iOS-App

```
struct Sensor {
   var tempValues
                      : [Data] = [];
   var humidValues
                     : [Data] = [];
   var windValues
                     : [Data] = [];
   var pressureValues : [Data] = [];
   struct SensorData : Codable {
        public class SensorDataValue : Codable {
           let time
                        : String
           let value : Double
           let dataType : String
       }
       let temp
                    : SensorDataValue
       let humidity : SensorDataValue
       let pressure : SensorDataValue
       let wind : SensorDataValue
   }
   struct Data : Identifiable {
       let id
                    = UUID()
                    : Date
       let date
       let value
                   : Double
   }
   enum LocalError : Error {
       case runtimeError(String)
   }
```

Aplicația de iOS are la bază structura Sensor, care conține SensorData, obiectul care este citit din URL. Aceasta are deasemena structuri ajutătoare pentru puncte de date și erori.

```
public init() async throws {
   let data = try! await getSensorHistory()
    let dateFormatter = DateFormatter()
    dateFormatter.dateFormat = "yyyy'-'MM'-'dd'T'HH':'mm':'ss'Z'"
    for sensorData in data {
        let toAppend = Data(
            date: dateFormatter.date(from: sensorData.time).unsafelyUnwrapped,
            value: sensorData.value
        switch sensorData.dataType{
        case "temp":
            self.tempValues.append(toAppend)
        case "humidity":
            self.humidValues.append(toAppend)
        case "wind":
            self.windValues.append(toAppend)
        case "pressure":
            self.pressureValues.append(toAppend)
        default:
            throw LocalError.runtimeError("Wrong data in JSON :(")
        }
}
```

Constructorul structurii Sensor realizează citirea datelor de la API și îi introduce în vectorii de date

```
public func getSensorHistory() async throws -> [SensorData SensorDataValue] {
    guard let url: URL = URL(string: "https://aww4j6hku3.execute-api.eu-central-1.amazonaws.com/dev/weather/hist?days=1&group=24") else {
        throw LocalError.runtimeError("URL GET Failed :(")
    }

    do {
        let (data, _) = try await URLSession.shared.data(from: url)

        let decoded: [SensorDataSensorDataValue] = try JSONDecoder().decode([SensorData.SensorDataValue].self, from: data)

        return decoded
    } catch {
        throw LocalError.runtimeError("Failed to decode URL to JSON Array :(")
    }
}

public func getSensorData() async throws -> SensorData {
    guard let url: URL = URL(string: "https://aww4j6hku3.execute-api.eu-central-1.amazonaws.com/dev/weather/latest") else {
        throw LocalError.runtimeError("URL GET Failed :(")
    }

    do {
        let (data, _) = try await URLSession.shared.data(from: url)
        let decoded: SensorData = try JSONDecoder().decode(SensorData.self, from: data)

        return decoded
    } catch {
        throw LocalError.runtimeError("Failed to decode URL to JSON :(")
    }
}
```

functiile getSensorHistory() și getSensorData() ambele fac un request http GET la API, doar că o realizează la un URL diferit, și returnează tipuri de date diferite cele două funcții declară un URL, din care ulterior extrag date, care sunt decodate ca fișier json.

```
public func getTemperatureValues() -> [Data] {
    return tempValues
}

public func getHumidityValues() -> [Data] {
    return humidValues
}

public func getWindValues() -> [Data] {
    return windValues
}

public func getWindValues() -> [Data] {
    return windValues
}

public func getPressureValues() -> [Data] {
    return pressureValues
}
```

cele 4 funcții wrapper care returnează cele 4 valori de senzori

```
struct LineChartView : View {
        let data
                       : [Sensor.Data]
        let chartName : String
        var body : some View {
            VStack {
                GroupBox {
                     Text(chartName)
                         .bold()
                     Chart {
                         ForEach(data) {
                             LineMark(
                                 x: .value("Time", $0.date, unit: .hour),
                                 y: .value(chartName, $0.value)
                             )
                         }
129
                     }
                }
            }
        }
134 }
```

structura de tip View pentru realizarea chart-ului cu linii, pentru care este declarat un titlu, și sunt plasate punctele pe grafic

```
136 public struct ContentView : View {
        @State private var temperatureValues : [Sensor.Data] = []
                                             : [Sensor.Data] = []
        @State private var humidityValues
        @State private var windValues
                                             : [Sensor.Data] = []
                                             : [Sensor.Data] = []
        @State private var pressureValues
        public var body: some View {
            VStack(alignment: .leading) {
                LineChartView(data: temperatureValues, chartName: "Temperature")
                    .foregroundColor(.red)
                  Text("Humidity").bold()
                LineChartView(data: humidityValues, chartName: "Humidity")
                    .foregroundColor(.blue)
                LineChartView(data: windValues, chartName: "Wind")
                LineChartView(data: pressureValues, chartName: "Pressure")
            .padding()
            .task {
                let Sensors = try! await Sensor()
                temperatureValues = Sensors.getTemperatureValues()
                humidityValues = Sensors.getHumidityValues()
                windValues = Sensors.getWindValues()
                pressureValues = Sensors.getPressureValues()
    struct ContentView_Previews: PreviewProvider {
        static var previews: some View {
            ContentView()
```

View-ul principal, care realizează cele 4 grafice după ce realizează task-ul de a declara obiectull de Sensor și asigenază vectorii pentru valorile de puncte de grafic