

**Техническое описание проекта по
курсу ООАД**

“TimeWise”

Студенты ФИТ НГУ

Евдокимова Дарья Евгеньевна

Стещенко Анастасия Романовна

группа 21205

Версия 1.0.1

Содержание

сюда вставить из шаблона:

<https://ai.nsu.ru/documents/216>

Диаграмма <https://app.creately.com/d/dwZdKFTcGyv/edit>

Техническое описание проекта по курсу ООАД

1. Введение

....

2. Предметная область проекта

Современный ритм жизни требует от людей быть организованными и эффективными в своих делах. Большинство людей сталкиваются с проблемой отсутствия времени на выполнение всех задач и планирование своей жизни. Кроме того, существует множество различных задач и обязательств, которые необходимо выполнять в определенное время, и без использования удобных инструментов для планирования и напоминания о них, люди могут пропустить важные события или сроки.

Некоторые такие инструменты имеют ограниченный функционал, который не удовлетворяет потребностям пользователя, например, отсутствие напоминаний или добавления мультимедийных файлов.

2.1. Существующие проблемы

1. Необходимость скачивать отдельные приложения и вручную создавать в каждом из них по отдельности заметки, записи в дневнике или задачи в календаре, ставить будильник, что может быть трудоемким и занимать много времени.

2. Ограниченные возможности настройки будильников, которые могут не соответствовать индивидуальным потребностям пользователя.

3. Отсутствие функционала напоминания о задачах и событиях, который может привести к пропуску важных событий.

4. Отсутствие возможности добавления фотографий или других мультимедийных элементов в записи дневника, что может ограничить возможности пользователей выражать свои мысли и чувства.

2.2. Предполагаемое решение

Для решения всех вышеперечисленных проблем предлагается создать приложение “TimeWise”. Оно позволит пользователю быстро и легко создавать заметки, будильники, записи в дневнике и задачи в календаре в одном месте, используя удобный и интуитивно понятный интерфейс.

Пользователи смогут настраивать будильники в соответствии с индивидуальными потребностями, выбирая время, дни недели и звуковые сигналы. Приложение также будет предлагать функционал напоминания о задачах и событиях, который помогает избежать пропуска важных событий.

Пользователи смогут легко добавлять фотографии или другие мультимедийные элементы в записи дневника, что позволит им выражать свои мысли и чувства более полно.

3. Требования к программному решению

3.1. Роли

1. Пользователь

Пользователь - человек, скачавший приложение “TimeWise” с целью иметь возможность создавать заметки, устанавливать будильники и заряжаться позитивом.

3.2. Функциональные требования для роли Пользователь

3.2.1. Получение позитивного настроения

Пользователь нажимает на кнопку “Порадоваться” и получает картинку с котиком и/или мотивирующей цитатой, тем самым радуясь этой жизни и заряжаясь позитивным настроением.

3.2.2. Создание будильника с установленным временем и днями недели для активации

Пользователь добавляет будильник (с мелодией по умолчанию), установленный на необходимое время. Дополнительно, вместо мелодии по умолчанию, пользователь может выбрать мелодию из предложенных или добавить свою собственную.

