

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Программирование рекурсивных алгоритмов

Студент гр. 9303

Куршев Е.О

Преподаватель

Филатов Ар.Ю

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Создание базовых функций для работы с иерархическим списком, а также создание рекурсивной функции, просматривает весь иерархический список на всех уровнях вложения. Работа подразумевает дальнейшее тестирование программы.

Задание

Вариант 10.

Подсчитать число различных атомов в иерархическом списке; сформировать из них линейный список;

Основные теоретические положения.

Рекурсивным называется объект, содержащий сам себя или определенный с помощью самого себя. Мощность рекурсии связана с тем, что она позволяет определить бесконечное множество объектов с помощью конечного высказывания. Точно так же бесконечные вычисления можно описать с помощью конечной рекурсивной программы. Рекурсивные алгоритмы лучше всего использовать, когда решаемая задача, вычисляемая функция или обрабатываемая структура данных определены с помощью рекурсии. Если процедура (функция) P содержит явное обращение к самой себе, она называется прямо рекурсивной. Если P содержит обращение к процедуре (функции) Q , которая содержит (прямо или косвенно) обращение к P , то P называется косвенно рекурсивной. Многие известные функции могут быть определены рекурсивно. Например факториал, который присутствует практически во всех учебниках по программированию, а также наибольший общий делитель, числа Фибоначчи, степенная функция и др.

Выполнение работы

В ходе выполнения работы были реализованы следующие функции и структуры:

1. `class List;` // класс, описывающий элемент поля;
2. `class two_ptr;` // класс содержащий указатели;
3. `void insert_at_bottom(char x, stack<char>& st);` // вспомогательная функция для reverse;
4. `void reverse(stack<char>& st);` // функция разворота стека;
5. `List* head(const List* s);` // проверка головы;
6. `List* end(const List* s);` // проверка последнего элемента;
7. `bool isAtom(const List* s);` // проверка на атом;
8. `bool isNull(const List* s);` // проверка на нулевой элемент;
9. `List* new_list(List* new_head, List* new_end);` // создание нового списка;
10. `List* make_atom(base atom);` // создание атома;
11. `void ReadList(List* &L, const string& str, int& cur, int& len, vector<char>& v, stack<char> &st, vector<char>& v2);` // одна из функций для создания иерархического списка
12. `void ReadElement(List* &L, const string& str, int& cur, int& len, vector<char>& v, stack<char> &st, vector<char>& v2);` // одна из функций для создания иерархического списка
13. `void ReadLine(List* &L, const string& str, int& cur, int& len, vector<char>& v, stack<char> &st, vector<char>& v2);` // одна из функций для создания иерархического списка
14. `void write_list(const List* x);` // одна из функций для вывода списка;
15. `void write_branch(const List* x);` // одна из функций для вывода списка;
16. `void destroy(List* elem);`
17. `bool isRight(const string &str);`

Выводы.

Был реализован иерархический список и базовые функции для работы с ним, ввод данных в программе осуществляется из файла,. Было проведено тестирование программы, результаты тестирования содержатся в приложении Б. Стоит отметить, что само понимание работы с иерархическим списком вызвало некоторую сложность из-за его рекурсивной природы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <string>
#include <fstream>
#include <vector>
#include <stack>

using namespace std;

typedef char base;

class List;

class two_ptr{
public:
    List* head;
    List* tail;
};

class List{
public:
    bool tag;
    union{
        base atom;
        two_ptr pair;
    } node;
};

void insert_at_bottom(char x, stack<char>& st);
void reverse(stack<char>& st);
List* head(const List* s);
List* end(const List* s);
```

```

bool isAtom(const List* s);
bool isNull(const List* s);
List* new_list(List* new_head, List* new_end);
List* make_atom(base atom);

void ReadList(List* &L, const string& str, int& cur, int&
len,vector<char>& v, stack<char> &st, vector<char>& v2);//
void ReadElement(List* &L, const string& str, int& cur, int&
len,vector<char>& v, stack<char> &st, vector<char>& v2);//
void ReadLine(List* &L, const string& str, int& cur, int&
len,vector<char>& v, stack<char> &st, vector<char>& v2);//

void write_list(const List* x);
void write_branch(const List* x);

void destroy(List* elem);
bool isRight(const string &str);

int main() {
    string path;
    cout<<"Enter the file name:\n";
    getline(cin,path);
    ifstream input(path);
    if(!input)
        cout<<"Wrong file name!\n";
    else{
        cout << '\n';
        string line;
        while(getline(input, line)){
            if(!isRight(line)){
                cout << line <<" is wrong string!!\n\n";
                continue;
            }
            vector<char> vect, vect2;
            stack<char> st;

```

```

        int len = line.length();
        int cur = 0;
        List* L;
        ReadList(L, line, cur, len, vect, st, vect2);
        reverse(st);
        stack<char> tmp = st;
        cout << "Hierarchical list ";
        write_list(L);
        cout << " has " << vect2.size() << " different
atoms" << '\n';

        cout << "Linear list = (";
        while(!tmp.empty()){
            cout << tmp.top();
            tmp.pop();
        }
        cout << ")\n\n";

