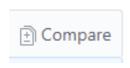
## Лабораторное занятие №4

Густов Владимир Владимирович gutstuf@gmail.com

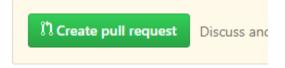
# Обновление репозитория



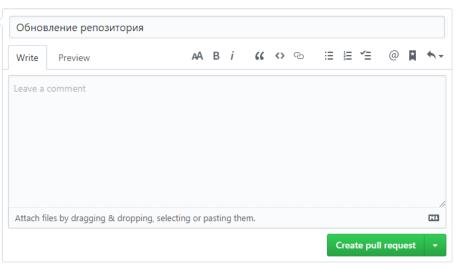
В своём форке нажимаем на кнопку «Сравнить»



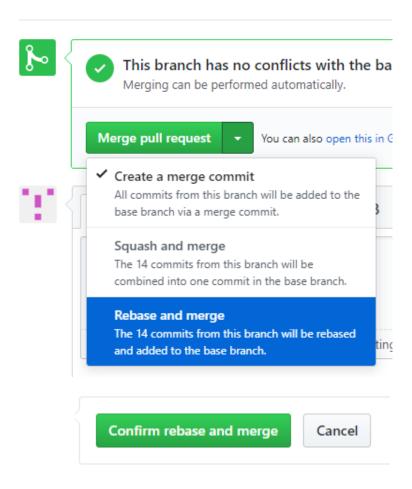
Выставите сравнение так, чтобы base repository являлся вашим форком, а head repository моим репозиторием (или нажмите на надпись «switching the base»



Нажмите кнопку «Создать pull request»



Добавьте описание создающегося запроса и нажмите на кнопку «Создать pull request»



Ниже, в диалоговом окне, выберите «**Rebase and merge**» и нажмите на кнопку

Подтвердите слияние нажав на кнопку «Confirm rebase and merge»

??? PROFIT

### Словарь (таблица)

- представляет из себя ассоциативный массив (ключ + значение);
- реализуется с помощью сбалансированного бинарного дерева поиска (AVL, КЧД, etc);
- не содержит дубликаты ключей (для этого есть мультисловарь);
- значения могут дублироваться, например:

#### Хеш-таблица

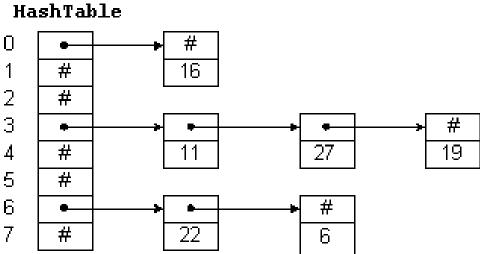
Хеш (хеш-сумма) – результат обработки данных хеш-функцией (CRC32, SHA, MD5, etc).

Хеширование (хеш-функция) – преобразование данных произвольной длины в битовую строку установленной длины.

Хеш-таблица – абстрактная структура данных, реализующая ассоциативный массив. Использует хеширование для вычисления индекса элемента (хеш).

Коллизия – случай, при котором хеш-функция выдаёт одинаковый хеш для разных входных данных. Вероятность возникновения коллизий используется для оценки качества хеш-функций.

Для решения коллизий используется метод цепочек, либо метод открытой адресации.



```
Пример простейшей (но плохой, с точки зрения коллизий) хеш-функции:
int calc_hash(string key) {
   int hash = 0;
   for(auto el: key)
      hash += el ^ hash;
   return hash;
}
```

http://www.cse.yorku.ca/~oz/hash.html - ещё несколько вариантов хеш-функций (имхо, не самых надёжных)

#### В общем:

- является ассоциативным массивом (ключ + значение);
- реализуется с помощью массива списков
- исходя из свойств словаря (БДП), элементы хранятся будучи отсортированными;
- у хеш-таблицы элементы не отсортированы;