

## DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA INDUSTRIAL Centro de Bachillerato Tecnológico industrial y de servicios No. 168



"Francisco I. Madero"

Carrera: Mecatrónica

## Reporte de la Actividad 10. Mensaje Por Botón

**NOMBRE: Contreras Reyes Orlando NL: 7** 

## Título: Mensaje Por Botón

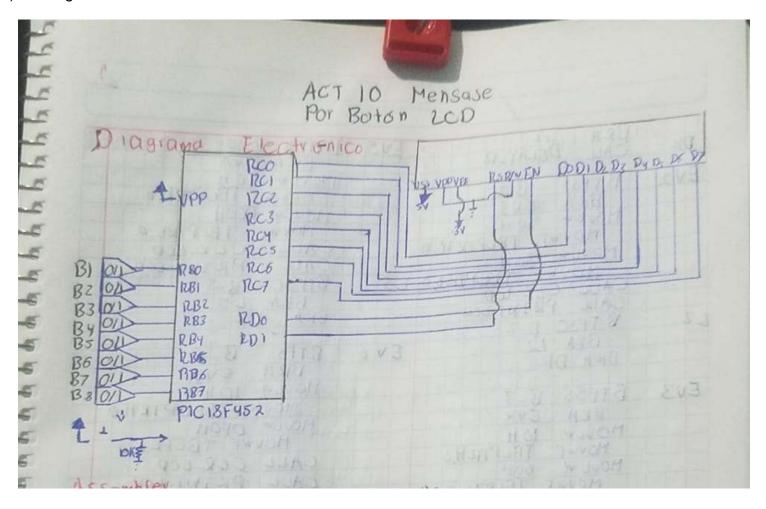
a) El enunciado del problema. Escríbelo de forma digital Diseñar un circuito o diagrama electrónico junto con su programa que muestre en una LCD 8 Mensajes a través de 8 botones (un botón por mensaje), al presionar el B 1 muestre el Mensaje 1 y así sucesivamente. Por default deberá aparecer el Mensaje 1.