    }
}

return 0;
}

List* new_list(List* new_head, List* new_end){
    List* elem;
    if(isAtom(new_end)){
        cerr << "Error, tail = atomic!" << endl;
        exit(1);
    }
    else{
        elem = new List;
        elem->tag = false;
        elem->node.pair.head = new_head;
        elem->node.pair.tail = new_end;
        return elem;
    }
}

```

```

}

List* make_atom(base atom){
    List* elem = new List;
    elem->tag = true;
    elem->node.atom = atom;
    return elem;
}

List* head(const List* s){
    if (s != nullptr){
        if (!isAtom(s)){
            return s->node.pair.head;
        }else {
            cerr << "Error: Head(atom) \n";
            exit(1);
        }
    }
    else {
        cerr << "Error: Head(nullptr) \n";
        exit(1);
    }
}

List* end(const List* s){
    if (s != nullptr){
        if (!isAtom(s)){
            return s->node.pair.tail;
        }
        else {
            cerr << "Error: Tail(atom) \n";
            exit(1);
        }
    }
    else {

```

```

        cerr << "Error: Tail(nullptr) \n";
        exit(1);
    }
}

bool isAtom(const List* s){
    if (s == nullptr){
        return false;
    }
    else {
        return (s->tag);
    }
}

bool isNull(const List* s){
    return s == nullptr;
}

void destroy(List* elem){
    if(elem != nullptr){
        if (!isAtom(elem)) {
            destroy(head(elem));
            destroy(end(elem));
        }
        delete elem;
    }
}

void write_list(const List* x){
    if(isNull(x))
        cout << "()";
    else if(isAtom(x))
        cout << "(" << x->node.atom << ")";
    else{
        cout << "(";
    }
}

```



```

        write_branch(x);
        cout << " ";
    }
}

void write_branch(const List* x){
    if(!isNull(x)){
        write_list(head(x));
        write_branch(end(x));
    }
}

void ReadList(List* &L, const string& str, int& cur, int& len,
vector<char>& v, stack<char> &st, vector<char>& v2){
    while(str[cur] == ' ')
        cur += 1;
    ReadElement(L, str, cur, len, v, st, v2);
}

void ReadElement(List* &L, const string& str, int& cur, int&
len, vector<char>& v, stack<char> &st, vector<char>& v2){
    base prev = str[cur];
    v.push_back(prev);
    if(prev == ')'){
        cout << "Error" << endl;
        exit(1);
    }else if(prev != '('){
        if(find(v2.begin(), v2.end(), str[cur]) == v2.end())
            v2.push_back(prev);
        st.push(prev);
        L = make_atom(prev);
    }else{
        ReadLine(L, str, cur, len, v, st, v2);
    }
}

```

```

    void ReadLine(List* &L, const string& str, int& cur, int& len,
vector<char>&v , stack<char> &st, vector<char>& v2){
        List* firstElem;
        List* secondElem;
        if(cur >= len){
            cout << "Error!\n" << endl;
            exit(1);
        }
        else{
            cur++;
            while(str[cur] == ' ') cur++;
            if (str[cur] == ' '){
                v.push_back(str[cur]);
                L = nullptr;
            }
            else{
                ReadElement(firstElem, str, cur, len, v, st, v2);
                ReadLine(secondElem, str, cur, len, v, st, v2);
                L = new_list(firstElem, secondElem);
            }
        }
    }
}

void insert_at_bottom(char x, stack<char>& st){
    if(st.empty())
        st.push(x);
    else{
        char a = st.top();
        st.pop();
        insert_at_bottom(x, st);
        st.push(a);
    }
}

```

```

void reverse(stack<char>& st){
    if(!st.empty()){
        char x = st.top();
        st.pop();
        reverse(st);
        insert_at_bottom(x, st);
    }
}

```

```

bool isRight(const string &str){
    int errors = 0;
    if(str[0] != '(')
        return false;
    for(char i : str){
        if(i == '(')
            errors++;
        else if(i == ')')
            errors--;
    }
    if(!errors)
        return true;
    else
        return false;
}

```

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Входной файл: input.txt

```
aaaaaaaa
(a(b(c(a))))
(a((bc)d)e)
(h(e(l(l(o(w(o(r(l(d))))))))))
(dsf(sdf))
```

Результаты работы программы:

```
aaaaaaaa is wrong string!!
```

```
Hierarchical list ((a)((b)((c)((a)))) has 3 different atoms
Linear list = (abca)
```

```
Hierarchical list ((a)((b)(c))(d))(e) has 5 different
atoms
Linear list = (abcde)
```

```
Hierarchical list ((h)((e)((l)((l)((o)((w)((o)((r)((l)
((d)))))))))) has 7 different atoms
Linear list = (helloworld)
```

```
(dsf(sdf) is wrong string!!
```