МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий Кафедра параллельных вычислений

ОТЧЕТ

О ВЫПОЛНЕНИИ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ

ПАРАЛЛЕЛЬНАЯ РЕАЛИЗЦАИЯ РЕШЕНИЯ СИСТЕМЫ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИЙ УРАВНЕНИЙ С ПОМОЩЬЮ МРІ

Студентки 2 курса, группы 21205

Евдокимовой Дари Евгеньевны

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель: Кандидат технических наук, доцент А.Ю. Власенко

СОДЕРЖАНИЕ

ЦЕЛЬ3
ЗАДАНИЕ3
ОПИСАНИЕ РАБОТЫ4
ЗАКЛЮЧЕНИЕ6
Приложение 1. Листинг последовательной программы7
Приложение 2. Проверка корректности работы последовательной
программы13
Приложение 3. Скрипт для запуска последовательной программы14
Приложение 4. Листинг параллельной программы с использованием
функций МРІ15
Приложение 4. Проверка корректности работы параллельной
программы24
Приложение 5. Скрипт для работы параллельной программы25
Приложение 6. Результаты работы последовательной и параллельной на
2, 4, 8, 16, 24 процессах
Приложение 7. Графики времени, ускорения и эффективности27
Приложение 8. Скрипт для профилирования параллельной программы 28
Приложение 9. Скрины из traceanalyzer для 16 процессов

ЦЕЛЬ

- 1. Написание решения СЛАУ итерационным методом с помощью последовательной и параллельных программ.
- 2. Ознакомление и работа с кластером НГУ.
- 3. Изучение профилирования.
- 4. Сравнение времени работы, ускорения и эффективности последовательной и параллельной программ.

ЗАДАНИЕ

- 1. Написать 2 программы (последовательную и параллельную с использованием MPI) на языке C/C++, которые реализуют итерационный алгоритм решения системы линейных алгебраических уравнений вида Ax=b в соответствии с выбранным вариантом. Здесь A— матрица размером N×N, х и b— векторы длины N.
 - Тип элементов double.
- 2. Параллельную программу реализовать с тем условием, что матрица A и вектор b инициализируются на каком-либо одном процессе, а затем матрица A «разрезается» по строкам на близкие по размеру, возможно не одинаковые, части, а вектор b раздается каждому процессу. Уделить внимание тому, чтобы при запуске программы на различном числе MPI-процессов решалась одна и та же задача (исходные данные заполнялись одинаковым образом).
- 3. Замерить время работы последовательной программы и параллельных на 2, 4, 8, 16, 24 процессах.
- Построить графики времени, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых ядер.
 Исходные данные, параметры N и є подобрать таким образом, чтобы решение задачи на одном ядре занимало не менее 30 секунд.
- 5. Выполнить профилирование программы с помощью jumpshot или ITAC (Intel Trace Analyzer and Collecter) при использовании 16-и/или 24-х ядер. На основании полученных результатов сделать вывод.
- 6. Составить отчет, содержащий исходные коды разработанных программ и построенные графики.

ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

Выбранный метод – метод минимальных невязок.

- 1. Был создан файл *потрі.срр*, в котором была реализована последовательная программа СЛАУ методом минимальных невязок и добавлено время измерения программы с помощью функции clock_gettime().Полный компилируемый листинг программы см. Приложение 1.
- 2. Корректность работы программы была проверена со следующими входными параметрами: размер матрицы равен 10.

Элементы главной диагонали А равны 2.0, остальные равны 1.0. Формируется вектор

и, элементы которого заполняются произвольными значениями, например, $u = \sin \frac{2\pi i}{N}$.

Элементы вектора b получаются путем умножения матрицы A на вектор u. В этом случае решением системы будет вектор, равный вектору u. Начальные значения элементов вектора x равны 0.

- 3. Результаты проверки корректности см. Приложение 2. Команда для компиляции: g++ -o nompi nompi.cpp ./nompi 10
- 4. Далее началась работа на кластере. Размер матрицы, при котором время программы составляет не менее 30сек: 2000.
- 5. Скрипт (run nompi.sh) для запуска программы nompi.cpp смотреть в Приложении 3.
- 6. Итак, для последовательной программы время работы составляет 51,00640 секунд, размер матрицы равен 2000.
- 7. Был создан файл withmpi.cpp, в котором реализован итерационный алгоритм решения СЛАУ методом минимальных невязок при помощи MPI-функций. Полный компилируемый листинг программы см. в Приложении 4.
- 8. Результаты проверки (на нескольких процессах) корректности см. Приложение 5. Команда для компиляции (не на кластере!): mpicxx -oversubscribe -o withmpi withmpi.cpp
 ./withmpi 10
- 9. Затем началась работа на кластере. Был написан скрипт run_withmpi.sh (см. Приложение 6) для параллельной программы.
- 10. Было измерено время работы программы на 2, 4, 8, 16, 24 процессах. Скрипт представлен в Приложении 5.

- 11. Результаты измерения последовательной и параллельной программ на 2, 4, 8, 16, 24 процессах представлен в Приложении 6.
- 12. **Важно!** Компиляция на последовательной и параллельной программах должна производиться одним и тем же компилятором от Intel (icpc, mpiicpc). В случае, если последовательная программа скомпилирована с помощью компилятора GNU, а параллельная mpiicpc, то, во-первых, это не корректное сравнение по времени, а во-вторых, параллельная будет показывать очень большое ускорение. Это связано с тем, что на компиляторе GNU (g++) по дефолту уровень оптимизации O0, а на Intel O2, который и дает большое ускорение

(https://www.cc.kyushu-u.ac.jp/scp/eng/system/ITO/04-1 intel compiler.html).

