

Глоссарий

Студентки 151 группы Пичугиной Дарьи

Русский алфавит

Б

1. **Багфиксинг** — процесс устранения неисправностей (*Сорокин Леонид*).
2. **Биткоин** (англ. Bitcoin, bit — «бит» и coin — «монета») — пиринговая платёжная система, использующая одноимённую единицу для учёта операций. Для обеспечения функционирования и защиты системы используются криптографические методы, но при этом вся информация о транзакциях между адресами системы доступна в открытом виде (*Юрин Игорь*).

В

3. **Воркшопы** — обучение работе, своего рода курсы (*Акутин Артём*).

Г

4. **Глубокое обучение** (англ. deep learning) — совокупность методов машинного обучения, основанных на обучении представлениям, а не специализированных алгоритмах под конкретные задачи (*Александр Кузьмин*).

Д

5. **Дата-майнинг** — интеллектуальный анализ данных с целью выявления закономерностей, технологии обнаружения в сырых данных ранее неизвестных и практически полезных знаний (*Кузьмин Алексей*).
6. **Джун** — начинающий программист (*Гаязова Александра*).

И

7. **Интернет вещей** (англ. internet of things) — концепция сети передачи данных между физическими объектами («вещами»), оснащёнными встро-

енными средствами и технологиями для взаимодействия друг с другом или с внешней средой (*Юрин Игорь*).

8. **Ивент** — мероприятие (*Агеева Ксения*).

9. **Интернатура** — стажировка джунов (*Агеева Ксения*).

К

10. **Капсула** — объект, использующийся для создания коллизии (*Юрин Игорь*).

11. **Компьютерная безопасность** — меры безопасности, применяемые для защиты вычислительных устройств (компьютеры, смартфоны и другие), а также компьютерных сетей (частных и публичных сетей, включая Интернет) (*Юрин Игорь*).

12. **Кровавый энтерпрайз** — среда, в которой дискомфортно работать (*Соломина Юлия*).

М

13. **Ментр** — наставник у программистов-стажёров (*Гаязова Александра*).

14. **Методология** — то, через какие этапы нужно пройти, чтобы наша работа соответствовала нашим критериям.

15. **Мидл** — программист с опытом (*Гаязова Александра*).

16. **Митинг** — с англ. «встреча» (*Гаязова Александра*).

17. **Модульное тестирование** (англ. unit testing) — процесс в программировании, позволяющий проверить на корректность отдельные модули исходного кода программы, наборы из одного или более программных модулей вместе с соответствующими управляющими данными, процедурами использования и обработки (*Елена Ивахнова*).

О

18. **Облачные вычисления** (англ. cloud computing, акр. от «False») — модель обеспечения удобного сетевого доступа по требованию к некоторому общему фонду конфигурируемых вычислительных ресурсов (например, сетям передачи данных, серверам, устройствам хранения данных, приложениям и сервисам — как вместе, так и по отдельности), которые могут быть оперативно предоставлены и освобождены с минимальными эксплуатационными затратами или обращениями к провайдеру (*Александр Кузьмин*).

П

19. **Прогнозирование** (ML) — задача, использующая предыдущие данные временных рядов, чтобы делать прогнозы о будущем поведении. Сцена-

рии, применимые к прогнозированию, включают прогнозирование погоды, сезонные прогнозы продаж и диагностическое обслуживание (*Александр Кузьмин*).

Р

20. **Ранжирование** (ML) — задача, создающая средство ранжирования на основе набора примеров с метками. Этот набор примеров состоит из групп экземпляров, которые могут быть оценены с заданными критериями (*Александр Кузьмин*).

С

21. **Сеньор** — программист-эксперт (*Гаязова Александра*).

22. **Скилы** — навыки (*Высоцкий Александр*).

23. **Смерджить** — соединить несколько веток (*Рыданов Никита*).

24. **Софт скилл** — общие знания ЯП (*Акутин Артём*).

25. **Стартап** (англ. startup company, startup — «стартующий») — коммерческий проект, основанный на какой-либо идее и требующий финансирования для развития (*Ксения Агеева*).

