

# Carlos Tokarski

Full Stack Developer - Game Developer

Reichelstr. 7  
60431 Frankfurt am Main  
(+49) 1522 - 1618133  
carlos.tokarski@protonmail.com  
<https://dasmonopol.github.io/>

## ARBEITSERFAHRUNG

### Vetsoft One, Hennef — Softwareingenieur

AUGUST 2022 – HEUTE

Fullstack C# Entwicklung mit dem ASP.NET Core Blazor framework. Aufgaben beinhalteten vollständige Server Logik, Datenbank Abfragen mit dem EF Core Framework, dem einspielen von Kundendaten und der vollständigen clientseitigen Blazor Einbindung.

### Envision Entertainment GmbH, Ingelheim am Rhein — Tool Programmierer

NOVEMBER 2021 - MÄRZ 2022

Praktikum in der Toolentwicklung mit dem WPF-Framework und C#. Ich war mit Fehlerbehebung, dem Hinzufügen von Quality-of-Life Funktionen und der Erstellung von Tools für den Rest des Teams betraut.

## AUSBILDUNG

### Hochschule Darmstadt, Darmstadt

OKTOBER 2017 – SEPTEMBER 2022

Absolvierung mehrerer Kurse in den Bereichen Programmierung, 3D- und 2D-Grafik und Animation sowie Produktionsmanagement

Absolvierung von Wahlfächern in den Bereichen Shader-Entwicklung, C++-Engine-Entwicklung, UI/UX-Design und Game-Design

## PROJEKTE

### Universitätsprojekte — Spieleentwicklung

Programmierung und teilweise Führung von fünf Spieleprojekten, welche alle in Teams von vier Leuten entstanden sind.

### Vet at Work — Praxismanagement Software

Fullstack Entwicklung mit Blazor, C# und SQL.

## PROGRAMMIERSPRACHEN

C#	Experte
SQL	Gewandt
GDScript	Gewandt

## TOOLS & FRAMEWORKS

Unity	Experte
Blender	Kompetent
Photoshop	Kompetent
Github	Kompetent
Godot	Kompetent
MSSQL	Kompetent

## SPRACHEN

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Fließend