13. Полученные результаты измерения времени представлены в Таблице 1.

Таблица 1. Результаты измерений времени

Количество процессов	Время работы последо- вательной программы, с	Время работы параллельной программы, с				
2		29,26980				
4		21,17320				
8	53,00770	23,21080				
16		4,08491				
24		2,96406				

- 14. На основании полученных данных рассчитаем эффективность и ускорение. Графики результатов представлены в Приложении 7.
- 15. Было проведено профилирование программы на 16 процессах. Скрипт для запуска профилирования смотреть в Приложении 8.
- 1. Скрины из traceanalyzer смотреть в Приложении 9. Для ознакомления с профилированием использовался следующий сайт: https://www.cism.ucl.ac.be/Services/Formations/
 https://www.cism.ucl.ac.be/Services/Formations/
 ICS/intel-2018.0.128/itac/2018.0.015/doc/get_started.htm.
- 16. Выводы представлены в заключении.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе работы мы смогли «распараллелить» программу для решения СЛАУ посредством использования функций МРІ. Оказалось, что увеличение числа процессов может ускорить время работы программы.

Из результатов анализа профилирования видно, что мнго времени тратится на Bcast, т. к. на каждой итерации вектор X передавался всем процессам; тау, логическая переменная конца завершения цикла и количество итераций — это хоть и переменные (не такие большие, как массив (т. е. вектор X)), но на передачу их значений всем процессам тратится достаточно много времени.

Так же много времени забирает функция Allgatherv, поскольку в методе минимальных невязок 2 умножения матрицы на вектор (тяжелая операция), т. е. мы должны с каждого процесса собрать данные.

Меньше всего времени тратится на Allreduce, поскольку используется для редукции только дважды.

По результатам графиков времени, ускорения и эффективности можно сделать вывод о том, что при увеличении числа процессов увеличиваются так же и затраты на передачу между ними, что негативно сказывается на показателях работы программы.