b) El croquis (no se usó). Dibújalo de forma digital

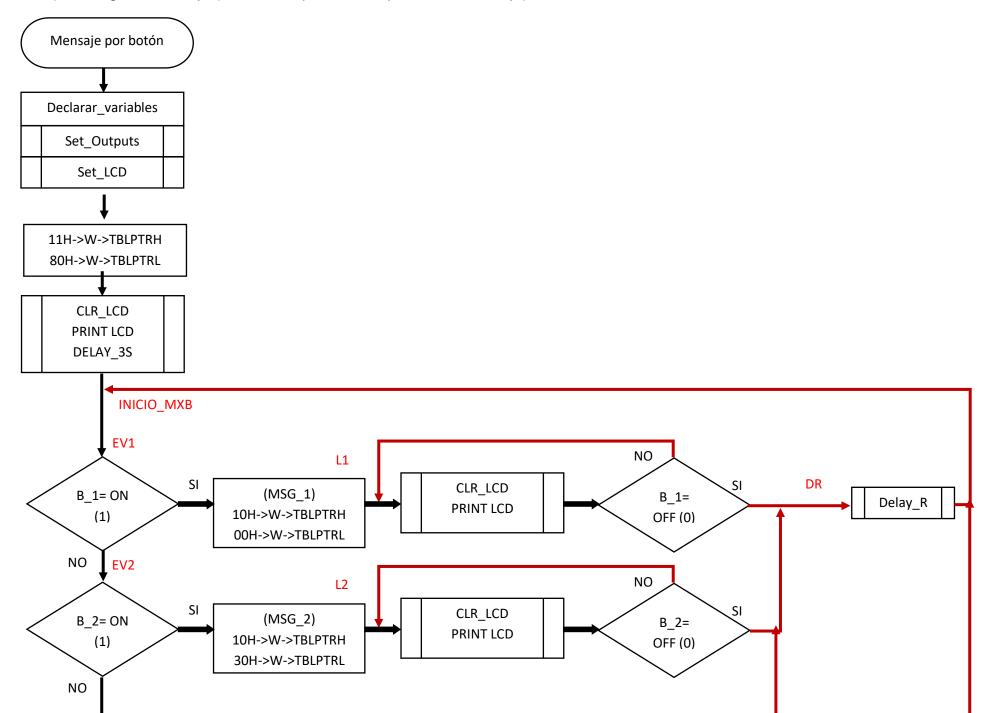
		(.			707.		,				9									
				0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	D	Е	F	
1	0	0	0	С	U	Е	Ν	Т	Α	Ν		Q	U	Е						M1
1	0	1	0	Е	S	Т	Α	Ν	D	0		С	Е	R	С	Α		Е	L	
1	0	2	0																	
1	0	3	0	F	T	N	Α	L		D	Е		S	U						M2
1	0	4	0	V	T	Α	J	Е		V	1	0		L	L	Е	G	Α	R	
1	0	5	0																	
1	0	6	0	Α		U	Ν	Α		S	1	L	U	Е	Т	Α				M3
1	0	7	0	Q	U	Е		С	0	Ν		Е	L		S	0	L			
1	0	8	0																	
1	0	9	0	S	U		Α	R	М	Α	D	U	R	Α						M4
1	0	Α	0	Н	Α	С	1	Α		В	R	1	L	L	Α	R				
1	0	В	0																	
1	0	С	0	С	U	Е	Ν	Т	Α	Ν		Q	U	Е		S	U			M5
1	0	D	0	R	0	S	Т	R	0		Ν	U	Ν	С	Α		V	I	0	
1	0	Е	0																	
1	0	F	0	Р	Е	R	0		S	U		V	0	Ζ						M6
1	1	0	0	Α	Ν	U	Ν	С	1	0										
1	1	1	0																	
1	1	2	0	S	0	Υ		Е	L		С	Α	В	Α	L	L	Е	R	0	M7
1	1	3	0	D	Ε		L	Α		В	L	Α	Ν	С	Α					
1	1	4	0																	
1	1	5	0	L	U	Ν	Α		Υ		Α		٧	0	S		Н	Е		M8

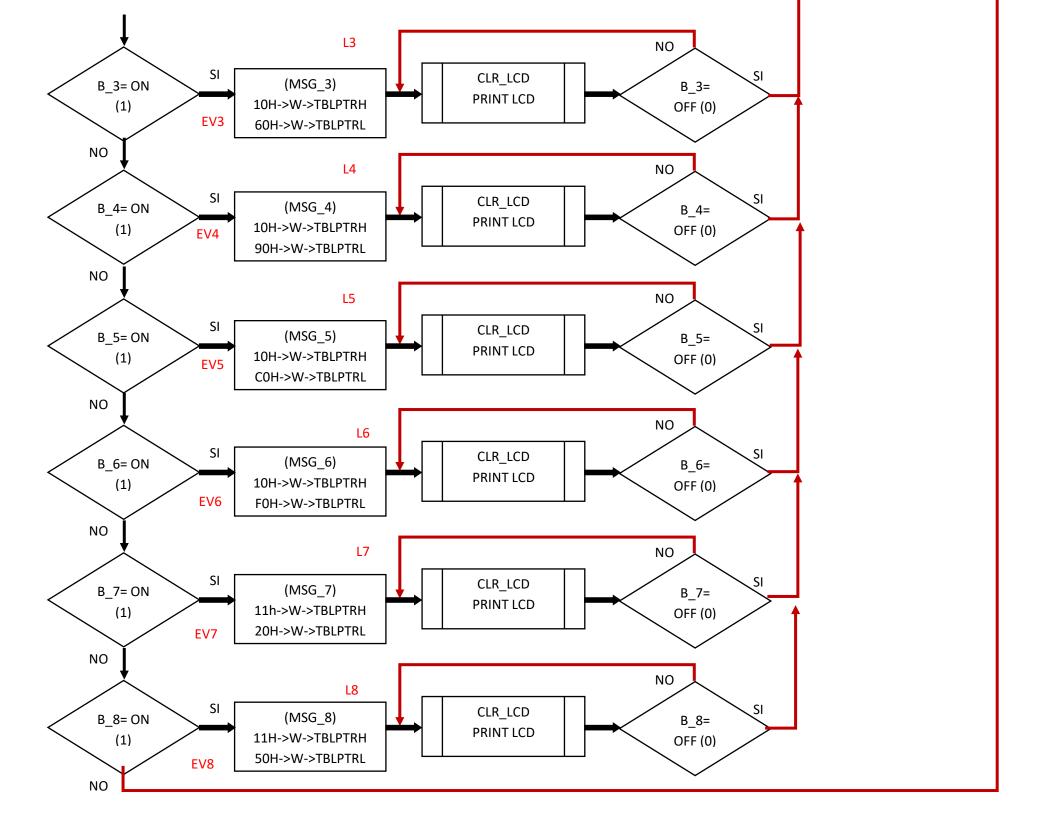
1	1	6	0	V	Е	N		D	0		Α		В	U	S	С	Α	R		
1	1	7	0																	
1	1	8	0	М	Α	G	0		D	Е		0	Z		Е	L				DEFAULT
1	1	9	0	_	Е	М	Р	L	0		D	Е	L		Α	D	1	0	S	
1	1	Α	0																	

