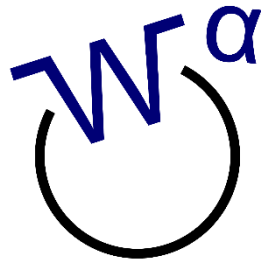


## Abstain



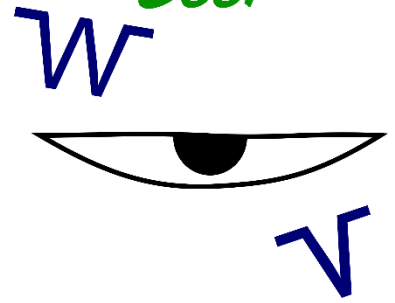
“Dengan membuka kartu, ia bisa mengurangi jumlah vote saat Final Vote dengan satu suara. Abstain tidak bisa ikut voting ketika role-nya telah terbuka.”

## Alpha Werewolf



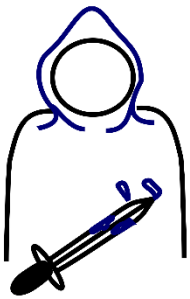
“Ketika Alpha Werewolf mati, ia memilih satu pemain untuk menjadi Werewolf. Ia memilih di malam setelah ia mati.”

## Apprentice Seer



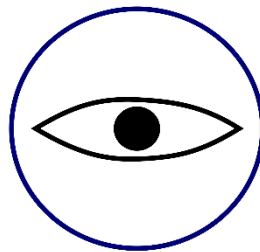
“Menggantikan Seer yang telah mati.”

## Assassin



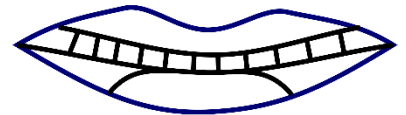
“Bangun pada malam pertama untuk menunjuk seorang pemain. Ia akan sepihak dengan pemain tersebut dan berseberangan dengan lawan Side-nya.”

## Beholder



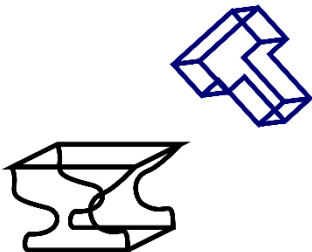
“Ikut bangun bersama Seer saat pertama kali dibangunkan. Beholder tidak boleh membuka role-nya sendiri, atau dia akan mati.”

## Blabbermouth



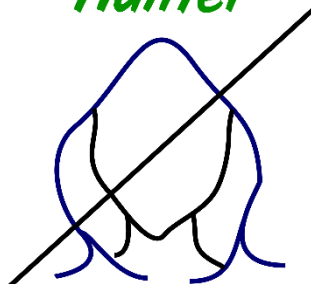
“Jika Blabbermouth mati karena voting, sebelum dieksekusi ia akan menunjuk satu pemain untuk membuka role-nya.”

## Blacksmith



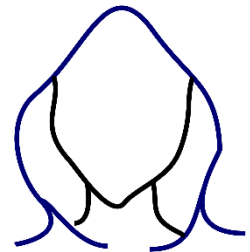
“Menyebarkan serbuk besi di malam ia bangun, hanya sekali. Malam esoknya semua type Werewolf tidak bisa bangun.”

## Cultist Hunter



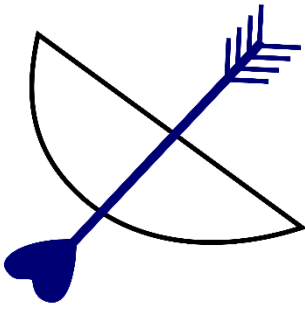
“Menerawang untuk menemukan Cultist.”

## Cultist



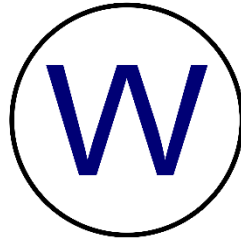
“Pemimpin organisasi rahasia. Merekrut penduduk setiap malam.”