Приложение 1. Листинг последовательной программы

```
#include <cmath>
#include <cstdlib>
#include <iostream>
void printMatrix(double *matrix, const size t sizeInput) {
  for (size t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    for (size t j = 0; j < sizeInput; ++j) {</pre>
      std::cout << matrix[j + i * sizeInput] << "\t";</pre>
    }
    std::cout << std::endl;</pre>
  }
  std::cout << std::endl;</pre>
}
void printVector(const double *vector, const size_t sizeInput) {
  for (size t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    std::cout << std::fixed << vector[i] << " ";</pre>
  }
  std::cout << std::endl;</pre>
}
double *fillRandomMatrix(const size t sizeInput) {
  double *matrixA = new double[sizeInput * sizeInput];
  for (size t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    for (size t j = 0; j < sizeInput; ++j) {
      if (i == j) {
        matrixA[i * sizeInput + j] = 9999;
      } else {
        matrixA[i * sizeInput + j] = rand() % 500 + 150.15;
    }
  }
  return matrixA;
double *fillConstantMatrix(const size t sizeInput) {
  double *matrixA = new double[sizeInput * sizeInput];
  for (size t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    for (size t j = 0; j < sizeInput; ++j) {</pre>
      if (i == j) {
        matrixA[i * sizeInput + j] = 2.0;
      } else {
        matrixA[i * sizeInput + j] = 1.0;
      }
    }
  }
  return matrixA;
}
```

```
double *fillRandomVector(const size_t sizeInput) {
  double *vector = new double[sizeInput];
  for (size t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    vector[i] = rand() % 500;
  }
  return vector;
}
double *fillConstantVector(const size t sizeInput) {
  double *vector = new double[sizeInput];
  for (size t i = 0; i < sizeInput; ++i) {
    vector[i] = sizeInput + 1.0;
  }
  return vector;
}
void multiplyMatrixOnVector(const double *matrix,
                              const double *vector, double *res,
                              const size t sizeInput) {
  for (size t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    res[i] = 0;
    for (size t j = 0; j < sizeInput; ++j) {
      res[i] += matrix[i * sizeInput + j] * vector[j];
    }
  }
}
double *fillVectorU(const size_t sizeInput) {
  double *vector = new double[sizeInput];
  for (size_t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    vector[i] = sin(2 * 3.1415 * i / sizeInput);
  }
  return vector;
}
void fillVectorB(double *b, const double *fullMatrixA,
                 size t sizeInput) {
  double *vectorU = fillVectorU((int)sizeInput);
  // std::cout << "vector U is: " << std::endl;</pre>
  // printVector(vectorU, sizeInput);
  multiplyMatrixOnVector(fullMatrixA, vectorU, b, sizeInput);
 delete[] vectorU;
}
double countScalarMult(const double *vector1, const double *vector2,
                        const size_t sizeInput) {
  double res = 0;
  for (size_t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    res += vector1[i] * vector2[i];
```

```
}
  return res;
}
double countVectorLength(const size_t sizeInput,
                          const double *vector) {
  return sqrt(countScalarMult(vector, vector, sizeInput));
}
void countVectorMultNumber(const double *vector, double scalar,
                            double *res, const size t sizeInput) {
  for (size_t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    res[i] = scalar * vector[i];
  }
}
void substructVectors(const double *vector1, const double *vector2,
                       double *res, const size_t sizeInput) {
  for (size_t j = 0; j < sizeInput; ++j) {</pre>
    res[j] = vector1[j] - vector2[j];
  }
}
void copyVector(const double *src, double *dst,
                const size t sizeInput) {
  for (size_t i = 0; i < sizeInput; i++) {</pre>
    dst[i] = src[i];
  }
}
int main(int argc, char *argv[]) {
  if (argc != 2) {
    std::cout << "Bad input! Enter matrix size" << std::endl;</pre>
  }
  srand(0);
  const size t sizeInput = atoi(argv[1]);
  const double precision = 1e-10;
  const double epsilon = 1e-10;
  const size_t maxIterationCounts = 50000;
  size_t iterationCounts = 0;
  double critCurrentEnd = 1;
  double prevCritEnd = 1;
  double prevPrevCritEnd = 1;
  bool isEndOfAlgo = false;
  struct timespec endt, startt;
  clock gettime(CLOCK MONOTONIC RAW, &startt);
```

```
double *Atmp = new double[sizeInput];
double *y = new double[sizeInput];
double *tauY = new double[sizeInput];
double *xCurr = new double[sizeInput];
double *xNext = new double[sizeInput];
///* for testing data with RANDOM values ======= */
double *matrixA = fillRandomMatrix(sizeInput);
// printMatrix(matrixA, sizeInput);
double *b = fillRandomVector(sizeInput);
// std::cout << "vector b is: " << std::endl;</pre>
// printVector(b, sizeInput);
std::fill(xCurr, xCurr + sizeInput, 0);
// std::cout << "vector X at start is: " << std::endl;</pre>
// printVector(xCurr, sizeInput);
///* for testing data with RANDOM values ======= */
///* for testing when vector b uses sin ======= */
// double *matrixA = fillConstantMatrix(sizeInput);
// // printMatrix(matrixA, sizeInput);
// double *b = new double[sizeInput];
// fillVectorB(b, matrixA, sizeInput);
// // std::cout << "vector b is" << std::endl;
// // printVector(b, sizeInput);
// std::fill(xCurr, xCurr + sizeInput, 0);
// // std::cout << "vector X at start is: " << std::endl;
// // printVector(xCurr, sizeInput);
///* for testing when vector b uses sin ======= */
double bNorm = countVectorLength(sizeInput, b);
while (1) {
 multiplyMatrixOnVector(matrixA, xCurr, Atmp,
                          sizeInput);
                                          // A * x_n
  substructVectors(Atmp, b, y, sizeInput); // y_n = A * x_n - b
 double yNorm =
      countVectorLength(sizeInput, y); // || A * x_n - b ||
  std::fill(Atmp, Atmp + sizeInput, 0);
 multiplyMatrixOnVector(matrixA, y, Atmp, sizeInput); // A * y_n
  double numeratorTau =
      countScalarMult(y, Atmp, sizeInput); // (y n, A * y n)
 double denominatorTau =
      countScalarMult(Atmp, Atmp, sizeInput); // (A * y_n, A * y_n)
 double tau = numeratorTau / denominatorTau;
```

```
countVectorMultNumber(y, tau, tauY, sizeInput); // tau * y
  substructVectors(xCurr, tauY, xNext,
                    sizeInput); // x n+1 = x n - tau * y
  double critCurrentEnd = yNorm / bNorm;
  if (iterationCounts > maxIterationCounts) {
    std::cout << "Too many iterations. Change init values"</pre>
              << std::endl;
    delete[] xCurr;
    delete[] xNext;
    delete[] Atmp;
    delete[] y;
    delete[] tauY;
    delete[] matrixA;
    delete[] b;
    return 0;
  }
  if (critCurrentEnd < epsilon && critCurrentEnd < prevCritEnd &&</pre>
      critCurrentEnd < prevPrevCritEnd) {</pre>
    isEndOfAlgo = true;
    break:
  }
  copyVector(xNext, xCurr, sizeInput);
  prevPrevCritEnd = prevCritEnd;
  prevCritEnd = critCurrentEnd;
  iterationCounts++;
 // std::cout << "iteration " << iterationCounts</pre>
         << " ended ===" << std::endl;
}
clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &endt);
if (isEndOfAlgo) {
  std::cout << "Iteration amount in total: " << iterationCounts</pre>
            << std::endl;
  std::cout << "Time taken: "</pre>
            << endt.tv_sec - startt.tv_sec +</pre>
                    precision * (endt.tv_nsec - startt.tv_nsec)
            << " sec" << std::endl;
  // std::cout << "Solution (vector X is): " << std::endl;</pre>
 // printVector(xNext, sizeInput);
} else {
```

```
std::cout << "There are no solutions =( Change input \n";
}

delete[] xCurr;
delete[] xNext;
delete[] Atmp;
delete[] y;
delete[] tauY;
delete[] matrixA;
delete[] b;

return 0;
}</pre>
```

Приложение 2. Проверка корректности работы последовательной программы

```
dasha@dasha-K501UQ:
dasha@dasha-K501UQ:
                                              $ g++ -o nompi nompi.cpp
                                               ./nompi 10
                                  1
                                                                            1
                                                   2
vector U is:
0.000000 0.587770 0.951045 0.951074 0.587845 0.000093 -0.587695 -0.951016 -0.951102 -0.587920
vector b is
0.000093 0.587863 0.951138 0.951166 0.587938 0.000185 -0.587603 -0.950924 -0.951010 -0.587827
vector X at start is:
0.000000\ 0.000000\ 0.000000\ 0.000000\ 0.000000\ 0.000000\ 0.000000\ 0.000000\ 0.000000
iteration 1 ended ===
iteration 2 ended ===
iteration 3 ended ===
iteration 4 ended ===
Iteration amount in total: 4
Time taken: 0.000201 sec
Solution (vector X is):
0.0000000\ 0.587770\ 0.951045\ 0.951074\ 0.587845\ 0.000093\ -0.587695\ -0.951016\ -0.951102\ -0.587920
```