- c) La tabla de verdad (no se usó). Realízala de forma digital.
- d) El diagrama electrónico. Realízalo a mano.

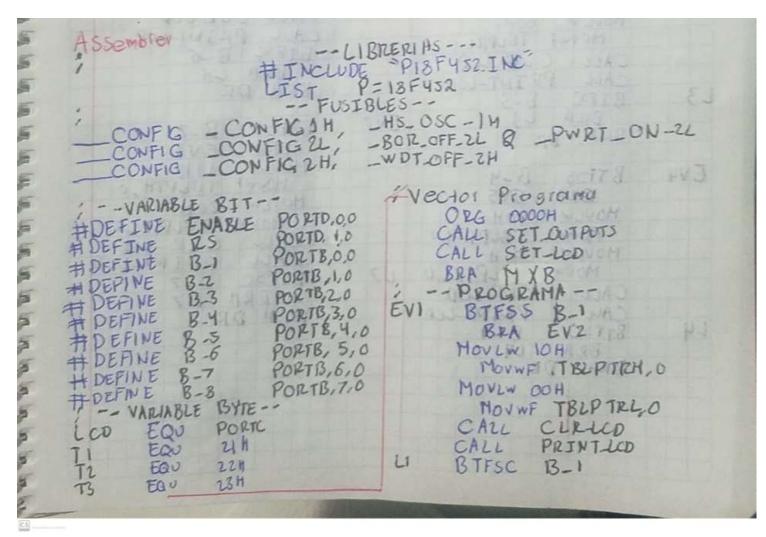


e) El diagrama de flujo (con sus respectivas etiquetas en color rojo). Realízalo a mano.





f) El listado del programa. Realízalo a mano.



D12	BRA LI CAU DELAY_PR	EV5	BRA EVA
EV2	BRA EV3 MOVEW 10 H		MOVE TO HE MOVE TOUR TOUR OCH MOVE TRIPTELO
	MOVER TELPTRICO MOVER TELPTRICO CALL CLRICO		CALL CLE-LCD CALL PRINTLED BIPSC R-S
. 7	RTESC B-2		BRA DE
	BRA DR	EV6	BIFSS B-6 BIZH EV7
EV3	BTFSS B-3 BEA EVY MOVLY 10H		MOUNT TBLPTEHO HOUND OFON
	HOVER TBLPTZHO HOVER TBLPTLO	16	CALL CLR LCD CALL PRINTLED
3	CALL PRINT-LCD	AL SP	BIFSC B-6 BRA L6 BRA DR
	BRA DR	EV7	BITTS B-7
PV	BTFS B-4 BRA EVS		MOVER TELPTH, O
	MOUNT 90 H	138	CALL CLR-LCD CALL PRINTLED
4	BITISC PRINTLED		BRA L7
	ERH DR	279	aven e a annaum
	DASA DA TAS		Delet B. Police
	La Silla	411	110 653 615