## Cupid



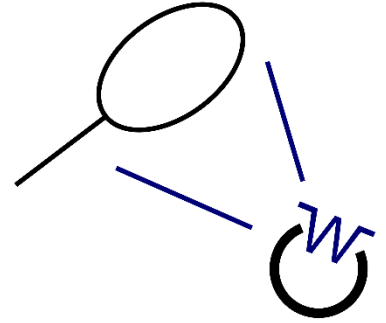
"Memilih 2 pemain, mereka adalah pasangan sampai permainan berakhir. Jika salah satu pasangan mati, maka pasangannya ikut mati."

## Cursed



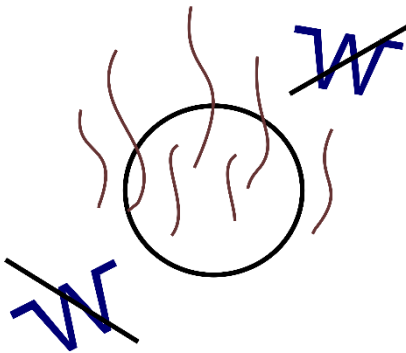
"Jika Werewolf memangsa Cursed, Werewolf yang memangsa akan mati. Cursed berubah menjadi Werewolf."

## Detective



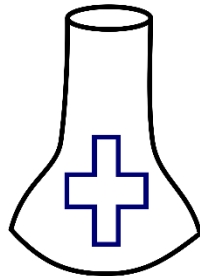
"Mengidentifikasi Side pemain. Jika mengidentifikasi Werewolf, maka Werewolf akan mengetahui siapa Detectivenya."

## Diseased



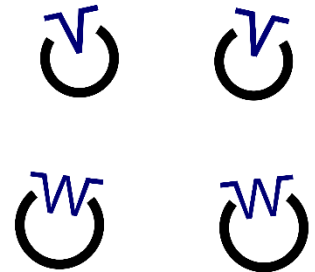
"Werewolf tidak bisa memangsa di malam berikutnya, jika memangsa Diseased."

## Doctor



"Dapat menyembuhkan seseorang dari serangan Werewolf jika tepat terpilih olehnya. Jika seorang pemain diobati oleh Doctor 2 kali, maka pemain itu akan mati overdosis."

## Doppleganger



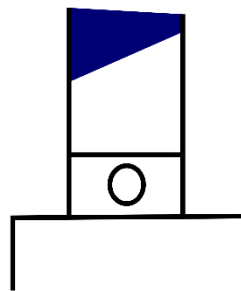
"Menunjuk satu pemain pada saat pertama kali dibangun. Jika yang ditunjuk mati, maka Doppleganger mengambil alih role."

## Drunk



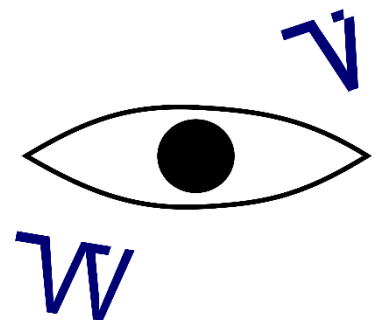
"Pada 3 malam pertama, ia lupa role nya dan hanya menjadi Villager biasa. Pada malam keempat barulah dia mengetahui role miliknya."

## Executioner



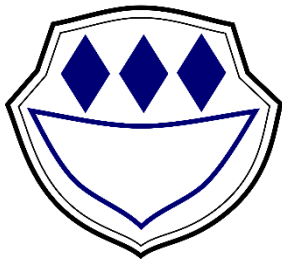
"Ketika akan dieksekusi, Executioner bisa membuka kartunya agar selamat dari eksekusi dan mengarahkan eksekusi ke pemain lain."

## Fool



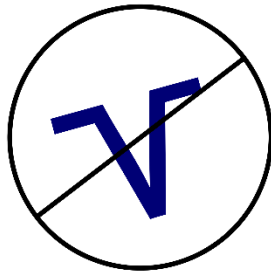
"Menerawang satu pemain setiap malam. Namun hasil terawangnya tidak selalu akurat."

## Guardian



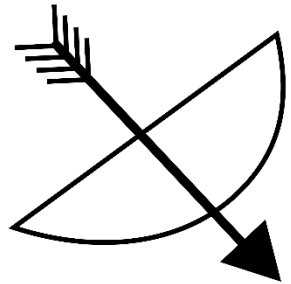
"Menunjuk satu pemain setiap malam. Pemain yang ditunjuk tidak akan mati dimakan Werewolf pada malam itu."

