# **Техническое описание проекта по курсу ООАД**

"TimeWise"

Студенты ФИТ НГУ Евдокимова Дарья Евгеньевна Стещенко Анастасия Романовна группа 21205

Версия 1.0.1

### Содержание

## сюда вставить из шаблона:

https://ai.nsu.ru/documents/216

Диаграмма <a href="https://app.creately.com/d/dwZdKFTcGyv/edit">https://app.creately.com/d/dwZdKFTcGyv/edit</a>

astah

https://app.creately.com/d/rbhl8ivYX5F/edit

https://app.creately.com/d/KRaSwsn9Axa/view

https://app.creately.com/d/rbhl8ivYX5F/edit

https://app.creately.com/d/f0iBJ63kIKO/edit

### Техническое описание проекта по курсу ООАД

### 1. Введение

• • • •

### 2. Предметная область проекта

Современный ритм жизни требует от людей быть организованными и эффективными в своих делах. Большинство людей сталкиваются с проблемой отсутствия времени на выполнение всех задач и планирование своей жизни. Кроме того, существует множество различных задач и обязательств, которые необходимо выполнять в определенное время, и без использования удобных инструментов для планирования и напоминания о них, люди могут пропустить важные события или сроки.

Некоторые такие инструменты имеют ограниченный функционал, который не удовлетворяет потребностям пользователя, например, отсутствие напоминаний или добавления мультимедийных файлов.

### 2.1. Существующие проблемы

- 1. Необходимость скачивать отдельные приложения и вручную создавать в каждом из них по отдельности заметки, записи в дневнике или задачи в календаре, ставить будильник, что может быть трудоемким и занимать много времени.
- 2. Ограниченные возможности настройки будильников, которые могут не соответствовать индивидуальным потребностям пользователя.
- 3. Отсутствие функционала напоминания о задачах и событиях, который может привести к пропуску важных событий.
- 4. Отсутствие возможности добавления фотографий или других мультимедийных элементов в записи дневника, что может ограничить возможности пользователей выражать свои мысли и чувства.

### 2.2. Предполагаемое решение

Для решения всех вышеперечисленных проблем предлагается создать приложение "TimeWise". Оно позволит пользователю быстро и легко создавать заметки, будильники, записи в дневнике и задачи в календаре в одном месте, используя удобный и интуитивно понятный интерфейс.

Пользователи смогут настраивать будильники в соответствии с индивидуальными потребностями, выбирая время, дни недели и звуковые сигналы. Приложение также будет предлагать функционал напоминания о задачах и событиях, который помогает избежать пропуска важных событий.

полно.

Пользователи смогут легко добавлять фотографии или другие мультимедийные элементы в записи дневника, что позволит им выражать свои мысли и чувства более

### 3. Требования к программному решению

### 3.1. Роли

### 1. Пользователь

Пользователь - человек, скачавший приложение "TimeWise" с целью иметь возможность создавать заметки, устанавливать будильники и заряжаться позитивом.

### 3.2. Функциональные требования для роли Пользователь

### 3.2.1. Получение позитивного настроя

Пользователь нажимает на кнопку "Порадоваться" и получает картинку с котиком и/или мотивирующей цитатой, тем самым радуясь этой жизни и заряжаясь позитивным настроем.

# 3.2.2. Создание будильника с установленным временем и днями нелели для активации

В разделе с будильниками пользователь добавляет будильник (с мелодией по умолчанию), установленный на необходимое время. Дополнительно, вместо мелодии по умолчанию, пользователь может выбрать мелодию из предложенных или добавить свою собственную.

### 3.2.3. Отключение или откладывание будильников

В том случае, если пользователь захочет отключить или отложить будильник, он нажимает кнопки "Отключить будильник" или "Отложить будильник" соответственно.

### 3.2.4. Удаление будильников

В том случае, если пользователь захочет удалить будильник, он нажимает на кнопку "Удалить будильник".

### 3.2.5. Создание заметок

В разделе с заметками пользователь создает заметки, нажимая на кнопку "Новая заметка".

### 3.2.6. Редактирование заметок

В открытой заметке пользователь нажимает на кнопку "Редактировать заметку" и переходит в режим редактирования заметок.

