

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Сортировки

Студент гр. 9303

Преподаватель

Муратов Р.А.,

Филатов А.Ю.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Познакомиться с алгоритмами сортировки данных, реализовать один из них. Описать реализованный алгоритм, указать его теоретические и практические достоинства и недостатки.

Задание.

Вариант 16.

Сортировка массивов слиянием – естественное слияние.

Описание алгоритма.

Ключевые термины:

- Внешняя сортировка – это сортировка данных, которые расположены на внешних устройствах и не вмещающихся в оперативную память.
- Двухпутевое слияние – это сортировка, в которой данные распределяются на два вспомогательных файла.
- Двухфазная сортировка – это сортировка, в которой отдельно реализуется две фазы: распределение и слияние.
- Длина серии – это количество элементов в серии.
- Естественное слияние – это сортировка, при которой всегда сливаются две самые длинные из возможных серий.
- Несбалансированное слияние – это естественное слияние, у которого после фазы распределения количество серий во вспомогательных файлах отличается друг от друга более чем на единицу.
- Однофазная сортировка – это сортировка, в которой объединены фазы распределения и слияния в одну.
- Простое слияние – это одна из сортировок на основе слияния, в которой длина серий фиксируется на каждом шаге.
- Распределение – это процесс разделения упорядоченных серий на два и несколько вспомогательных файла.

- Сбалансированное слияние – это естественное слияние, у которого после фазы распределения количество серий во вспомогательных файлах отличается друг от друга не более чем на единицу.
- Серия (упорядоченный отрезок) – это последовательность элементов, которая упорядочена по ключу.
- Слияние – это процесс объединения двух (или более) упорядоченных серий в одну упорядоченную последовательность при помощи циклического выбора элементов доступных в данный момент.
- Фаза – это действия по однократной обработке всей последовательности элементов.

В случае простого слияния частичная упорядоченность сортируемых данных не дает никакого преимущества. Это объясняется тем, что на каждом проходе сливаются серии фиксированной длины. При естественном слиянии длина серий не ограничивается, а определяется количеством элементов в уже упорядоченных подпоследовательностях, выделяемых на каждом проходе.

Сортировка, при которой всегда сливаются две самые длинные из возможных последовательностей, является естественным слиянием. В данной сортировке объединяются серии максимальной длины.

Алгоритм сортировки естественным слиянием:

Шаг 1. Исходный файл f разбивается на два вспомогательных файла f_1 и f_2 . Распределение происходит следующим образом: поочередно считываются записи a_i исходной последовательности (неупорядоченной) таким образом, что если значения ключей соседних записей удовлетворяют условию $f(a_i) \leq f(a_{i+1})$, то они записываются в первый вспомогательный файл f_1 . Как только встречаются $f(a_i) > f(a_{i+1})$, то записи a_{i+1} копируются во второй вспомогательный файл f_2 . Процедура повторяется до тех пор, пока все записи исходной последовательности не будут распределены по файлам.

Шаг 2. Вспомогательные файлы f_1 и f_2 сливаются в файл f , при этом серии образуют упорядоченные последовательности.

Шаг 3. Полученный файл f вновь обрабатывается, как указано в шагах 1 и 2.

Шаг 4. Повторяя шаги, сливаем упорядоченные серии до тех пор, пока не будет упорядочен целиком весь файл.

Символ "|" обозначает признак конца серии.

Признаками конца сортировки естественным слиянием являются следующие условия:

- количество серий равно 1 (определяется на фазе слияния).
- при однофазной сортировке второй по счету вспомогательный файл после распределения серий остался пустым.

Естественное слияние, у которого после фазы распределения количество серий во вспомогательных файлах отличается друг от друга не более чем на единицу, называется сбалансированным слиянием, в противном случае – несбалансированное слияние.

Число чтений или перезаписей файлов при использовании метода естественного слияния будет не хуже, чем при применении метода простого слияния, а в среднем – даже лучше. Но в этом методе увеличивается число сравнений за счет тех, которые требуются для распознавания концов серий. Помимо этого, максимальный размер вспомогательных файлов может быть близок к размеру исходного файла, так как длина серий может быть произвольной.

