

Priorität	Rolle
-----------	-------

10 Der Benutzer
 9 Der Benutzer
 8 Der Benutzer
 8 Der Benutzer
 8 Der Programm
 8 Der Programm
 8 Der Benutzer
 8 Der Benutzer
 7 Der Benutzer
 7 Der Benutzer
 7 Der Benutzer
 7 Der Benutzer
 7 Der Benutzer
 7 Der Benutzer
 7 Der Benutzer
 7 Der Benutzer
 7 Der Entwickler
 6 Der Benutzer
 6 Der Benutzer
 5 Der Benutzer
 5 Der Benutzer
 4 Der Benutzer
 2 Der Benutzer
 6 Der Benutzer

Story

23

möchte ein Fenster

möchte, 3 Sektionen in dem Fenster

möchte, dass in der unteren Sektionen

Klaviertasten angezeigt werden

möchte mittels Tasten (Tastatur) einen Klavierton abspielen

arbeitet sich in Git-Hub ein

arbeitet sich in Javacore ein

möchte, dass die gespielte Taste

hervorgehoben wird

möchte voreingestellte Samples auswählen können

möchte mehrere Töne gleichzeitig spielen können

möchte, dass in der oberen Sektion Notenlinien angezeigt werden

möchte Notenlinien, auf denen Noten angezeigt und abgespeichert werden

möchte das gespielte Töne als Note angezeigt werden

möchte das gespeicherte Notenlinien in einem externen Fenster aufgerufen werden können

möchte gespeicherte Notenlinien abspielen

möchte Noten, die auf den Notenlinien angezeigt und abgespeichert werden

möchte eine Latex Dokumentation

möchte ein ToolBar-Menü

möchte, dass in der Mittleren Sektion Buttons zur Steuerung angezeigt werden

möchte mit verschiedenen Button die aufgenommenen Noten abspielen lassen

möchte eingene Samples benutzen können

muss vor dem Starten des Programms einen Projektordner erzeugen

möchte das die Note einer Taste auf der Taste angezeigt wird

möchte die Samples wechseln

[illegible]

Abnahmekriterien

- Das Fenster hat eine festgelegte Größe
- Das Fenster kann verschoben werden
- Die Sektionen untereinander geklickt werden
- Die Tasten sind wie auf einem Klavier angeordnet
- Die Tasten spielen jeweils genau einen Ton wenn sie geklickt werden
- Die Tasten können einen Ton halten
- Das Git-Hub-Repository kann von allen Programmierern benutzt werden
- Die Javadoc-Seite soll alle wichtigen Informationen zu dem Programm-Quellcode enthalten
- Die Javadoc-Seite soll in der Dokumentation verlinkt werden
- Wenn eine Taste auf der Tastatur betätigt wird, färbt sich die entsprechende Taste auf dem Bildschirm
- Die voreingestellten Samples sollen Klaviertöne, Gitarrentöne, Basstöne und Schlagzeugtöne abspielen, die gleichzeitig abgespielt werden, sollen auch gleichzeitig abgespielt werden
- Die Anzahl der Töne die gleichzeitig gespielt werden können ist auf 3 beschränkt
- Die Notenlinien bestehen aus fünf Linien
- Die Notenlinien beginnen mit einem Notenschlüssel
- Die Notenlinien sollen mit der gespielten Note, gespeichert werden können
- Noten speichern Informationen entlang
- Vorzeichen bei bestimmten Noten
- Die Notenlinien werden in einem externen Fenster geöffnet
- Die Notenlinien zeigen das Sample an, indem sie aufgenommen wurden
- Die Notenlinien können mit Buttons abgespielt, pausiert und gestoppt werden
- Die Noten sollen die Tonhöhe speichern
- Die Noten sollen die Lautstärke speichern
- Die Toolbar enthält ein Datei-Menü
- Das Datei-Menü enthält Steuerung zum managen von Aufnahmen und eigenen Samples ect.
- Tempo-Dateiname müssen eingegeben werden
- Das Auswahlfeld der Samples ist ein Drop-Down-Menü
- Die Buttons können durch die 12 Tasten betätigt werden
- Bei dem Abspielen werden die Noten angezeigt
- Die Samples sollen in eine Bibliothek geladen werden können
- Die Samples sollen vom Benutzer ausgewählt und abgespielt werden können
- Der Projektordner enthält eine Sample- und einen Aufnahme-Ordner
- Sichtbare Note auf den Tasten
- Die RadioButtons sollen für jede Taste das gleiche Sample auswählen
- Die Samples sollen mit Tasten gewechselt werden können

Rest-		
Aufwand	aufwand	Dokument
113	10	
2	0	done
2	0	done
5	0	done
3	0	in process
5	0	in process
3	0	in process
5	0	open
5	0	open
5	0	open
5	0	open
8	0	open
5	0	open
5	0	open
5	0	open
8	0	open
5	5	open
3	0	open
3	0	open
8	0	open
5	0	open
8	0	open
5	0	open
5	5	open