### 3.2.7. Удаление заметок

В том случае, если пользователь захочет удалить заметку, он нажимает на

В том случае, если пользователь захочет удалить заметку, он нажимает на кнопку "Удалить заметку".

### 3.2.8. Изменение настроек и внешнего вида приложения

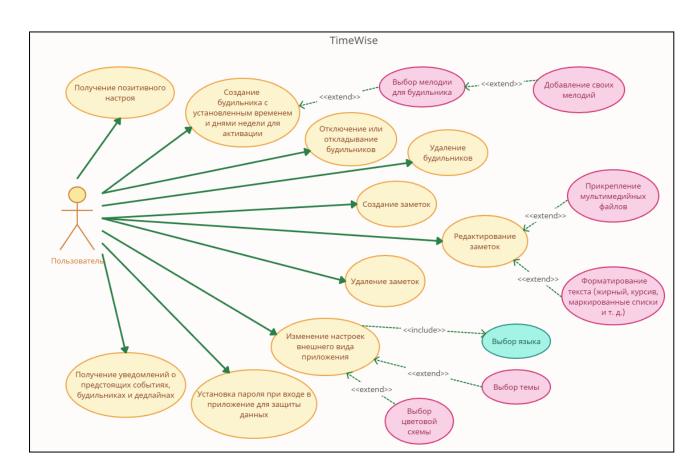
В разделе настроек пользователь может подстроить внешний вид приложения по своему усмотрению: может выбрать язык, темную или светлую тему и цветовую схему.

# 3.2.9. Установка пароля при входе в приложение для защиты данных

В разделе настроек пользователь может добавить пароль для входа в приложение для обеспечения безопасности данных.

### 3.2.10. Получение уведомлений о предстоящих событиях, будильниках и дедлайнах

В разделе настроек пользователь может установить оповещения о запланированных на день событиях, будильниках и дедлайнах. В разделе с календарем пользователь может добавить новое событие на необходимую дату.



### 3.3. Нефункциональные требования

1. Приложение должно иметь возможность работы в офлайн-режиме.

- - 2. Приложение должно иметь интуитивно понятный и простой интерфейс, чтобы пользователь имел возможность легко и быстро найти необходимую функцию, не имея опыты работы с подобным приложением. Пользователи не должны тратить много времени на поиск нужных функций или ждать долгих загрузок. Приложение должно быстро реагировать на действия пользователя и мгновенно выполнять операции.
  - 3. Приложение должно иметь поддержку двух языков: русского и английского для удобства использования.
  - 4. Приложение будет работать на операционной системе Android с минимальной версией 9.0 и максимальной 13.0.
  - 5. Приложение будет поддерживать разрешение экрана, начиная с 1920×1080.

### Аналитические модели

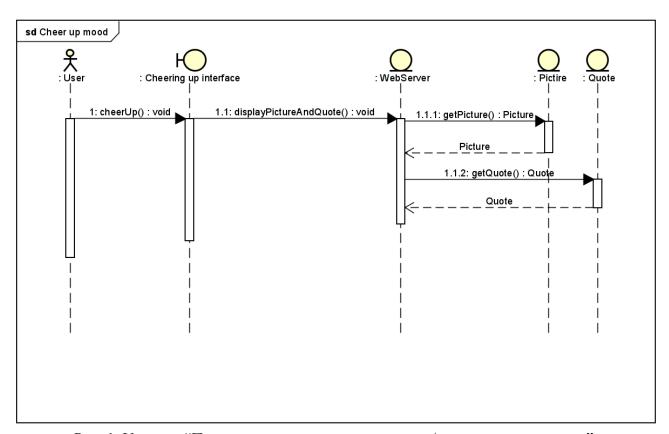


Рис. 1. Use-case "Посмотреть картинки с котиками и/или прочитать цитаты"

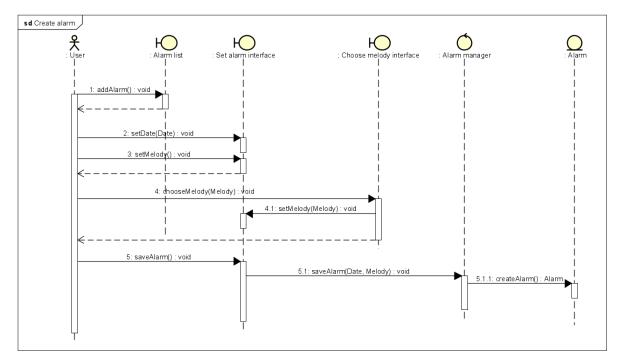


Рис. 2. Use-case "Создать будильник с установленным временем и днями недели"