Данная сортировка относится к внешним сортировкам, которые применяются к данным, которые хранятся во внешней памяти. Внешние сортировки применяются, если объем сортируемых данных превосходит допустимое место в ОЗУ.

Внешние сортировки, по сравнению с внутренними, характеризуются проигрышем по времени за счет обращения к внешним носителям.

К наиболее известным алгоритмам внешних сортировок относятся: сортировки слиянием (простое слияние и естественное слияние); улучшенные сортировки (многофазная сортировка и каскадная сортировка).

Увеличение количества вспомогательных аппаратных элементов не позволяет ускорить сортировку. Соответствующий график приведен на рис. 1.

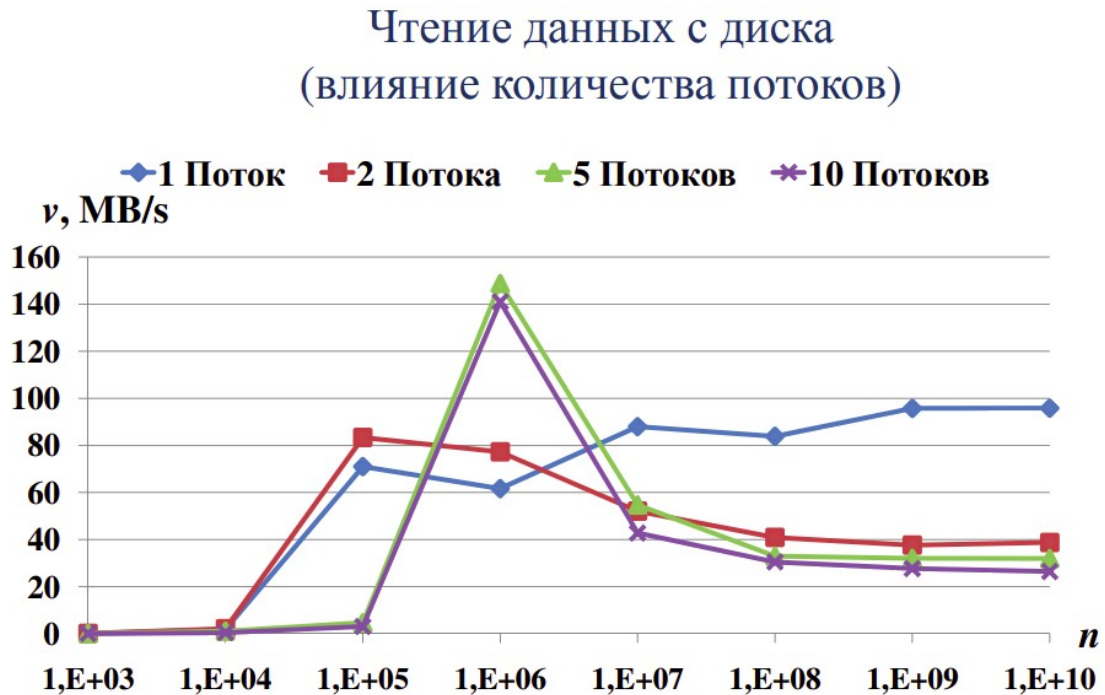


Рисунок 1 – График зависимости скорости чтения от числа элементов

Сложность данного алгоритма равна $O(n^2)$, это говорит о том, что алгоритм достаточно медленный. Также к недостаткам алгоритма можно отнести затраты на дополнительную память.

Выполнение работы.

`bool isSeriesEnd(std::fstream& file)` – данная функция проверяет, достигнут ли конец серии (то есть символ "|") во вспомогательном файле.

`void printFile(const std::string& fileName, std::ostream& os)` – данная функция распечатывает в выходной поток `os` содержимое файла с именем `fileName`.

