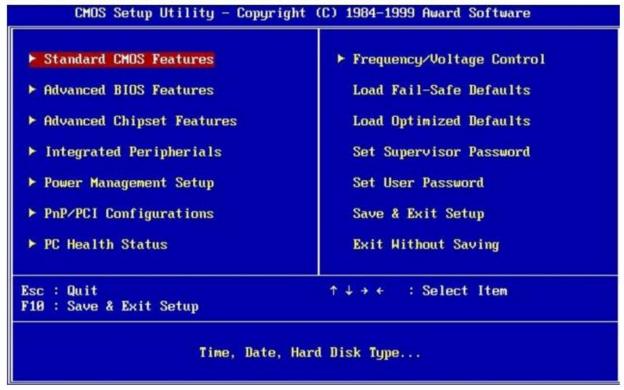
BIOS/UEFI



BIOS und UEFI:

BIOS:

- BIOS steht f
 ür "Basic Input Output System" (auf Deutsch soviel wie "Grundlegendes Ein- und Ausgabe-System")
- BIOS ist das Erste, was nach dem Einschalten des PCs gestartet wird
- Hauptaufgabe des BIOS ist Rechner betriebsbereit zu machen
- BIOS prüft zunächst, ob alle Hardware-Komponenten (Maus, Tastatur, RAM, ...) ordnungsgemäß funktionieren
- danach startet es das Betriebssystem und gibt die Kontrolle an dieses weiter



UEFI:

- UEFI steht f
 ür "Unified Extensible Firmware Interface" (auf Deutsch etwa "Einheitliche erweiterbare Firmware-Schnittstelle")
- UEFI ist der Nachfolger des BIOS für 64Bit-Systeme und übernimmt auch die gleichen Aufgaben

Allerdings ist das UEFI im Grunde ein eigenes kleines Betriebssystem, das um folgende Funktionen verbessert wurde:

- · Grafische Benutzeroberfläche und Mausbedienung
- Unterstützt 64-Bit-Prozessoren nativ ab Werk
- Treiber lassen sich als Modul nachladen (Beispiel: Ihr könnt die Netzwerkschnittstelle nutzen, bevor Windows startet)
- Kompatibilität mit Linux
- UEFI nutzt einen Secure Bootloader, d. h. es verhindert Starten von nicht zugelassenen Betriebssystemen und unerwünschter Software und verbessert damit den Schutz vor Cyberangriffen



Der Boot-Prozess des BIOS(MBR):

- Hochfahren
- · Lädt BIOS
- · Power-on self-test, POST
- · Identifiziert das Boot-Gerät
- · BIOS erkennt den im MBR-Sektor gespeicherten Code
- Der MBR lädt Code aus dem Bootsektor der aktiven Partition
- · Der Bootsektor lädt und startet den Bootloader

Der Boot-Prozess der UEFI(GPT):

- Hochfahren
- · Der Bootmanager in der UEFI prüft die Bootkonfiguration
- · Der Bootmanager lädt in den Speicher und führt den OS-Loader oder den OS-Kernel aus

- UEFI speichert alle Informationen über die Initialisierung und den Start in einer .efi-Datei
 - → Datei, die auf einer speziellen Partition namens <u>EFI System Partition</u> (ESP) gespeichert ist
- ESP-Partition enthält Bootmanager für das auf dem Computer installierte Betriebssystem (weiterhin vorhanden: Gerätetreiber Dateien, Error Logs, Utility Programme welche noch vor dem Betriebssystem geladen werden)
- Aufgrund dieser Partition kann UEFI das Betriebssystem direkt booten und den Selbsttestprozess des BIOS speichern, was ein wichtiger Grund für das schnellere Booten von UEFI ist

BIOS vs UEFI A Very Brief Explanation **BIOS BOOT Boot Loader BIOS** MBR Operating **Basic Input** Master Boot System Record Output System Kernel **UEFI BOOT** UEFI EFI Operating Unified Kernel Boot Extensible System Firmware Loader Interface

FIGURE 5.1 The x86 boot system provides several options for redirecting the boot process, but ultimately an OS kernel is loaded.

