Переменные и основные типы переменных.

**Задание 1.1**

|  |  |
| --- | --- |
| Объявление переменных | Ответ (с объяснением) |
| int 1x; | Неправильно, т.к. должно начинаться с буквы |
| double t; int t; | Неправильно, т.к. переменная t объявлена |
| int f,f; | Неправильно, т.к. одинаковые имена |
| int х,Х; double а; a1 ; | Неправильно, т.к. в double не указан тип второй переменной |
| String kniga1 ; kniga2; | Неправильно, т.к. не указан тип второй переменной |
| char znak1,znak2,znak\_1; | Правильно, т.к. переменные разные |
| int х,а,Ь; double y,z,x; | Неправильно, т.к. переменная x была объявлена |
| int х; double Х; | Правильно, т.к. X и x отличаются |

**Задание** **1.2**

|  |  |
| --- | --- |
| Обявление и инициализация переменных | Ответ (с объяснением) |
| int х;  x =-5; | Правильно, т.к. объявлено верно, значение присвоено. |
| inta=0.0, b=7; | Неправильно, т.к. неверно объявили переменную |
| int b=З; double с; с=5.0; | Правильно, т.к. правильно объявлено и присвоено |
| int а,Ь,с=5; Ь=5с; a=-b; | Неправильно, т.к. переменной b неверно присвоили значение |
| double а=З.6,b;  int b=4; | Неправильно, т.к. переменная b уже объявлена |

**Задание** **1.3**

|  |  |
| --- | --- |
| Словесное описание | Ответ |
| Переменная х (типа «простое цеЛое») получает значение 16 | int x=16; |
| Переменные х и t относятся к типу «простое целое», при этом значение переменной х равно -2 | int x=-2,t; |
| Переменные t и f относятся к «вещественному типу», при ЭТОМ переменная t имеет значение 5.5, а значение переменной f в 10 раз больше значения переменной t | double t=5.5;double f=t\*10; |

**Задание 1.4.**

int x=5;

int b=9

int c=0;

c=x+b;

**Задание** **1.5**

double x=7.5;

double a;

double b;

a=x\*2;

b=x\*3;

**Задание 1.7**

int x=7;

int y;

y=x\*1/3;

Логический тип (булевы значения — «истина» и «ложь»)

**Задание 5.1**

int a=0,b=-3,c=9;

|  |  |
| --- | --- |
| Логическое выражение | Значение выражения |
| (a+b)3==-9 | true |
| ba==c(-a) | true |
| c/b ==b(-1) | false |
| (-b)(-b)>=c | true |
| b/(-c)==1/b | false |
| 80>=80 | true |
| bb!=ac | true |
| b<a | true |
| bb==c | true |
| -c/b==b | true |

**Задание 5.2**

|  |  |
| --- | --- |
| Словесное описание | Выражение на языке Java |
| Значение переменной больше 90 | a>90 |
| Оценка — не меньше 75 | i>=75 |
| Разница между значениями отлична от 0 | p-d!=0 |
| Значение не превышает 200 | v<=200 |
| Значение хотя бы не больше 120 | b<120 |
| Значение одной переменной равно сумме значений двух других переменных | m== (f+s) |

**Задание 5.3**

|  |  |
| --- | --- |
| Форма записи в языке java | Словесное описание |
| Equal=(x==t); | Проверяет равняется ли значение переменной x значению переменной t |
| proverka=(a==b&&t==z); | Проверяет, равняется ли значение переменной a значению переменной b, и при этом равняется ли значение переменной t значению переменной z |
| prover=true;  System.out.println( ‘’Результат=” +prover); prover=!prover;  System.out.println( ‘’Результат=” +prover); prover=!prover;  System.out.println( ‘’Результат=” +prover); | Приравниваеn переменной prover true, выводит ее на экран с префиксом “Результат=”, потом выводит ее снова, изменив значение на false, и выводит ее еще раз, снова поменяв его значение на true. |
| check=num1 >п num2 ; | Значение переменной check равна результату логической операции, которая проверяет, больше ли переменная num1 чем num2. |
| result=((a+b)>100); | Переменная result равно значению логической операции |
| ok=((a+b10-100)!=0) | Переменная result равно значению логической операции |

**Задание 5.4**

True

**Задание 5.5**

False

**Задание 5.6**

a=150; b=7;

Для того, чтобы получить значение «false» , необходимо чтобы условие не выполнялось «a<b ИЛИ a<100»

Числа подходят по этому условию

«150<7 ИЛИ 150<100»

Оба условия ложны.