3.2.3. Отключение или откладывание будильников

В том случае, если пользователь захочет

3.2.4. Создание заметок

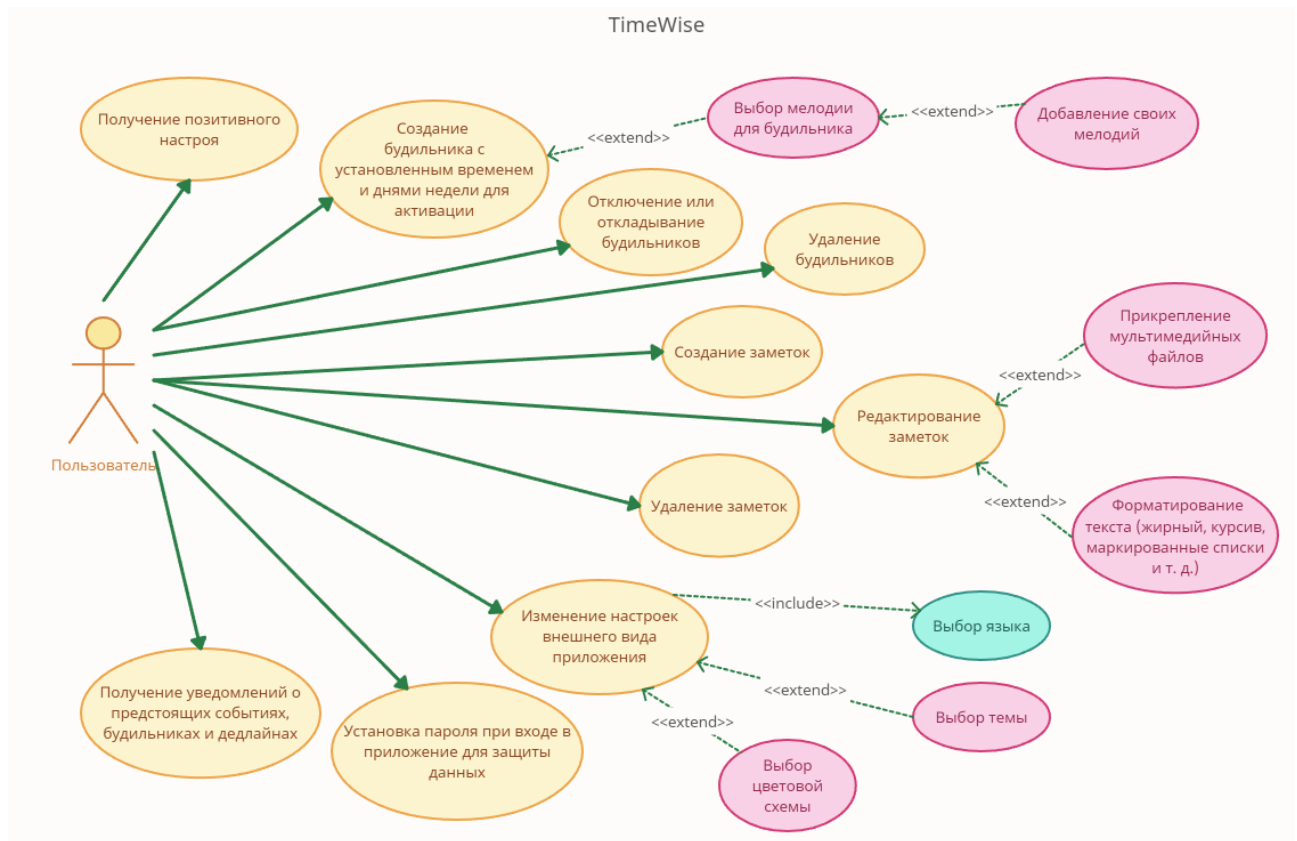
3.2.5. Редактирование заметок

3.2.6. Удаление заметок

3.2.7. Изменение настроек и внешнего вида приложения

3.2.8. Установка пароля при входе в приложение для защиты данных

3.2.9. Получение уведомлений о предстоящих событиях, будильниках и дедлайнах



3.3. Нефункциональные требования

1. Приложение должно иметь возможность работы в офлайн-режиме.
2. Приложение должно иметь интуитивно понятный и простой интерфейс для удобства использования. То есть приложение должно иметь некую чёткую структуру, которая дает пользователю возможность легко и быстро найти необходимую функцию, не имея опыта работы с подобным приложением.
3. Приложение должно иметь быстрый доступ к функциям и операциям. То есть пользователи не должны тратить много времени на поиск нужных функций или ждать долгих загрузок. Приложение должно быстро реагировать на действия пользователя и мгновенно выполнять операции.
4. Приложение должно иметь поддержку двух языков: русского и английского для удобства использования.