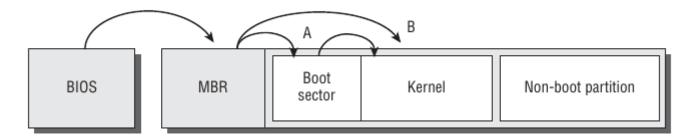
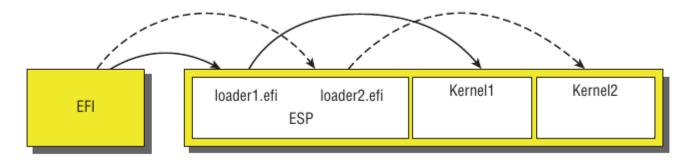


FIGURE 5.2 The EFI boot process begins the boot redirection from the firmware level and employs files in filesystems rather than boot code hidden in boot sectors.



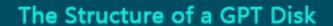


- MBR (Master Boot Record) und GPT (GUID Partition Table) sind zwei verschiedene Arten der Speicherung von Partitionsinformationen auf einer Festplatte
- Beinhalten Informationen, wo die Partitionen beginnen und anfangen, so dass Betriebssystem weiß, welche Sektoren zu jeder Partition gehören und welche Partition bootfähig ist



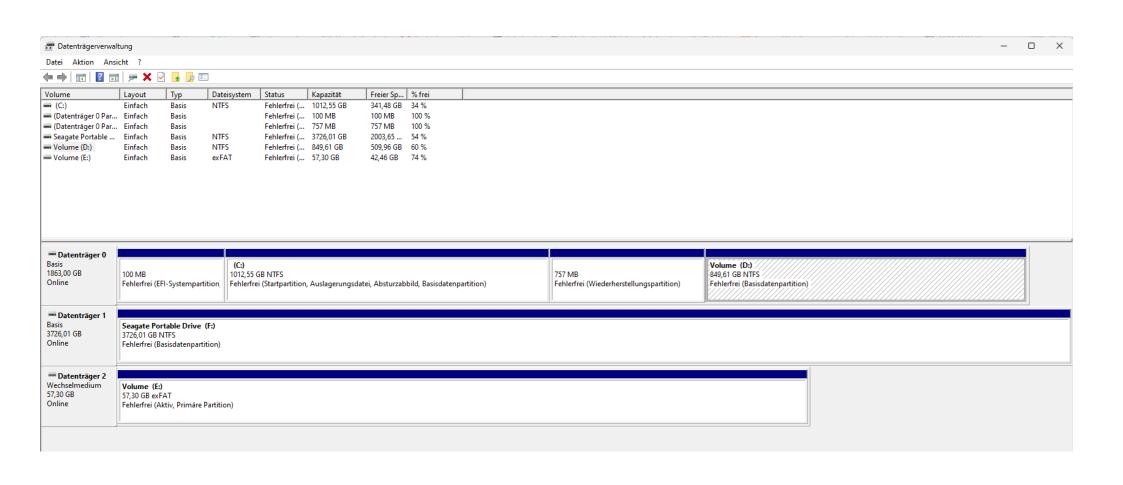
33 CO 8E DO BC 00 7C FB-50 07 50 1F FC BE 1B 7C BF 1B 06 50 57 B9 E5 01-F3 A4 CB BD BE 07 B1 04 38 6E 00 7C 09 75 13 83-C5 10 E2 F4 CD 18 8B F5 83 C6 00 49 74 19 38 2C-74 F6 A0 B5 07 B4 07 8B F0 AC 0C 00 74 FC BB 07-00 B4 0E CD 10 EB F2 88 4E 10 08 46 00 73 2A FE-46 10 80 7E 04 0B 74 0B 80 7E 04 0C 74 05 A0 B6-07 75 D2 80 46 02 06 83 46 08 06 83 56 0A 00 E8-21 00 73 05 A0 B6 07 EB BC 81 0E FE 7D 55 AA 74-0B 80 7E 10 00 74 C8 A0 B7 07 0B A9 8B FC 1E 57-8B F5 CB BF 05 00 8A 56 00 B4 08 CD 13 72 23 8A-C1 24 3F 98 8A DE 8A FC 43 F7 03 8B D1 86 D6 B1-06 D2 EE 42 F7 E2 39 56 0A 77 03 72 05 39 46 08-73 1C B8 01 02 BB 00 7C 8B 4E 02 8B 56 00 CD 13-73 51 4F 74 4E 32 E4 8A 56 00 0D 13 EB E4 8A 56-00 60 BB AA 55 B4 41 CD 13 72 06 81 FB 55 AA 75-30 F6 C1 01 74 2B 61 60 6A 00 0A 00 FF 76 0A FF-76 08 6A 00 68 00 7C 6A 01 6A 00 B4 42 8B F4 CD-13 61 61 73 0E 4F 74 0B 32 E4 0A 56 00 CD 13 EB-D6 61 F9 C3 55 6E 67 81 6C 74 09 67 65 20 50 61-72 74 69 74 69 6F 6E 73 74 61 02 65 6C 6C 65 00-46 65 68 6C 65 72 20 62 65 69 0D 20 4C 61 64 65-6E 20 64 65 73 20 42 65 74 72 09 65 62 73 73 79-73 74 65 6D 73 00 42 65 74 72 09 65 62 73 73 79-73 74 65 6D 20 6E 69 63 68 74 00 76 6F 72 68 61-6E 64 65 6E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 2C 48 6E-16 D4 3B C2 00 00 80 01 01 00 07 FE FF FF 3F 00-00 00 37 16 71 02 00 00 C1 FF 07 FE FF FF 76 16-71 02 B1 E0 6A 03 00 00 C1 FF 07 FE FF FF 27 F7-DB 05 5B 2C 75 03 00 00

