

**AMBIENTE DE DESARROLLO**

CONTACTANOS:

darwinvinicio14\_11@hotmail.com

0993530018

**MANUAL DE INSTALACIÓN AMBIENTE DE DESARROLLO**

**Descargar payara 4**

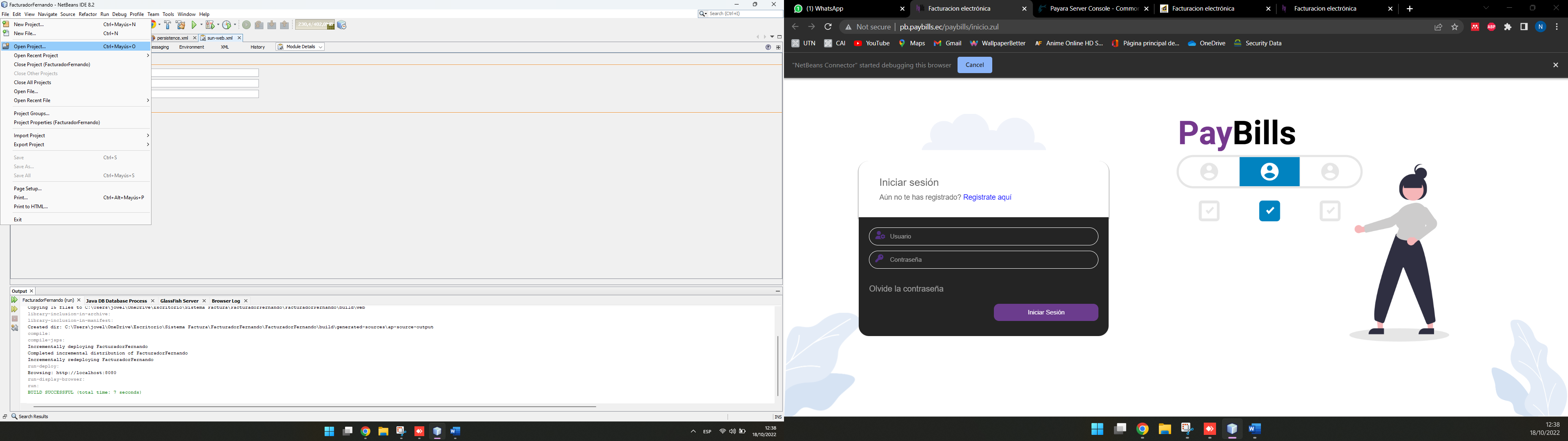
[**http://www.payara.org/payara-server-payara-micro-downloads**](http://www.payara.org/payara-server-payara-micro-downloads)

**Descargar JDK**

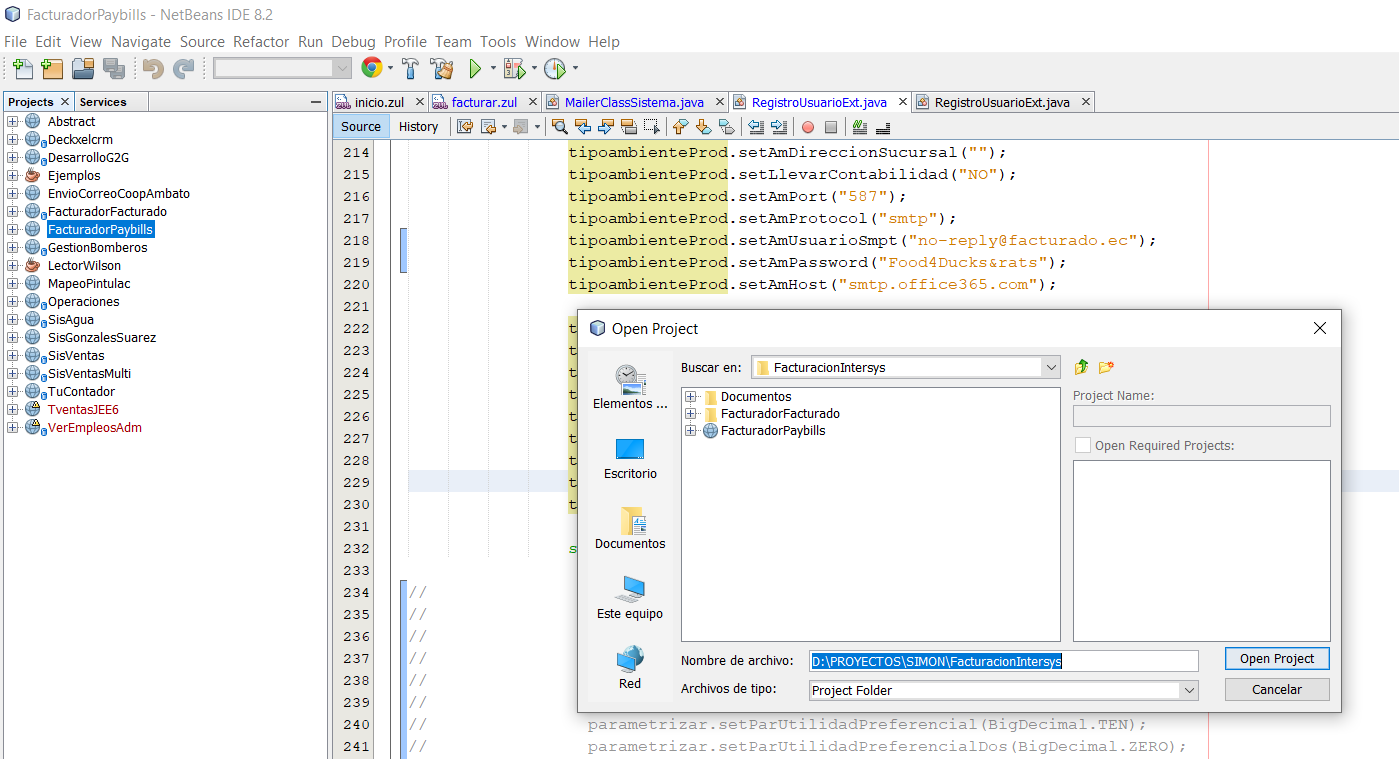
<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase8-archive-downloads.html>

