# Задания к лабораторным работам по блоку "Алгоритмы обработки данных на JavaScript"

# Содержание

| 1 | Общие указания           | 2  |
|---|--------------------------|----|
|   | 1.1 alert                | 2  |
|   | 1.2 prompt               | 2  |
|   | 1.3 console.log          | 2  |
| 2 | Лабораторная работа №1   | 3  |
| 3 | Лабораторная работа №2   | 4  |
| 4 | Лабораторная работа №3   | 6  |
| 5 | Лабораторная работа №4   | 8  |
|   | 5.1 Обычный вариант      | 8  |
|   | 5.2 Усложнённые задания  | 8  |
| 6 | Лабораторная работа №5   | 10 |
| 7 | Лабораторная работа №6   | 11 |
|   | 7.1 Обычный вариант      | 11 |
|   | 7.2 Усложнённые варианты |    |
| 8 | Лабораторная работа №7   | 13 |

## 1 Общие указания

Для выполнения лабораторной работы необходимо написать исходный код требуемой программы.

Ввод параметров в программу осуществляется при помощи функции prompt, если не указано иное.

Результат работы программы должен выводиться при помощи функции alert, либо console.log.

Описание этих функций представлено ниже.

#### 1.1 alert

Функция alert(message) показывает пользователю переданное сообщение message.

## 1.2 prompt

Функция prompt(message) показывает сообщение message и запрашивает ввод текста у пользователя. Возвращает напечатанный текст или null, если пользователь закрыл окно.

```
const name = prompt('Введите своё имя');
alert(name); // Распечатает введённый текст
```

## 1.3 console.log

Функция console.log(message) выводит переданное ей сообщение message в консоль разработчика.

#### Лабораторная работа №1 $\mathbf{2}$

В процессе написания лабораторной работы ознакомиться с основами языка JavaScript.

Варианты:

1. Программа должна вычислять площадь треугольника по трём сторо-

**Входные данные**: длины сторон a, b, c.

Выходные данные: площадь треугольника S.

Формула для расчёта:  $S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$ , где  $p = \frac{a+b+c}{2}$ .

2. Программа должна вычислять сумму заданного количества начальных элементов геометрической прогрессии.

**Входные** данные: первый элемент геометрической прогрессии  $b_1$ , знаменатель прогрессии q, количество элементов прогрессии n.

Выходные данные: сумма заданного количества элементов заданной геометрической прогрессии S.

Формула для расчёта:  $S = \frac{b_1(q^n-1)}{a-1}$ .

3. Программа должна вычислять сумму заданного количества начальных элементов арифметической прогрессии.

**Входные** данные: первый элемент арифметической прогрессии  $a_1$ , шаг прогрессии d, количество элементов прогрессии n.

Выходные данные: сумма заданного количества элементов задан-

ной арифметической прогрессии S. Формула для расчёта:  $S = \frac{2a_1 + d(n-1)}{2} \cdot n.$ 

4. Программа должна вычислять радиус окружности, описанной около треугольника, заданного длинами сторон.

**Входные данные**: длины сторон a, b, c.

Выходные данные: радиус описанной окружности R. Формула для расчёта:  $R=\frac{abc}{4\sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}},$  где  $p=\frac{a+b+c}{2}.$ 

5. Программа должна вычислять радиус окружности, вписанной в треугольник, заданного длинами сторон.

**Входные данные**: длины сторон a, b, c.

**Выходные** данные: радиус вписанной окружности r.

Формула для расчёта:  $r = \sqrt{\frac{(p-a)(p-b)(p-c)}{p}},$  где  $p = \frac{a+b+c}{2}.$ 

3

В процессе написания лабораторной работы ознакомиться с управляющими операторами и циклами в языке JavaScript.

Варианты:

1. Напишите исходный код программы, которая считывает единственное целое число n и выводит результат проверки этого числа на простоту. Например, числа 1,2,3,5,7,11,13... являются простыми, так как делятся только сами на себя и на единицу.

**Входные** данные: число n.

Выходные данные: Сообщение о том, является ли число простым.

2. Напишите исходный код программы, которая считывает единственное целое число n и проверяет, является ли это число автоморфным.

Натуральное число называется автоморфным, если десятичная запись его квадрата оканчивается на десятичную запись этого числа.

Например, число 5 является автоморфным так как  $5^2=2\mathbf{5}$ . Число 25 является автоморфным так как  $25^2=6\mathbf{25}$ .

**Входные** данные: число n.

Выходные данные: Сообщение о том, является ли число автоморфным.

3. Напишите исходный код программы, которая считывает единственное целое число n и проверяет, является ли оно совершенным.

Совершенным называется число, равное сумме всех своих собственных делителей (отличных от n).

Например, 6 = 1 + 2 + 3; 28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14.

**Входные** данные: число n.

Выходные данные: Сообщение о том, является ли число совершенным

4. Напишите исходный код программы, которая считывает единственное целое число n и проверяет, является ли оно избыточным.

Избыточным называется положительное целое число, сумма положительных собственных делителей (отличных от n) которого превышает n.

Например, число 12 является избыточным, т.к. 1+2+3+4+6=16. 16>12.