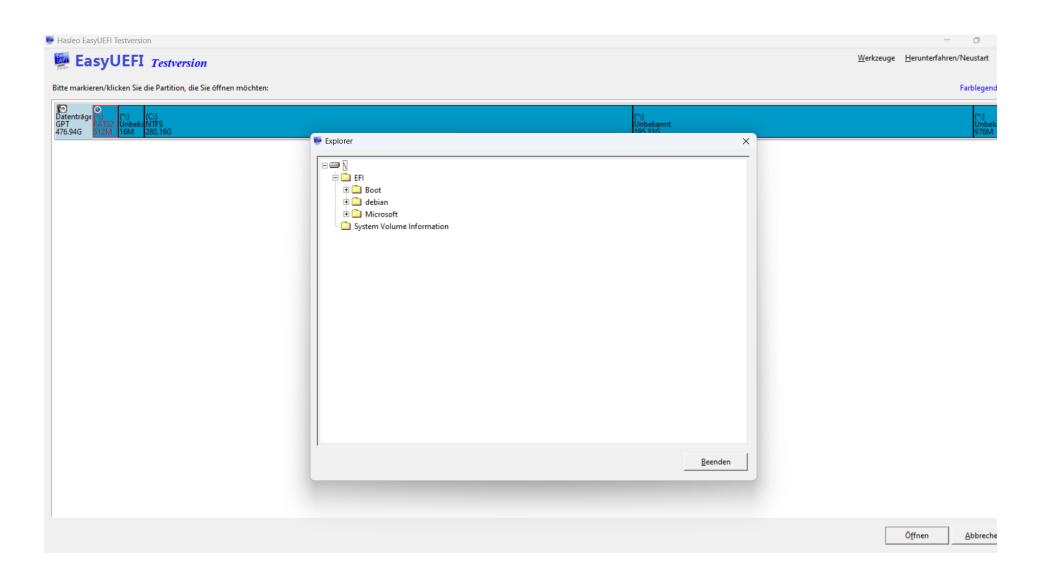
| Adresse | Funktion | Größe |
|-----------------|---|--|
| 0x000 bis 0x1B7 | Bootstrap Code (z.B. minimaler Boot Loader) | 440 Bytes (0x1B8) |
| 0x1B8 bis 0x1BB | Datenträgersignatur | 4 Bytes (0x04) |
| 0x1BC bis 0x1BD | Leere Bytes (NULL, 0x00) | 2 Bytes (0x02) |
| 0x1BE bis 0x1FD | Partitionstabelle 1 bis 4 | 64 Bytes (0x40) -> 16 Byte pro Tabelle |
| 0x1FE bis 0x1FF | Signatur (0x55 0xAA) | 2 Bytes (0x02) |