1. Una vez instalada las herramientas procedemos abrir el código fuente.

File/Open Project



1. Buscamos la localización de nuestro proyecto y damos clic en Open Project.



1. Seleccionamos el código fuente y tendremos listo para codificar

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Corrección de Errores**

1. Damos clic derecho en el proyecto y seleccionamos la opción Properties.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos la opción libraries.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

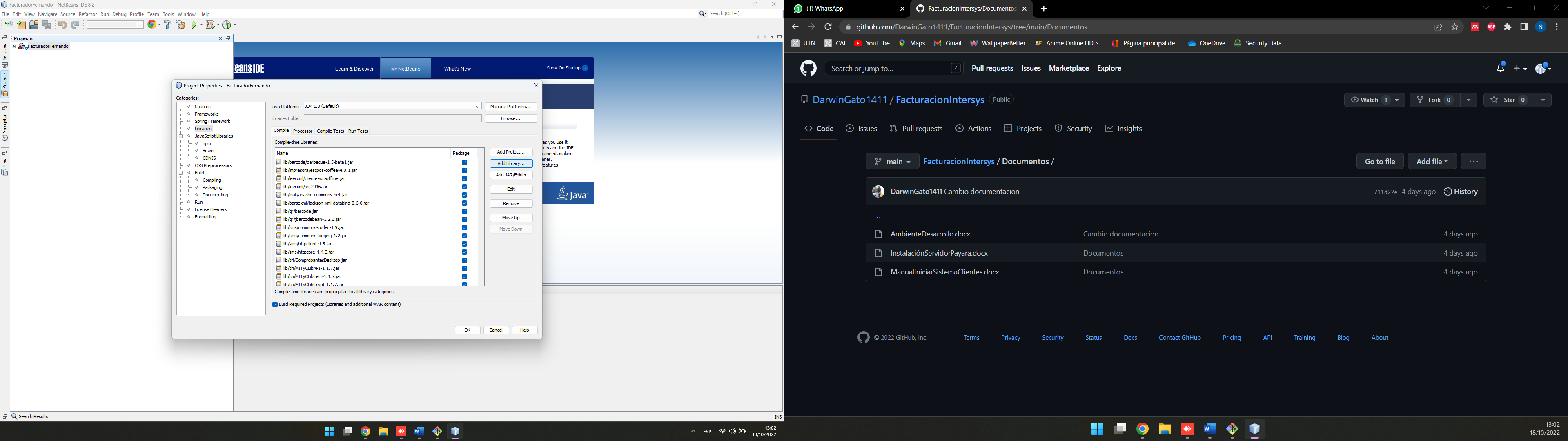
Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos Jasper y ZK y damos clic en remove