**Входные** данные: число n.

**Выходные данные**: Сообщение о том, является ли число избыточным.

5. Напишите исходный код программы, которая считывает единственное целое число c и проверяет, является ли оно негипотенузным.

Негипотенузное число - натуральное число, квадрат которого не может быть записан как сумма двух ненулевых квадратов чисел.

Примеры негипотенузных чисел: 1, 2, 3, 4, 6, 7, ....

**Входные данные**: число c.

Выходные данные: Сообщение о том, является ли число негипотенузным.

6. Напишите исходный код программы, которая находит все числа Армстронга на заданном пользователем отрезке [a, b].

Числа Армстронга – это натуральные числа, равные сумме своих цифр, возведённых в степень количества цифр в их записи.

Пример:  $153 = 1^3 + 5^3 + 3^3$ .

Найденные числа должны быть выведены в консоль.

**Входные данные**: левая граница отрезка a и правая граница отрезка b.

**Выходные данные**: Сообщения с найденными числами Армстронга. Числа должны быть выведены в консоль.

7. Напишите исходный код программы, которая находит первые n Пифагоровых троек. Число n вводится пользователем.

Числа a,b,c составляют Пифагорову тройку, если  $a^2+b^2=c^2$ .

**Входные** данные: Требуемое количество пифагоровых троек n.

**Выходные** данные: Сообщения с найденными Пифагоровыми тройками. Пифагоровы тройки должны быть выведены в консоль в формате (a,b,c).

В процессе написания лабораторной работы ознакомиться с механизмом рекурсии в языке JavaScript.

Варианты:

1. Быстрое возведение числа b в степень n определяется следующими правилами:

$$\begin{cases} b^{0} = 1 \\ b^{1} = b \\ b^{n} = (b^{n/2})^{2} & -\text{ если n четно} \\ b^{n} = b \times b^{n-1} & -\text{ если n нечетно} \end{cases}$$
 (1)

Реализуйте рекурсивную функцию, находящую  $b^n$ .

**Входные данные**: основание b и степень n.

**Выходные данные**: Число b, возведённое в степень *n*.

2. Функция Аккермана определяется следующим образом:

$$A(m,n) = \begin{cases} n+1, & \text{m=0;} \\ A(m-1,1), & \text{m > 0 n = 0;} \\ A(m-1,A(m,n-1)), & \text{m > 0, n > 0.} \end{cases}$$
 (2)

Напишите функцию, которая вычисляет значение функции Аккермана по заданным n и m.

3. Реализуйте рекурсивный алгоритм вычисления суммы n первых членов ряда:

$$1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^{n-1}}{(n-1)!}.$$
 (3)

**Входные** данные: значение x и количество членов ряда n.

**Выходные данные**: значение суммы n первых членов ряда в заданной точке x.

4. Реализуйте алгоритм вычисления последовательности n вложенных корней:

$$\sqrt{m + \sqrt{m + \dots + \sqrt{m}}}. (4)$$

Например, для n=3 в точке m=4:  $\sqrt{4+\sqrt{4+\sqrt{4}}}$ .

**Входные** данные: значение m и количество вложенных корней n.

**Выходные данные**: значение последовательности n вложенных корней в точке m.

5. Реализуйте алгоритм вычисления n вложенных синусов с использованием рекурсии:

$$\sin \sin \dots \sin x. \tag{5}$$

Например, для n=3 и x=0:  $\sin\sin 0$ .

**Входные** данные: значение x и количество вложенных синусов n.

**Выходные** данные: значение n вложенных синусов в точке x.

6. Синус угла (заданного в радианах) можно вычислить приближением  $\sin x \approx x$  при малых значениях x и употребить тригонометрическое равенство

$$\sin x = 3\sin\frac{x}{3} - 4\sin^3\frac{x}{3} \tag{6}$$

для уменьшения значения аргумента sin. Будем считать угол достаточно малым, если он не больше 0.1 радиана.

Реализуйте рекурсивную функцию, находящую значение синуса в заданной точке x.

**Входные** данные: точка x.

 $\mathbf{\mathcal{L}}_{\mathbf{\mathcal{L}}}$ 

**Выходные данные**: значение синуса в точке x.

В процессе написания лабораторной работы ознакомиться с алгоритмами обработки массивов в JavaScript.

Задание со звёдочкой опционально.

## 5.1 Обычный вариант

## Задание 1

Создайте массив вещественных чисел как минимум из 5 элементов.

#### Задание 2

Добавьте в конец массива число 10.

Вставьте вторым элементом в массив число 3.

Вставьте в начало массива число 5.

## Задание 3

Удалите из массива 2 элемента со второго по порядку элемента.

## Задание 4

При помощи цикла выведите в консоль значения всех элементов массива.

## Задание 5

При помощи цикла найдите сумму всех элементов массива.

#### Задание 6

Поделите сумму элементов из прошлого задания на количество элементов массива. Так вы сможете найти среднее арифметическое.