## HalfBlood



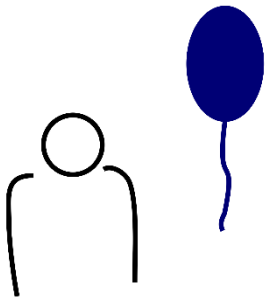
"Villager yang menjadi Werewolf ketika semua Werewolf mati."

## Hunter



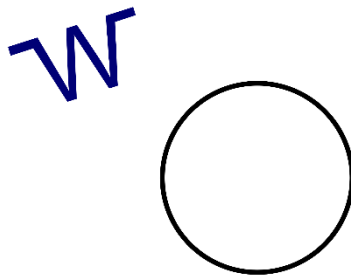
"Jika ia mati karena voting, ia akan menunjuk satu pemain yang akan terbunuh oleh panahnya."

## Little Girl



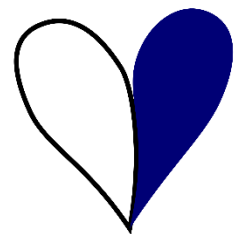
"Mengintip sekali ketika Werewolf dibangunkan. Namun jika Werewolf mengetahui ia mengintip, maka ia akan mati di malam itu juga."

## Lonewolf



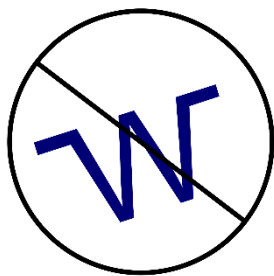
"Terpisah dari rombongan. Ketika semua Werewolf mati, ia menjadi Werewolf. Ia tidak ikut bangun ketika Werewolf dibangunkan."

## Lover



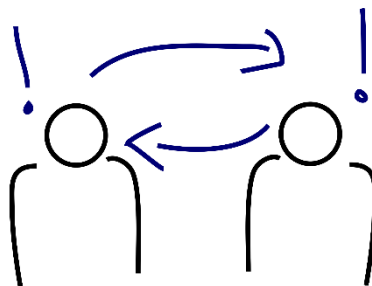
"Memilih seseorang di malam pertama sebagai pasangannya. Kalau ia atau pasangannya mati, maka pemain yang satunya lagi ikut mati."

## Lycan



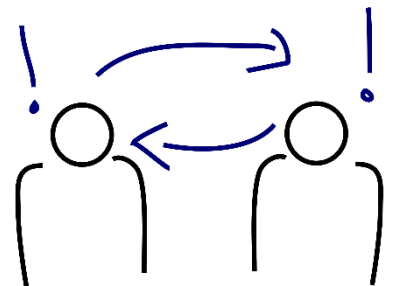
"Seer menerawangnya sebagai Werewolf, padahal ia adalah Villager yang terkutuk."

## Mason



"Perkumpulan rahasia yang baik. Saling mengetahui antarsesama Mason."

## Mason



"Perkumpulan rahasia yang baik. Saling mengetahui antarsesama Mason."

## Minion



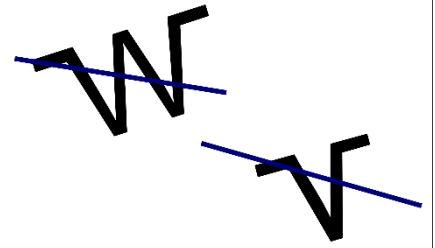
“Villager jahat pengikut Werewolf.”

## Mayor



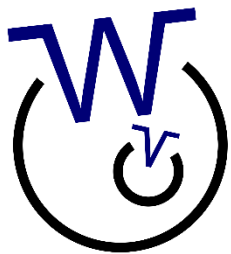
“Dipilih secara acak atau berdasarkan kesepakatan semua pemain. Mampu menggagalkan Final Vote, hanya sekali.”

## Nostradamus



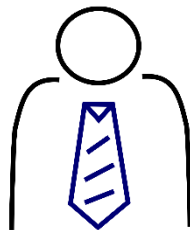
“Memprediksi Side yang menang pada malam pertama. Jika Side pilihannya menang, maka ia ikut menang, dan sebaliknya.”