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

1. Una vez removidas las librerías damos clic en Add Library y seleccionamos la opción Create.



Captura de pantalla de computadora

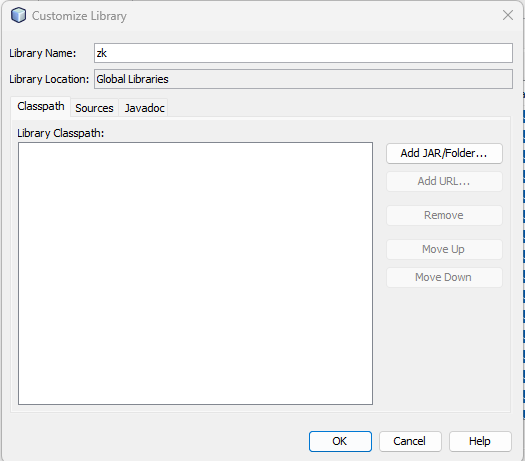
Descripción generada automáticamente

1. Primero creamos la librería zk y le damos en ok

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Una vez dentro seleccionamos la opción Add JAR/Folder



1. Ahora buscamos la carpeta lib dentro de la carpeta descargado del repositorio y seleccionamos la carpeta zk.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Ahora escogemos todas los archivos y damos clic en Add JAR/ Folder

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Ahora damos clic en la opción ok.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

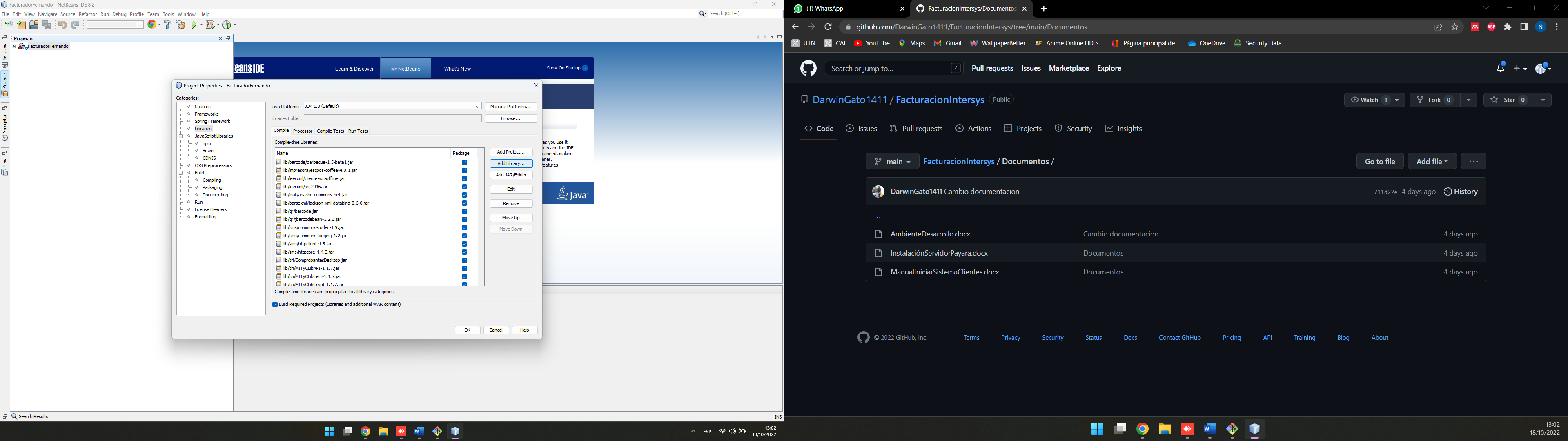
Descripción generada automáticamente

1. Ahora escogemos la librería creada

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. librerías damos clic en Add Library y seleccionamos la opción Create.



Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

1. Primero creamos la librería jasper y le damos en ok

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Una vez dentro seleccionamos la opción Add JAR/Folder

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Ahora buscamos la carpeta lib dentro de la carpeta descargado del repositorio y seleccionamos la carpeta jasper.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

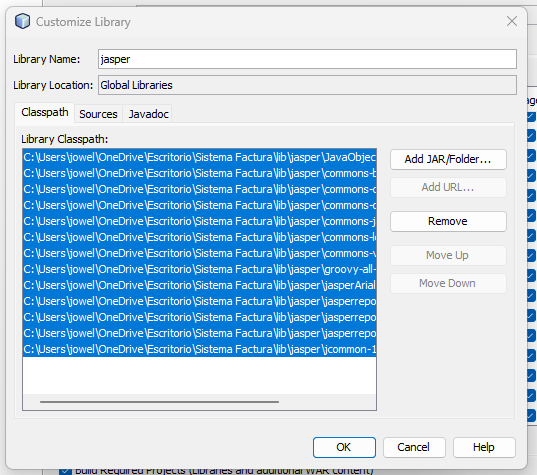
Descripción generada automáticamente

1. Ahora escogemos todas los archivos y damos clic en Add JAR/ Folder

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Ahora damos clic en la opción ok.