`void naturalMergingSort(const std::string fileName, std::ostream& os)` – основная шаблонная функция, которая сортирует с помощью алгоритма естественной сортировки слиянием данные, содержащиеся в файле с именем `fileName`, и выводит лог процесса сортировки в выходной поток `os`.

В переменной `iterCounter` хранится количество итерации алгоритма (это нужно для более содержательного вывода в лог), в переменных `s1` и `s2` хранится текущее количество серий в первом и втором файлах соответственно, переменная `fileSelect` задает номер вспомогательного файла, в который сейчас производится запись, переменные `curElem` и `curElem2` выполняют разные роли в разных фазах: на фазе «распределение» `curElem` и `curElem2` – предыдущий и текущий элементы соответственно, на фазе «слияние» `curElem` и `curElem2` – элементы из первого и второго вспомогательных файлов соответственно. Булевы переменные `seriesEnd1` и `seriesEnd2` показывают, закончилась ли серия во вспомогательном файле или нет.

Далее в цикле сначала обнуляется количество серий в каждом из файлов, для записи (изначально) выбирается первый вспомогательный файл и открываются соответствующие файлы.

После этого последовательно считываются два элемента из основного файла (случай, когда файл пуст, в файле лишь один символ также учитываются, `s1` и `s2` инкрементируются именно для этого). Далее в цикле, если текущий элемент меньше предыдущего, то файл для записи меняется на противоположный, печатается символ конца серии и инкрементируется соответствующая переменная `s1` или `s2`, после этого в соответствующий

файл печатаются элементы из основного файла. После окончания цикла печатается символ конца последовательности в соответствующем файле. Далее используются два вложенных сравнения для корректной обработки случая пустого файла и файла с одним символом. На данный момент завершена фаза «распределение». Файлы закрываются и их содержимое печатается в заданный пользователем выходной поток.

Затем те же файлы открываются, но уже в других режимах ($in \rightarrow out$, $out \rightarrow in$). Считываются элементы из первого и второго вспомогательных файлов. Далее в цикле проходим по «парным» сериям и печатаем упорядоченно их содержимое в основной файл (если в одной из «парных» серии больше элементов, чем в другой, то в другом цикле эти «лишние» элементы печатаются в основной файл). Если в одном из вспомогательном файлов больше серии (сортировка сбалансирована, поэтому разница количества серий может быть равна 0 или 1), то печатаем эту серию в основной файл. Файлы закрываются и завершается фаза «слияние». Печатается содержимое основного файла, то есть итоговый результат, и удаляются вспомогательные файлы, созданные для выполнения сортировки.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Результаты тестирования см. в приложении Б.

Выводы.

Познакомился с алгоритмами сортировки данных, реализовал один из них: естественная сортировка слиянием. Описал реализованный алгоритм, указал его теоретические и практические достоинства и недостатки.

Разработана программа, выполняющая считывание с клавиатуры имя файла, в котором содержатся данные для сортировки, и выполняющая сортировку этих данных.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <cstdio>

void printFile(const std::string& fileName, std::ostream& os) {
    std::fstream file(fileName, std::ios_base::in);
    if (!file.is_open()) {
        os << "Can't open the file with name: " << fileName <<
std::endl;
        return;
    }
    char c;
    c = file.get();
    while (!file.eof()) {
        if (c != '\n')
            os << c;
        c = file.get();
    }
    os << std::endl;
    file.close();
}

bool isSeriesEnd(std::fstream& file) {
    auto pos = file.tellg();
    char x;
    file >> x;
    if (x == '|') {
        file.seekg(1, std::ios_base::cur);
        return true;
    } else {
        file.seekg(pos);
        return false;
    }
}

template<class T>
void naturalMergingSort(const std::string& fileName,
std::ostream& os) {
    size_t iterCounter = 1;
    size_t s1 = 0;
    size_t s2 = 0;

    size_t fileSelect = 1;