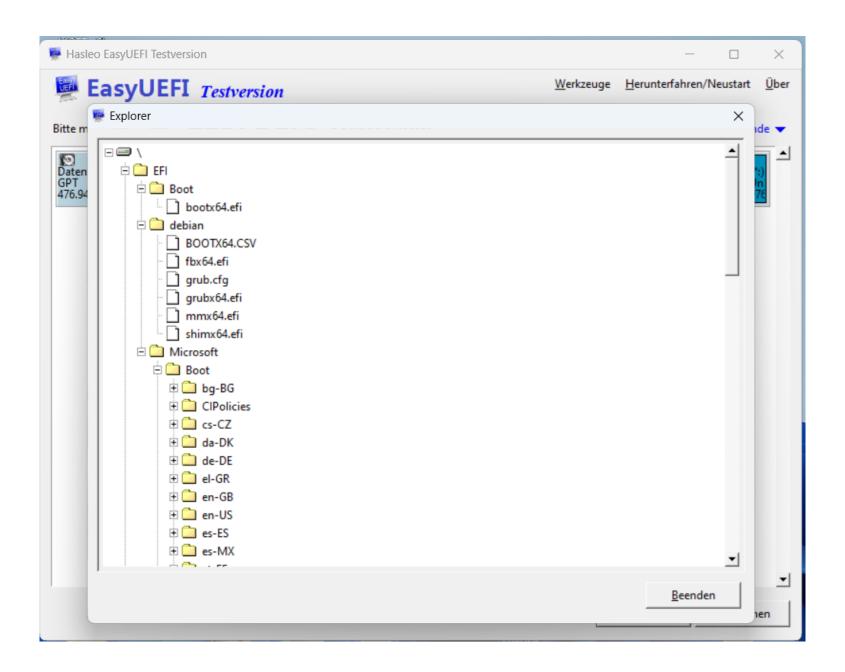


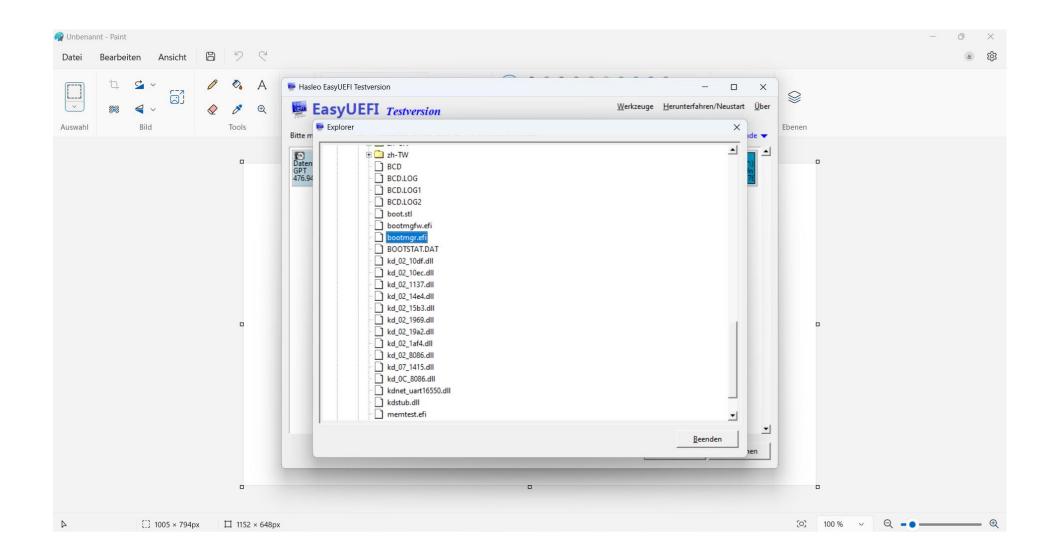


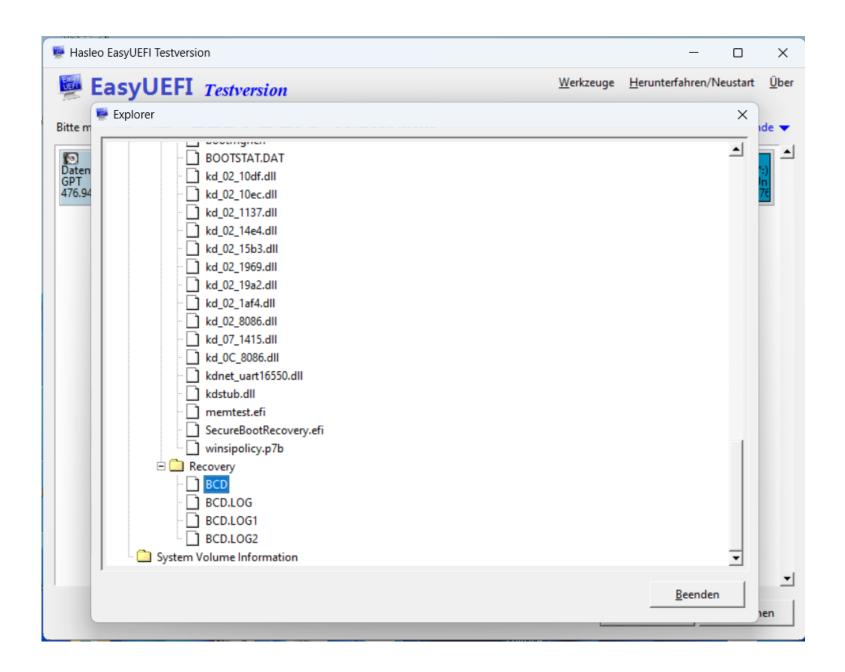
- 1. Protective MBR, First Sector
- 2. Primary GPT Header, Second Sector
- 3. Partition Entries, The Third to Thirty-Fourth Sectors
- 4. Partitions
- 5. Backup Partition Entries
- 6. Backup Primary GPT Header













EasyBCD 2.4 - Freie Community Version - NeoSmart Technologies

Datei Werkzeuge Hilfe

EasyBCD Werkzeug-Box





Neuen Eintrag 👨 zufügen









Anzeigemodus

○ Überblick ○ Details (zur Fehlerbehebung)

Windows Boot Manager

identifier {9dea862c-5cdd-4e70-acc1-f32b344d4795} device partition=P: path \EFI\Microsoft\Boot\bootmgfw.efi Windows Boot Manager description locale de-DE inherit {7ea2e1ac-2e61-4728-aaa3-896d9d0a9f0e} default {718c86df-3e83-11ee-a1ed-b5bf05c0bcfc} resumeobject {718c86de-3e83-11ee-a1ed-b5bf05c0bcfc} displayorder {718c86df-3e83-11ee-a1ed-b5bf05c0bcfc} toolsdisplayorder {b2721d73-1db4-4c62-bf78-c548a880142d}

Windows Boot Loader

timeout

identifier {718c86df-3e83-11ee-a1ed-b5bf05c0bcfc}

device partition=C:

