**Практическая работа №1**

**Тема:** Работа со структурой ОС Linux

**Количество часов**: 2

**Цель**: Ознакомиться с основными элементами интерфейса ALT Linux, закрепить навыки работы с окнами, меню, научиться пользоваться встроенным средством получения справочной информации.

**Задание(я):**

1. Изучить теоретический материал.

2. Осуществить работу со Справочной системой ALT Linux.

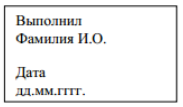
3. Изучить алгоритм работы с проводником. Создать в документах папку свою папку(ФИО\_Группа) затем создать папку первой практики, и представить их в виде древовидной структуры:

* FS\DOСN
* FS\MOUSEN
* FS\PRACTICE
* FS\PRACTICE\DOCSN

– В папку DOSN скопировать 5 файлов различных типов (текстовый, электронная таблица, графический, аудио и программный).

– В папку MOUSEN скопировать несколько файлов с именем MOUSE, но с разными расширениями.

– В папку FS\PRACTICE\DOCSN поместить 5 практических работ по любым.

– В корневом каталоге создать файлы READMY с описанием файловой структуры, DIRINFO с текстом: .

– Скопировать папку MOUSEN в каталог PRACTICE.

– Удалить папку FS\MOUSEN.

4. Поместить на рабочий стол ярлык своей файловой структуры, поменять изображение значка.

5. Описать структуру окна (выберите ваш вариант, согласно номера из списка по журналу):

*Выводы.*

**Методические указания к выполнению:**

Выполнение задания 1

1. ОС Альт Образование — это простая в установке и удобная в работе операционная система, ориентированная на повседневное использование при планировании, организации и проведении учебного процесса в образовательных учреждениях разного уровня. Альт Образование — это широкодоступная операционная система. Она легка в использовании, нетребовательна к ресурсам вашего компьютера, функциональна и надёжна.

2. Основой графического интерфейса системной среды Linux является объект «Рабочий стол», где находятся все необходимые инструменты (объекты) в определённом порядке.

3. Пользователь может помещать на Рабочий стол значки объектов по своему желанию. Распространенными значками являются, например, «О системе», «Проводник»

4. Значки для рабочего стола - это изображения или картинки, которые в системе Linux или в Linux-приложениях соответствуют ярлыкам, документам, папкам, программам и пр. Чтобы создать ярлык надо перенести приложение на рабочий стол и выбрать в выпавшем окне «создать ссылку».

5. Ярлык - это указатель программы или документа, содержащий информацию об объекте, на который он указывает, но не являющийся таковым. Ярлык отличается от значка программы или документа наличием стрелки в нижнем углу. Использование ярлыков позволяет избежать проблем со случайно удаленной информацией.

6.  Панель Xfce расположена в нижней части экрана. Панель Xfce универсальна: она может содержать значки загрузчика, панели задач, переключатель окон или любое другое сочетание; и её можно удобно настроить. В левой части панели расположено основное меню — Меню запуска приложений, обеспечивающее доступ ко всем графическим приложениями и изменениям настроек;

7. Окно – важная часть графического интерфейса Linux, это часть экрана для отображения информации. Окно называется активным, если с информацией в нем пользователь работает в данный момент.

Бывают:

– окна папок и приложений (программ);

– окна документов; – окна диалога и настроек.

Окна папок и документов содержат:

– строка заголовка (яркий цвет – активное окно);

– строка меню окна – панель инструментов (кнопок);

– строка состояния (подсказки);

– полосы прокрутки (лифты);

– рамка;

– кнопка действий с окном;

– кнопка «Свернуть окно» (в кнопку на Панели задач);

– кнопка «Окно/Весь экран»;

– кнопка «Закрыть окно».

8. Диалоговые окна могут включать несколько вкладок. На вкладках размещаются элементы управления: кнопки с надписями; поле текстового ввода; раскрывающийся список; счетчик; флажок; переключатель; ползунок.

9. Курсор – это указатель текущего положения на экране при выполнении действий. Курсоры бывают:

– графический или курсор «мыши», представляющий собой различное изображение в разных ситуациях (его можно устанавливать и самостоятельно);

– текстовый или курсор клавиатуры, представляющий собой простой мигающий знак (подчеркивание или вертикальная черта); он устанавливается, кроме средств клавиатуры, также и курсором «мыши».

10. Меню – это набор действий с возможными настройками (опциями) по отношению к объекту. В ОС различают:

– основное меню системы, вызываемое кнопкой «Пуск» в Панели Xfce Рабочего стола;

– меню окна, расположенное во второй строке окна папки или приложения;

– встроенное меню объекта или контекстное меню, вызываемое нажатием правой клавиши "мыши" при наведении ее курсора на объект.

Выполнение задания 2

Найти в документации Альт Образование (https://docs.altlinux.org/ru-RU/alt-education/10.2/html/alt-education/index.html или кликнуть «О системе» на Рабочем столе) информацию по теме (выберите ваш вариант, согласно номера из списка по журналу):

1, 7, 13, 19, 25 Режим суперпользователя

2, 8, 14, 20, 26 Командная оболочка Bash

3, 9, 15, 21, 27 Функциональность GIMP

4, 10, 16, 22, 28 Запись установочного образа на USB Flash (В операционной системе Linux)

5, 11, 17, 23, 29 Диспетчер задач

6, 12, 18, 24, 30 Geany

Выполнение задания 3

1. Изучите возможности Проводника при поиске, переименовании и перемещении файлов.
2. Изучите контекстные меню в панелях Проводника.
3. Создайте на диске С: папку FS, в которой создайте другие папки и файлы задания.
4. Создайте текстовый файл READMY с помощью текстового редактора   
   LibreOffice Writer, в котором отобразите файловую структуру и файл DIRINFO, содержащий краткую информацию о себе, сохраните эти файлы в указанном каталоге.
5. Внесите изменения в файловую структуру, согласно заданиям, используя для этого возможности Проводника и папки Домашний каталог.

Выполнение задания 4

1. Поместите на рабочий стол ярлык своей файловой структуры, для этого откройте Домашний каталог - Диск С:, выделите папку FS, вызовите контекстное меню, а в нем выберите «Создать ярлык».
2. Значки элементов рабочего стола можно изменять, для этого в Меню запуска приложений наберите «Внешний вид» и откройте настройки внешнего вида рабочего стола, в открывшемся окне щелкните по пункту «Значки».

Выполнение задания 5

Опишите структуру окна (выберите ваш вариант, согласно номера из списка по журналу):

1, 7, 13, 19, 25 Окно папки.

2, 8, 14, 20, 26 Окно LibreOffice Writer.

3, 9, 15, 21, 27 Окно LibreOffice Calc.

4, 10, 16, 22, 28 Окно LibreOffice Impress.

5, 11, 17, 23, 29 Окно GIMP.

6, 12, 18, 24, 30 Окно Haruna Media Player.

**Вопросы для самоконтроля:**

1. Что такое операционная система Альт Образование? Какими достоинствами она обладает?

2. Что такое папка?

3. Что такое панель задач? Поясните назначение кнопки Пуск?

4. Что такое рабочий стол? Какие объекты расположены на рабочем столе?

5. Что такое ярлык? Чем отличаются значок от ярлыка?

6. Что такое окно?

7. Что такое курсор? Виды курсоров.

8. Где получить информацию об ОС Альт Образование?

9. Какие программы относятся к числу стандартных программ Альт Образование?