    T curElem;
    T curElem2;

    std::fstream mergeFile;
    std::fstream supportFile1;
```



```

std::fstream supportFile2;

do {
    s1 = s2 = 0;
    fileSelect = 1;

    mergeFile.open(fileName, std::ios_base::in);
    if (!mergeFile.is_open()) {
        std::cerr << "Error: Can't open a merge file!" <<
std::endl;
        return;
    }

    supportFile1.open("/home/mur/Programing/QtProjects/AaDS/Sorti
ng/series_holder_1.txt", std::ios_base::out);
    supportFile2.open("/home/mur/Programing/QtProjects/AaDS/Sorti
ng/series_holder_2.txt", std::ios_base::out);

    mergeFile >> curElem;
    if (!mergeFile.eof()) {
        supportFile1 << curElem << " ";
        ++s1;
    }
    if (!mergeFile.eof()) {
        mergeFile >> curElem2;
        ++s2;
    }

    while (!mergeFile.eof()) {
        if (curElem2 < curElem) {
            switch (fileSelect) {
                case 1:
                    fileSelect = 2;
                    supportFile1 << "| ";
                    ++s1;
                    break;
                case 2:
                    fileSelect = 1;
                    supportFile2 << "| ";
                    ++s2;
                    break;
            }
        }
        if (fileSelect == 1) {
            supportFile1 << curElem2 << " ";
        } else {
            supportFile2 << curElem2 << " ";
        }

        curElem = curElem2;
        mergeFile >> curElem2;
    }

    if (s1 > 0 && fileSelect == 1) {
        supportFile1 << "|";
        ++s1;
    }
}

```

```

    }
    if (s2 > 0 && fileSelect == 2) {
        supportFile2 << "|";
        ++s2;
    }

    if (s1 != 0) {
        --s1;
        if (s2 != 0)
            --s2;
    }

    mergeFile.close();
    supportFile1.close();
    supportFile2.close();

    os << "Intermediate state at iteration #" << iterCounter++ <<
":\n";
    os << "mergeFile: ";
    printFile(fileName, os);
    os << "supportFile1: ";
    printFile("/home/mur/Programing/QtProjects/AaDS/Sorting/serie
s_holder_1.txt", os);
    os << "supportFile2: ";
    printFile("/home/mur/Programing/QtProjects/AaDS/Sorting/serie
s_holder_2.txt", os);
    os << "s1 = " << s1 << " " << "s2 = " << s2 << std::endl;

    mergeFile.open(fileName, std::ios_base::out);
    if (!mergeFile.is_open()) {
        std::cerr << "Error: Can't open a merge file!" <<
std::endl;
        return;
    }

    supportFile1.open("/home/mur/Programing/QtProjects/AaDS/Sorti
ng/series_holder_1.txt", std::ios_base::in);
    if (!supportFile1.is_open()) {
        std::cerr << "Error: Can't open first support file!" <<
std::endl;
        return;
    }

    supportFile2.open("/home/mur/Programing/QtProjects/AaDS/Sorti
ng/series_holder_2.txt", std::ios_base::in);
    if (!supportFile1.is_open()) {
        std::cerr << "Error: Can't open first support file!" <<
std::endl;
        return;
    }

    supportFile1 >> curElem;
    supportFile2 >> curElem2;

    bool seriesEnd1;
    bool seriesEnd2;

```

```

while (!supportFile1.eof() && !supportFile2.eof()) {
    seriesEnd1 = seriesEnd2 = false;
    while (!seriesEnd1 && !seriesEnd2) {
        if (curElem <= curElem2) {
            mergeFile << curElem << " ";
            seriesEnd1 = isSeriesEnd(supportFile1);
            supportFile1 >> curElem;
        } else {
            mergeFile << curElem2 << " ";
            seriesEnd2 = isSeriesEnd(supportFile2);
            supportFile2 >> curElem2;
        }
    }
    while (!seriesEnd1) {
        mergeFile << curElem << " ";
        seriesEnd1 = isSeriesEnd(supportFile1);
        supportFile1 >> curElem;
    }
    while (!seriesEnd2) {
        mergeFile << curElem2 << " ";
        seriesEnd2 = isSeriesEnd(supportFile2);
        supportFile2 >> curElem2;
    }
}