EVS BTFSS B-8 BIZA EVI MOULY DOH MOUNT LCDO MOVI W 11.8 CALL ENA-DIS HOVE TBLPTRH, O HOVEN DEH HOVLW 50H MOUNT MONNE LCDO TBLPTRL,O CALL CALL ENADIS CLR-LCD BSF RS EALL PRINT-LCP RETURN BTFSC B-8 BEA BRA DR SET-OUTPUTS CLRF TRISC, O -- SUBRUTINAS --CLRE TRISO TBL RD\*+ SEIF TRISE, MOVLW OOH RETURN CPFSEQ TABLATO SAL REN BCF RS BILA COMP MOVLW OCO H RETURN MOVWF LCD, O CALL ENA-DIS COMP MOVEW OIH BSF 125 CPESED TABLAT, O RETURN BRA FINLINEA BOF RS CALL SALIZEN MOVILW OIH BRA PRINTLE MOVNE LCD. CALL EN A DIS FINLINEA MOVEF TABLAT BSF CALL ENA-DIS RETURN BLA PRINT-LCD ENA-DIS BSF ENABLE SET-LCD CULT LCD,0 CALL DELAY-4100 BCF BEF ENABLE ENABLE BLF CALL DELAY 4100 1725 HOVEN 38H HOVWF LCDO CALL ENA\_DS MOVLY 38H MOVWF LCD, O CALL ENA\_DIS MOVEW 38H MOINT LCO,0 CALL ENALDS HOVLW OIH MOVEF LCDO ENA-DIS CALL

## - Debus -THERSOSES. DE CUENTAN QUE! ! "ESTANDO Deloy\_32 MOULY BOH MOOWF TED MOUN 67H 0-3 CERCA EL",0 ORG 1030H HOUSE EAH DB"FINAL DE SU" L" VIAJE 60 MOVET TIP VIO LLEGAR DEOFSE TILLO BEA C-1 DECEST TELLO ORG 1060H DE "A UNA SI LUETA", I, "QUE 6 BEA 0-2 DECESE TSALO 6 CON EL SOL, 61 BEA 03 DE "SU ARHADURH", " HACIA RETURN 6 MOULY CAH Deldylylop 6 MONYF T3,0 BRILLAR", 0 SAL 3 6 HOULW DAH ORG 1000H MOUNT TLO DB "CUENTAN QUE SU", I," SALZ MOVEN OFH NUNCA VOTO MOOHT The SALL DECFSE TILLO ORG 10 FOH BRA SALL DB " PERO SU VOZ", I, "ANUNCIO DEOF58 721/0 BRA SAL-2 DECESE TIL ORG HIZDH PB " SOY EI GABALLERS", 1 SAL 3 BRA RETURN II DE LA BLAPCA ORG 1150 H Y A VOS HE", 1 HOULE OFFH MONUF T3,0 HOVLE "VENIDO A BUICAR OFH MONT TE, O ON OEH ORG 1180 H DE DE EL". Mour 04 Mourt 71,0 TEMPLE DEL ADVS"D DECTS 31,1,0 88A 0-4 MXB MOVEW HH DECFSE TZ.1,0 MOVER TELPTEH, O BEK 0-5 DECESS T3, LO MOVLW BOH MOVE TBLPTELO PLE TURN 0-6 CALL DELWY - SE END CALL

