

# Anleitung für Alpha Miracle Genesis

## Ziel des Spiels:

Das Ziel ist es alle Level zu bestehen, indem man in jedem Level alle Gegner tötet. Nach dem Besiegen aller Gegner in einem Level wird automatisch eine Tür geöffnet, welche zum nächsten Level führt.

Ein weiteres Ziel ist es, einen möglichst niedrigen Score zu erreichen. Dies wird durch schnelles Bezwingen der Level erreicht.

## Steuerung:

Das Haupt- und Pausemenü lässt sich mit **W**, **A**, **S** und **D** navigieren. Um zu bestätigen wird **Enter** verwendet. Sobald man im Spiel ist, lässt sich das Pausemenü mit **Esc** öffnen.

Man bewegt sich mit den Tasten **W**, **A**, **S** und **D**. Um sich schneller fortzubewegen kann man mit der **Umschalttaste** sprinten. Mit **E** schießt man in die Blickrichtung. Mit **J** und **L** kann man sich nach links und rechts umschauen und somit auch zielen. Für das Nachladen der Waffe wird **R** verwendet. Ein Limit für die außerhalb des Magazins vorhandene Munition gibt es nicht.

## Benutzeroberfläche:

Die im Magazin übrige Munition wird während des Spiels unten links angezeigt, die Leben des Spielers werden unten rechts angezeigt.

## Speichern:

Der Score und das erreichte Level werden automatisch gespeichert, wenn man über das Pausemenü zum Hauptmenü zurückkehrt. Zum Laden eines Spielstands wird der vorhergesehene Knopf im Hauptmenü verwendet.