## Orphan



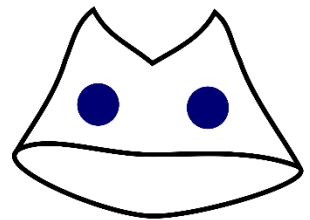
“Menunjuk satu pemain di malam pertama. Jika yang ditunjuk mati, maka Orphan menjadi Bad Side, ia menjadi Werewolf.”

## Politician



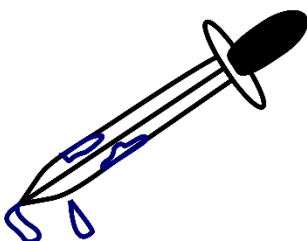
“Bisa membeli suara satu pemain. Pemain yang dibeli suaranya tidak bisa mengikuti voting.”

## Prince



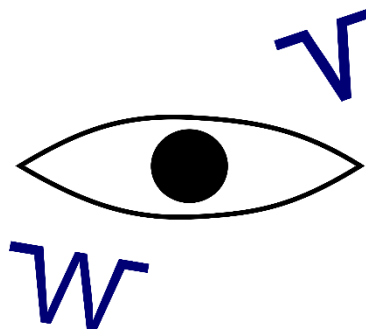
“Tidak bisa mati karena voting.”

## Psycopath



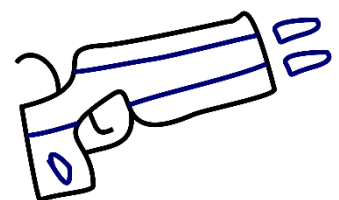
“Membunuh setiap hari. Mati jika tidak mau atau tidak bisa membunuh.”

## Seer



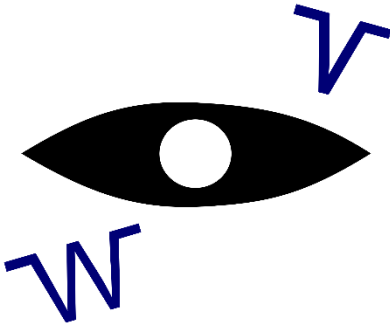
“Menerawang satu pemain setiap malam untuk mengetahui pihak pemain, apakah ia Good Side (V) atau Bad Side (W).”

## Sheriff



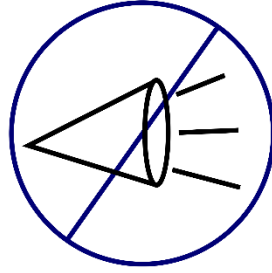
“Bisa menembak mati pemain lainnya, hanya memiliki 2 peluru. Setelah menembak, identitasnya akan terungkap.”

## *Sorcerer*



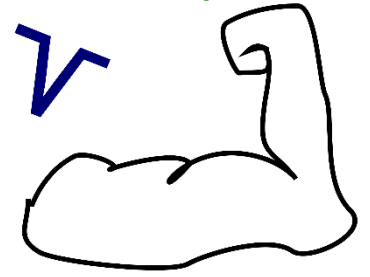
"Menerawang satu pemain setiap malam untuk menemukan Seer dan para Bad Side (W) lainnya."

## *Spellcaster*



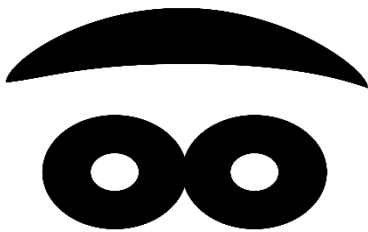
"Setiap malam menunjuk satu pemain. Pemain yang ditunjuk tidak bisa ikut berdiskusi pada keesokan harinya."

## *Strong Villager*



"Werewolf harus menyerangnya 2 kali untuk membunuhnya."

## *Thief*



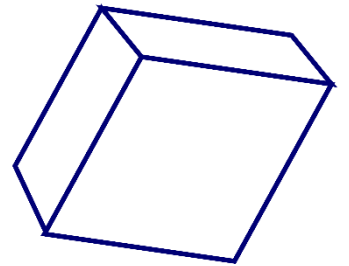
"Ketika bangun ia bisa menukar kartu yang ia pegang dengan kartu pemain lain."

## *Tough Guy*



"Jika dimangsa Werewolf, baru mati di hari berikutnya."