seriesEnd1 = seriesEnd2 = false;
while (!supportFile1.eof() && !seriesEnd1) {
    mergeFile << curElem << " ";
    seriesEnd1 = isSeriesEnd(supportFile1);
    supportFile1 >> curElem;
}
while (!supportFile2.eof() && !seriesEnd2) {
    mergeFile << curElem << " ";
    seriesEnd2 = isSeriesEnd(supportFile2);
    supportFile2 >> curElem;
}

mergeFile.close();
supportFile1.close();
supportFile2.close();

} while (s1 > 1 && s2 > 0);

os << "Final result: ";
printFile(fileName, os);

    std::remove("/home/mur/Programing/QtProjects/AaDS/Sorting/serie
s_holder_1.txt");
    std::remove("/home/mur/Programing/QtProjects/AaDS/Sorting/serie
s_holder_2.txt");
}

int main() {
    std::ofstream resFile("./result.txt");

```

```
        std::string fileName;
        std::cout << "Please, enter the input file name: " <<
std::endl;
        std::cin >> fileName;

        naturalMergingSort<int>(fileName, resFile);

        std::cout << "If you entered a valid file's name, result saves
in file result.txt" << std::endl;
        return 0;
    }
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ТЕСТИРОВАНИЕ

Таблица Б.1 - Примеры тестовых случаев

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	10 9 8 7 6 5 4 3 2 1	<p>Intermediate state at iteration #1: mergeFile: 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 supportFile1: 10 8 6 4 2 supportFile2: 9 7 5 3 1 s1 = 5 s2 = 5</p> <p>Intermediate state at iteration #2: mergeFile: 9 10 7 8 5 6 3 4 1 2 supportFile1: 9 10 5 6 1 2 supportFile2: 7 8 3 4 s1 = 3 s2 = 2</p> <p>Intermediate state at iteration #3: mergeFile: 7 8 9 10 3 4 5 6 1 2 supportFile1: 7 8 9 10 1 2 supportFile2: 3 4 5 6 s1 = 2 s2 = 1</p> <p>Intermediate state at iteration #4: mergeFile: 3 4 5 6 7 8 9 10 1 2 supportFile1: 3 4 5 6 7 8 9 10 supportFile2: 1 2 s1 = 1 s2 = 1</p> <p>Final result: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</p>	Изначальная последовательность неотсортирована.
2.	10	<p>Intermediate state at iteration #1: mergeFile: 10 supportFile1: 10 supportFile2: s1 = 1 s2 = 0</p> <p>Final result: 10</p>	Один элемент.
3.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Intermediate state at iteration #1:	Исходная

		mergeFile: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 supportFile1: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 supportFile2: s1 = 1 s2 = 0 Final result: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	последовательность отсортирована.
4.		Intermediate state at iteration #1: mergeFile: supportFile1: supportFile2: s1 = 0 s2 = 0 Final result:	Пустой файл.
5.	7 -10 32 4 0 123 -321 32 14 23	Intermediate state at iteration #1: mergeFile: 7 -10 32 4 0 123 -321 32 14 23 supportFile1: 7 4 -321 32 supportFile2: -10 32 0 123 14 23 s1 = 3 s2 = 3 Intermediate state at iteration #2: mergeFile: -10 7 32 0 4 123 -321 14 23 32 supportFile1: -10 7 32 -321 14 23 32 supportFile2: 0 4 123 s1 = 2 s2 = 1 Intermediate state at iteration #3: mergeFile: -10 0 4 7 32 123 -321 14 23 32 supportFile1: -10 0 4 7 32 123 supportFile2: -321 14 23 32 s1 = 1 s2 = 1	Произвольная последовательность.

		Final result: -321 -10 0 4 7 14 23 32 32 123	
--	--	---	--