## 5.2 Усложнённые задания

#### Варианты:

- 1. Напишите функцию, принимающую на вход массив вещественных чисел и возвращающую сумму элементов массива, расположенных до минимального элемента.
- 2. Напишите функцию, принимающую на вход массив вещественных чисел и возвращающую сумму модулей элементов массива, расположенных после первого элемента равного нулю.

- 3. Напишите функцию, принимающую на вход массив вещественных чисел и возвращающую сумму элементов, расположенных после последнего элемента равного нулю.
- 4. Напишите функцию, принимающую на вход массив вещественных чисел и возвращающую произведение элементов, расположенных между максимальным и минимальным элементами.
- 5. Напишите функцию, принимающую на вход массив вещественных чисел и возвращающую количество элементов, равных предыдущему элементу.
- 6. Напишите функцию, принимающую на вход массив вещественных чисел и возвращающую среднее арифметическое нечётных элементов.
- Напишите функцию, принимающую на вход массив вещественных чисел и возвращающую количество элементов, неравных своему предыдущему.

В процессе написания лабораторной работы ознакомиться с объектами в языке JS.

Задание со звёдочкой опционально.

## Задание 1

Создать JS объект, содержащий поля с именем, возрастом и полом. Объект должен содержать информацию об Иванове Иване Ивановиче 30 лет.

## Задание 2

Создать массив из 5 элементов, заполнить их объектами структуры, аналогичной заданию 1. Найти в массиве индекс объекта, содержащего информацию об Иванове И.И.

## Задание 3

Поменяйте объекту с индексом 3 возраст, увеличив его на единицу. Добавьте этому объекту информацию о его профессии.

## Задание 4

Добавьте объекту из задания 1 свойство hello, содержащее функцию, которая выводит следующее сообщение в консоль: "Привет, я здесь должно быть имя пользователя". Доступ к имени пользователя получить при помощи ключевого слова this.

Вызовите этот метод

## Задание 5\*

Сериализуйте массив из задания 2 в JSON строку при помощи метода JSON.stringify

В процессе написания лабораторной работы ознакомиться с алгоритмами обработки строковых данных в JavaScript.

## 7.1 Обычный вариант

## Задание 1

Создайте массив объектов пользователей. Объект пользователя содержит три свойства: имя, фамилия, отчество.

#### Задание 2

При помощи цикла добавьте пользователю новое свойство: ФИО. Данное свойство должно быть конкатенацией фамилии, имени и отчества. Причём фамилия, имя и отчество должны быть принудительно написаны

с прописной буквы.

## Задание 3

Напишите функцию, которая осуществляет поиск пользователей по введённой подстроке. То есть:

Функция принимает на вход искомую подстроку и осуществляет поиск в массиве пользователей. Поиск осуществляется по фамилии, имени и отчеству без учёта регистра.

ФИО найденных пользователей должны быть выведены в консоль.

## 7.2 Усложнённые варианты

- 1. Необходимо реализовать функцию, которая находит первую строку текста, содержащую заданную подстроку. Считается, что строки текста оканчиваются переводами строки.
  - Функция должна возвращать саму строку и её номер. При поиске регистр символов должен игнорироваться.
- Необходимо реализовать функцию, которая находит самое популярное слово в тексте. Слова состоят из идущих подряд символов русского алфавита в произвольном регистре и разделяются другими символами. При подсчёте регистр символов должен игнорироваться.
- 3. Необходимо реализовать функцию, которая подсчитывает количество гласных и согласных букв в тексте. Текст состоит из символов русского алфавита. При подсчёте регистр символов должен игнорироваться.

- Необходимо реализовать функцию, которая заменяет первую букву в каждом слове текста на соответствующую заглавную букву. Слова состоят из идущих подряд символов русского алфавита в произвольном регистре и разделяются другими символами.
- 5. Напишите функцию, которая заменяет заданную подстроку в заданном тексте на другую заданную подстроку.
- 6. Напишите функцию, которая для каждого символа, встречающегося в переданном тексте, возвращает частоту, с которой этот символ встречается. При подсчёте регистр символов должен игнорироваться.
- 7. Напишите функцию, которая вычисляет количество предложений в переданном тексте. Предложением считается непустая последовательность печатных символов, оканчивающаяся точкой, вопросительным знаком или восклипательным знаком.
- Напишите функцию, которая должна находить все числа, встречающиеся в переданном тексте. Числами можно считать последовательности из подряд идущих арабских цифр, отделённых друг от друга любыми другими символами.
- 9. Напишите функцию, которая должна находить в переданном тексте уникальные слова. Под уникальными словами понимаются слова, встречающиеся только один раз. Слова состоят из идущих подряд символов русского алфавита в произвольном регистре и разделяются другими символами. При подсчёте регистр символов должен игнорироваться.

В процессе написания лабораторной работы ознакомиться с алгоритмами сортировки и поиска в JavaScript.

## Задание 1

Создайте массив объектов аналогичный тому, что вы создавали в Л.Р. №5.

## Задание 2

Отсортируйте массив из Задания 1 по убыванию возраста.

## Задание 3

Найдите в массиве из Задания 1 всех людей женского пола старше 30 лет.

## Задание 4

Проверить, являются ли все пользователи в массиве из Задания 1 совершеннолетними.