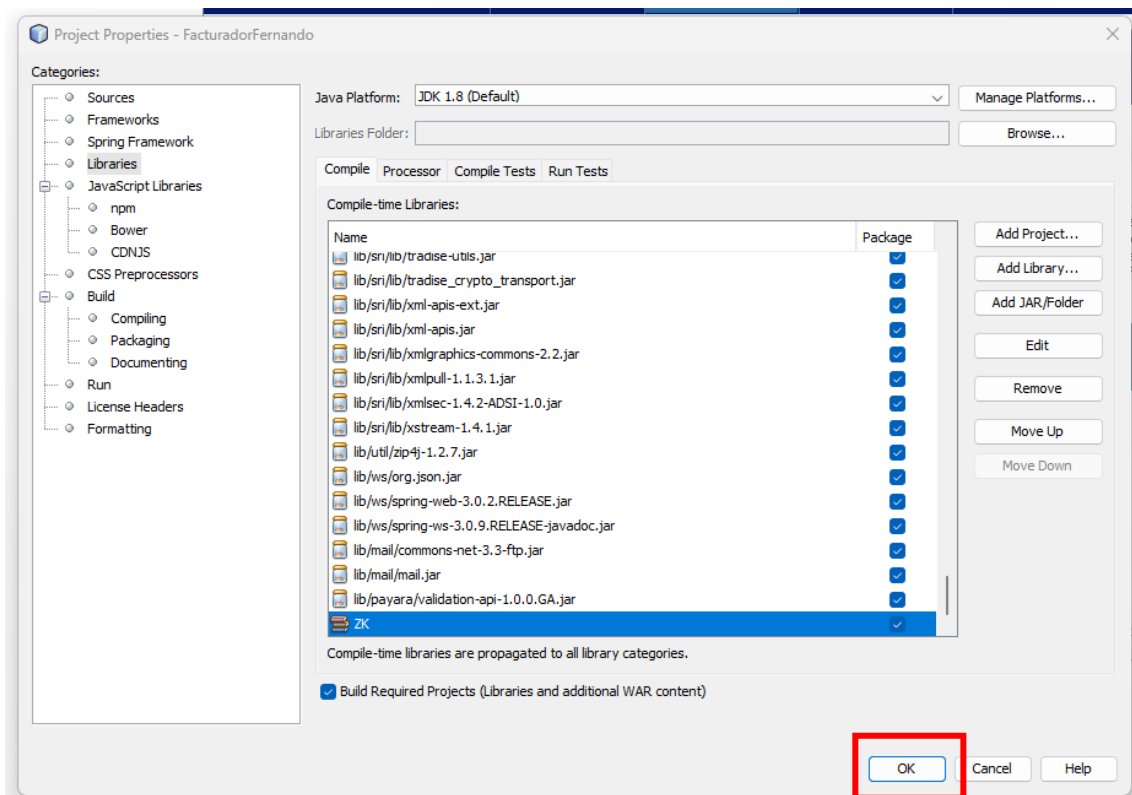


17. Ahora escogemos la librería creada





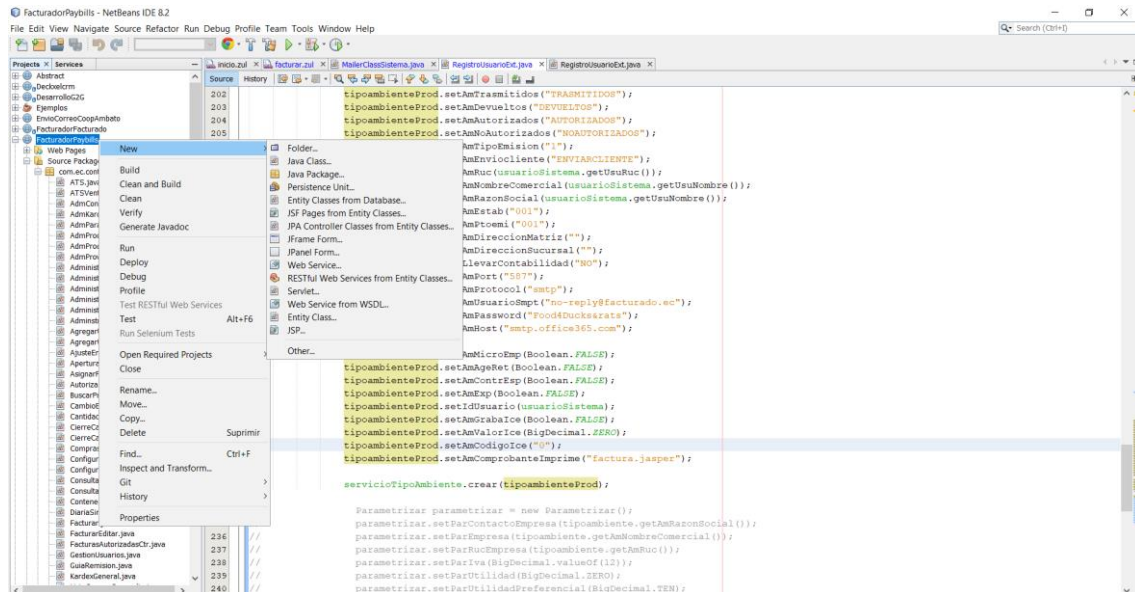
18. Damos clic en ok para finalizar



Publicar el aplicativo

## 1. Compilar el código fuente

Para ello presionamos click derecho sobre el proyecto y seleccionamos **Clean and Build**



Una vez que finalice nos mostrara la ruta donde está el archivo WAR (guardar ruta para desplegar aplicación)