Рис. 1. Проверка корректности работы последовательной программы

Приложение 3. Скрипт для запуска последовательной программы Файл run_nompi.sh:

#!/bin/sh #PBS -l walltime=00:05:00 #PBS -l select=1:ncpus=1:mem=10000m #PBS -N task_nompi cd \$PBS_O_WORKDIR

icpc -O0 nompi.cpp -o nompi ./nompi 2000

Приложение 4. Листинг параллельной программы с использованием функций MPI

```
#include <cmath>
#include <iostream>
#include <mpi.h>
void printMatrix(double *matrix, const size t sizeInput) {
  std::cout << "Full matrix A is: " << std::endl;</pre>
  for (size_t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    for (size_t j = 0; j < sizeInput; ++j) {</pre>
      std::cout << matrix[j + i * sizeInput] << "\t";</pre>
    std::cout << std::endl;</pre>
  }
  std::cout << std::endl;</pre>
}
void printVector(const double *vector, const size_t sizeInput) {
  for (size_t i = 0; i < sizeInput; ++i) {</pre>
    std::cout << std::fixed << vector[i] << " ";</pre>
  }
  std::cout << std::endl;</pre>
}
void fillRandomMatrix(double *fullMatrA, size_t sizeInput) {
  for (size_t i = 0; i < sizeInput; i++) {</pre>
    for (size t j = 0; j < sizeInput; j++) {</pre>
      fullMatrA[i * sizeInput + j] =
           (i == j) ? 9999 : rand() % 500 + 150.15;
    }
  }
}
void fillConstantMatrix(double *fullMatrA, size_t sizeInput) {
  for (size_t i = 0; i < sizeInput; i++) {</pre>
    for (size_t j = 0; j < sizeInput; j++) {</pre>
      fullMatrA[i * sizeInput + j] = (i == j) ? 2.0 : 1.0;
    }
  }
}
void fillRandomVector(double *vector, size_t sizeInput) {
  for (size t i = 0; i < sizeInput; i++) {</pre>
    vector[i] = rand() % 500;
  }
}
void fillConstantVector(double *vector, size_t sizeInput) {
  for (size_t i = 0; i < sizeInput; i++) {</pre>
```

```
vector[i] = sizeInput + 1;
  }
}
void multiplyMatrixOnVector(const double *matrix,
                              const double *vector, double *res,
                              size t matrixRowsNumber,
                              size t matrixColumnsNumber) {
  for (size t i = 0; i < matrixRowsNumber; i++) {</pre>
    res[i] = 0;
    for (size_t j = 0; j < matrixColumnsNumber; j++) {</pre>
      res[i] += matrix[i * matrixColumnsNumber + j] * vector[j];
    }
  }
}
double *fillVectorU(const int N) {
  double *u = new double[N];
  for (int i = 0; i < N; i++) {
    u[i] = \sin(2 * M PI * (i) / N);
  }
 return u;
}
void fillVectorB(double *b, const double *fullMatrixA,
                  size t sizeInput) {
  double *u = fillVectorU((int)sizeInput);
  std::cout << "vector u is: " << std::endl;</pre>
  printVector(u, sizeInput);
  multiplyMatrixOnVector(fullMatrixA, u, b, sizeInput, sizeInput);
  delete[] u;
}
double countScalarMult(const double *vector1, const double *vector2,
                        const size_t size) {
  double res = 0;
  for (size_t i = 0; i < size; i++) {</pre>
    res += vector1[i] * vector2[i];
  }
  return res;
}
double countVectorLength(const double *vector, const size t size) {
  return sqrt(countScalarMult(vector, vector, size));
}
void countVectorMultNumber(const double *vector, double scalar,
```

```
double *res, const size_t size) {
  for (size_t i = 0; i < size; ++i) {
    res[i] = scalar * vector[i];
  }
}
void subtractVectors(const double *vector1, const double *vector2,
                      double *res, const size t firstVectorSize,
                      const int vector1ElementsOffset,
                      const int vector2ElementsOffset) {
  for (size t i = 0; i < firstVectorSize; i++) {</pre>
    res[i] = vector1[vector1ElementsOffset + i] -
             vector2[vector2ElementsOffset + i];
 }
}
void copyVectors(const double *src, double *dst, const size_t size) {
  for (size_t i = 0; i < size; i++) {</pre>
   dst[i] = src[i];
 }
}
int *countElemsNumInEachProc(size t amountOfProcs, size t sizeInput) {
  int *elemsNum = new int[amountOfProcs];
  int basicRowsCount = sizeInput / amountOfProcs;
  int restRowsCount = sizeInput % amountOfProcs;
  for (size t i = 0; i < amountOfProcs; i++) {</pre>
    elemsNum[i] = basicRowsCount * sizeInput;
    if (restRowsCount > 0) {
      elemsNum[i] += sizeInput;
      --restRowsCount;
    }
  }
  return elemsNum;
int *countRowsInEachProcess(const int *elementsNumberArr,
                             int amountOfProcs, size t sizeInput) {
  int *rowsNum = new int[amountOfProcs];
  for (size_t i = 0; i < amountOfProcs; i++) {</pre>
    rowsNum[i] = elementsNumberArr[i] / sizeInput;
 }
 return rowsNum;
}
int *createElemsOffsetArr(const int *elemsNum, int amountOfProcs) {
  int *elementsOffsetArray = new int[amountOfProcs];
  int elementsOffset = 0;
  for (size t i = 0; i < amountOfProcs; i++) {</pre>
```

```
elementsOffsetArray[i] = elementsOffset;
   elementsOffset += elemsNum[i];
 }
 return elementsOffsetArray;
}
int *createRowsOffsetArr(const int *elementsOffsetArray,
                         int amountOfProcs, size t sizeInput) {
 int *rowsOffsetArray = new int[amountOfProcs];
 for (size t i = 0; i < amountOfProcs; i++) {</pre>
    rowsOffsetArray[i] = elementsOffsetArray[i] / sizeInput;
 }
 return rowsOffsetArray;
}
int main(int argc, char **argv) {
 if (argc != 2) {
    std::cout << "Bad input! Enter matrix size" << std::endl;</pre>
 }
 srand(0);
 const size t sizeInput = atoi(argv[1]);
 const double epsilon = 10e-10;
 double critCurrentEnd = 1;
 double prevCritEnd = 1;
 double prevPrevCritEnd = 1;
 bool isEndOfAlgo = false;
 size t iterationCounts = 0;
 const size_t maxIterationCounts = 50000;
 MPI Init(&argc, &argv);
 double startTime = MPI Wtime();
 int amountOfProcs, rankOfCurrProc;
 MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &amountOfProcs);
 MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rankOfCurrProc);
 double *fullMatrA = new double[sizeInput * sizeInput];
 double *b = new double[sizeInput];
 double *xCurr = new double[sizeInput];
 ///* for testing when vector b uses sin ======= */
 // if (rankOfCurrProc == 0) {
 //
      fillConstantMatrix(fullMatrA, sizeInput);
 //
      printMatrix(fullMatrA, sizeInput);
 //
      fillVectorB(b, fullMatrA, sizeInput);
```

```
//
    std::fill(xCurr, xCurr + sizeInput, 0);
     std::cout << "vector X at start is: " << std::endl;</pre>
//
//
    printVector(xCurr, sizeInput);
// }
///* for testing when vector b uses sin ======= */
///* for testing data with RANDOM values ======= */
if (rankOfCurrProc == 0) {
 fillRandomMatrix(fullMatrA, sizeInput);
 // printMatrix(fullMatrA, sizeInput);
 fillRandomVector(b, sizeInput);
 // std::cout << "vector b is: " << std::endl;</pre>