1. Ahora escogemos la librería creada

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Damos clic en ok para finalizar

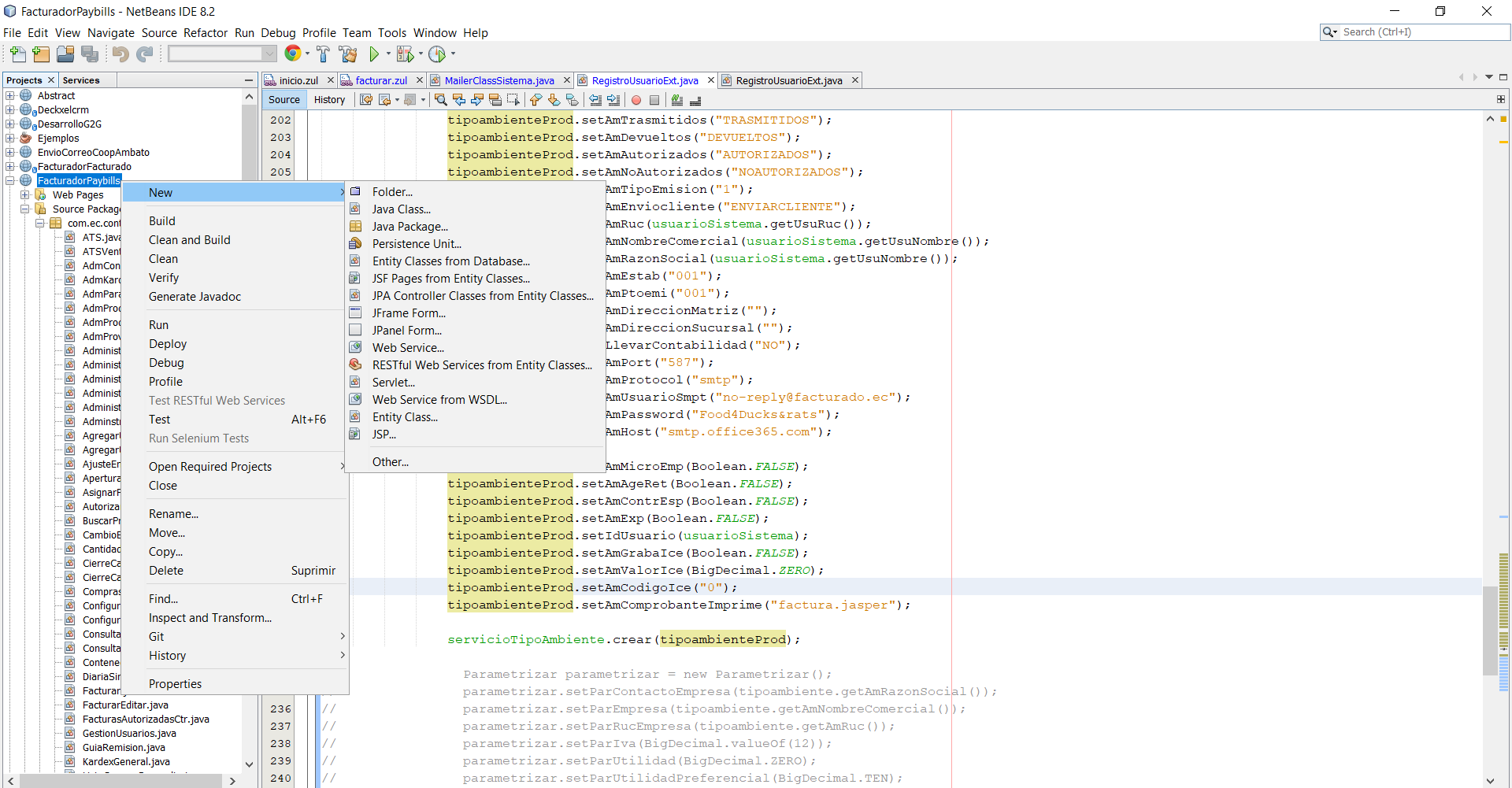
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Publicar el aplicativo

1. Compilar el código fuente

Para ello presionamos click derecho sobre el proyecto y seleccionamos **Clean and Build**



Una vez que finalice nos mostrara la ruta donde está el archivo WAR (guardar ruta para desplegar aplicación)