- g) Descripción del DF (Diagrama de Flujo). Realízala de manera digital.
  - 0.- Inicia el programa
  - 1.-Declara variables tipo BIT(Todos los botones(1-8)) en puerto B, BYTE (LCD en puerto C, Tiempos en 21H,22H,23H) además de que configura los puertos de salida (TRISC,TRISD y de salida TRISB) y configura el LCD (Lo limpia y configura el cursor)
  - 2.- Se mueve al origen del mensaje Default que es el 1180H (10->TBLPTRH, 80->TBLPTRL).
  - 3.- Limpia lo que hay en la localidad 1000H y lo imprime con un delay de 3 segundos (Solo se verá el cursor en Blink)
  - 4.-Evalua si el botón 1 está encendido (1).
    - 4.1.-Si NO salta EV2
    - 4.2.-Si SI mueve los datos de la localidad 1000H al Wreg,
      - 4.2.1.-Limpia el LCD en caso de que haya algún mensaje anterior y lo imprime
      - 4.2.2.-Evalúa si BOTON 1 está apagado (0)
        - 4.2.2.1.-si NO regresa a L1
        - 4.2.2.2.-Salta a DR (Delay\_Rebote) y regresa a inicio
  - 5.-Evalua si el botón 2 está encendido (1).
    - 5.1.-Si NO salta EV3
    - 5.2.-Si SI mueve los datos de la localidad 1030H al Wreg,
      - 5.2.1.-Limpia el LCD en caso de que haya algún mensaje anterior y lo imprime
      - 5.2.2.-Evalúa si botón 2 está apagado (0)
        - 5.2.2.1.-si NO regresa a L2
        - 5.2.2.2.-Salta a DR (Delay\_Rebote)
  - 6.-Evalua si el botón 3 está encendido (1).
    - 6.1.-Si NO salta EV4
    - 6.2.-Si SI mueve los datos de la localidad 1060H al Wreg,
      - 6.2.1.-Limpia el LCD en caso de que haya algún mensaje anterior y lo imprime
      - 6.2.2.-Evalúa si botón 3 está apagado (0)
        - 6.2.2.1.-si NO regresa a L3
        - 6.2.2.2.-Salta a DR (Delay\_Rebote)
  - 7.-Evalua si el botón 4 está encendido (1).
    - 7.1.-Si NO salta EV5
    - 7.2.-Si SI mueve los datos de la localidad 1090H al Wreg,
      - 7.2.1.-Limpia el LCD en caso de que haya algún mensaje anterior y lo imprime
      - 7.2.2.-Evalúa si botón 4 está apagado (0)
        - 7.2.2.1.-si NO regresa a L4
        - 7.2.2.2.-Salta a DR (Delay\_Rebote)

- 8.-Evalua si el botón 5 está encendido (1).
  - 8.1.-Si NO salta EV6
  - 8.2.-Si SI mueve los datos de la localidad 10C0H al Wreg,
    - 8.2.1.-Limpia el LCD en caso de que haya algún mensaje anterior y lo imprime
    - 8.2.2.-Evalúa si botón 5 está apagado (0)
      - 8.2.2.1.-si NO regresa a L5
      - 8.2.2.2.-Salta a DR (Delay\_Rebote)
- 9.-Evalua si el botón 6 está encendido (1).
  - 9.1.-Si NO salta EV7
  - 9.2.-Si SI mueve los datos de la localidad 10F0H al Wreg,
    - 9.2.1.-Limpia el LCD en caso de que haya algún mensaje anterior y lo imprime
    - 9.2.2.-Evalúa si botón 6 está apagado (0)
      - 9.2.2.1.-si NO regresa a L6
      - 9.2.2.2.-Salta a DR (Delay\_Rebote)
- 10.-Evalua si el botón 7 está encendido (1).
  - 10.1.-Si NO salta EV8
  - 10.2.-Si SI mueve los datos de la localidad 1120H al Wreg,
    - 10.2.1.-Limpia el LCD en caso de que haya algún mensaje anterior y lo imprime
    - 10.2.2.-Evalúa si botón 7 está apagado (0)
      - 10.2.2.1.-si NO regresa a L7
      - 10.2.2.2.-Salta a DR (Delay\_Rebote)
- 11.-Evalua si el botón 8 está encendido (1).
  - 11.1.-Si NO salta EV1
  - 11.2.-Si SI mueve los datos de la localidad 11F0H al Wreg,
    - 11.2.1.-Limpia el LCD en caso de que haya algún mensaje anterior y lo imprime
    - 11.2.2.-Evalúa si botón 8 está apagado (0)
      - 11.2.2.1.-si NO regresa a L8
      - 11.2.2.2.-Salta a DR (Delay\_Rebote)
- h) Observaciones (si es que hubo). Realízalo a mano. Antes de hacer cada cosa se debe evaluar si se puede hacer