 // printVector(b, sizeInput);
 std::fill(xCurr, xCurr + sizeInput, 0);
 // std::cout << "vector X at start is: " << std::endl;</pre>
 // printVector(xCurr, sizeInput);
///* for testing data with RANDOM values ====== */
double bNorm;
if (rankOfCurrProc == 0) {
 bNorm = countVectorLength(b, sizeInput);
}
// sends a message from root to all group process, including itself
MPI_Bcast(b, sizeInput, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
// amount of elems, handling each process
int *elemsNum = countElemsNumInEachProc(amountOfProcs, sizeInput);
// amount of rows, which each process handles
int *rowsNum =
   countRowsInEachProcess(elemsNum, amountOfProcs, sizeInput);
// count, from which element data sends to each process
int *elementsOffsetArray =
    createElemsOffsetArr(elemsNum, amountOfProcs);
// count, from which row data sends to each process
int *rowsOffsetArray = createRowsOffsetArr(
   elementsOffsetArray, amountOfProcs, sizeInput);
double *partMatrA = new double[elemsNum[rankOfCurrProc]];
/*** MPI Scatterv - рапределяет блоки данных по всем процессам
* @param sendbuf [in] - address of send buffer (significant only at
* root)
* @param sendcounts [in] - array (=group size)
 * specifying the number of elements to send to each processor
```

```
* @param displs [in] - array (=group size).
 * Entry i specifies the displacement (relative to sendbuf from
 * which to take the outgoing data to process i)
 * і-ое значение посылает данные в і-й блок
 * @param sendtype - type of sending data
 * @param recvbuf [out] - address of reciever buffer's starting
 * @param recvcounts - amount of elems that we recieve
 * @param recvtype - type of receiving data
 * @param root - number of process-reciever
 * @param Comm - communicator
 */
MPI Scatterv(fullMatrA, elemsNum, elementsOffsetArray, MPI DOUBLE,
             partMatrA, elemsNum[rankOfCurrProc], MPI_DOUBLE, 0,
             MPI COMM WORLD);
double *partMultResultVector_Ax =
    new double[rowsNum[rankOfCurrProc]];
double *partMultResultVector Ay =
    new double[rowsNum[rankOfCurrProc]];
double *partVectorY = new double[rowsNum[rankOfCurrProc]];
double *partNextX = new double[rowsNum[rankOfCurrProc]];
double *partMultVectorByScalar TauY =
    new double[rowsNum[rank0fCurrProc]];
double *vectorY = new double[sizeInput];
double *xNext = new double[sizeInput];
// int widthMatrixPart = sizeInput;
// int heightMatrixPart = rowsNum[rankOfCurrProc];
while (1) {
 MPI_Bcast(xCurr, sizeInput, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
 multiplyMatrixOnVector(partMatrA, xCurr, partMultResultVector Ax,
                          rowsNum[rankOfCurrProc], sizeInput);
  subtractVectors(partMultResultVector Ax, b, partVectorY,
                  rowsNum[rank0fCurrProc], 0,
                  rowsOffsetArray[rankOfCurrProc]);
  /*** MPI Allgatherv - собирает блоки с разным числом элементов от
 каждого процесса
 * @param sendbuf [in] - starting address of send buffer
 * @param sendcounts [in] - amount of elems in send buffer
 * @param sendtype - data type of send buffer elements
 * @param recvbuf [out] - address of receive buffer
 * @param recvcounts - array (=group size) containing the number of
 elements that are to be received from each process
 * @param displs - array (=group size). Entry i
 specifies the displacement (relative to recvbuf) at which to place
 the incoming data from process i
 * @param recvtype - data type of recieve buffer elements
```

```
* @param Comm - communicator
*/
// y n = A * x n - b
MPI Allgatherv(partVectorY, rowsNum[rankOfCurrProc], MPI DOUBLE,
                vectorY, rowsNum, rowsOffsetArray, MPI DOUBLE,
                MPI COMM WORLD);
// A * y n
multiplyMatrixOnVector(partMatrA, vectorY,
                         partMultResultVector Av,
                         rowsNum[rankOfCurrProc], sizeInput);
// || A * x_n - b ||
double yNorm = 0;
if (rankOfCurrProc == 0) {
  yNorm = countVectorLength(vectorY, sizeInput);
}
// start counting tau
double numeratorTau, denominatorTau;
double partScalarProduct YAy =
     countScalarMult(partVectorY, partMultResultVector Ay,
                     rowsNum[rank0fCurrProc]);
// (y_n, A * y_n)
MPI Allreduce(&partScalarProduct YAy, &numeratorTau, 1,
               MPI DOUBLE, MPI SUM, MPI COMM WORLD);
double partScalarProduct AyAy = countScalarMult(
    partMultResultVector_Ay, partMultResultVector_Ay,
     rowsNum[rankOfCurrProc]);
/** MPI Allreduce - combines values from all processes and
  * distributes the result back to all processes
 * @param sendbuf - starting address of send buffer
 * @param recvbuf - starting address of receive buffer
 * @param count - number of elements in send buffer
 * @param datatype - data type of elements of send buffer
 * @param op - operation
 * @param comm - communicator
// (A * y_n, A * y_n)
MPI_Allreduce(&partScalarProduct_AyAy, &denominatorTau, 1,
               MPI DOUBLE, MPI SUM, MPI COMM WORLD);
double tau = numeratorTau / denominatorTau;
countVectorMultNumber(partVectorY, tau,
                       partMultVectorByScalar TauY,
                       rowsNum[rankOfCurrProc]);
subtractVectors(xCurr, partMultVectorByScalar_TauY, partNextX,
```

```
rowsNum[rankOfCurrProc],
                   rowsOffsetArray[rankOfCurrProc], 0);
 // x n+1 = x n - tau * y
 MPI Allgatherv(partNextX, rowsNum[rankOfCurrProc], MPI_DOUBLE,
                 xNext, rowsNum, rowsOffsetArray, MPI_DOUBLE,
                 MPI COMM WORLD);
  critCurrentEnd = yNorm / bNorm;
  if (critCurrentEnd < epsilon && critCurrentEnd < prevCritEnd &&
      critCurrentEnd < prevPrevCritEnd) {</pre>
    isEndOfAlgo = true;
  }
  if (iterationCounts > maxIterationCounts) {
   isEndOfAlgo = true;
  }
 MPI_Bcast(&isEndOfAlgo, 1, MPI_C_BOOL, 0, MPI_COMM_WORLD);
  if (isEndOfAlgo) {
   break;
  }
  copyVectors(xNext, xCurr, sizeInput);
 prevPrevCritEnd = prevCritEnd;
 prevCritEnd = critCurrentEnd;
 iterationCounts++;
 // if (rankOfCurrProc == 0) {
 // std::cout << "iteration " << iterationCounts</pre>
 //
                << " ended ====" << std::endl;
 // }
double endTime = MPI_Wtime();
if (iterationCounts < maxIterationCounts) {</pre>
 if (rankOfCurrProc == 0) {
    std::cout << "Iteration amount in total: " << iterationCounts</pre>
              << std::endl;
    std::cout << "Time taken: " << endTime - startTime << " sec"</pre>
              << std::endl;
    // std::cout << "Solution (vector X is): " << std::endl;</pre>
    // printVector(xCurr, sizeInput);
 }
else {
 if (rankOfCurrProc == 0) {
```

