Для практического подкрепления домашнего задания я прошла собеседование в фирме a1qa. На данном собеседование основными вопросами вводной части тестирование ПО были следующие.

1. В чем разница между QA /QC/testing?  
Мой ответ был, что основная задача QA – обеспечение качества и QC/testing являются составляющей QA. Инженеры QA фокусируют внимание на процессах разработки ПО( проверяют требования к продукту, оценивают риски, планируют идеи по улучшению качества продукта, планируют тестирование, анализ результатов тестирование . QC- это контроль качества продукта, такие специалисты анализируют результаты тестирования и отвечают за выявление и уничтожение дефектов. А testing-find defects in the product, то есть выявить и зафиксировать баги.

2. Что такое валидация и верификация? Приведите примеры.

Верификация-это статистическая проверка, и отвечает на вопрос делаем ли мы продукт правильно? Мой пример был сборка автомобиля. И ответом служит, а собираем ли мы автомобиль из соответствующих деталей, подогнаны ли детали по размеру и соответствует ли сборка спецификации. И второй пример , относящийся более к программированию . Размер полей строго должен быть установлен ( поле должно быть 16 пикселей)  
Валидация- более динамический процесс( в большинстве работа с кодом) и отвечает делаем ли мы правильно продукт? И вопрос будет таким , а поедет ли автомобиль?? Более относящийся к тестированию пример . Если мы оставим поле логина пустым , то у нас будет ошибка входа.

3.Расскажите принципы тестирования.  
 1. Тестирование показывают наличие дефектов ( и если мы их не обнаружили не значит , что их нет).  
 2. Исчерпывающее тестирование невозможно.  
 3. Раннее тестирование- залог успеха ( пример модель стоимости тестирования)  
 4. Принцип скопления дефектов ( в небольшом количестве модулей скрыто большее количество дефектов 80 % дефектов в 20% функций.  
 5.Парадокс пестицидов ( система эволюционирует, исходя из этого тесты становятся менее профитными) необходимо вносить изменения в тест-кейсы и производить ротацию новых работников.  
 6.Тестирование зависит от контекста( например медицинские и банковские сайты нужно более тестировать нежели игровую сферу)  
 7. Заблуждение об отсутствии ошибок ( они все равно будут)

4. Какие вы знаете тестовые сценарии? И в каком порядке и с какой долей вы бы их использовали?  
 Сценарии бывают негативные и позитивные. Позитивные сценарии соответствуют реальному ожидаемому поведению 2+2=4. Негативные сценарии внешнего поведения (исключительные ситуации и неверные данные)деление на 0. Исходя из моей точки зрения я бы использовала 60 % негативных тестов и 40% позитивных. И с использованием чередования сделала бы 5 позитивных , а потом 5 негативных и так далее. И конечно бы исходила из ситуации , бывает такое, что в процессе работы выявляется большая неообходимость тех или иных сценариев.

5. Расскажите классификацию тестирования по уровням.  
 1. Компонентное/модульное/unit-тестирование- тестируются отдельные модули.( тестирование корзины заказов в целом) Unit-тестированием занимаются непосредственно разработчики, также тестируя отдельные модули.  
 2. Интеграционное тестирование- тестинг части системы состоящая из 2 и более модулей ( например как мы из корзины можем провести оплату через банковскую карту)  
Интеграционное тестирование подразделяется на тестирование интеграции компонентов ( то как отдельные модули взаимодействуют между собой) и системное интеграционное тестирование( то есть взаимодействие всех частей в целом)