Проект <<Гонки>>

Игра рассчитана на одного пользователя. Основная цель - добраться как можно быстрее до финиша избегая препятствий и собирая монеты.

В игре планируется несколько полос, игрок сможет передвигаться по ним с помощью стрелочек вверх и вниз на клавиатуре, также ускоряться с помощью стрелочки вправо, скорость будет увеличиваться до определенного размера, но при столкновении с препятствием скорость сбрасывается. Препятствиями будут являться встречные машины, возникающие каждый выбранный промежуток времени(примерно 3 секунды) , их нужно избегать перемещаясь на другую полосу. Также на дороге с выбранной периодичностью будут возникать монетки, их нужно собирать они сразу же идут в основной баланс. Машина пользователя, встречные машины, монеты на дороге будут реализованы спрайтами и группами спрайтов. В конце заезда рассчитывается количество собранных по пути монет и бонус за время(он и будет приносить основной доход).

Также планируется магазин машинок, у пользователя будет постоянный баланс, за который можно будет приобретать разные модели машин(всё это сохранится в БД). Все модели, ссылки на их изображения и их состояния(куплена или нет, выбрана ли для игры на данный момент) также согласовываются с БД для хранения.

В игру также будет внедрена музыка.