}

}

```
std::cout << "There are no solutions =( Change input \n";</pre>
   }
 }
 delete[] fullMatrA;
 delete[] partMatrA;
 delete[] partMultVectorByScalar_TauY;
 delete[] partVectorY;
 delete[] partNextX;
 delete[] partMultResultVector_Ax;
 delete[] partMultResultVector_Ay;
 delete[] b;
 delete[] xCurr;
 delete[] xNext;
 delete[] vectorY;
 delete[] rowsOffsetArray;
 delete[] elementsOffsetArray;
 delete[] rowsNum;
 delete[] elemsNum;
 MPI_Finalize();
 return 0;
}
```

Приложение 4. Проверка корректности работы параллельной программы

Рис. 1. Результат на 4 процессах

dasha	a@dasha	-K501UQ	:		\$	mpirun	oversub	scribe	-n 8 ./v	/ithmpi	10	
Full	matrix	A is:										
2	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
1	2	1	1	1	1	1	1	1	1			
1	1	2	1	1	1	1	1	1	1			
1	1	1	2	1	1	1	1	1	1			
1	1	1	1	2	1	1	1	1	1			
1	1	1	1	1	2	1	1	1	1			
1	1	1	1	1	1	2	1	1	1			
1	1	1	1	1	1	1	2	1	1			
1	1	1	1	1	1	1	1	2	1			
1	1	1	1	1	1	1	1	1	2			
	or u is											
				0.951057	0.587785	0.000000	-0.58778	5 -0.9	51057 -0.	951057	-0.587785	
,		start										
				0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000	000 0.000	0000 0.0	000000	
J		ended										
IK .			n total:	1								
D		0.0333										
16		ector X		0 051055	0 507705		0.50770		E10E7 -	05105	0 507705	
10.000	0000 0.	587785	0.951057	0.951057		0.000000		5 -0.9	51057 -0.	95105/	-0.587785	