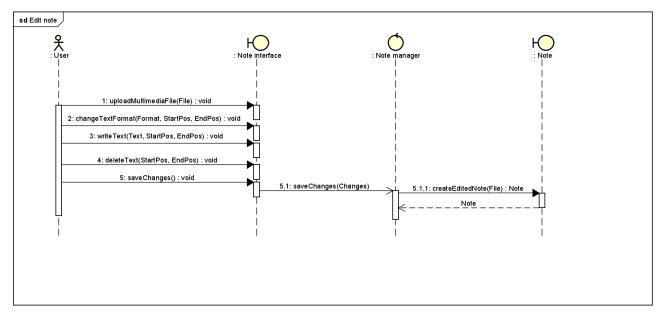


Рис. 3. Use-case "Редактировать заметку"

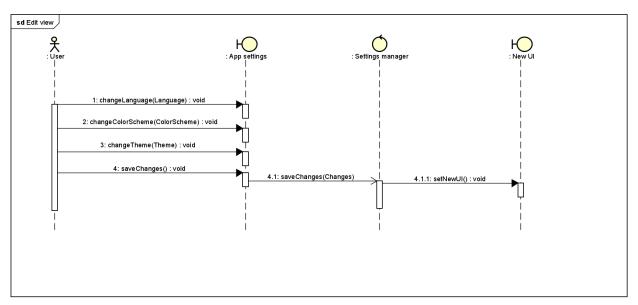


Рис. 4. Use-case "Изменить внешний вид приложения"

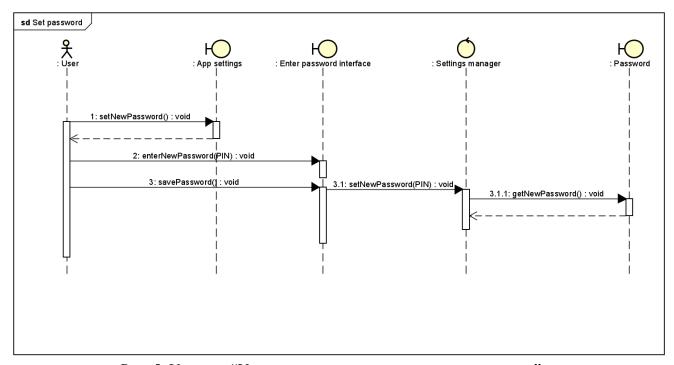


Рис. 5. Use-case "Установить пароль для входа в приложение"

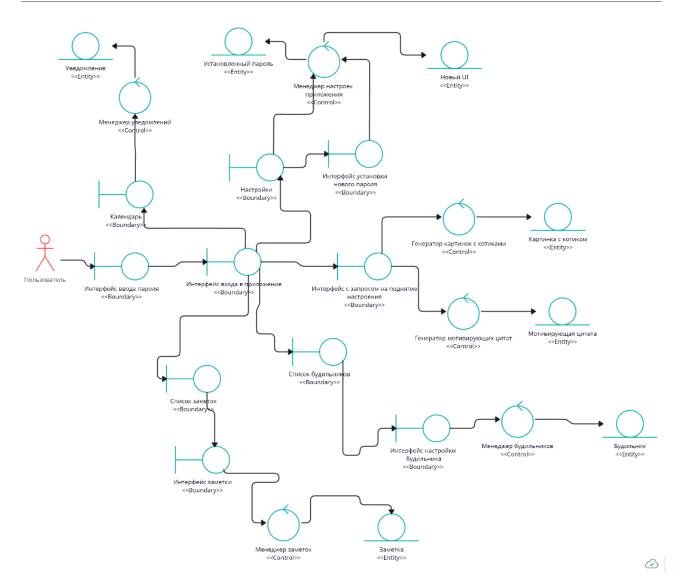


Рис. 6. Общая схема аналитической диаграммы на все use-case-ы