## *Tradesman*



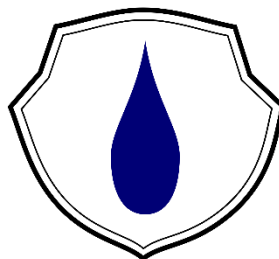
"Mengunjungi pemain setiap malam. Mati jika mengunjungi Werewolf. Mati jika pemain yang dikunjungi diserang Werewolf."

## *Trickster*



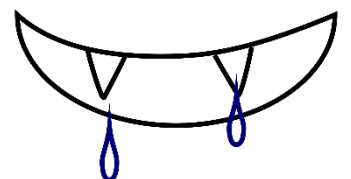
"Trickster akan menang jika ia mati karena voting. Pada saat itu juga permainan berakhir."

## *Volunteer*



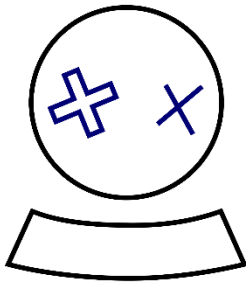
"Dengan mengungkapkan role-nya, ia bisa mengganti posisi pemain yang akan dieksekusi pada hari itu dengan dirinya."

## *Vampire*



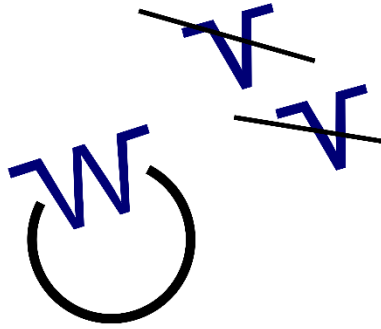
"Jika Vampire menyerang :  
Villager biasa -> Vampire  
Villager pro -> mati  
Werewolf -> terbunuh."

*Witch*



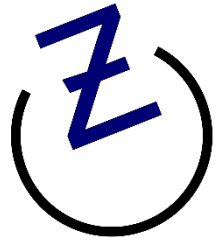
“Bisa mengobati pemain yang terserang Werewolf atau membunuh pemain lain. Setelah itu, kemampuannya menghilang.”

*Wolfcub*



“Werewolf kecil yang ikut bangun bersama Werewolf lainnya. Jika Wolfcub mati, maka keesokan malamnya Werewolf bisa memangsa dua Villager sekaligus.”

*Zombie*



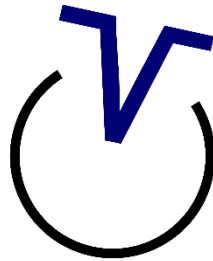
“Bangun setiap malam untuk menggigit penduduk lain. Pemain yang digigit berubah menjadi Zombie. Zombie berjuang sendiri untuk memenangkan permainan.”

*Wolfman*



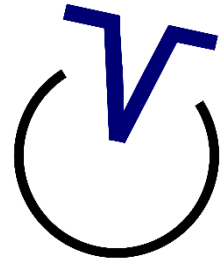
“Werewolf yang diterawang oleh Seer sebagai Good Side (V).”

*Villager*



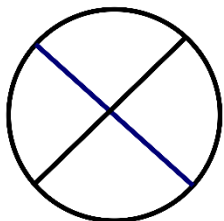
“Hanya manusia biasa. Pekerja keras dengan gaji dibawah UMR.”

*Villager*



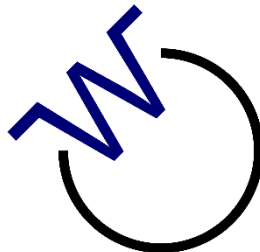
“Hanya manusia biasa. Pekerja keras dengan gaji dibawah UMR.”

*Turner*



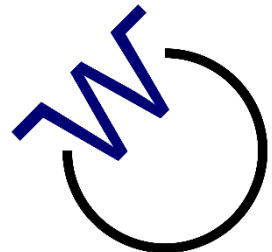
“Setiap malamnya bisa mengubah seorang pemain menjadi Villager biasa. Tidak bisa mengubah yang pernah ditunjuk sebelumnya.”

*Werewolf*



“Memangsa Villager setiap malam.”

*Werewolf*



“Memangsa Villager setiap malam.”