

# Задачи к курсу “Операционные системы”

## ФИТ НГУ, 1-й семестр.Draft

### Правила сдачи задач

При подготовке задачи к сдаче убедитесь, что:

1. Код оформлен в едином стиле:
  - a. однообразное именование функций, типв, переменных, макросов и т.д. (при этом допускается, что для каждого из этих объектов стиль именования свой);
  - b. однообразные отступы;
  - c. однообразная расстановка скобок;
  - d. и т.д..
2. Проверены возвращаемые значения функций и системных вызовов и предусмотрена адекватная реакция на ошибки. Можно не проверять на возвращаемое значение функцию `printf()`.
3. Все ресурсы выделенные явно, должны быть также явно освобождены. Не должно быть точек выхода из программы, где не освобождаются явно выделенные ресурсы.
4. Компиляция должна проходить без ошибок и предупреждений на максимальном уровне предупреждений.
5. Программа делает то что требуется.

Обязательно подготовьтесь к ответам на вопросы по той теме, на которую рассчитана задача.

В процессе сдачи, преподаватель может также потребовать изменить, добавить какую-либо функциональность или провести программный эксперимент.

### Критерии оценки

На оценку “удовлетворительно” надо сдать по одной задаче из каждого раздела.

На оценку “хорошо” - по две задачи из каждого раздела.

На оценку “отлично” - по три задачи из каждого раздела.

### Задачи

#### Компиляция, сборка, запуск

1. Написать программу `hello.c`, которая выводит фразу “Hello world”:
  - a. получить исполняемый файл;
  - b. посмотреть `unresolved symbols` (`puts`, `printf`) с помощью `nm`;

- c. посмотреть зависимости (ldd);
  - d. запустить.
- 2. Написать статическую библиотеку с функцией `hello_from_static_lib()` и использовать ее в `hello.c`:
  - a. посмотреть исполняемый файл на предмет того будет ли функция `hello_from_static_lib()` unresolved. Почему?
  - b. где находится код этой функции?
- 3. Написать динамическую библиотеку с функцией `hello_from_dynamic_lib()` и использовать ее с `hello.c`:
  - a. посмотреть состояние функции `hello_from_dynamic_lib` в получившемся исполняемом файле. Объяснить увиденное.
- 4. Написать динамическую библиотеку с функцией `hello_from_dyn_runtime_lib()` и загрузить ее в `hello.c` с помощью `dlopen(3)`. Объяснить что происходит.

## Системные вызовы

1. Проведите следующие эксперименты:
  - a. запустите программу `hello world` из предыдущей задачи под `strace`:
    - i. обратите внимание какие системные вызовы были вызваны в процессе исполнения программы. Чем обусловлено такое количество системных вызовов. Какой системный вызов используется для вывода "hello world"? Изучите этот вызов и разберитесь что он принимает и возвращает.
    - ii. используйте этот сискол в программе `hello world` вместо `printf()`. Убедитесь что этот вызов присутствует в выводе `strace`.
    - iii. напишите свою обертку над этим сисколом. Для этого используйте функцию `syscall()` из `libc`. Также проверьте вывод `strace`.
  - b. Запустите под `strace` команду `'wget kernel.org'` (если нет `wget`, используйте `curl`). Получите статистику использования системных вызовов порожденным процессом.
2. Разберитесь как устроена функция `syscall()`. Напишите код, который напечатает `hello world` без использования функции `syscall()`.
3. Разберитесь как работает системный вызов `ptrace(2)` и напишите программу, которая породит процесс и выведет все системные вызовы дочернего процесса. (Можно решить эту задачу после изучения темы "Процессы").

## Файлы и Файловые системы

1. Написать программу, которая копирует каталог "задом наперед". Программа получает в качестве аргумента путь к каталогу. Далее:
  - a. Программа создает каталог с именем заданного каталога, прочитанного наоборот. Если задан каталог `"qwerty"`, то должен быть создан каталог `"ytrewq"`.
  - b. Программа копирует все регулярные файлы из исходного каталога в целевой (пропуская файлы другого типа), переворачивая их имена и

содержимое. То есть с именами файлов поступаем также как и с именем каталога, а содержимое копируется начиная с последнего байта и до нулевого.

2. Написать программу, которая создает, читает, изменяет права доступа и удаляет следующие объекты: файлы, каталоги, символьные и жесткие ссылки. Для определения того какая именно функция должна быть исполнена предлагается иметь необходимое количество жестких ссылок на исполняемый файл с именами соответствующими выполняемому действию и в программе выполнять функцию соответствующую имени жесткой ссылки. Программа должна уметь:
  - a. создать каталог, указанный в аргументе;
  - b. вывести содержимое каталога, указанного в аргументе;
  - c. удалить каталог, указанный в аргументе;
  - d. создать файл, указанный в аргументе;
  - e. вывести содержимое файла, указанного в аргументе;
  - f. удалить файл, указанный в аргументе;
  - g. создать символьную ссылку на файл, указанный в аргументе;
  - h. вывести содержимое символической ссылки, указанный в аргументе;
  - i. вывести содержимое файла, на который указывает символическая ссылка, указанная в аргументе;
  - j. удалить символическую ссылку на файл, указанный в аргументе;
  - k. создать жесткую ссылку на файл, указанный в аргументе;
  - l. удалить жесткую ссылку на файл, указанный в аргументе;
  - m. вывести права доступа к файлу, указанному в аргументе и количество жестких ссылок на него;
  - n. изменить права доступа к файлу, указанному в аргументе.

3. Написать программу, которая выводит содержимое `/proc/pid/pagemap`

## Процессы

В разработке

## Понятие пользователя. Управление правами.

В разработке

## Межпроцессное взаимодействие

В разработке

## Сеть

В разработке