Рис. 2. Результат на 8 процессах

Приложение 5. Скрипт для работы параллельной программы

Файл run withmpi.sh

```
#!/bin/bash
#PBS -l walltime=00:05:00
#PBS -l select=2:ncpus=8:mpiprocs=8:mem=10000m
#PBS -m n
#PBS -N task_withmpi

cd $PBS_O_WORKDIR
MPI_NP=$(wc -l $PBS_NODEFILE | awk '{ print $1 }')
echo "Number of MPI process: $MPI_NP"

mpiicpc -O0 withmpi.cpp -o withmpi -std=c++14
mpirun -hostfile $PBS_NODEFILE -np $MPI_NP ./withmpi 2000
```

*Примечание.

Для измерения времени на разных процессах: 2, 4, 8, 16, 24 изменяется количество узлов и процессов. Т.е. строка с выбором узлов и процессов будет выглядеть так:

```
Для 2x процессов:
#PBS -l select=2:ncpus=1:mpiprocs=1:mem=10000m

Для 4x процессов:
#PBS -l select=2:ncpus=2:mpiprocs=2:mem=10000m

Для 8и процессов:
#PBS -l select=2:ncpus=4:mpiprocs=4:mem=10000m

Для 16и процессов:
#PBS -l select=2:ncpus=8:mpiprocs=8:mem=10000m

Для 24x процессов:
#PBS -l select=2:ncpus=12:mpiprocs=12:mem=10000m
```

Приложение 6. Результаты работы последовательной и параллельной на 2, 4, 8, 16, 24 процессах

```
hpcuser68@clu:~/pract1/code> cat task_nompi.o5382578
Iteration amount in total: 1116
Time taken: 53.0077 sec
```

Рис. 1. Время работы последовательной программы

```
hpcuser68@clu:~/pract1/code> cat task_withmpi.o5382583
Number of MPI process: 2
Iteration amount in total: 1199
Time taken: 29.2698 sec
```

Рис. 2. Время работы параллельной программы на 2х процессах

```
hpcuser68@clu:~/pract1/code> cat task_withmpi.o5382584
Number of MPI process: 4
Iteration amount in total: 1199
Time taken: 21.1732 sec
```

Рис. 2. Время работы параллельной программы на 4х процессах

```
hpcuser68@clu:~/pract1/code> cat task_withmpi.o5382585
Number of MPI process: 8
Iteration amount in total: 1199
Time taken: 23.2108 sec
```

Рис. 4. Время работы параллельной программы на 8и процессах

```
hpcuser68@clu:~/pract1/code> cat task_withmpi.o5383510
Number of MPI process: 16
Iteration amount in total: 1199
Time taken: 4.08491 sec
```

Рис. 5. Время работы параллельной программы на 16и процессах

```
hpcuser68@clu:~/pract1/code> cat task_withmpi.o5383516
Number of MPI process: 24
Iteration amount in total: 1199
Time taken: 2.96406 sec
```

Рис. 6. Время работы параллельной программы на 24и процессах

Приложение 7. Графики времени, ускорения и эффективности

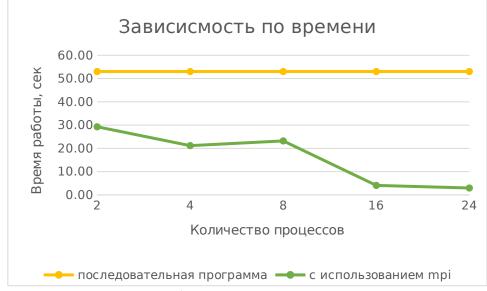


Рис. 1. График зависимости от времени

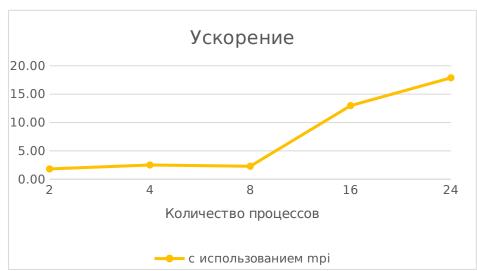


Рис. 2. График ускорения

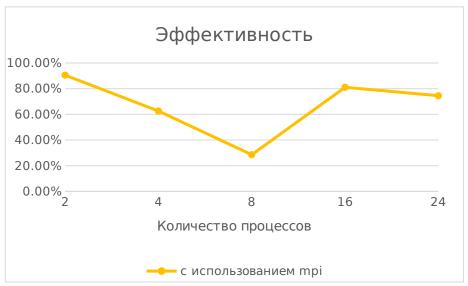


Рис. 3. График эффективности

Приложение 8. Скрипт для профилирования параллельной программы Файл run_alanysis.sh

```
#!/bin/bash

#PBS -1 walltime=00:02:00
#PBS -1 select=2:ncpus=8:mpiprocs=8:mem=10000m,place=scatter:exclhost
#PBS -m n

cd $PBS_O_WORKDIR

MPI_NP=$(wc -1 $PBS_NODEFILE | awk '{ print $1 }')
echo "Number of MPI process: $MPI_NP"

mpirun -trace -machinefile $PBS_NODEFILE -np $MPI_NP -perhost 2 ./withmpi 2000
```

