

	<b>DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA INDUSTRIAL</b> <b>Centro de Bachillerato Tecnológico industrial y de servicios No. 168</b> <b>“Francisco I. Madero”</b> <b>Carrera: Mecatrónica</b>	 
---	--	---

**Reporte de la Actividad 19. Inv. Instrucciones CCS**

<b>NOMBRE:</b> Orlando Contreras Reyes	<b>NL:</b> 6
--	--------------

Título: **Inv. Instrucciones CCS**

Instrucción	Descripción	
	#USE      FAST_IO FIXED_IO STANDART_IO	
SET_TRIS_x (valor)	Asigna un valor al TRISX se suele usar con #USE FAST_IO	set_tris_c (0x00); //(Pone el trisC a 00H)
OUTPUT_X(valor)	Asigna un valor entero a un puerto	output_b(0x0F); //(Pone el portC a 0FH)
INPUT_X(valor)	Regresa el valor de un puerto	Input_b(); //(Regresa el valor del portB)
PORT_x_PULLUPS(valor)	Si es True pone las entradas como PULLUPS (su default es un 1)	port_a_pullups(TRUE); //(Pone todo el porta como PULLUPS)
INPUT(pin)	Regresa el estado/valor de un pin	input(PIN_A0); //(Regresa el valor del pin_A0)
OUTPUT_HIGH(pin)	Asigna el valor de un 1 al pin que se encuentra entre paréntesis	output_high(PIN_A0); //(Pone el pin A0 en alto)
OUTPUT_LOW(pin)	Asigna el valor de un 0 al pin que se encuentra entre paréntesis	output_low(PIN_A0); //(Pone el pin A0 en bajo)
OUTPUT_FLOAT(pin)	Pin de entrada que queda a tensión flotante	output_float(PIN_A0); //(Pone el pin A0 en flotante)
OUTPUT_BIT(pin,valor)	Asigna un valor que se desee al pin que se encuentra entre paréntesis	output_bit(PIN_A,0xFF) //(Pone el pin A en alto o FFH)
#INCLUDE	<LCD.c>	
LCD_INIT()	Inicializa el LCD	
LCD_GOTOXY(X,Y)	Establece la posición donde escribirá en el LCD	lcd_gotoxy(5,1); //(Se desplaza a posición 5,1)
LCD_GETC(X,Y)	Lee el carácter (variable tipo char)	lcd_getc(5,1); //(Lee la posición 5,1)
LCD_PUTC(char)	Escribe la variable tipo char	lcd_putc(5,1); //(Escribe en la posición 5,1)
PRINTF(string)	Imprime el texto que se escriba	printf("Hola"); //(Imprime "Hola")
PRINTF(cstring,values)	Imprime diferentes variables (cada una divididas por comas)	printf(var1,var2); //(Imprime variable 1 y 2)
PRINTF(fname,cstring, values)	Imprime también funciones	printf(LCD_PUTC,"n=%c",n); //(Imprime varias funciones)