\Windows\system32\winload.efi path

description Windows 11

locale

inherit {6efb52bf-1766-41db-a6b3-0ee5eff72bd7} {718c86e0-3e83-11ee-a1ed-b5bf05c0bcfc} recoverysequence displaymessageoverride Recovery

recoveryenabled Yes isolatedcontext Yes allowedinmemorysettings 0x15000075 osdevice partition=C: systemroot \Windows

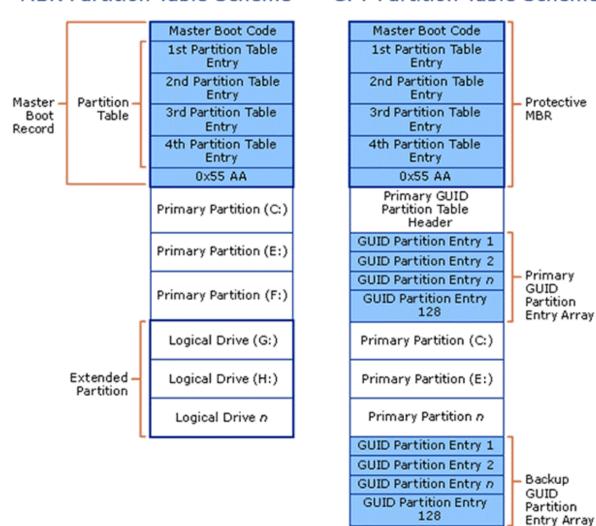
resumeobject {718c86de-3e83-11ee-a1ed-b5bf05c0bcfc}

OptIn bootmenupolicy Standard hypervisorlaunchtype Auto

MBR Partition Table Scheme

GPT Partition Table Scheme

Backup GUID Partition Table Header



| | GUID Partition Table Header / GPT-Header | | |
|-----------|--|--|--|
| Startbyte | Byte | Inhalt | |
| 0 | 8 | Signatur ("EFI PART") | |
| 8 | 4 | Revisionsnummer (Auskunft über GPT-Version) | |
| 12 | 4 | Größe des Headers in Byte (Standardwert: 92) | |
| 16 | 4 | CRC32-Prüfsumme des Headers | |
| 20 | 4 | reservierter Bereich (muss den Wert "0" haben) | |
| 24 | 8 | Position des Headers (gegenwärtiger LBA-Block; LBA 1) | |
| 32 | 8 | Position des Backup-Headers (LBA -1) | |
| 40 | 8 | Angabe des ersten, für GTP-Partitionen nutzbaren LBA-Blocks | |
| 48 | 8 | Angabe des letzten, für GTP-Partitionen nutzbaren LBA-Blocks | |
| 56 | 16 | GUID zur eindeutigen Identifikation des Datenträgers | |
| 72 | 8 | Angabe des Start-LBA-Blocks der Partitionseinträge | |
| 80 | 4 | Anzahl der Partitionseinträge (Partitionen) | |
| 84 | 4 | Größe eines einzelnen Partitionseintrags (Standard: 128 Byte) | |
| 88 | 4 | CRC32-Prüfsumme der Partitionseinträge | |
| 92 | 420+ | reservierter Bereich, der mit Nullen aufgefüllt wird (420 Byte bei der Standard-Sektorgröße von 512 Byte, bei größeren Sektoren entsprechend größer) | |

| | GPT-Partitionseintrag | |
|-----------|-----------------------|--|
| Startbyte | Byte | Inhalt |
| 0 | 16 | Partitionstyp-GUID (eindeutige ID, die den Partitionszweck beschreibt) |
| 16 | 16 | Partitions-GUID (eindeutige ID der Partition) |
| 32 | 8 | Angabe des Startblocks (LBA) der Partition |
| 40 | 8 | Angabe des Endblocks (LBA) der Partition |
| 48 | 8 | Attribute (z. B. "Systempartition", "nur lesen" oder "versteckt") |
| 56 | 72 | Name der Partition (36 UTF-16LE-Zeichen) |
| 128 | | |