Приложение 9. Скрины из traceanalyzer для 16 процессов

Name	TSelf		TSelf	TTotal	∇	#Calls	TSelf /Call
⊟ Group All_Processes							
Group Application	25.1679	ន		28.8727	ន	16	1.57299 a
MPI_Bcast	1.89067	ន		1.89067	ន	15824	119.481e-6 a
MPI_Allgatherv	1.12859	ន		1.12859	ន	15808	71.3938e-6 a
MPI_Allreduce	521.625e-3	ន		521.625e-3	ន	15808	32.9975e-6 a
MPI_Scatterv	156.719e-3	ន		156.719e-3	ន	16	9.79493e-3 a
-MPI_Finalize	7.15299e-3	ន		7.15299e-3	ន	16	447.062e-6 a
MPI_Wtime	46e-6	ន		46e-6	ន	32	1.4375e-6 a
MPI_Comm_rank	9e-6	ន		9e-6	ន	16	562.5e-9 a
MPI_Comm_size	8e-6	ន		8e-6	ន	16	500e-9 a

Рис. 1. Расположение в порядке убывания по времени используемых функций

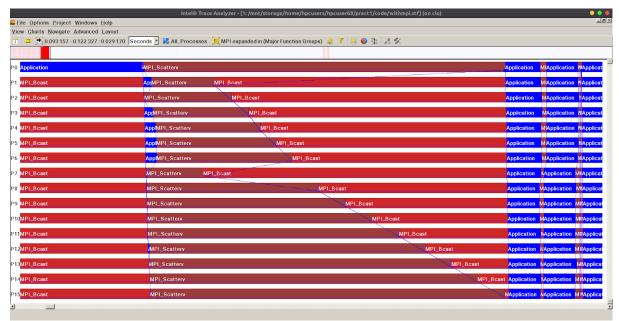


Рис. 2. Начало программы и распределение данных по всем процессам

le Options Project V					
w Charts Navigate A			A CONTINUE OF THE PARTY		
<u>2</u> 0.119 504 - 0	129 855 : 0.010 351 Seconds 🔟 🗾 All_	Processes 🏒 MPI expanded in (Major Fu	unction Groups) 🏖 🍸 🌞 🌗 🏝 🚜 %		
Application	MMApplication	MPlApplication	MPI_AlliMPI_Alli•Application	MPApplication	MMApplication
Application	MMApplication	MP Application	MPI_AllrMPI_AllrApplication	MP Application	MMApplication
		Name of the second seco			
Application	IMApplication	MApplication	MPI_AllrIMPI_All Application	MFApplication	MN Application
				Water to the	94
Application	MMApplication	MApplication	MPI_AllrMPI_AllrIApplication	MFApplication	MA Application
Application	MMApplication	MPApplication	MPI_AllrMPI_AllrApplication	MP Application	MNApplication
тррисации	MiwApplication	Application	Mr I_Alli Mr I_Alli Application	Application	Manapplication
Application	NN-tApplication	MPApplication	MPI_AIMPI_All Mapplication	MPApplication	NApplication
	/ III		, ppilodisii		/
Application	MPMApplication	MIApplication	MPI_AllrIMPI_B (Application	MIApplication	MNIApplication
	/ 11				
Application	MPI_MINApplication	MPI_AIApplication	MPIMMPI_B Application	MPApplication	MMNApplication
pplication	MP#MApplication	MPI_AllgaApplication	IMMPI_B AApplication	MIApplication	MApplication
	Wall and Application	MDI Alles Application	WOLD Assilation	With a street and	(III)
pplication	MPI_IMMApplication	MPI_AllgsApplication	IMPI_B MApplication	MIApplication	MMApplication
pplication	MPI_IMIVApplication	MPI_AllgsApplication	IMPI_B NApplication	MApplication	MNApplication
ppinoution	The Application		- Inspection	pplication	фрисатон
pplication	MPILIMNApplication	MPI_AllcApplication	IMMPI_B _I MApplication	Application	IMNApplication
		· ·			
pplication	MPI_IMMApplication	MPI_AllgrApplication	AMMPI_B MApplication	MFApplication	₩MApplication
					V ·
pplication	MPINMApplication	MPI_AllgrApplication	IMMPI_B MApplication	MFApplication	MMApplication
					944
pplication	MPI_IMMApplication	Application	MPI_AllrIMMPI_B MApplication	MApplication	MMMApplication
Application	MPI_/MMApplication	MApplication	MPI_AllrMPI MPI MApplication	MFApplication	NMMApplication

Рис. 3. Подсчет Y_n

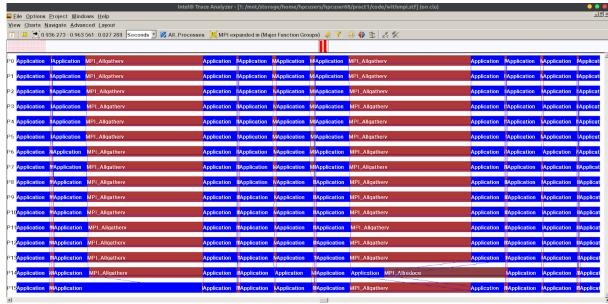


Рис. 4. Подсчет X_n+1

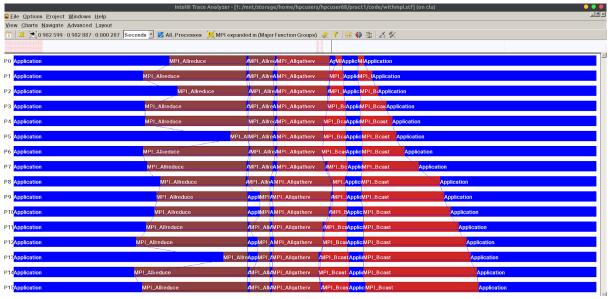


Рис. 5. Завершение программы