26. **Стелс** — режим «скрытность»; жанр игр, в котором этот режим присутствует в большом количестве (*Сорокин Леонид*).

Т

27. **Троян** — троянский вирус (*Юрин Игорь*).

У

28. **Утилита** — вспомогательная компьютерная программа (*Юрин Игорь*).

Ф

29. **Фидбек** — обратная связь.

30. **Форматирование диска** — программный процесс разметки области хранения данных электронных носителей информации, расположенной на магнитной поверхности (жёсткие диски, дискеты), оптических носителях (CD/DVD/Blu-ray-диски), твердотельных накопителях (флэш-память "±" flash module, SSD) и др (*Юрин Игорь*).

Х

31. **Хард скилл** — углублённый навык знания ЯП (*Акутин Артём*).

Ж

32. **Жучки** — устройства слежения (*Юрин Игорь*).

Английский алфавит

А

33. **Amber** — это скриптовый язык с открытым исходным кодом, который разрабатывается для легкой реализации высокоуровневого программирования с саморасширением (*Ксения Агеева*).

34. **AnimNotify** — прерывание анимации (*Сорокин Леонид*).

35. **API** (Application Programming Interface или интерфейс программирования приложений) — это совокупность инструментов и функций в виде интерфейса для создания новых приложений, благодаря которому одна программа будет взаимодействовать с другой. Это позволяет разработчикам расширять функциональность своего продукта и связывать его с другими.

В

36. **Backend** — внутренняя и вычислительная логика веб-сайта или веб-приложения (*Агеева Ксения*).

37. **Benefit** (с англ. «льгота», «выгода») — дополнительные бонусы от компании сотрудникам (*Ксения Агеева*).

38. **Business intelligence** — обозначение компьютерных методов и инструментов для организаций, обеспечивающих перевод транзакционной деловой информации в человекочитаемую форму, а также средства для массовой работы с такой обработанной информацией (*Александр Кузьмин*).

С

39. **Capacity** (с англ. «вместимость») — размер команды (*Целищев Александр*).

Д

40. **Data mining** — собирательное название, используемое для обозначения совокупности методов обнаружения в данных ранее неизвестных, нетривиальных, практически полезных и доступных интерпретации знаний,

необходимых для принятия решений в различных сферах человеческой деятельности (*Александр Кузьмин*).

41. **Data science** — наука о данных, объединяющая разные области знаний: информатику, математику и системный анализ. Сюда входят методы обработки больших данных (Big Data), интеллектуального анализа данных (Data Mining), статистические методы, методы искусственного интеллекта, в т. ч. машинное обучение (Machine Learning) (*Ксения Агеева*).

42. **DevOps** (акр. от «development») — методология автоматизации технологических процессов сборки, настройки и развёртывания программного обеспечения. Методология предполагает активное взаимодействие специалистов по разработке со специалистами по информационно-технологическому обслуживанию и взаимную интеграцию их технологических процессов друг в друга для обеспечения высокого качества программного продукта (*Ксения Агеева*).

F

43. **Framework** — программная платформа, определяющая структуру программной системы; программное обеспечение, облегчающее разработку и объединение разных компонентов большого программного проекта (*Ксения Агеева*).

44. **Framework** — платформа, определяющая структуру программной системы (*Акутин Артём*).

45. **Frontend** — клиентская сторона пользовательского интерфейса к программно-аппаратной части сервиса (*Агеева Ксения*).

G

46. **Groovy** — объектно-ориентированный язык программирования, разработанный для платформы Java как дополнение к языку Java с возможностями Python, Ruby и Smalltalk (*Юлия Соломина*).

I

47. **IT-community** — сообщество работников IT-сферы (*Гаязова Александра*).

M

48. **Machine Learning** — машинное обучение (*Кузьмин Алексей*).

Р

49. **Performance review** — процесс подведения итогов работы за полгода (*Агеева Ксения*).

Q

50. **QA-инженер** (акр. от «Quality Assurance Engineer») — специалист, задача которого заключается в контроле за правильностью выполнения всех этапов разработки и правильностью работы итогового продукта (*Ксения Агеева*).

S

51. **Sprint** — способ последовательного выполнения задач (*Целищев Александр*).